



ABB i-bus® KNX Präsenzmelder Produkthandbuch

1 Sicherheitshinweise



Arbeiten am 230 V-Netz dürfen nur von Fachpersonal ausgeführt werden. Vor Montage oder Demontage Netzspannung freischalten! Durch Nichtbeachtung von Installations- und Bedienungshinweisen können Brände und andere Gefahren entstehen.



Haftungsausschluss

Trotz Überprüfung des Inhalts dieser Druckschrift auf Übereinstimmung mit der Hard- und Software sind Abweichungen nicht vollkommen ausgeschlossen. Daher können wir hierfür keine Gewähr übernehmen. Notwendige Korrekturen fließen in neue Versionen des Handbuchs ein. Bitte teilen Sie uns Verbesserungsvorschläge mit.

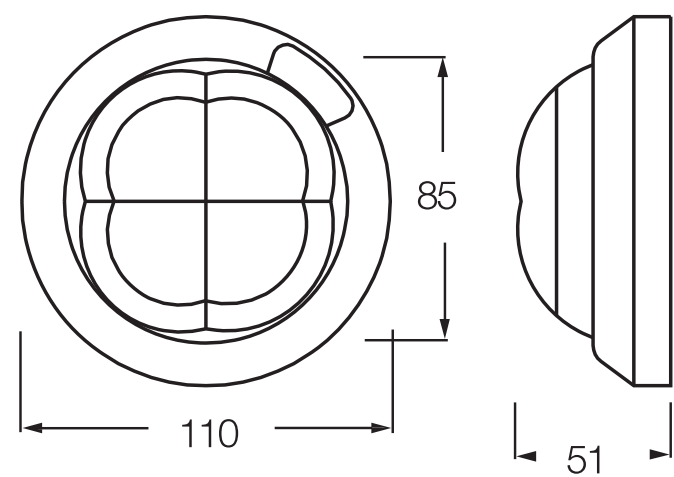


Die Geräte sind für die Deckenmontage konzipiert. Sie besitzen hochempfindliche Sensoren / Linsensysteme und in Abhängigkeit zur gewählten Applikation unterschiedliche Funktionen. Die volle Funktionalität der Geräte ist u. a. von der Montagehöhe abhängig.



Der Busch-Wächter® Präsenz tech ist ausschließlich für den Innenbereich z. B. von Büros, Schulen oder Privatgebäuden ausgelegt. Die Geräte dienen zur Schaltung und Regelung von z. B. Beleuchtungs- und / oder HKL-Anlagen in Abhängigkeit von Helligkeit und / oder Bewegung. Bitte beachten Sie, dass sich der Präsenzmelder nicht als Einbruch- und Überfallmelder eignet, da die hierfür vorgeschriebene Sabotagesicherheit lt. VdS fehlt.

2 Maßzeichnungen



3 Technische Daten

Attribut	Wert
Versorgung	21...30 V DC, < 10 mA
Wiedereinschaltzeit nach Ausschaltung	ca. 1 s
Einstellbarer Helligkeitsbereich	ca. 5 bis 1000 Lux
Öffnungswinkel für Helligkeitsmessung	60°
Temperaturbereich	-5 °C bis 45 °C
Schutzart	IP 20
Nur PM/A 2.x.1 Präsenmelder premium: Fernbedienbar über	IRHS
Produktnorm	EN 60669-2-1

4 Funktionen

Die hier beschriebenen Geräte sind Präsenzmelder. Der Unterschied von Bewegungsmeldern zu Präsenzmeldern liegt in der Auflösung der Segmente. Die Erfassungssegmente eines Präsenzmelders sind durch die höhere Auflösung kleiner und reagieren dadurch auch auf geringe Bewegungen eines Menschen. Zusätzlich messen diese Präsenzmelder in der Funktionsart Konstantlichtschalter und Konstantlichtregler kontinuierlich die Helligkeit.

Den Busch-Präsenz tech gibt es in zwei Varianten:

Der **Busch-Wächter® Präsenz tech KNX (PM/A 1.x.1 Präsenzmelder basic)** bietet eine Bewegungserfassung mit 2 Kanälen sowie eine Konstantlichtschaltung. Die Konstantlichtschaltung schaltet Licht hinzu, wenn sich Personen im Erfassungsbereich bewegen und das Tageslicht ein gewünschtes Helligkeitsniveau im Raum nicht erfüllen kann. Dabei erkennt der Busch-Präsenz tech die Leuchtkraft der eingesetzten Leuchte. Sobald das natürliche Licht genügt, werden die angeschlossenen Lichtquellen wieder abgeschaltet.

Durch die Kombination dieser Funktionen werden zwei Vorteile deutlich:

- Energie wird gespart, da Leuchten abgeschaltet werden, sobald das natürliche Licht hell genug ist.
- Weitere Energie wird gespart, da Leuchten nur dann eingeschaltet werden, wenn sich Personen im Raum befinden.

Der **Busch-Wächter® Präsenz tech DualLINE KNX (PM/A 2.x.1 Präsenzmelder premium)** kann Leuchten nicht nur schalten, sondern auch dimmen. Dadurch wird die Konstantlichtregelung deutlich exakter und das Helligkeitsniveau im Raum auf einem gewünschten Niveau gehalten.

Die integrierte HKL-Funktion ermöglicht es, Heizungen, Klimaanlage und Lüftungen in Abhängigkeit von Anwesenheit im entsprechenden Erfassungsbereich zu steuern. Dadurch kann wieder Energie gespart werden. Für diese Funktion stehen zwei Kanäle zur Verfügung.

Besonderer Komfort wird durch die Einbindung des IR-Handsenders (IRHS) ermöglicht. Der Busch-Wächter® Präsenz tech DualLINE KNX empfängt die Signale und setzt sie auf dem Bus um.

Darüber hinaus besitzt der Busch-Wächter® Präsenz tech DualLINE KNX eine Fülle an allgemeinen Funktionen, die Sie bitte der Tabelle auf Seite 7 entnehmen. Dort finden Sie auch einen Verweis zu weiteren Erklärungen.

Beide Geräte lassen sich bequem mit dem Inbetriebnahmeadapter auf den neuesten Stand der Software updaten. Die verschiedenen Betriebsarten der Geräte lassen den Präsenzmelder automatisch regeln oder erst dann, wenn er z. B. über ein Bedienelement aktiviert wurde.

Konstantlicht

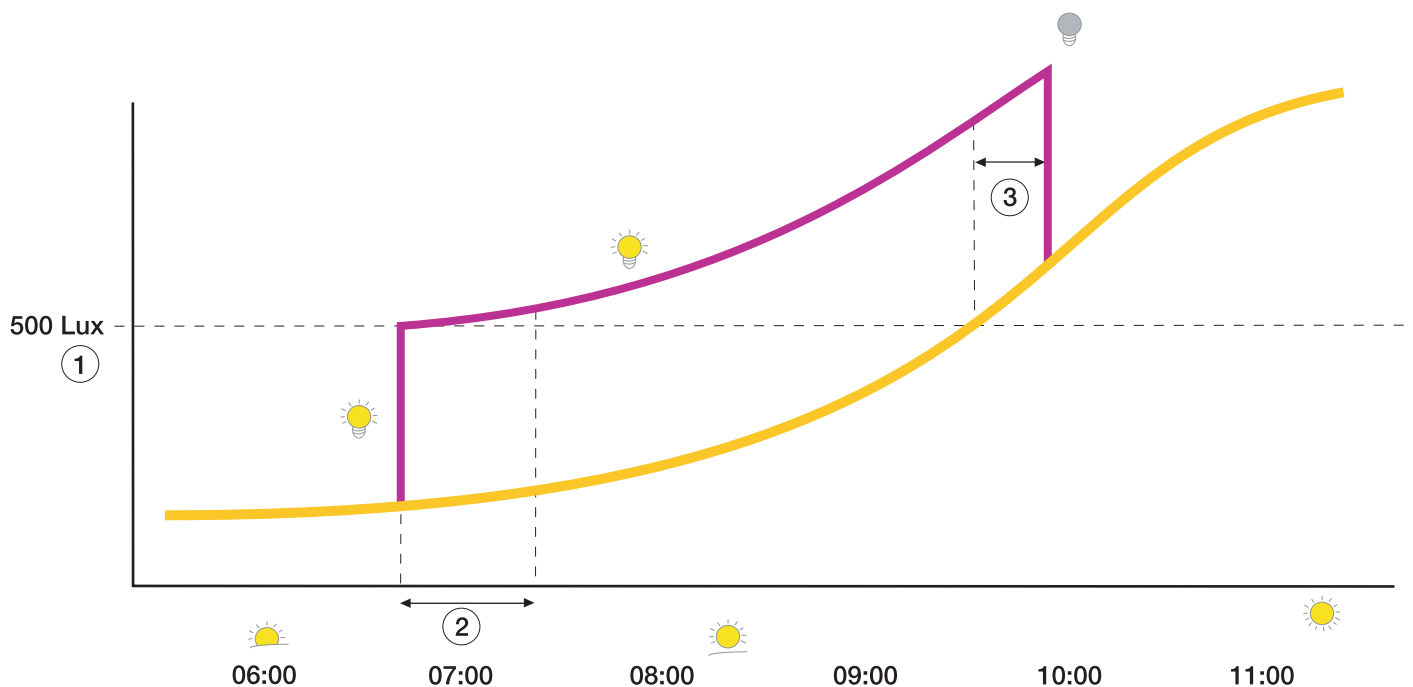
Der Busch-Wächter® Präsenz tech bietet – je nach Ausstattungsvariante – verschiedene Möglichkeiten, die Helligkeit im Raum auf einem angenehmen Niveau zu gewährleisten. Es wird unterschieden zwischen den Funktionen Konstantlichtschalter und Konstantlichtregler. Beide Funktionen stellen sicher, dass in einem Raum, in dem sich Menschen aufhalten, eine gewisse Helligkeit nicht unterschritten wird. Besonders für Arbeitsplätze in Büroräumen ist es sinnvoll, einen Präsenzmelder einzusetzen, da auch kleine Bewegungen erfasst werden.

Der Konstantlichtschalter kann Leuchten ein- und ausschalten. Der Konstantlichtregler kann Leuchten zusätzlich dimmen, um ein möglichst gleichbleibendes Niveau zu erhalten. Beide Funktionen arbeiten in Abhängigkeit von Lichtverhältnissen und Bewegung im Erfassungsbereich. Die Geräte können entweder im Betrieb „Automatik“ oder „Zeitautomatik“ arbeiten. Ist Zeitautomatik gewählt, kann das Licht z. B. über einen Tastsensor von Hand eingeschaltet werden. Das Licht bleibt an, so lange Bewegung detektiert wird und das Tageslicht nicht ausreicht. Wird keine Bewegung erfasst, läuft die Nachlaufzeit ab, bevor ein AUS-Telegramm über den Ausgang auf den Bus gesendet wird. Im Automatikbetrieb übernimmt der Bewegungssensor zusätzlich das Einschalten, sobald der Raum betreten wird.

Konstantlichtschalter

Der Konstantlichtschalter wird Leuchten im Raum einschalten, sobald Bewegungen von Personen erfasst werden und ein gewünschter Helligkeitswert nicht vom einfallenden Tageslicht alleine erfüllt werden kann.

Der parametrisierte Sollwert wird mindestens gehalten, so lange sich Menschen im Erfassungsbereich aufhalten. Die Applikation erkennt, wann das Tageslicht ausreicht. Die Leuchten werden dann wieder ausgeschaltet, um Energie zu sparen.



Regelungsparameter:

- 1 Sollwert (lx)
- 2 Verzögerungszeit nach Einschalten bis zur Messung des Kunstlichtanteils
- 3 Mindestzeit oberhalb der Ausschaltschwelle (min)

Für die Einrichtung einer Konstantlichtschaltung wird das ETS plug-in Power-Tool benötigt. Hier finden sich einige Parameter wieder, die Abhängigkeiten mit sich bringen. Diese Abhängigkeiten werden mit dem Schaubild dargestellt. Es kann eine Nachlaufzeit eingestellt werden. Diese Zeit läuft ab, wenn der Präsenzmelder keine Bewegung mehr feststellen kann. Nach Ablauf wird ein AUS-Telegramm auf den Ausgang gesendet. Angeschlossene Leuchten werden ausgeschaltet. Die Nachlaufzeit sollte immer größer sein, als die „Verzögerung nach Einschalten bis zur Messung des Kunstlichtanteils“ (2). Im ungünstigsten Fall würde der Lichtsensor den Kunstlichtanteil bei ausgeschalteten Leuchten messen. Da die gesamte Konstantlichtschaltung auf diesem Wert basiert, sollte dies vermieden werden. Die „Verzögerung nach Einschalten bis zur Messung des Kunstlichtanteils“ (2) ist insbesondere bei Leuchtmitteln anzuwenden, die ihre volle Helligkeit erst nach einigen Sekunden erreichen. So benötigen Leuchtstofflampen bis zu 250 Sekunden, wohingegen Glühlampen ihre volle Helligkeit nahezu sofort erreichen. Die „Mindestzeit oberhalb der Ausschaltschwelle“ (3) stellt sicher, dass der Anteil des natürlichen Lichts im Raum einen stabilen Wert erreicht, bevor das Kunstlicht ausgeschaltet wird. Bei zu geringer Zeit kann es zu ungewolltem Ein- und Ausschalten der Leuchten im Raum kommen.

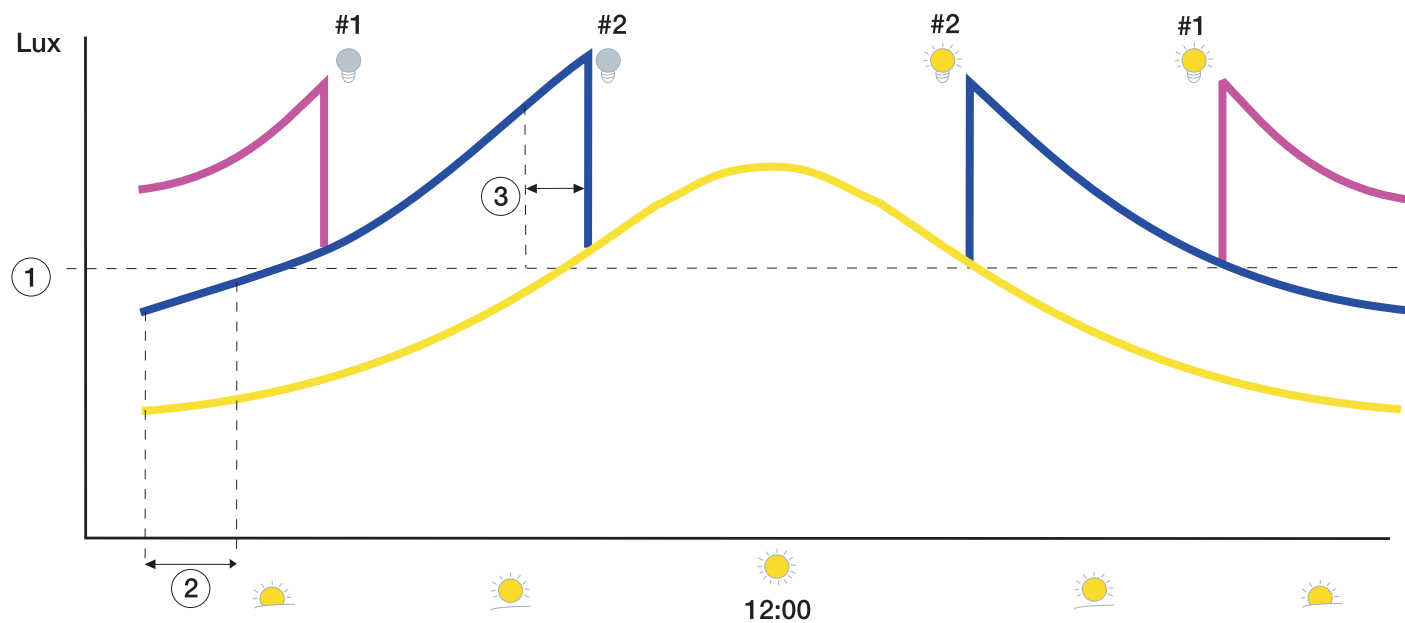


Abb. 1: Konstantlichtschaltung mit zwei Lichtbändern

Regelungsparameter:

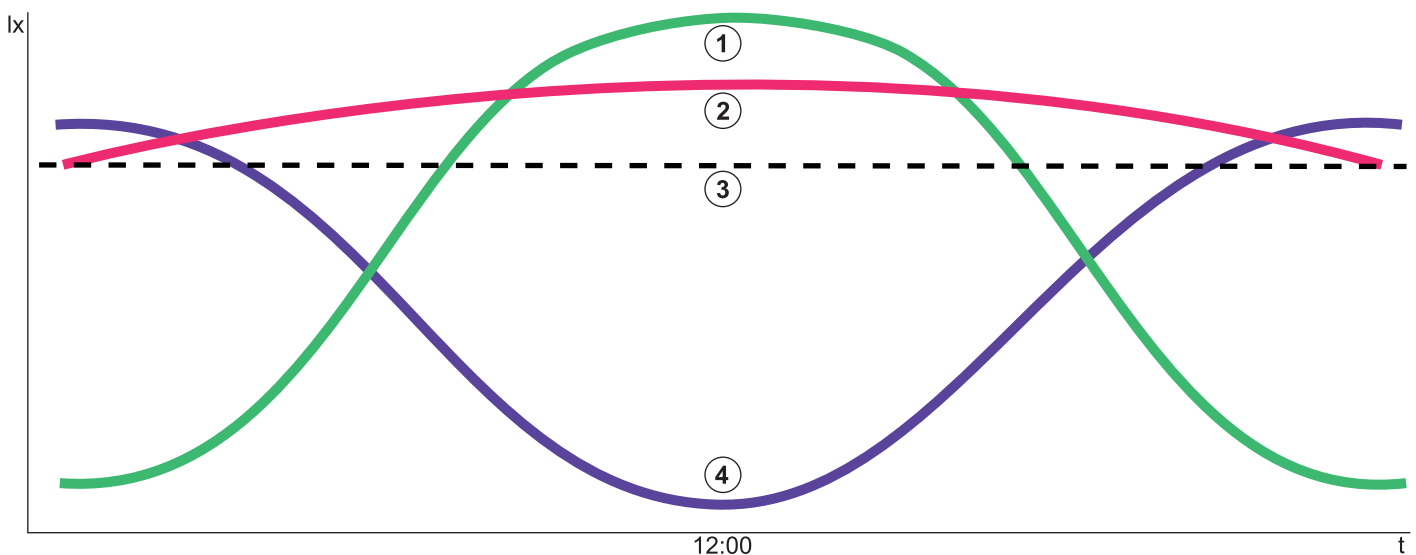
- 1 Sollwert (lx)
- 2 Verzögerungszeit nach Einschalten bis zur Messung des Kunstlichtanteils
- 3 Mindestzeit oberhalb der Ausschaltswelle (min)

Bitte beachten Sie die Hinweise zum Anschluss der Leuchten in Kapitel 9.4 „Zeitautomatik Konstantlichtregler für zwei Lichtbänder“ auf Seite 16.

Konstantlichtregler

Der Konstantlichtregler sorgt ebenso wie der Konstantlichtschalter dafür, dass ein gewünschtes Niveau für die Helligkeit im Raum nicht unterschritten wird. Allerdings ist der Helligkeitsregler zusätzlich in der Lage, Telegramme zum Dimmen von Leuchten auf den KNX-Bus zu senden. So kann ein gleichbleibendes Niveau erreicht werden, indem Leuchten heller und dunkler gedimmt werden – immer in Abhängigkeit des natürlichen Lichts im Raum. Dabei nimmt die Genauigkeit der Regelung mit der Betriebsdauer zu. Der Konstantlichtregler merkt sich die Leuchtstärke der eingesetzten Leuchten. Aus diesem Grund müssen bei Inbetriebnahme des Präsenzmelders mit der Konstantlichtreglerfunktion genau die Leuchten benutzt werden, die auch später benutzt werden.

Neben der Helligkeit reagiert der Konstantlichtregler auch auf die Anwesenheit von Personen im Raum.



1 Natürliches Licht | 2 Helligkeit im Raum | 3 Parametrisierte Helligkeitsschwelle | 4 Kunstlicht

Hinweis:

Ist der Ausgang 2 aktiviert, erfolgt weiterhin die Konstantlichtregelung auf den eingestellten / abgespeicherten Sollwert. Dabei ist der Ausgang 1 der führende Ausgang. Durch die Abhängigkeit und den Faktor zwischen den Ausgängen 1 und 2 können die Leuchten unterschiedliche Helligkeiten / Schaltzustände aufweisen, z. B. sind die Leuchten im hinteren Bereich des Raumes (Ausgang 1) heller als die dem Fenster näher installierten Leuchten (Ausgang 2).

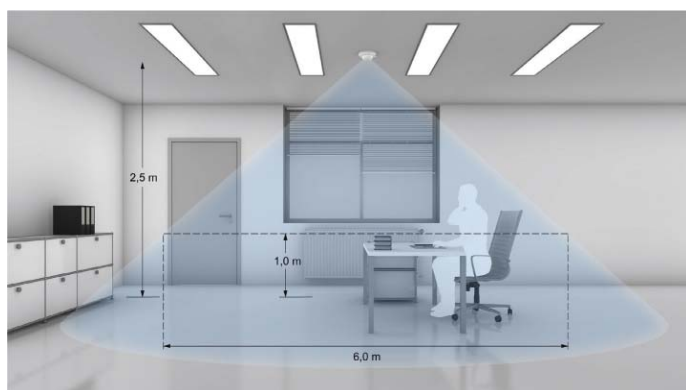
KNX Technisches Handbuch

Busch-Präsenz tech

Funktionen	PM/A 1.x.1 Präsenzmelder basic	PM/A 2.x.1 Präsenzmelder premium	Seite
Bewegungserfassung	•	•	Siehe Seite 20
Heizung, Klima, Lüftung		•	Siehe Seite 22
IR-Empfang		•	
Konstantlichtregelung		•	Siehe Seite 23
Konstantlichtschaltung	•	•	Siehe Seite 25
Helligkeitserfassung		•	Siehe Seite 27
Updatefähigkeit	•	•	
Allgemeine Funktionen			
Verzögerung		•	Siehe Seite 28
Treppenhauslicht		•	Siehe Seite 29
Lichtszenenaktor		•	Siehe Seite 30
Sequenz		•	Siehe Seite 30
Preset		•	Siehe Seite 31
Telegramm zyklisch senden		•	Siehe Seite 31
Blinken		•	Siehe Seite 32
Logik		•	Siehe Seite 32
Tor		•	Siehe Seite 33
Min-/Maxwertgeber		•	Siehe Seite 34
Schwellwert/Hysterese		•	Siehe Seite 35
PWM-Umsetzer		•	Siehe Seite 36
Priorität		•	Siehe Seite 37

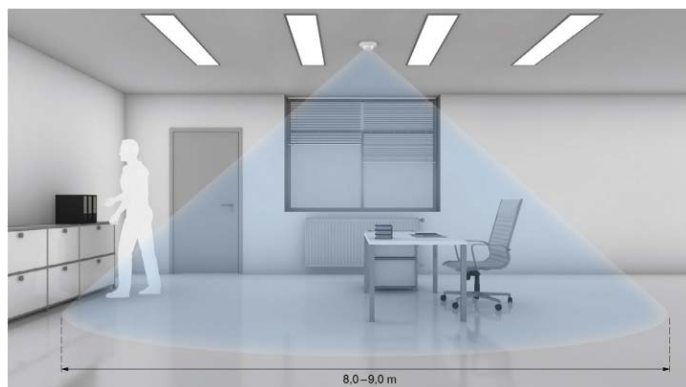
5 Erfassungsbereich

Der Erfassungsbereich des KNX-Präsenzmelders ist abhängig von der Bewegung der Personen und der Montagehöhe im Raum. Dabei werden auch kleinste Bewegungen durch den Bewegungssensor erfasst, z. B. bei PC-Arbeitsplätzen, an Schreibtischen, etc. Hierbei muss unterschieden werden zwischen innerem und äußerem Erfassungsbereich und der Montagehöhe des Präsenzmelders.



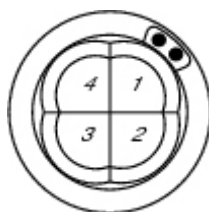
Innerer Erfassungsbereich (sitzende Personen)

Sitzende Personen müssen sich komplett im Erfassungsbereich befinden. Je geringer die Distanz zwischen der zu erfassenden Person und dem Präsenzmelder ist, desto geringer kann auch die Bewegung sein, die noch erfasst wird. Die Bezugsebene für die Erfassung sitzender Tätigkeiten beläuft sich auf ca. 1 m. Auf dieser Höhe beträgt der Erfassungsbereich 6 m Durchmesser (Montagehöhe des Präsenzmelder = 2,5 m). Durch eine größere Montagehöhe vergrößert sich der Erfassungsbereich, wohingegen die Erfassungsdichte abnimmt.



Äußerer Erfassungsbereich (gehende Personen)

Bei der Erfassung gehender Personen ist ein größerer Erfassungsbereich vorhanden. Die Bezugsebene für die Erfassung ist der Fußboden. Dadurch ergibt sich bei einer Montagehöhe von 2,5 m ein Durchmesser von ca. 8 m für den Erfassungsbereich.



Eingeschränkte Erfassung

Der Erfassungsbereich des Präsenzmelders kann eingeschränkt werden. Hierzu muss das Gerät nicht mechanisch abgedeckt werden. Einzelne Sektoren lassen sich einfach in der Applikation abschalten.

Montagehöhe	Sitzende Personen*	Gehende Personen*
2,0 m	4 m	6 m
2,5 m	6 m	8 m
3,0 m	8 m	10 m
3,5 m	10 m	12 m
4,0 m	12 m**	14 m
5,0 m	16 m**	18 m

* Sitzhöhe: 1 m

** Für reine „Schreibtischarbeiten“ nicht mehr geeignet oder Ausschalverzögerung > 15 Min.

6 Störquellen

Das Schalten wird durch Bewegung ausgelöst. Befindet sich in unmittelbarer Nähe eine Fremdwärmequelle, kann diese Fehlschaltungen auslösen. Dabei muss zwischen Fremdwärmequellen und eingeschränkten Sichtverhältnissen als Störquelle unterschieden werden.



Eingeschränkte Sicht des Busch-Wächter® Präsenz tech

Der Erfassungsbereich des Busch-Wächter® kann durch verschiedene Gegenstände verdeckt werden, z. B.:

- Lampenleisten, die tiefer als der Präsenzmelder angebracht wurden
- große Pflanzen
- Stellwände
- Glasscheiben



Fremdwärmequellen

Schnelle Veränderungen der Temperatur in der Umgebung des Präsenzmelders können ebenfalls ungewollte Schaltungen auslösen, z. B.:

- Zusatzlüfter
- Ein- / Ausschalten von Lampen, die sich in direkter Nähe ($< 1,5 \text{ m}$) des Präsenzmelders befinden, vornehmlich Glüh- und Halogenlampen
- bewegte Maschinen, pendelnde Poster etc.



Wärmequellen ohne störenden Einfluss

Verändert sich die Temperatur nur langsam, hat dies keinen Einfluss auf das Schaltverhalten des Präsenzmelders, z. B. bei:

- Heizungs radiatoren (Abstand $> 1,5 \text{ m}$)
- von der Sonne erwärmte Flächen
- EDV-Anlagen (Computer, Drucker, Bildschirme)
- Belüftungsanlagen, wenn die warme Luft nicht direkt in den Erfassungsbereich des Präsenzmelders strömt

7 Fernbedienung

Der Präsenzmelder DualLINE besitzt einen Sensor zum Empfang von Infrarot-Signalen. So kann z. B. der IR-Handsender IRHS benutzt werden. Für die Bedienung stehen zwei Kanäle zur Verfügung, die auf dem Sender ausgewählt werden können. Der blaue und der weiße Kanal.

Das folgende Beispiel soll bei der Inbetriebnahme helfen.

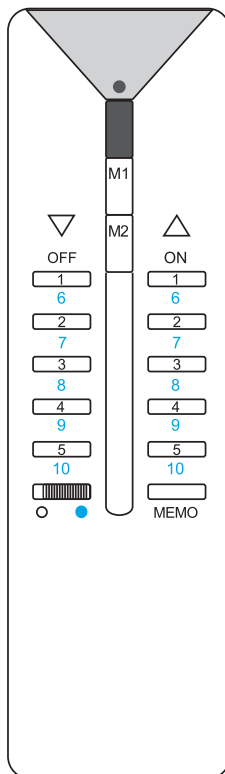
Die Infrarotfunktionen können im Präsenzmelder parametrisiert werden. Für die Taste M1 (blau und / oder weiß) wird die Funktion „Schalten Wippe links / rechts“ gewählt. Innerhalb dieser Funktion erscheint der Parameter „Reaktion bei steigender Flanke“. Dieser Parameter ist auf „EIN“ zu setzen. Die Funktion besitzt das Kommunikationsobjekt „Schalten“. Dieses Objekt muss nun mit dem Objekt „Sollwert speichern“ der Konstantlichtapplikation verbunden werden. So wird der aktuelle Lichtwert als Sollwert gespeichert, sobald die Taste M1 gedrückt wird.

Das Licht kann z. B. mit dem Handsender eingestellt werden. Dazu werden einfach ein oder mehrere Tastenpaare mit der Funktion „Dimmen Wippe gesamt“ belegt und direkt mit dem Dimmkaktor verknüpft.

Benutzen Sie nun das gewählte Tastenpaar, um die gewünschte Helligkeit einzustellen und speichern Sie den Wert mit der Taste M1.

RC-5 Code

Kanal 29 (weiß)	Bezeichnung	Bef.-Nr. (dez.)
1	EIN / HELL	57
1	AUS / DUNKEL	58
2	EIN / HELL	61
2	AUS / DUNKEL	62
3	EIN / HELL	59
3	AUS / DUNKEL	60
4	EIN / HELL	49
4	AUS / DUNKEL	50
5	EIN / HELL	53
5	AUS / DUNKEL	54
M1		51
M2		52
M3		48
M4		55
(rot)		63
MEMO		56



Kanal 30 (blau)	Bezeichnung	Bef.-Nr. (dez.)
1	EIN / HELL	57
1	AUS / DUNKEL	58
2	EIN / HELL	61
2	AUS / DUNKEL	62
3	EIN / HELL	59
3	AUS / DUNKEL	60
4	EIN / HELL	49
4	AUS / DUNKEL	50
5	EIN / HELL	53
5	AUS / DUNKEL	54
M1		51
M2		52
M3		48
M4		55
(rot)		63
MEMO		56

8 Inbetriebnahme

Für die Inbetriebnahme des Präsenzmelders mit einer Konstantlichtfunktion stehen Ihnen im Power-Tool diverse Parameter zur Verfügung. Diese Parameter erlauben vielfältige Einstellmöglichkeiten, um die Arbeitsweise des Gerätes auf individuelle Bedürfnisse und Umstände anzupassen.

So ist es von Bedeutung, welche Möbel, Bodenbeläge oder auch Störquellen im Raum vorhanden sind. Der einzustellende Sollwert in einem Raum mit dunklen Möbeln wird geringer ausfallen als in einem Raum mit hellem Boden und hellen Möbeln. Auch der Einfluss von Störgrößen, wie Wärmequellen oder kurzzeitige Änderungen der Helligkeit, z. B. durch vorbeiziehende Wolken, können berücksichtigt werden.

Sollwert

Bitte beachten Sie, dass der in den Parametern einzustellende Sollwert in Lux nicht dem Wert entspricht, welcher etwa auf Höhe der Schreibtischfläche gewünscht ist. Der Lichtsensor ist unter der Decke installiert und kann lediglich die Lichtstärke messen, welche von gegenüberliegenden Flächen reflektiert wird. Der einzugebende Sollwert ist dementsprechend niedriger, als der gewünschte Lichtwert auf Arbeitshöhe.

Dimmen Sie die Leuchten auf die gewünschte Intensität. Speichern Sie anschließend den gemessenen Lichtwert über das Speichern-Objekt des Präsenzmelders. Der gespeicherte Wert kann über das Objekt für den Sollwert auch ausgelesen werden.

Ausgänge

Der Präsenzmelder ist in der Lage, über die beiden Ausgänge zwei unabhängige Lichtkreise pro Kanal zu regeln.

Der Wert des Ausgangs 2 ergibt sich aus dem Wert des Ausgangs 1 und dem entsprechenden Proportionalitätsfaktor. Wird der gewünschte Sollwert nicht erreicht, wird auch darüber hinaus geregelt.

Beispiel:

Ein Büro ist mit zwei Lichtbändern ausgestattet. Ausgang 1 regelt das Lichtband im dunkleren Teil des Raumes. Lichtband 2 im vorderen Fensterbereich ist mit Ausgang 2 verbunden. Für die maximale Helligkeit am Tag reicht ein Proportionalitätsfaktor von 70 % für Ausgang 2 aus. Nachts reicht die volle Helligkeit im Raum von Ausgang 1 und Ausgang 2 nicht aus. Ausgang 2 würde jetzt über den Proportionalitätsfaktor hinaus regeln, bis der eingestellte Sollwert oder die volle Helligkeit des Leuchtmittels erreicht wurde.

Nachlaufzeit

Der Präsenzmelder wird die Leuchten im Raum ausschalten bzw. dimmen, wenn er keine Bewegung erfasst. Damit das Licht nicht sofort ausgeschaltet wird, kann eine Nachlaufzeit eingestellt werden. Diese Zeit läuft ab, sobald keine Bewegung detektiert wird. Sie startet immer wieder von Anfang an.

Hysterese

Die Hysterese ist ein Prozentwert (+/-), der sich auf den Sollwert in Lux bezieht. Die Hysterese beschreibt eine Toleranz zur Einhaltung des Sollwertes. Der voreingestellte Wert ist für die meisten Anwendungen ausreichend.

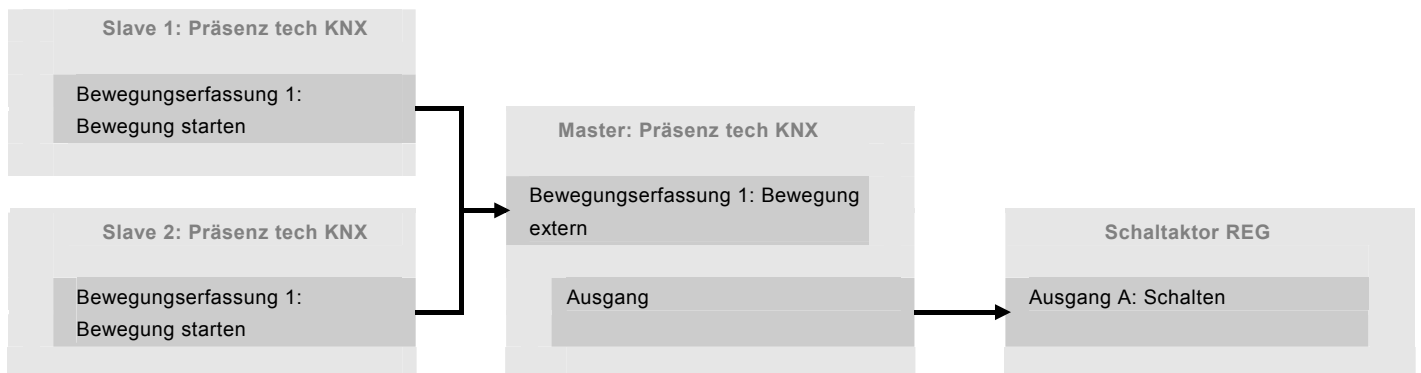
9 Anwendungsbeispiele

9.1 Bewegungserfassung mit einem Master und zwei Slaves



- 1 x Master
- 2 x Slave
- Bewegungserkennung
- Slave sendet zyklisch an Master
- Master schaltet Aktor

In einem Raum sind 3 Präsenzmelder zum bewegungsabhängigen Schalten installiert. Eines der drei Geräte wird als Master bestimmt, die anderen beiden arbeiten als Slave. Die Slave-Geräte senden bei Bewegung das Telegramm EIN zyklisch, bei keiner Bewegung wird kein Telegramm gesendet. Sollte in keinem der Erfassungsbereiche eine Bewegung erfasst werden sendet das Mastergerät nach Ablauf der Nachlaufzeit ein AUS-Telegramm an den Aktor.

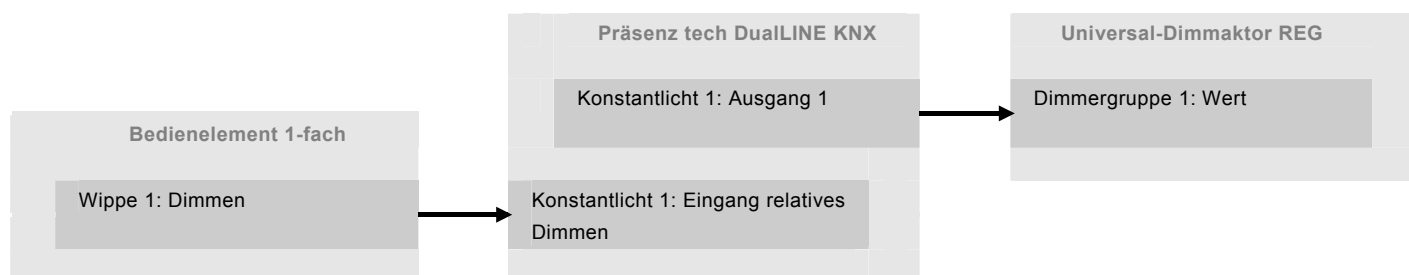


9.2 Manueller Eingriff



- Manuelles Einschalten
- Sollwert wird erfüllt
- Abschalten mit Nachlaufzeit

Wird durch den Nutzer die Raumhelligkeit über das Bedienelement an der Tür verändert, so wird die Regelung deaktiviert. Die Regelung kann nur manuell über den EIN-Schaltbefehl des Bedienelementes wieder aktiviert werden. Die Bewegungserkennung bleibt auch bei abgeschalteter Konstantlichtregelung aktiv. Die Dimmfunktion muss über das Objekt des Präsenzmelders realisiert werden.



9.3 Zeitautomatik



- Manuelles Einschalten
- Sollwert wird erfüllt
- Abschalten mit Nachlaufzeit

Im Raum befindet sich ein bewegungs- und helligkeitsabhängiger Präsenzmelder. Über ein separates Bedienelement wird das Gerät aktiviert. So lange Bewegung detektiert wird, regelt der Präsenzmelder die Beleuchtung. Wird keine Bewegung erkannt, läuft die Nachlaufzeit ab und das Licht wird ausgeschaltet.

Wird durch den Nutzer die Raumhelligkeit über das Bedienelement an der Tür verändert, wird die Regelung deaktiviert. Die Regelung kann nur manuell über den Schaltbefehl EIN des Bedienelements wieder aktiviert werden. Die Bewegungserkennung bleibt auch bei abgeschalteter Konstantlichtregelung aktiv.



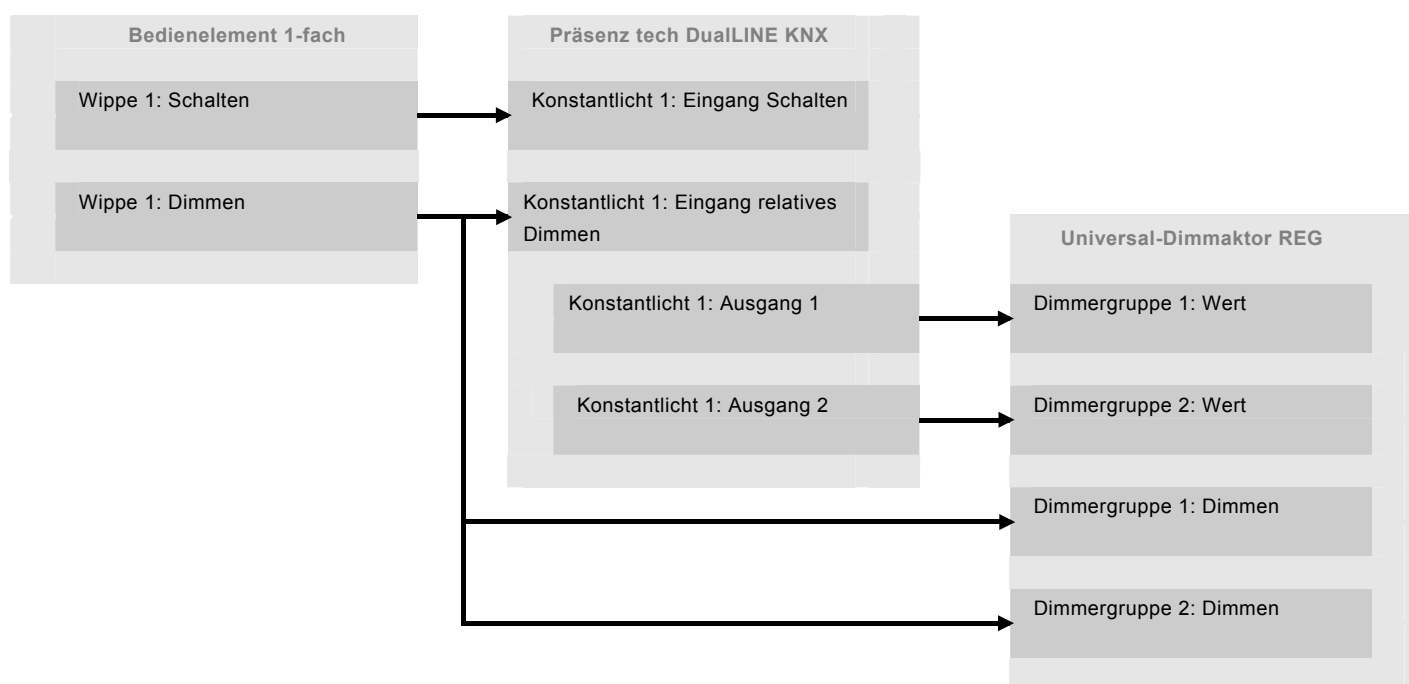
9.4 Zeitautomatik Konstantlichtregler für zwei Lichtbänder



– Proportionalitätsfaktor

Es handelt sich um ein Büro mit zwei Lichtbändern. Das Lichtband im hinteren Bereich des Büros ist mit Ausgang 1 verbunden. Das Lichtband im Fensterbereich ist mit Ausgang 2 verbunden. Für ausreichende Helligkeit am Tag reicht ein Proportionalitätsfaktor von 70 % für Ausgang 2 aus. Dies bedeutet, dass der Wert an Ausgang 2 70 % des Wertes an Ausgang 1 entspricht.

Nachts reicht diese Helligkeit im Raum nicht aus. Ausgang 2 wird jetzt über den Proportionalitätsfaktor hinaus regeln, bis der eingestellte Sollwert oder die volle Helligkeit des Leuchtmittels erreicht ist. Der Proportionalitätsfaktor kann für Ausgang 2 eingerichtet werden und er bezieht sich immer auf Ausgang 1. Der Faktor kann höchstens einen Wert von 100 % erhalten. Aus diesem Grunde ist darauf zu achten, dass der Ausgang 2 die Leuchte im helleren Bereich eines Raumes ansteuert.

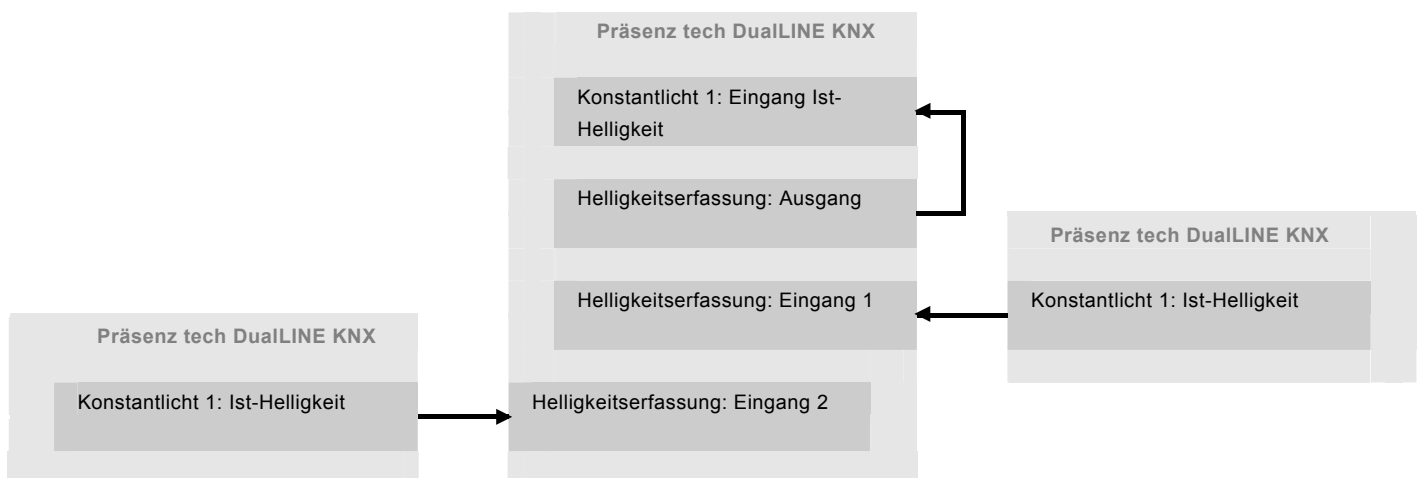


9.5 Externe Helligkeitserfassung



- 3 Kanäle zur Helligkeitserfassung
- Gewichtung

Je nach räumlichen Gegebenheiten wird die Genauigkeit der Helligkeitserfassung mit weiteren Sensoren erhöht. Neben dem eigenen Helligkeitssensor des Busch-Wächter® stehen zwei Eingänge für externe Sensoren bereit. So können auch weitere Busch-Wächter® Präsenz tech DualLINE eingesetzt werden. Die empfangenen Werte werden vom Gerät gewichtet.

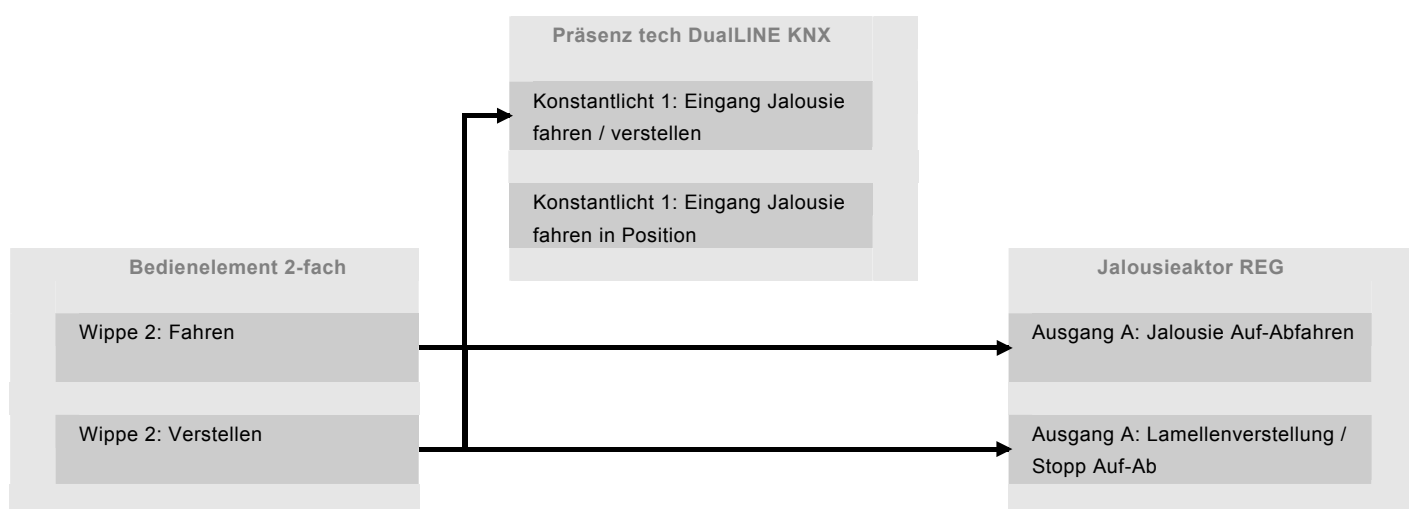


9.6 Jalousiefunktion



- Manuelles Einschalten
- Sollwert wird erfüllt
- Abschalten mit Nachlaufzeit

Über die zweite Wippe des Bedienelements kann die Jalousie am Fenster gefahren werden. Dabei soll sich beim Herauf- / Herunterfahren des Behangs die Regelung schnell an den parametrisierten Helligkeitswert anpassen. Nach einer parametrisierten Zeit wechselt die Regelung aus dem Jalousiebetrieb wieder in den normalen Regelbetrieb.



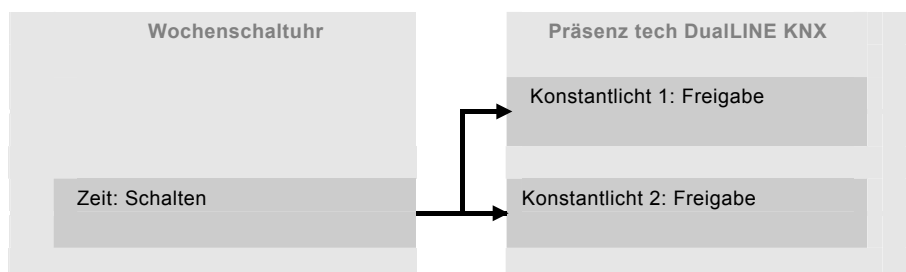
9.7 Tag- und Nachtschaltung



– Umschaltung per Freigabe



In diesem Beispiel soll die Regelung des Lichts im Raum am Tag anders sein als in der Nacht. Es soll eine Tag- / Nachtschaltung eingerichtet werden. Sowohl für die Regelung am Tag als auch für die Regelung in der Nacht wird jeweils ein Kanal der Konstantlichtsteuerung benötigt. Diese werden mit Hilfe des Freigabeobjektes umgeschaltet. Die Umschaltung kann über einen Tastbefehl oder auch von einer Uhr ausgehen. Entweder ist der Kanal mit der Regelung für den Tag aktiv, oder dieser ist gesperrt und der Kanal für die Regelung in der Nacht ist aktiv.



10 Applikationsbeschreibungen

10.1 Bewegungsmelder

Die Applikation „Bewegungsmelder“ kann zum einen Telegramme auf dem Bus auslösen, wenn eine Bewegung im Erfassungsbereich erkannt wird. Weiterhin können beim Empfang von Telegrammen auf dem 1-Bit-Kommunikationsobjekt „externer Tastereingang“ Telegramme auf den Bus gesendet werden. Somit kann das Gerät von weiteren KNX-Geräten angesteuert werden, als wäre eine Bewegung erkannt worden. Wann ein Telegramm ausgesendet wird, hängt vor allem von der eingestellten Betriebsart ab. Der Bewegungsmelder kann in den Betriebsarten „Melden“, „Zeitautomatik“, „Halbautomatik“ oder „Automatik“ arbeiten.

In der Betriebsart „Melden“ ist der Bewegungsmelder in der Lage, Telegramme zyklisch auf dem 1-Bit-Kommunikationsobjekt „Bewegung starten“ auszusenden.

In der Betriebsart „Zeitautomatik“ muss der Bewegungsmelder über den Empfang eines EIN-Telegramms auf dem Objekt „externer Tastereingang“ manuell eingeschaltet werden. Das Ausschalten erfolgt nach der eingestellten Nachlaufzeit ab letzter Erfassung oder manuell.

In der Betriebsart „Halbautomatik“ schaltet der Bewegungsmelder automatisch bei Bewegungserkennung ein. Das Ausschalten erfolgt durch den Empfang eines AUS-Telegramms auf dem Objekt „externer Tastereingang“. Hinweis: Nach 6 Stunden schaltet der Bewegungsmelder automatisch ab.

In der Betriebsart „Automatik“ schaltet der Bewegungsmelder bei Bewegungserkennung automatisch ein. Das Ausschalten erfolgt nach der eingestellten Nachlaufzeit ab letzter Erfassung oder durch Empfang eines AUS-Telegramms auf dem Objekt „externer Tastereingang“. Bei manuellem Ausschalten wird die Bewegungserfassung über den internen Sensor für die parametrisierte Totzeit unterdrückt.

Über das 1-Bit-Kommunikationsobjekt „Umschaltung des externen Tastereingangs“ kann der Bewegungsmelder permanent aktiv geschaltet werden. Die Funktion kann z. B. bei Reinigungseinsätzen genutzt werden, um alle Bewegungsmelder zu veranlassen, sich einzuschalten, auch wenn keine Bewegung erkannt wurde.

Wenn der Bewegungsmelder in einer Betriebsart mit Nachlaufzeit arbeitet, kann diese über ein separates Kommunikationsobjekt während des Betriebs angepasst werden. Somit wäre es möglich, morgens andere Nachlaufzeiten zu verwenden als abends.

Damit nach einem Busspannungsausfall und anschließender -wiederkehr kein undefinierter Zustand entsteht, ist das Verhalten nach der Busspannungswiederkehr parametrierbar.

Der Bewegungsmelder kann über ein Freigabeobjekt gesperrt werden.

Der Bewegungsmelder kann helligkeitsabhängig oder -unabhängig schalten. Die Einstellung der Schaltschwelle für den Lichtfühler kann mit Hilfe der Einstellungsparameter vorgenommen werden. Zusätzlich gibt es die Möglichkeit, die Helligkeitsschaltsschwelle über Kommunikationsobjekte über den Bus zu verändern.

Objekte Bewegungsmelder

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags
0	Freigabe	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, A
1	Nachlaufzeit	2 Byte / DPT 7.005	K, S, A
2	Nebenstelleneingang	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, A
3	Eingang Aktorstatus	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, A
4	Helligkeitsunabhängige Erfassung	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, A
5	Externe Helligkeit	2 Byte EIS 5 / DPT 9.004	K, S, A
6	Helligkeitsschwelle extern	2 Byte EIS 5 / DPT 9.004	K, S, A
7	Helligkeitsschwelle intern	1 Byte EIS 5 / DPT 9.004	K, S, A
8	LED Ausgang	1 Bit EIS 1 / DPT 1.001	K, S, A
9	Bewegung schalten	1 Bit EIS 1 / DPT 1.001	K, Ü
9	Bewegung schalten	1 Byte EIS 5 / DPT 5.001	K, Ü
9	Bewegung schalten	1 Byte EIS 6 / DPT 5.010	K, Ü
10	Bewegung starten	1 Byte EIS 1 / DPT 1.001	K, Ü
11	Umschaltung des externen Tastereingangs	1 Bit EIS 1 / DPT 1.001	K, S, A
13	Externer Tastereingang	1 Bit EIS 1 / DPT 1.001	K, S, A

10.2 Heizung, Klima, Lüftung

Die HKL-Funktion dient zur bewegungsabhängigen Steuerung von Heizungs- und / oder Kühlanlagen sowie Lüftungsanlagen im Bereich des Melders. Die Funktion arbeitet helligkeitsunabhängig. Kurzzeitige Veränderungen der Bewegung im Erfassungsbereich führen nicht zur Veränderung des Schaltzustands der HKL-Funktion.

Objekte Heizung, Klima, Lüftung

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags	Info
0	Ausgang 1	1 Bit DPT_switch 1 Byte DPT_scaling 1 Byte DPT_Value_1_Ucount 2 Byte DPT_Value_2_Float 2 Byte DPT_Value_2_Ucount 2 Byte DPT_Value_2_Count 4 Byte DPT_Value_4_Float 4 Byte DPT_Value_4_Ucount 4 Byte DPT_Value_4_Count 4 Byte DPT_Value_4_Float	K, S, Ü	Über den Ausgang wird das bewegungsabhängige Steuern von Heizungs- und / oder Kühlanlagen sowie Lüftungsanlagen in dem Bereich des Melders realisiert. Der Ausgang arbeitet helligkeitsunabhängig. Kurzzeitige Veränderungen der Bewegung im Erfassungsbereich führen nicht zur Veränderung des Schaltzustands der HKL-Funktion.
0	Eingang Bewegung ext.	1 Bit DPT_switch	K, S	Über das Objekt kann von einem anderen Bewegungs- oder Präsenzmelder die HKL-Funktion mit einer 1 bewegungsabhängig geschaltet werden.
1	Freigabe	1 Bit DPT_switch	K, S, A	Die Funktion kann über das Objekt gesperrt oder freigegeben werden. Die Freigabe hat Vorrang vor allen anderen Objekten.
1	Nachlaufzeit	2 Byte DPT_TimePeriodSec	K, S, A	Wird keine Bewegung erkannt, geht die Funktion in die parametrisierte Nachlaufzeit und schaltet danach z. B. aus. Die Nachlaufzeit kann über dieses Objekt von einem anderen Bedienelement jederzeit ohne zu Hilfenahme der ETS neu parametrisiert werden. Wenn dieser Wert nicht bei jedem Download überschrieben werden soll, ist der Parameter „Einstellung bei Download überschreiben“ entsprechend zu parametrieren.
2	Zwangsstellung	1 Bit DPT_switch	K, S, A	Durch die Funktion Zwangsstellung (1) wird die Regelung deaktiviert und das Gerät schaltet so lange auf einen parametrisierten Wert, bis die Zwangsstellung wieder deaktiviert (0) wird. Die Zwangsstellung besitzt eine der Freigabe untergeordnete Priorität.

10.3 Konstantlichtregler

Die Applikation „Konstantlichtregler“ ermöglicht das Dimmen der Helligkeit in einem dafür vorgesehenen Erfassungsbereich. Die Regelung kann auch in Abhängigkeit von der Bewegung aktiviert werden. So kann z. B. ein Raum bei Anwesenheit von Personen auf einem bestimmten Beleuchtungslevel gehalten werden.

Objekte Konstantlichtregler

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags	Info
0	Ausgang 1	8 Bit DPT_scaling 8 Bit DPT_Value_1_Ucount	K, S, Ü, A	Über den Ausgang wird der entsprechende Regelwert an den Aktor gesendet. Wenn Ausgang 2 aktiv ist, sollte der Ausgang 1 das im hinteren Bereich des Raumes befindliche Lichtband ansteuern.
0	Ausgang 2	8 Bit DPT_scaling 8 Bit DPT_Value_1_Ucount	K, S, Ü, A	Über den Ausgang wird der entsprechende Regelwert an den Aktor gesendet. Wenn Ausgang 2 aktiv ist, sollte dieser den vorderen helleren Bereich des Lichtbandes ansteuern.
1	Eingang schalten	1 Bit DPT_switch	K, S, A	Über das Objekt kann die Regelung aktiviert (Automatik) oder deaktiviert (Manuell) werden. Ist das Objekt mit einem Bedienelement verbunden, wird mit einer 1 die Regelung deaktiviert.
1	Eingang relatives Dimmen	4 Bit DPT_control_dimming	K, S, A	Das Objekt kann mit einem Bedienelement verbunden werden. Damit ist ein heller / dunkler Dimmen der Beleuchtung im Raum möglich. Die Konstantlichtregelung ist deaktiviert.
2	Eingang Wert	8 Bit DPT_Value_1_Ucount	K, S, A	Das Objekt kann mit einem Wertsender verbunden werden. Damit ist ein manuelles Regeln der Beleuchtung im Raum möglich. Die Konstantlichtregelung ist deaktiviert.
2	Eingang Jalousie Fahren/ Verstellen	1 Bit DPT_UpDown	K, S	Das Objekt wird mit dem Fahren-Befehl des Bedienelementes verknüpft. Beim Empfang eines Wertes 1 oder 0 werden die eingestellten Parameter unter „Regelparameter bei Jalousiebewegung“ aktiv. Die Anwendung deaktiviert sich nach einer parametrisierten Zeit und wechselt in den normalen Regelalgorithmus zurück.
2	Eingang Jalousie Position	8 Bit DPT_scaling	K, S	Das Objekt wird mit einem 1 Byte Positions-Befehl des Bedienelementes / Aktors verknüpft. Beim Empfang eines Wertes werden die eingestellten Parameter unter „Regelparameter bei Jalousiebewegung“ aktiv. Die Anwendung deaktiviert sich nach einer parametrisierten Zeit und wechselt in den normalen Regelalgorithmus zurück.
2	Eingang Bewegung ext.	1 Bit DPT_switch	K, S	Über das Objekt kann von einem anderen Bewegungs- oder Präsenzmelder die Konstantlichtregelung mit einer 1 bewegungsabhängig geschaltet werden.
3	Eingang Helligkeit ext.	2 Byte DPT_Value_2_Float	K, S	Über das Objekt ist es möglich einen externen Wert von einem anderen Helligkeitsfühler mit der Konstantlichtregelung zu verknüpfen. Der interne Helligkeitssensor ist für die Konstantlichtregelung inaktiv.

Objekte Konstantlichtregler, Fortsetzung

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags	Info
3	Freigabe	1 Bit DPT_switch	K, S, A	Die Konstantlichtregelung kann über das Objekt gesperrt oder freigegeben werden. Die Freigabe hat Vorrang vor allen anderen Objekten.
4	Nachlaufzeit	2 Byte DPT_TimePeriodSec	K, S, A	Wird keine Bewegung erkannt, geht die Funktion in die parametrisierte Nachlaufzeit und schaltet danach z. B. aus. Die Nachlaufzeit kann über dieses Objekt von einem anderen Bedienelement jederzeit ohne zu Hilfenahme der ETS neu parametrisiert werden. Wenn dieser Wert nicht bei jedem Download überschrieben werden soll, ist der Parameter „Einstellung bei Download überschreiben“ entsprechend zu parametrieren.
5	Sollwert	2 Byte DPT_Value_2_Float	K, L, S, Ü	Über dieses Kommunikationsobjekt können Werte von außen vorgegeben werden. Dieser Wert wird als neuer Sollwert verwendet. Der aktuelle Sollwert kann über dieses Kommunikationsobjekt gelesen werden. Hinweis: Der hier einzugebende oder ausgelesene Wert ist kleiner als der im Raum über ein Luxmeter eingestellte Regelwert. Beispiel: Die Helligkeit soll an der Schreibtischoberfläche 500 lx betragen. Der Präsenzmelder ermittelt aber seine benötigte Helligkeit an der Position, an der er angebracht wurde, z. B. an der Decke. Das bedeutet, dass zwischen der Helligkeit an dem Tisch und an der Decke ein Delta besteht. Wenn dieser Wert nicht bei jedem Download überschrieben werden soll, ist der Parameter „Einstellung bei Download überschreiben“ entsprechend zu parametrieren.
5	Sollwert speichern	1 Bit DPT_switch	K, S	Über die Kommunikationsobjekte Eingang schalten, Eingang dimmen und / oder Eingang Wert wird über ein Bedienelement der gewünschte Helligkeitswert eingestellt. Zeigt das Luxmeter z. B. den Wert 500 lx an, wird dieser Helligkeitswert mit Beschreiben einer 1 auf dieses Kommunikationsobjekt als neuer Sollwert der Regelung gespeichert. Hinweis: Beim Einstellen der gewünschten Helligkeit, z. B. 500 lx, ist die Einbrennzeit der Leuchte zu berücksichtigen.
6	Ist-Helligkeitswert	2 Byte DPT_Value_2_Float	K, L, S, Ü	Über das Kommunikationsobjekt „Ist-Helligkeit“ wird der aktuelle (gefilterte) Helligkeitswert zur Verfügung gestellt.

10.4 Konstantlichtschalter

Die Applikation „Konstantlichtschalter“ ermöglicht das gezielte Ab- und Zuschalten von Leuchtenbändern in Abhängigkeit der Raumhelligkeit.

Die Regelung kann auch in Abhängigkeit von Bewegung aktiviert werden.

Objekte Konstantlichtschalter

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags	Info
0	Ausgang 1	1 Bit DPT_switch 1 Byte DPT_scaling 1 Byte DPT_Value_1_Ucount 2 Byte DPT_Value_2_Float 2 Byte DPT_Value_2_Ucount 2 Byte DPT_Value_2_Count 4 Byte DPT_Value_4_Float 4 Byte DPT_Value_4_Ucount 4 Byte DPT_Value_4_Count	K, S, Ü, A	Über den Ausgang wird der parametrierte Wert beim Über- oder Unterschreiten des parametrisierten Sollwerts inkl. Hysterese an den Aktor gesendet. Wenn Ausgang 2 aktiv ist, sollte der Ausgang 1 das im hinteren Bereich des Raumes befindliche Lichtband ansteuern.
0	Ausgang 2	1 Bit DPT_switch 1 Byte DPT_scaling 1 Byte DPT_Value_1_Ucount 2 Byte DPT_Value_2_Float 2 Byte DPT_Value_2_Ucount 2 Byte DPT_Value_2_Count 4 Byte DPT_Value_4_Float 4 Byte DPT_Value_4_Ucount 4 Byte DPT_Value_4_Count	K, S, Ü, A	Über den Ausgang wird der parametrierte Wert beim Über- oder Unterschreiten des parametrisierten Sollwerts inkl. Hysterese an den Aktor gesendet. Wenn Ausgang 2 aktiv ist, sollte der Ausgang 1 das im hinteren Bereich des Raumes befindliche Lichtband ansteuern.
1	Eingang schalten	1 Bit DPT_switch	K, S, A	Über das Objekt kann die Regelung aktiviert (Automatik) oder deaktiviert (Manuell) werden. Ist das Objekt mit einem Bedienelement verbunden, wird mit einer 1 die Regelung deaktiviert.
1	Eingang relatives Dimmen	4 Bit DPT_control_dimming	K, S, A	Das Objekt kann mit einem Bedienelement verbunden werden. Damit ist ein heller / dunkler Dimmen der Beleuchtung im Raum möglich. Die Konstantlichtregelung ist deaktiviert.
2	Eingang Wert	8 Bit DPT_Value_1_Ucount	K, S, A	Das Objekt kann mit einem Wertsender verbunden werden. Damit ist ein Regeln der Beleuchtung im Raum möglich. Die Konstantlichtregelung ist deaktiviert.
2	Eingang Bewegung ext.	1 Bit DPT_switch	K, S	Über das Objekt kann von einem anderen Bewegungs- oder Präsenzmelder die Konstantlichtregelung mit einer 1 bewegungsabhängig geschaltet werden.
3	Eingang Helligkeit ext.	2 Byte DPT_Value_2_Float	K, S	Über das Objekt ist es möglich, einen externen Wert von einem anderen Helligkeitsfühler mit der Konstantlichtregelung zu verknüpfen.
3	Freigabe	1 Bit DPT_switch	K, S, A	Die Konstantlichtregelung kann über das Objekt gesperrt oder freigegeben werden. Die Freigabe hat Vorrang vor allen anderen Objekten.

Objekte Konstantlichtschalter, Fortsetzung

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags	Info
4	Nachlaufzeit	2 Byte DPT_TimePeriodSec	K, S, A	Wird keine Bewegung erkannt, geht die Funktion in die parametrierte Nachlaufzeit und schaltet danach z. B. aus. Die Nachlaufzeit kann über dieses Objekt von einem anderen Bedienelement jederzeit ohne zu Hilfenahme der ETS neu parametrieren werden. Wenn dieser Wert nicht bei jedem Download überschrieben werden soll, ist der Parameter „Einstellung bei Download überschreiben“ entsprechend zu parametrieren.
5	Sollwert	2 Byte DPT_Value_2_Float	K, L, S, Ü	Über dieses Kommunikationsobjekt können Werte von außen vorgegeben werden. Dieser Wert wird als neuer Sollwert verwendet. Der aktuelle Sollwert kann über dieses Kommunikationsobjekt gelesen werden. Hinweis: Der hier einzugebende oder ausgelesene Wert ist kleiner als der im Raum über ein Luxmeter eingestellte Regelwert. Beispiel: Die Helligkeit soll an der Schreibtischoberfläche 500 lx betragen. Der Präsenzmelder ermittelt aber seine benötigte Helligkeit an der Position, an der er angebracht wurde, z. B. an der Decke. Das bedeutet, dass zwischen der Helligkeit an dem Tisch und an der Decke ein Delta besteht.
5	Sollwert speichern	1 Bit DPT_switch	K, S	Über die Kommunikationsobjekte Eingang schalten, Eingang dimmen und / oder Eingang Wert wird über ein Bedienelement der gewünschte Helligkeitswert eingestellt. Zeigt das Luxmeter z. B. den Wert 500 lx an, wird dieser Helligkeitswert mit Beschreiben einer 1 auf dieses Kommunikationsobjekt als neuer Sollwert der Regelung gespeichert. Hinweis: Beim Einstellen der gewünschten Helligkeit, z. B. 500 lx, ist die Einbrennzeit der Leuchte zu berücksichtigen.
6	Ist-Helligkeitswert	2 Byte DPT_Value_2_Float	K, L, S, Ü	Über das Kommunikationsobjekt „Ist-Helligkeit“ wird der aktuelle (gefilterte) Helligkeitswert zur Verfügung gestellt.

10.5 Helligkeitserfassung

Das Gerät besitzt einen internen Helligkeitssensor. Es können bis zu zwei externe Helligkeitsfühler angeschlossen werden, für die die Funktion „Helligkeitserfassung“ zur Verfügung steht. Hiermit lassen sich die einzelnen Fühler gewichten, bevor der gemittelte Wert (z. B. an die Konstantlichtregelung) gesendet wird. Die Eingänge der externen Helligkeitsfühler können überwacht werden, so dass ein sicherer Betrieb des Gerätes gewährleistet ist.

Objekte Helligkeitserfassung

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags	Info
0	Ausgang	2 Byte DPT_Value_2_Float	K, Ü	Sind neben dem internen Helligkeitsfühler des Präsenzmelders noch andere Helligkeitsfühler, die in die Konstantlicht-Funktionen integriert werden sollen, im Raum platziert, kann über die Funktion „Helligkeitserfassung“ eine Mittlung der anstehenden Helligkeitswerte erfolgen. Der gemittelte Wert wird dann über das Ausgangsobjekt ausgegeben und mit dem Kommunikationsobjekt „Eingang Helligkeit ext.“ verknüpft. Dabei ist der Parameter „Eingang Helligkeit“ auf „...extern“ einzustellen.
0	Alarm	1 Bit DPT_alarm	K, Ü	Die Funktion überwacht die Eingänge der externen Helligkeitsfühler. Sollte innerhalb der parametrisierten Zeit kein Telegramm an dem jeweiligen Eingang empfangen werden, wird dieses als Störung über das Kommunikationsobjekt ausgegeben.
1	Eingang 1 / Eingang 2	2 Byte DPT_Value_2_Float	K, S, A	Das Objekt dient zum Empfang eines externen Helligkeitswertes. Dieser Wert geht in die Gewichtung des Ausgangswertes ein. Die Gewichtung ist über den Parameter einzustellen.

10.6 Verzögerung

Mit der Applikation „Verzögerung“ können über das Objekt „Eingang“ Telegramme empfangen werden. Mit einer eingestellten Verzögerungszeit werden die empfangenen Telegramme auf dem Objekt „Ausgang“ ausgesendet. Für die unterschiedlichen Anwendungsfälle sind die Objekttypen für „Eingang“ und „Ausgang“ gemeinsam parametrierbar.

Objekte Verzögerung

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags
0	Eingang (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S
0	Eingang (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.008	K, S
0	Eingang (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.007	K, S
0	Eingang (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S
0	Eingang (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S
0	Eingang (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, S
0	Eingang (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	K, S
0	Eingang (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, S
0	Eingang (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	K, S
0	Eingang (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	K, S
0	Eingang (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	K, S
1	Ausgang (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, Ü
1	Ausgang (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.008	K, Ü
1	Ausgang (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.007	K, Ü
1	Ausgang (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, Ü
1	Ausgang (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, Ü
1	Ausgang (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, Ü
1	Ausgang (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, Ü
1	Ausgang (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, Ü
1	Ausgang (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	K, Ü
1	Ausgang (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	K, Ü
1	Ausgang (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	K, Ü
2	Verzögerungszeit (2 Byte)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, L, S

10.7 Treppenhauslicht

Mit der Applikation „Treppenhauslicht“ können Schalttelegramme oder Werttelegramme mit einer Nachlaufzeit versehen werden. Die Applikation stellt dazu je nach Parametrierung unterschiedliche Kommunikationsobjekte dar:

- ein 1-Bit-Objekt für Ein- und Ausgang
Wird über das Objekt „Eingang / Ausgang“ ein EIN-Telegramm empfangen, wird die Nachlaufzeit unmittelbar gestartet. Es kann eine Nachlaufzeit von 10 s bis 88:45 min, einstellbar in 1 s-Schritten, eingestellt werden. Nach Ablauf der Nachlaufzeit wird das Objekt „Eingang / Ausgang“ ein AUS-Telegramm aussenden.
- zwei 1-Bit-Objekte für Ein- und Ausgang
- zwei 1-Byte-Objekte für Ein- und Ausgang
Wird über das Objekt „Eingang“ ein Telegramm empfangen, wird die Nachlaufzeit unmittelbar gestartet und ein Telegramm mit demselben Wert des am Eingang empfangenen Telegramms auf dem Objekt „Ausgang“ ausgesendet. Es kann eine Nachlaufzeit von 10 s bis 88:45 min, einstellbar in 1 s-Schritten, eingestellt werden. Nach Ablauf der Nachlaufzeit wird das Objekt „Ausgang“ ein AUS-Telegramm (1 Bit) bzw. ein Telegramm mit dem Wert „0“ (1 Byte) aussenden.
Über zwei zusätzliche Kommunikationsobjekte ist es möglich, die Nachlaufzeit und die Ausschaltvorwarnzeit neu vorzugeben. Die empfangenen Werte werden in den Speicher des Geräts geschrieben und bleiben auch bei Spannungsausfall und anschließender -wiederkehr erhalten.

Objekte Treppenhauslicht

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags
0	Eingang (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S
0	Eingang (1 Byte)	1 Bit EIS14 / DPT 5.010	K, S
0	Eingang_Ausgang (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü
1	Nachlaufzeit (2 Byte)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, L, S
2	Ausschaltvorwarnung (2 Byte)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, L, S
3	Ausgang (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, Ü
3	Ausgang (1 Byte)	1 Bit EIS14 / DPT 5.010	K, Ü

10.8 Lichtszenenaktor

Mit der Applikation „Lichtszenenaktor“ ist es möglich, Szenen, die im Gerät hinterlegt sind, über den Empfang einer Szenennummer auf dem 1-Byte-Kommunikationsobjekt „Szenenaufruf“ aufzurufen. Es können maximal acht Szenen mit bis zu acht Aktorobjekten angelegt werden.

Zur Ansteuerung unterschiedlicher Aktoren ist die Größe der Aktorgruppen-Kommunikationsobjekte unter dem Parameter „Typ Aktorgruppe“ einstellbar.

Der Anwender hat die Möglichkeit, Szenen selbst abzuspeichern. Dazu muss ein entsprechendes Speichertelegramm empfangen werden (siehe Beschreibung der einzelnen Parameter).

Objekte Lichtszenenaktor

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags
0	Lichtszenenaufruf (1 Byte)	1 Byte / DPT18.001	K, S, A
1...10	Aktorgruppe A [B...J] (1 Bit Schalten)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü, A
1...10	Aktorgruppe A [B...J] (1 Bit Jalousie)	1 Bit EIS7 / DPT 1.008	K, S, Ü, A
1...10	Aktorgruppe A [B...J] (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S, Ü, A
1...10	Aktorgruppe A [B...J] (1 Byte Lichtszenennummer)	1 Byte / DPT 18.001	K, S, Ü, A
1...10	Aktorgruppe A [B...J] (Temperaturwert absolut)	2 Byte EIS5 / DPT 9.001	K, S, Ü, A
10...19	Freigabe Szene 1 [Szene 2 ... Szene 10]	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü

10.9 Sequenz

Mit der Applikation „Sequenz“ ist es möglich, mehrere Telegramme mit unterschiedlichen Werten in einer vordefinierten Reihenfolge (Sequenz) nacheinander über dasselbe Objekt auszusenden.

Im Gegensatz zur Szene besitzt die Applikation „Sequenz“ nur ein Kommunikationsobjekt, auf dem bis zu zwölf individuelle Werte hintereinander in zwölf fest eingestellten Zeiten ausgesendet werden. Die Zeiten können von 1 s bis 12 h frei eingestellt werden. Die Applikation „Sequenz“ bietet sich an, um z. B. Showrooms anzusteuern.

Über ein Freigabeobjekt kann die Funktion vorübergehend gesperrt werden.

Objekte Sequenz

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags
0	Wert Sequenz (1 Bit Schalten)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü, A
0	Wert Sequenz (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S, Ü, A
0	Wert Sequenz (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, Ü, A
0	Wert Sequenz (1 Byte Lichtszenennummer)	1 Byte / DPT 18.001	K, S, Ü, A
0	Wert Sequenz (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, S, Ü, A
0	Wert Sequenz (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, S, Ü, A
1	Sequenz Start	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S
2	Sequenz Status	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, Ü
4	Freigabe	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S

10.10 Preset

Die Applikation „Preset“ stellt ein Eingangs- und ein Ausgangs-Kommunikationsobjekt zur Verfügung. Bei Empfang eines Schalttelegramms auf dem 1-Bit-Eingangsobjekt wird unmittelbar ein Telegramm auf dem 1-Byte-Ausgangsobjekt ausgesendet. Dabei kann ein voreingestellter prozentualer Wert oder alternativ eine Lichtszenennummer ausgesendet werden.

Objekte Preset

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags
0	Eingang (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S
0	Ausgang (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, Ü
0	Ausgang (1 Byte Lichtszenennummer)	1 Byte / DPT 18.001	K, Ü

10.11 Telegramm zyklisch

Über die Applikation „Telegramm Zyklisch“ wird nach Empfang eines Telegramms auf dem Objekt „Eingang“ ein Telegramm mit demselben Inhalt auf dem Objekt „Ausgang“ zyklisch ausgesendet. Für die unterschiedlichen Anwendungsfälle sind die Objekttypen für „Eingang“ und „Ausgang“ gemeinsam parametrierbar. Die Zeiten für das zyklische Senden auf dem Objekt „Ausgang“ sind einstellbar. Über ein zusätzliches Objekt „Freigabe“ besteht die Möglichkeit, die Funktion vorübergehend zu sperren.

Objekte Telegramm zyklisch

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags
0	Eingang (1 Bit Schalten)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S
0	Eingang (1 Bit Alarm)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S
0	Eingang (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S
0	Eingang (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S
0	Eingang (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, S
0	Eingang (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	K, S
0	Eingang (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, S
0	Eingang (2 Byte Temperatur)	2 Byte EIS5 / DPT 9.001	K, S
0	Eingang (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	K, S
0	Eingang (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	K, S
0	Eingang (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	K, S
1	Ausgang (1 Bit Schalten)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, Ü
1	Ausgang (1 Bit Alarm)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, Ü
1	Ausgang (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, Ü
1	Ausgang (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, Ü
1	Ausgang (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, Ü
1	Ausgang (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	K, Ü
1	Ausgang (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, Ü
1	Ausgang (2 Byte Temperatur)	2 Byte EIS5 / DPT 9.001	K, Ü
1	Ausgang (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	K, Ü
1	Ausgang (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	K, Ü
1	Ausgang (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	K, Ü
2	Freigabe	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S

10.12 Blinken

Um eine Blinksequenz auf dem Ausgangsobjekt auszulösen, muss zuvor ein Telegramm auf dem Eingangsobjekt empfangen werden.

Über den Parameter „Blinken“ wird festgelegt, ob die Blinksequenz mit einem EIN- oder einem AUS-Telegramm auf dem Eingangsobjekt gestartet wird. Alternativ kann die Blinksequenz auch bei einem „Zustandswechsel“ gestartet werden, d. h. wenn das Eingangssignal von „0“ auf „1“ oder von „1“ auf „0“ wechselt.

Objekte Blinken

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags
0	Eingang	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S
1	Ausgang	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, Ü

10.13 Logik

Objekte Logik

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags
0	Ausgang (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü
0	Ausgang (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, Ü
1	Eingang 1 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, A
1	Eingang 1 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, A
2	Eingang 2 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, A
2	Eingang 2 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, A
3	Eingang 3 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, A
3	Eingang 3 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, A
4	Eingang 4 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, A
4	Eingang 4 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, A
5	Eingang 5 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, A
5	Eingang 5 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, A
6	Eingang 6 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, A
6	Eingang 6 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, A
7	Eingang 7 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, A
7	Eingang 7 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, A
8	Eingang 8 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, A
8	Eingang 8 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, A
9	Eingang 9 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, A
9	Eingang 9 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, A
10	Eingang 10 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, A
10	Eingang 10 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, A

10.14 Tor

Mit der Applikation „Tor“ lassen sich bestimmte Signale filtern und der Signalfluss vorübergehend sperren. Die Funktion besitzt drei Kommunikationsobjekte: „Steuereingang“, „Eingang“ und „Ausgang“.

Das Eingangs- bzw. Ausgangsobjekt kann unterschiedliche Größen annehmen.

Mit der Einstellung „nicht zugewiesen“ kann die Bitgröße frei zugeordnet werden. Das bedeutet, die erste interne oder externe Gruppenadresse / Aktion, die zugewiesen wird und schon mit irgendeinem anderen Kommunikationsobjekt verbunden ist, legt die Größe fest.

Die Steuerung kann vom „Eingang zum Ausgang“ oder auch vom „Ausgang zum Eingang“ erfolgen, sofern der Steuereingang dies zulässt. Die Freigabe über den Steuereingang kann über ein EIN- oder ein AUS-Telegramm erfolgen. Wird zum Beispiel die Einstellung „Steuereingang“ auf „EIN-Telegramm“ gesetzt, werden nur Telegramme vom Eingang an den Ausgang geleitet, wenn vorher der Steuereingang ein EIN-Telegramm empfangen hat.

Zudem ist es möglich, Signale über die Einstellung „Filterfunktion“ zu blocken. Entweder wird „nichts ausgefiltert“ oder es wird das Signal „EIN ausgefiltert“ bzw. das Signal „AUS ausgefiltert“. Diese Funktion wird z. B. immer dann notwendig, wenn von einem Sensor nur das EIN-Telegramm interessant ist und dieser in seinem Applikationsprogramm keine Filterfunktionalität anbietet.

Objekte Tor

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags
0	Eingang	-	K, S, Ü
1	Ausgang	-	K, S, Ü
2	Steuereingang	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S

10.15 Min- / Maxwertgeber

Mit der Applikation „Min- / Maxwertgeber“ können bis zu acht Eingangswerte miteinander verglichen werden. Die Applikation kann auf dem Ausgang den höchsten Eingangswert, den kleinsten Eingangswert oder den Durchschnitt aller Eingangswerte ausgeben.

Für die unterschiedlichsten Anwendungen kann die Größe der Eingangsobjekte und somit auch die Größe des Ausgangsobjekts angepasst werden. Aus folgenden Objekttypen kann gewählt werden:

- 1 Byte 0..100 %, zum Vergleich prozentualer Werte
- 1 Byte 0..255, zum Vergleich von dezimalen Werten zwischen 0 und 255
- 2 Byte Float, zum Vergleich von 2-Byte-Gleitkommawerten (physikalische Werte wie Temperatur, Helligkeitswert, etc.)
- 2 Byte Signed, zum Vergleich von dezimalen Werten zwischen -32.768 und +32.767
- 2 Byte Unsigned, zum Vergleich von dezimalen Werten zwischen 0 und 65.535
- 4 Byte Float, zum Vergleich von 4-Byte-Gleitkommawerten (physikalische Werte wie Beschleunigung, elektrischer Strom, Arbeit, etc.)
- 4 Byte Signed, zum Vergleich von dezimalen Werten zwischen -2.147.483.648 und 2.147.483.647
- 4 Byte Unsigned, zum Vergleich von dezimalen Werten zwischen 0 und 4.294.967.295

Hinweis:

Bei ganzen Zahlen wird der Mittelwert abgerundet.

Objekte Min- / Maxwertgeber

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags
0	Ausgang (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, Ü
0	Ausgang (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, Ü
0	Ausgang (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, Ü
0	Ausgang (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	K, Ü
0	Ausgang (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, Ü
0	Ausgang (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	K, Ü
0	Ausgang (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	K, Ü
0	Ausgang (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	K, Ü
1...10	Eingang 1 [2...8] (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S
1...10	Eingang 1 [2...8] (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S
1...10	Eingang 1 [2...8] (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, S
1...10	Eingang 1 [2...8] (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	K, S
1...10	Eingang 1 (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, S
1...10	Eingang 1 [2...8] (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	K, S
1...10	Eingang 1 [2...8] (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	K, S
1...10	Eingang 1 [2...8] (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	K, S

10.16 Schwellwert / Hysterese

Mit der Applikation „Schwellwert / Hysterese“ können Werttelegramme auf einem Eingangs-Kommunikationsobjekt empfangen werden und mit im Gerät vorgegebenen Schwellwerten verglichen werden.

Bei Überschreiten des oberen bzw. Unterschreiten des unteren Schwellwerts werden vordefinierte Werte auf dem Kommunikationsobjekt „Ausgang“ ausgesendet. Die Größe des Objekts ist für unterschiedliche Anwendungen einstellbar. Über ein Freigabeobjekt kann die Funktion vorübergehend gesperrt werden.

Wenn der Wert der unteren Schwelle oberhalb des Wertes für die obere Schwelle liegt, wird die Funktion nicht ausgeführt.

Objekte Schwellwert / Hysterese

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags
0	Eingang (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S
0	Eingang (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S
0	Eingang (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, S
0	Eingang (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	K, S
0	Eingang (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, S
0	Eingang (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	K, S
0	Eingang (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	K, S
0	Eingang (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	K, S
1	Ausgang (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, Ü
1	Ausgang (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, Ü
1	Ausgang (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, Ü
2	Freigabe	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S

10.17 PWM-Umsetzer

Mit der Applikation „PWM-Umsetzer“ kann ein 1-Byte-Eingangssignal über eine äquivalente Puls-Weiten-Modulation in ein 1-Bit-Signal oder in ein 1-Byte-Signal gewandelt werden. Diese Funktion wird z. B. benötigt, wenn ein Raumtemperaturregler eine stetige Stellgröße ausgibt, die einen schaltenden Heizungsaktor (für elektrothermische Stellantriebe) steuert.

Die Funktion der 1 Byte großen Ansteuerung wird benötigt, wenn der Raumtemperaturregler nur stetige Stellgrößen senden kann oder eine stetige Stellgröße für andere Funktionen (wie zentrale Vorlauftemperatur-Regelung) benötigt wird.

Es besteht die Möglichkeit, eine Zwangsstellung zu aktivieren. Die Zwangsstellung dient dazu, bei bestimmten Ereignissen, wie z. B. das Öffnen eines Fensters oder beim Taupunktalarm, einen anzusteuern Heizungsaktor in eine bestimmte Position zu fahren.

Wird „Störmeldung“ aktiviert, steht ein weiteres Kommunikationsobjekt „Störung“ zur Verfügung. Eine Störung tritt dann auf, wenn das Objekt „Eingang“ innerhalb einer gewissen Zeit kein Telegramm mehr bekommen hat. Mögliche Gründe dafür könnten z. B. sein, dass der zugehörige Raumtemperaturregler ausfällt oder bei einer linienübergreifenden Funktion die Telegramme nicht mehr den Koppler passieren. In diesem Fall wird auf dem Kommunikationsobjekt „Störung“ ein EIN-Telegramm ausgesendet und das Objekt „Eingang“ nimmt den „Wert bei Störung“ an.

Über ein zusätzliches Objekt „Freigabe“ besteht die Möglichkeit, die Funktion vorübergehend zu sperren.

Objekte PWM-Umsetzer

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags
0	Eingang (1 Byte)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S
1	Ausgang (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, Ü
1	Ausgang (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, Ü
2	Freigabe	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S
3	Störung	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, Ü
4	Zwangstellung	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S

10.18 Priorität

Die Applikation „Priorität“ verfügt über 3 Kommunikationsobjekte, ein 1-Bit-Objekt „Eingang Schalten“, ein 2-Bit-Objekt „Eingang Priorität“ und ein 1-Bit-Objekt „Ausgang“. Die auf dem „Eingang Schalten“ empfangenen Telegramme werden in Abhängigkeit vom Zustand des Objekts „Eingang Priorität“ an den „Ausgang“ weitergeleitet.

Das 2-Bit-Objekt „Eingang Priorität“ kann vier unterschiedliche Werte empfangen und unterscheiden (0, 1, 2 und 3). Hierüber wird das Objekt „Ausgang“ zwangsgeführt. Dabei werden drei unterschiedliche Zustände unterschieden:

- „Eingang Priorität“ hat den Wert „3“: Der Wert, der auf „Eingang Schalten“ anliegt, ist ohne Bedeutung. Der „Ausgang“ ist zwangsgeführt eingeschaltet und hat den Wert „1“.
- „Eingang Priorität“ hat den Wert „2“: Der Wert, der auf „Eingang Schalten“ anliegt, ist ohne Bedeutung. Der „Ausgang“ ist zwangsgeführt ausgeschaltet und hat den Wert „0“.
- „Eingang Priorität“ hat den Wert „1“ oder „0“: Der „Ausgang“ wird nicht zwangsgeführt. Der „Eingang Schalten“ wird mit dem Zustandsbit des Prioritätsobjektes ODER verknüpft und an den „Ausgang“ weitergeleitet.

Während einer Zwangsführung werden Änderungen des „Eingang Schalten“ Objekts gespeichert, auch wenn der aktuelle Zustand am Objekt „Ausgang“ sich hierdurch nicht unmittelbar ändert. Wird die Zwangsführung beendet, erfolgt eine Telegrammaussendung am „Ausgang“ entsprechend des aktuellen Wertes des Objekts „Eingang Schalten“.

Objekte Priorität

Nr.	Objektname	Datentyp	Flags
0	Eingang Schalten	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S
1	Eingang Priorität	2 Bit EIS8 / DPT 2.001	K, S
2	Ausgang	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, Ü

ABB STOTZ-KONTAKT GmbH

Eppelheimer Straße 82
69123 Heidelberg, Deutschland
Telefon: +49 (0)6221 701 607
Telefax: +49 (0)6221 701 724
E-Mail: knx.marketing@de.abb.com

Weitere Informationen und Ansprechpartner:
www.abb.com/knx

Hinweis:

Technische Änderungen der Produkte sowie Änderungen im Inhalt dieses Dokuments behalten wir uns jederzeit ohne Vorankündigung vor. Bei Bestellungen sind die jeweils vereinbarten Beschaffenheiten maßgebend. Die ABB AG übernimmt keinerlei Verantwortung für eventuelle Fehler oder Unvollständigkeiten in diesem Dokument.

Wir behalten uns alle Rechte an diesem Dokument und den darin enthaltenen Gegenständen und Abbildungen vor. Vervielfältigung, Bekanntgabe an Dritte oder Verwertung seines Inhaltes – auch von Teilen – ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung durch die ABB AG verboten.

Copyright© 2011 ABB
Alle Rechte vorbehalten

Nicht alle Komponenten, die in diesem Handbuch beschrieben sind befinden sich im aktuellen ABB STOTZ-KONTAKT GmbH Sortiment. Die aktuell bestellbaren Komponenten finden Sie in der gültigen Gebäude-Systemtechnik Preisliste.