

Telefon-Gateway, analog  
TG/S 3.2

Gebäude-Systemtechnik



Dieses Handbuch beschreibt die Funktion des Telefon-Gateways TG/S 3.2 mit dem Anwendungsprogramm *Fernmelden Fernbedienen/2.0*.  
Technische Änderungen und Irrtümer sind vorbehalten.

**Haftungsausschluss:**

Trotz Überprüfung des Inhalts dieser Druckschrift auf Übereinstimmung mit der Hard- und Software können Abweichungen nicht vollkommen ausgeschlossen werden. Daher können wir hierfür keine Gewähr übernehmen. Notwendige Korrekturen fließen in neue Versionen des Handbuchs ein.  
Bitte teilen Sie uns Verbesserungsvorschläge mit.

Inhalt	Seite
<b>1 Allgemein</b>	<b>3</b>
1.1 Zu diesem Handbuch.....	3
1.2 Produkt- und Funktionsübersicht.....	3
<b>2 Gerätetechnik</b>	<b>4</b>
2.1 Technische Daten.....	4
2.2 Anschlussbild.....	5
2.3 Maßbild.....	6
2.4 Montage und Installation.....	6
2.5 Lieferumfang.....	6
2.6 Beschreibung der Ein- und Ausgänge.....	6
2.7 LED-Anzeige am Gerät.....	7
<b>3 Inbetriebnahme</b>	<b>8</b>
3.1 Überblick.....	8
3.2 Parametrierung in der ETS.....	9
3.2.1 Parameterfenster „Allgemein“.....	9
3.2.2 Parameterfenster „Objektfreigabe“.....	12
3.2.3 Parameterfenstern „1/2“ ... „99/100“.....	14
3.2.4 Übersicht über die Kommunikationsobjekte.....	16
3.3 Die Konfiguration des Telefon-Gateway über Browser.....	18
3.3.1 Erste Schritte.....	18
3.3.2 Browser starten und Passwort eingeben.....	20
3.3.3 Die Bedienseite.....	21
3.3.4 Erstellen eines Benutzerkontos.....	21
3.3.5 Konfiguration der Kommunikationsobjekte.....	25
3.3.6 Grundeinstellungen.....	34
3.3.6.1 Grundeinstellungen / System.....	34
3.3.6.2 Grundeinstellungen / Meldungen.....	37
3.3.6.3 Grundeinstellungen / Dienste.....	41
3.3.6.4 Grundeinstellungen / Schnittstellen.....	45
<b>4 Funktion und Bedienung</b>	<b>49</b>
4.1 Bedienung mit einem Browser.....	49
4.1.1 Die Seite „Bedienung“.....	49
4.1.2 Die Seite „Alarmhistorie“.....	50
4.1.3 Die Seite „System“.....	51
4.1.4 Die Seite Logdatei.....	51
4.2 Bedienung mit dem Telefon.....	53
4.2.1 Generalabfrage.....	53
4.2.2 Objekte im Alarmzustand abfragen, Alarmer quittieren.....	53
4.2.3 Einzelobjektanfrage und Befehle.....	54
4.2.4 Annahme einer Sprachmeldung / Quittierung von Alarmen.....	54
<b>5 Anhang</b>	<b>55</b>
5.1 Ändern der IP-Adresse eines PC.....	55
5.2 Länderliste für Modemeinstellungen.....	56

5.3	Ablaufplan bei Anruf durch den Benutzer .....	57
5.4	Eigene Ansagen erstellen .....	66
5.5	Definition eines Sprachpakets (Systemansage) .....	67
5.6	Bestellangaben .....	71

## 1 Allgemein

Das vorliegende Handbuch will Sie bei der Inbetriebnahme und Benutzung des Telefon-Gateways unterstützen.

### 1.1 Zu diesem Handbuch

Dieses Handbuch richtet sich an den Inbetriebnehmer des Telefon-Gateways. Es werden alle erforderlichen Schritte für eine Erstinbetriebnahme erläutert und die Funktionen, die zur Verfügung stehen, beschrieben.

### 1.2 Produkt- und Funktionsübersicht

Mit dem Telefon-Gateway können konfigurierbare Sprachmeldungen über das normale analoge Telefonnetz abgesetzt werden. Neben den Sprachmeldungen können auch Textmeldungen als E-Mail oder SMS versendet werden. Wird das Gerät angerufen, so kann durch Tonwahl (MFV= Mehrfrequenzwahlverfahren) durch ein Menü navigiert werden, in dem Zustände abgefragt und Befehle ausgeführt werden können.

Das Gerät besitzt einen integrierten WebServer, der über LAN die einfache Bedienung und Parametrierung mit einem gewöhnlichen Browser ermöglicht.

#### Gerätemerkmale

- 100 Kommunikationsobjekte als Ein-/Ausgänge
- Konfiguration von bis zu 10 Benutzern (Name, PIN, Passwort, Telefonnummer, ..)
- Integrierte Visualisierung der konfigurierten Objekte mit einfacher Anzeige- und Bedienmöglichkeit über Browser
- Eigene Sprachmeldungen können als wav-Dateien auf das Gerät geladen werden, um Meldungen als Sprachnachricht an Benutzer abzugeben
- Textnachrichten als SMS (direkt auf SMS Zentrale) oder E-Mail (über Provider)
- Einfache Konfiguration über ETS und Browser
- Stromversorgung 230 V AC und/oder 12 V DC
- Einfache Montage auf einer 35 mm DIN-Schiene im Elektroverteiler

## 2 Gerätetechnik



Mit dem Telefon-Gateway können konfigurierbare Sprachmeldungen über das Telefonnetz abgesetzt werden. Neben den Sprachmeldungen können auch E-Mail und SMS-Benachrichtigungen abgesetzt werden.

Wird das Gerät angerufen, so kann durch Tonwahl (MFV) durch ein Menü navigiert werden, in dem Zustände abgefragt und Befehle ausgeführt werden können.

Das Gerät besitzt einen integrierten WebServer, der über LAN die einfache Bedienung und Parametrierung ermöglicht.

Das Gerät kann mit 230 V AC oder/und 12 V DC versorgt werden.

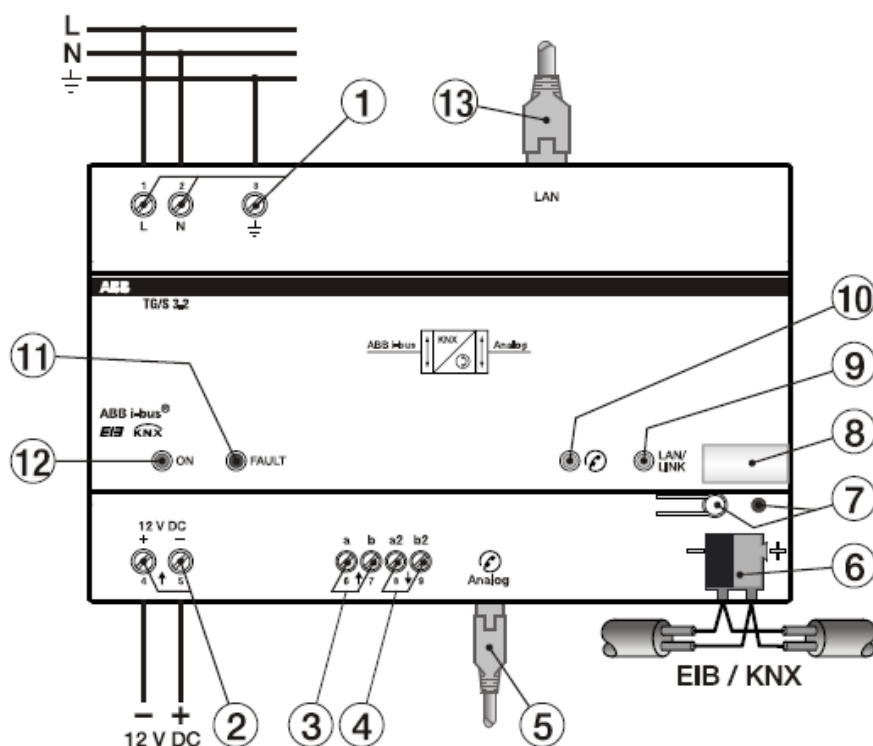
### 2.1 Technische Daten

<b>Versorgung:</b>	- über Netzspannung oder Hilfsspannung	
	- Netzspannungsbereich	90...265 V AC , 50/60 Hz
	- Hilfsspannungsbereich	10...30 V DC
	- Leistungsaufnahme	Max. 2,5 W bei 230 V AC Max. 2,5 W bei 12 V DC
<b>Busspannung KNX:</b>	- Gesamtverlustleistung	Max. 3,0 W, typisch 2,3 W
	- Stromaufnahme	Max. 10 mA
<b>Anschlüsse:</b>	- KNX	Busanschlussklemme
	- Netzspannung, Hilfsspannung	Schraubklemme 0,2 ... 2,5 mm <sup>2</sup> feindrähtig 0,2 ... 4 mm <sup>2</sup> eindrähtig
	- Telefonanschlussklemmen	Schraubklemme 0,2 ... 2,5 mm <sup>2</sup> feindrähtig 0,2 ... 4 mm <sup>2</sup> eindrähtig
	- Anziehdrehmoment	Max. 0,6 Nm
	- Telefonanschluss steckbar	RJ11 Buchse
	- LAN-Anschluss	RJ45 Buchse
	- ON-LED grün	Anzeige Betriebsbereitschaft
	- FAULT-LED, rot	Anzeige interne Geräte störung (z.B. Anwendungsprogramm nicht geladen)
	- LED, grün	Versuch Verbindungsaufbau (blinken) / Verbindung ist erfolgreich aufgebaut
	- LAN/LINK LED, gelb	Anzeige Verbindung zu einem Netzwerk sowie Telegrammverkehr (blinken)
<b>Interne Echtzeituhr</b>	- Gangreserve bei Spannungsausfall	10 h
<b>Schutzart:</b>	- IP 20	Nach DIN EN 60529
<b>Schutzklasse:</b>	- II	Nach DIN EN 61140
<b>Isolationskategorie:</b>	- Überspannungskategorie	III nach DIN EN 60664-1
	- Verschmutzungsgrad	2 nach DIN EN 60664-1
<b>Temperaturbereich:</b>	- Betrieb	-5° C ... + 45° C
	- Lagerung	-25° C ... + 55° C
	- Transport	-25° C ... + 70° C
<b>Design:</b>	- Reiheneinbaugerät (REG)	Modulares Installationsgerät, ProM
	- Abmessungen	90 x 144 x 64 mm (H x B x T)
	- Einbaubreite	8 Module à 18 mm
	- Einbautiefe	68 mm
<b>Montage:</b>	Auf Tragschiene 35 mm	Nach DIN EN 60 715
<b>Einbaulage:</b>	Beliebig	
<b>Gewicht:</b>	0,257 kg	
<b>Gehäuse, Farbe:</b>	Kunststoff, grau, halogenfrei	
<b>Approval:</b>	KNX nach EN 50 090-1, -2	
<b>CE-Zeichen:</b>	gemäß EMV- und Niederspannungsrichtlinien	

Anwendungsprogramm	Anzahl Kommunikationsobjekte	Max. Anzahl Gruppenadressen	Max. Anzahl Zuordnungen
Fernmelden Fernbedienen/2.0	118	254	255

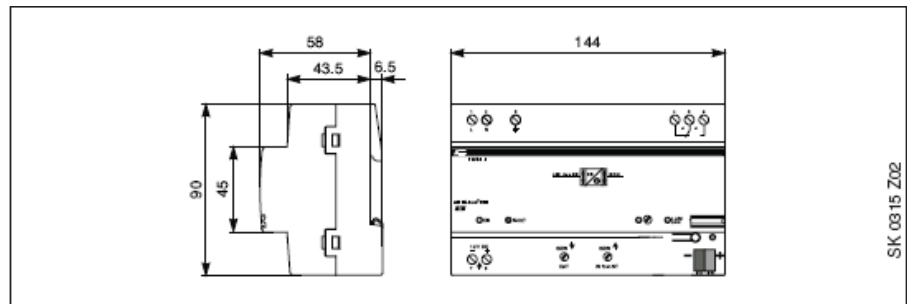
**Hinweis** Für die Programmierung ist die ETS2 V 1.3 oder höher erforderlich. Bei Verwendung der ETS3 ist eine Datei vom Typ „VD3“ zu importieren. Das Anwendungsprogramm liegt in der ETS2 / ETS3 unter ABB/Kommunikation/Telefon ab.

## 2.2 Anschlussbild



- |  |                               |
|--|-------------------------------|
| 1: 230 V AC Anschluss                                  | 8: Schildträger               |
| 2: 12 V DC Anschluss                                   | 9: LAN / LINK LED             |
| 3: Klemme Telefonanschluss (Amt)                       | 10: LED für Telefonverbindung |
| 4: Klemme Telefonanschluss abgehend zum Durchschleifen | 11: LED Anzeige für Störung   |
| 5: Telefonanschluss (Amt), RJ11-Buchse                 | 12: Betriebs-LED              |
| 6: KNX Busanschluss                                    | 13: LAN / Ethernet Anschluss  |
| 7: Programmier-LED mit Programmier Taste               |                               |

## 2.3 Maßbild



## 2.4 Montage und Installation

Die Zugänglichkeit des Geräts zum Betreiben, Prüfen, Besichtigen, Warten und Reparieren muss sichergestellt sein (gem. DIN VDE 0100-520).

### Auslieferungszustand

Das Telefon-Gateway wird mit der physikalischen Adresse 15.15.255 ausgeliefert. Die IP Adresse ist auf 192.168.0.222 eingestellt.

## 2.5 Lieferumfang

Folgendes zählt zum Lieferumfang des Telefon-Gateway:

- TG/S 3.2 Gerät mit Busanschlussklemme
- Telefonanschlusskabel RJ11, schwarz
- Adapter RJ11 auf TAE, schwarz
- Gekreuztes (crossover) Netzkabel, grau
- Montage- und Betriebsanleitung

## 2.6 Beschreibung der Ein- und Ausgänge

### Versorgungsspannungseingang 230 V AC (Klemmen-Nr. 1, 2, 3)

An die Klemmen Nr. 1, 2 und 3 wird die 230 V AC Versorgungsspannung des Telefon-Gateway angeschlossen. Nach dem Zuschalten der Versorgungsspannung läuft eine Startroutine im Gerät ab. Sobald es betriebsbereit ist (max. 150s nach Zuschalten der Versorgungsspannung), leuchtet die ,ON'-LED auf der Gehäuseoberseite.

### Versorgungsspannungseingang 12 V DC (Klemmen 4, 5)

Alternativ zu 230 V AC kann an die Klemmen 4 und 5 eine 12 V DC Versorgungsspannung angeschlossen werden. Nach dem Zuschalten der Versorgungsspannung läuft eine Startroutine im Gerät ab. Sobald es betriebsbereit ist (max. 150s nach Zuschalten der Versorgungsspannung), leuchtet die ,ON'-LED auf der Gehäuseoberseite. Die Versorgung über 12 V DC ist vor allem auch sinnvoll, wenn eine gepufferte 12 V Versorgung zur Verfügung steht.

Hinweis: Die Versorgungsspannung am 12V Anschluss muss 10 V...30 V DC (Gleichspannung!) betragen. Andernfalls kann das Gerät zerstört werden!

### Busanschluss

Zum Anschluss des KNX wird die mitgelieferte Busklemme verwendet.



**Telefon Anschluss ( RJ 11 oder Klemmen a, b )**

Zum Anschluss an das Telefonnetzwerk können Sie entweder das mitgelieferte Verbindungskabel RJ11 verwenden oder die Telefonleitung auf die Klemmen a und b verdrahten. Die Belegung der RJ11-Buchse finden Sie im Anhang.

Wenn Sie die Telefonleitung weiterschleifen wollen, können Sie dafür die Klemmen 2a (=a2) und 2b (=b2) verwenden.





**LAN Anschluss**

Die Netzwerkanbindung erfolgt über eine Ethernet-RJ45-Schnittstelle für LAN-Netzwerke. Die Netzwerkschnittstelle kann mit einer Übertragungsgeschwindigkeit von 10 oder 100 MBit/s betrieben werden. Die Verbindung zu einem Netzwerk wird durch die LED *LAN/LINK* auf der Gehäuseoberseite angezeigt.

Zum Anschluss an ein LAN-Netzwerk wird ein normales Patch-Kabel benötigt.

Das beiliegende gekreuzte Netzwerkabel dient nur zum direkten Anschluss des Telefon-Gateway an die Netzwerkkarte eines PC's.

**2.7 LED-Anzeige am Gerät**

 ON-LED, grün	<b>Betriebsbereitschaft</b> <i>LED blinkt:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Gerät startet <i>oder</i></li> <li>- Nach der Programmierung des Gerätes mit der ETS werden die geänderten Daten in das Gerät übertragen <i>oder</i></li> <li>- Über das TG Software-Tool wurde die Blinkfunktion ausgelöst</li> </ul> <i>LED dauerhaft an:</i> Das Gerät arbeitet ordnungsgemäß.
 FAULT-LED, rot	<b>Gerätestörung</b> <i>LED blinkt:</i> Interner Fehler (z.B. beim Initialisieren des internen Modems) <i>LED dauerhaft an:</i> Das Anwendungsprogramm im KNX-Busankoppler arbeitet nicht. Mögliche Ursachen: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Das Anwendungsprogramm wurde entladen</li> <li>- Das Gerät wird mit der ETS programmiert</li> <li>- Die KNX-Busspannung ist ausgefallen</li> <li>- Die KNX-Busspannung ist nicht angeschlossen.</li> </ul>
 LED, grün	<b>Telefonverbindung aktiv</b> LED blinkt: Versuch Verbindungsaufbau (Wählphase) LED dauerhaft an: Verbindung ist erfolgreich aufgebaut
 LAN/LINK LED, gelb	<b>Netzwerkverkehr</b> Anzeige Verbindung zu einem Netzwerk sowie Telegrammverkehr (blinken)

### 3 Inbetriebnahme

#### 3.1 Überblick

Zur Inbetriebnahme des Telefon-Gateways sind zwei Schritte notwendig:

1. Zunächst ist das Gerät über die ETS zu projektieren und zu programmieren.
2. Im Anschluss wird das Gerät über das gekreuzte Netzkabel (im Lieferumfang enthalten) mit dem Netzwerkanschluss des Inbetriebnahme-PC verbunden. Mit Hilfe eines normalen Web-Browsers (z.B. Internet Explorer) können dann Einstellungen direkt am Gerät vorgenommen werden, wie z.B. die Benutzer, Passwörter, Telefonnummern, E-Mail Adressen und der Texte.

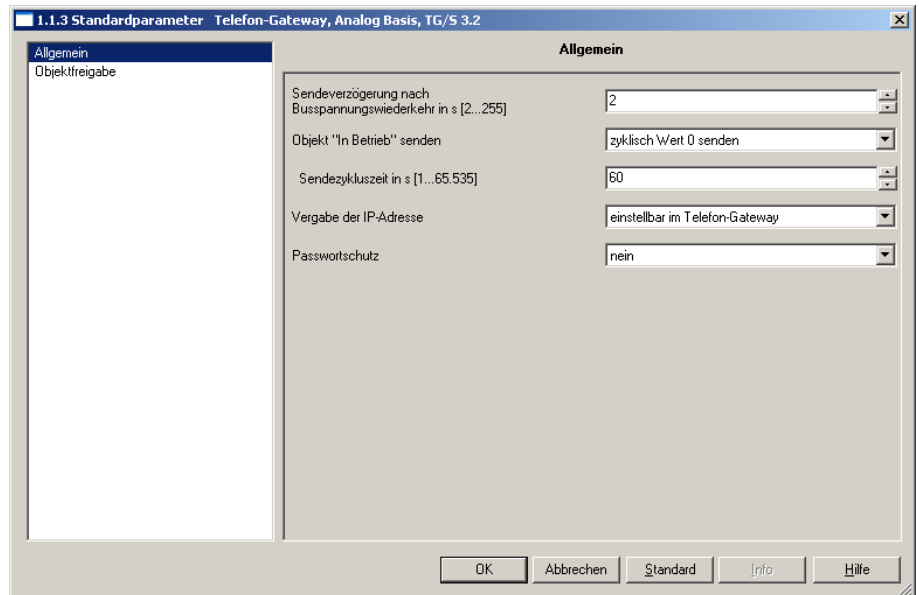
#### **Auslieferungszustand**

Das Gerät besitzt werksseitig die physikalische Adresse 15.15.255. Das Applikationsprogramm ist bereits vorgeladen. Um das Gerät komplett neu zu programmieren, ist es vorher über die ETS zu entladen.

### 3.2 Parametrierung in der ETS

Der erste Schritt der Parametrierung des Telefon-Gateway erfolgt mit der Engineering Tool Software ETS (ab ETS2 Version 1.2a). Im Folgenden werden die Parameter und Kommunikationsobjekte des Anwendungsprogramms *Fernmelden Fernbedienen/2.0* beschrieben. Es befindet sich im ETS-Katalogeintrag *Kommunikation – Telefon*.

#### 3.2.1 Parameterfenster „Allgemein“



#### **Sendeverzögerung nach Busspannungswiederkehr in s [2...255]**

Optionen: 2...255 s

Während der Sendeverzögerung werden nur Telegramme empfangen. Die Telegramme werden jedoch nicht verarbeitet und nicht an den Telefonteil weitergegeben. Es werden keine Telegramme auf den Bus gesendet.

Nach Ablauf der Sendeverzögerung werden Telegramme auf den Bus gesendet und mögliche Meldungen über das Telefon abgesetzt, sofern sie noch anliegen.

Werden während der Sende- und Schaltverzögerung Objekte über den Bus ausgelesen (z.B. von Visualisierungen), so werden diese Anfragen gespeichert und nach Ablauf der Sendeverzögerung beantwortet.

Eine Startzeit von ca. 2 Sekunden (Reaktionszeit bis der Prozessor funktionsbereit ist) ist in der Initialisierungszeit enthalten.

#### **Objekt "In Betrieb" senden**

Optionen: nein  
zyklisch Wert 0 senden  
zyklisch Wert 1 senden

Das Kommunikationsobjekt *In Betrieb* meldet die ordnungsgemäße Funktion des Gerätes auf den Bus. Dieses zyklische Telegramm kann durch ein externes Gerät überwacht werden.

Der folgende Parameter wird bei den Optionen *zyklisch Wert 0 senden* oder bei *zyklisch Wert 0 senden* sichtbar.

**Sendezykluszeit in s**  
**[1...65.535]**Optionen: 1...60...65.535

Hier wird das Zeitintervall eingestellt, mit der das Objekt *In Betrieb* zyklisch ein Telegramm sendet.

**Vergabe der IP-Adresse**

Optionen: einstellbar im Telefon-Gateway  
automatisch (DHCP und AutoIP)  
fest eingestellt: 192.168.0.222

Das Telefon-Gateway besitzt einen LAN Anschluss und benötigt als Teilnehmer am Netzwerk eine IP Adresse.

*einstellbar im Telefon-Gateway:* Die IP-Adresse des Gerätes kann über die Konfiguration per Internet-Browser eingestellt werden. Standardmäßig ist DHCP/AutoIP aktiv und die IP-Adresse kann über das TG Software-Tool ermittelt werden.

In der Konfiguration per Internet-Browser kann DHCP/AutoIP deaktiviert werden. Dann bleibt die dort eingestellte IP-Adresse auf jeden Fall unverändert.

*automatisch DHCP und AutoIP:* Das Telefon-Gateway erwartet die Vergabe einer IP-Adresse durch einen DHCP-Server. Wenn keiner vorhanden ist, erfolgt die Vergabe automatisch durch AutoIP.

Diese Einstellung ist sinnvoll, wenn sich das Telefon-Gateway in einem Computernetzwerk befindet und man von einem beliebigen Rechner auf das Gerät zugreifen möchte.

Bei dieser Option kann die IP-Adresse im Internet-Browser nicht verändert werden. Die Adresse wird dort grau hinterlegt angezeigt.

*fest eingestellt: 192.168.0.222:* Bei dieser Einstellung hat das Telefon-Gateway eine feste IP-Adresse. Sie kann in der Konfiguration per Internet-Browser nicht verändert werden. Die Adresse wird dort grau hinterlegt angezeigt.

Verwenden Sie diese Einstellung, wenn das Telefon-Gateway normalerweise nicht an ein Netzwerk angeschlossen wird, sondern eine direkte Verbindung, z.B. per Crossover-Netzwerkkabel, aufgebaut wird.

**Was ist eine IP-Adresse?**

Eine IP-Adresse wird in Computernetzwerken, zum Beispiel im Internet, verwendet, um Daten von ihrem Absender zum vorgesehenen Empfänger transportieren zu können. Ähnlich der Postanschrift auf einem Briefumschlag werden Datenpakete mit einer IP-Adresse versehen, die den Empfänger eindeutig identifiziert. In einem IP-basierten Computernetzwerk erhält jeder Teilnehmer mindestens eine IP-Adresse.

**Wofür braucht das Telefon-Gateway eine IP-Adresse?**

Das Telefon-Gateway besitzt einen Netzwerkanschluss. Daher benötigt es zur Kommunikation ebenfalls eine IP-Adresse.

**Wie kann man die IP-Adresse eines Gerätes ermitteln?**

Verwenden Sie hierfür das sog. „TG Software-Tool“. Nähere Informationen finden Sie in Abschnitt 3.3.1.

**Was ist DHCP?**

Das Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) ermöglicht die Zuweisung der Netzwerkkonfiguration (also auch der IP-Adresse) an Geräte durch einen sog. „DHCP-Server“. Dies ist heute in den Computernetzwerken üblich.

**Was ist AutoIP?**

Bei AutoIP „stimmt“ sich das Gerät mit anderen Geräten am Netzwerk ab und vergibt sich selbst eine IP-Adresse im Bereich 169.254.xxx.xxx.

**Passwortschutz**Optionen: ja / nein

Hier kann die Passwortabfrage der Konfiguration per Internet-Browser aufgehoben werden. Beim Aufruf der Browser-Oberfläche wird der Benutzer dann automatisch als Administrator angemeldet und es erscheint sofort die Seite *Bedienung* (ein Login-Fenster erscheint nicht). Diese Funktion ist somit nur sinnvoll, wenn sichergestellt ist, dass keine unbefugte Person das Gerät per LAN erreichen kann.

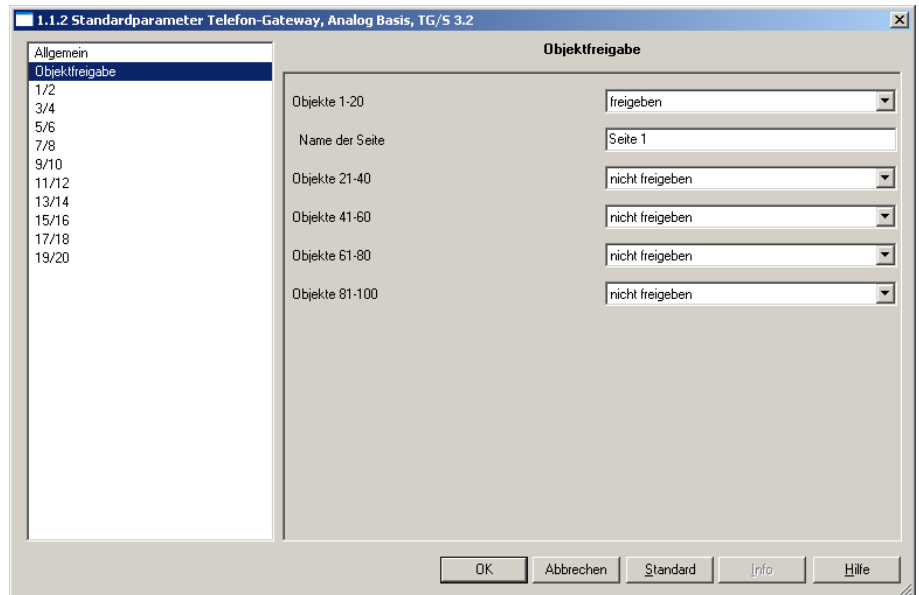
**Passwort vergessen?**

Wenn Sie das Administrator-Passwort vergessen haben, gehen Sie folgendermaßen vor:

Stellen Sie im ETS-Parameter *Passwortschutz* den Wert *nein* ein und programmieren Sie das Gerät über die ETS neu. Danach können Sie ohne Passwort auf das Gerät zugreifen.

Nachdem Sie das Passwort für den Administrator neu vergeben haben, stellen Sie den Parameter *Passwortschutz* wieder auf *ja* und programmieren Sie das Gerät erneut.

### 3.2.2 Parameterfenster „Objektfreigabe“



#### Objekte 1-20

Optionen: nicht freigeben  
freigeben

Die Objekte 1 bis 20 sind Kommunikationsobjekte, die verwendet werden können, um Meldungen vom/zum Telefon-Gateway zu übertragen. Werden diese Objekte aktiviert, so erscheinen weitere Griffe, auf denen je 2 Objekte parametrisiert werden können.

##### Name der Seite

Optionen: Texteingabe (max. 30 Zeichen), Standard: „Seite 1“

Hier wird der Name der Seite festgelegt, auf der in der Konfiguration per Internet-Browser die Objekte 1-20 angezeigt werden.

#### Objekte 21-40

Optionen: nicht freigeben  
freigeben

Die Objekte 21 bis 40 sind Kommunikationsobjekte, die verwendet werden können, um Meldungen vom/zum Telefon-Gateway zu übertragen. Werden diese Objekte aktiviert, so erscheinen weitere Griffe, auf denen je 2 Objekte parametrisiert werden können.

##### Name der Seite

Optionen: Texteingabe (max. 30 Zeichen), Standard: „Seite 2“

Hier wird der Name der Seite festgelegt, auf der in der Konfiguration per Internet-Browser die Objekte 21-40 angezeigt werden.

#### Objekte 41-60

Optionen: nicht freigeben  
freigeben

Die Objekte 41 bis 60 sind Kommunikationsobjekte, die verwendet werden können, um Meldungen vom/zum Telefon-Gateway zu übertragen. Werden diese Objekte aktiviert, so erscheinen weitere Griffe, auf denen je 2 Objekte parametrisiert werden können.

**Name der Seite**

Optionen:           Texteingabe (max. 30 Zeichen), Standard: „Seite 3“

Hier wird der Name der Seite festgelegt, auf der in der Konfiguration per Internet-Browser die Objekte 41-60 angezeigt werden.

**Objekte 61-80**

Optionen:    nicht freigeben  
                  freigeben

Die Objekte 61 bis 80 sind Kommunikationsobjekte, die verwendet werden können, um Meldungen vom/zum Telefon-Gateway zu übertragen. Werden diese Objekte aktiviert, so erscheinen weitere Griffe, auf denen je 2 Objekte parametrisiert werden können.

**Name der Seite**

Optionen:           Texteingabe (max. 30 Zeichen), Standard: „Seite 4“

Hier wird der Name der Seite festgelegt, auf der in der Konfiguration per Internet-Browser die Objekte 61-80 angezeigt werden.

**Objekte 81-100**

Optionen:    nicht freigeben  
                  freigeben

Die Objekte 81 bis 100 sind Kommunikationsobjekte, die verwendet werden können, um Meldungen vom/zum Telefon-Gateway zu übertragen. Werden diese Objekte aktiviert, so erscheinen weitere Griffe, auf denen je 2 Objekte parametrisiert werden können.

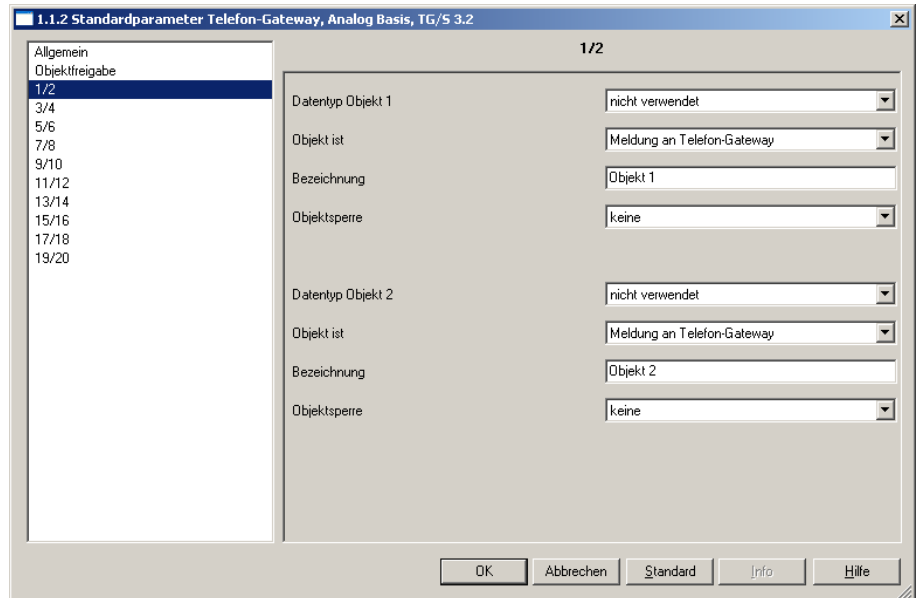
**Name der Seite**

Optionen:    Texteingabe (max. 30 Zeichen), Standard: „Seite 5“

Hier wird der Name der Seite festgelegt, auf der in der Konfiguration per Internet-Browser die Objekte 81-100 angezeigt werden.

### 3.2.3 Parameterfenster „1/2“ ... „99/100“

Die Griffe sind nur sichtbar, wenn die zugehörigen Objekte im Parameterfenster *Objektfreigabe* aktiviert sind. Die Parameter aller Griffe sind gleich.



#### Datentyp Objekt ...

Optionen:

- nicht verwendet
- 1-Bit-Wert (schalten)
- 1-Byte-Wert (Zähler, Prozentwert)
- 2-Byte-Wert (Zähler, Temperatur, Gleitkomma)
- 4-Byte-Wert (Zähler, Gleitkommawert)
- 14-Byte-Zeichenkette

Wählen Sie hier den entsprechenden Datentyp für das Objekt, das Sie vom/zum Telefon-Gateway senden wollen. In der Standardeinstellung *nicht verwendet* ist kein Kommunikationsobjekt sichtbar. Sobald ein Datentyp gewählt wurde, erscheint das Kommunikationsobjekt.

Bei Bedarf können Sie den Datentyp in den Einstellungen des Telefon-Gateway noch genauer definieren (siehe 3.3.5).

Hinweis: Der Datentyp *14 Byte (Text)* kann nur für die ersten 20 Objekte vergeben werden.

#### Objekt ist

Optionen:

- Meldung an Telefon-Gateway
- Befehl von Telefon-Gateway
- Meldung und /Befehl
- Meldung mit zyklischer Abfrage
- Befehl mit zyklischem Senden
- Meldung/Befehl mit zyklischer Abfrage

Mit diesem Parameter können Sie einstellen, ob das Telefon-Gateway das Objekt als Befehl oder als Meldung betrachten soll.

*Meldung an Telefon-Gateway:* Über das Objekt wird über den Bus eine Meldung an das Telefon-Gateway gesendet. Sie kann z.B. per Telefon an einen Benutzer weitergemeldet werden.



*Befehl von Benutzer:* Über das Objekt wird ein Befehl auf den Bus gesendet. Der Befehl kann z.B. von einem Benutzer am Telefon gegeben, um z.B. die Heizung einzuschalten.

*Meldung/Befehl (beide Richtungen):* Ist ein Objekt sowohl Meldung als auch Befehl, so muss diese Option gewählt werden.

*mit zyklischer Abfrage bzw. mit zyklischem Senden:* Soll sichergestellt werden, dass das Objekt zusätzlich noch seinen Wert zyklisch über den Bus abfragt bzw. sendet, muss die entsprechende Option *mit zyklischer Abfrage* bzw. *mit zyklischem Senden* gewählt werden.

Hinweis: Soll ein Objekt zyklisch abgefragt werden, so muss das Telefon-Gateway die entsprechende Gruppenadresse über den Bus lesen können. Dafür muss z.B. bei einem Aktor das Flag „Lesen“ gesetzt sein.

Die Zykluszeit für die Abfrage und das zyklische Senden der entsprechend konfigurierten Objekte kann über den Browser direkt im Telefon-Gateway eingestellt werden (siehe 3.3.6.4).

### **Bezeichnung (max. 30 Zeichen)**

Optionen: Eingabe (30 Zeichen)

Das Eingabefeld *Bezeichnung* dient dazu, ein Objekt so zu benennen, dass es später eindeutig identifiziert werden kann.

Nach dem Laden der Parameter in das Telefon-Gateway durch die ETS werden die Bezeichnungen auch in die Konfigurationsseiten des Telefon-Gateway übernommen und erscheinen in der Konfiguration per Internet-Browser (siehe 3.3.5). Weitere Einstellungen werden dort vorgenommen.

### **Objektsperre**

Optionen: keine  
durch Sperrobject 1  
durch Sperrobject 2  
...  
durch Sperrobject 10

Die Objektsperre dient dazu, eine Meldung und einen Alarm in bestimmten Situationen nicht abzusetzen. So kann z.B. bei Anwesenheit einer Person verhindert werden, dass die Störung extern gemeldet wird. Das Telefon-Gateway hat 10 feste Sperrobjecte für unterschiedliche Anwendungen. Für jedes Objekt kann nun festgelegt werden, auf welches Sperrobject es reagieren soll.

Eine Meldung, die durch ein Sperrobject unterdrückt wird, geht verloren. Sie wird nicht gespeichert. Beim Aufheben einer Sperrung lösen anstehende Meldungen somit keine Benachrichtigung über das Telefon-Gateway aus.

Wenn das Sperrobject den Wert 1 hat, verhalten sich die ihm zugeordneten Objekte so, als wenn in dem Parameter *Melden bei* der Wert *nie* eingestellt wäre (siehe in der Konfiguration per Browser unter *Konfiguration – Objekt*).

### 3.2.4 Übersicht über die Kommunikationsobjekte

Nr	Funktion	Objektname	Datentyp	Flags
<b>0</b>	<b>In Betrieb</b>	<b>Allgemein</b>	<b>1 Bit DPT 1.011</b>	<b>K, Ü, L</b>
<p>Sendet zyklisch eine 0 oder eine 1 auf den Bus. Dieses Telegramm kann zur Lebenszeichenüberwachung des Gerätes verwendet werden, z.B. durch einen Überwachungsbaustein.</p> <p>Das Objekt dient gleichzeitig zur Meldung, dass der Telefonteil nicht erreichbar ist. In diesem Fall wird der Objektwert invertiert.</p> <p>Beispiel: Das Objekt sendet zyklisch den Wert 0 auf den Bus (entspr. der Parametereinstellung). Im Fehlerfall (Busankoppler arbeitet noch) sendet das Objekt zyklisch den Wert 1. Der Ausfall des Busankopplers oder das Entfernen des Gerätes vom Bus kann durch eine zyklische Überwachung des Objekts erkannt werden.</p>				
<b>1</b>	<b>Störung Netzspannung</b>	<b>Gerätestatus</b>	<b>1 Bit EIS1 DPT 1.011</b>	<b>K, Ü, L</b>
<p>Zeigt eine Störung der 230 V AC Netzspannung an. Der Objektwert wird automatisch wieder auf „0“ zurückgesetzt, wenn die Störung behoben ist.</p> <p>0: Netzspannung OK 1: Netzspannung ausgefallen</p>				
<b>2</b>	<b>Störung Hilfsspannung</b>	<b>Gerätestatus</b>	<b>1 Bit EIS1 DPT 1.011</b>	<b>K, Ü, L</b>
<p>Zeigt eine Störung der 12 V DC Hilfsspannung an. Der Objektwert wird automatisch wieder auf „0“ zurückgesetzt, wenn die Störung behoben ist.</p> <p>0: Hilfsspannung OK 1: Hilfsspannung ausgefallen</p>				
<b>3</b>	<b>Störung Verbindungsaufbau</b>	<b>Gerätestatus</b>	<b>1 Bit EIS1 DPT 1.011</b>	<b>K, Ü, L</b>
<p>Zeigt an, dass der letzte Verbindungsaufbau nicht erfolgreich war.</p> <p>Mögliche Fehlerursachen:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Das Gerät hat keinen Wählton oder Freiton erkannt</li> <li>2. Das Gerät hat ohne Erfolg versucht, eine Meldung abzusetzen, z.B. weil <ul style="list-style-type: none"> <li>- der Teilnehmer besetzt war oder nicht abgenommen hat.</li> <li>- keine freie Amtsleitung vorhanden war</li> <li>- das Netz überlastet war</li> </ul> </li> </ol> <p>Der Objektwert wird bei jedem Verbindungsaufbau versendet, und zwar unabhängig davon, ob der Verbindungsaufbau erfolgreich war oder nicht.</p> <p>0: Verbindungsaufbau war erfolgreich 1: Verbindungsaufbau war nicht erfolgreich</p>				
<b>4</b>	<b>Quittierung</b>	<b>Meldung</b>	<b>1 Bit EIS1 DPT 1.011</b>	<b>K, Ü</b>
<p>Zeigt an, dass eine Meldung vom Benutzer über das Telefon quittiert wurde. Das Objekt sendet stets den Telegrammwert „1“.</p>				
<b>8 9</b>	<b>Uhrzeit Datum</b>	<b>Gerätestatus</b>	<b>3 Byte DPT 10.001 DPT 11.001</b>	<b>K,S,Ü,L</b>
<p>Dieses Objekt dient zum Abgleich von Uhrzeit/Datum zwischen Bus und Telefon-Gateway.</p> <p>Ob das Telefon-Gateway die Uhrzeit auf den Bus sendet (TG ist „Master“) oder ob es die Uhrzeit vom Bus empfängt (TG ist „Slave“) kann in der Konfiguration per Internet-Browser eingestellt werden.</p>				

Nr	Funktion	Objektname	Datentyp	Flags
<b>10</b>	<b>Statusbyte</b>	<b>Gerätestatus</b>	<b>8 Bit</b>	<b>K, L</b>
<p>Dient zum Auslesen des Gerätestatus. Der Objektwert wird nicht aktiv gesendet.</p> <p>Bit 0: Netzspannung 230 V AC nicht vorhanden            Bit 1: Hilfsspannung 12 V DC nicht vorhanden            Bit 2: Störung LAN            Bit 3: Beim letzten Anruf wurde kein Wählton oder Freiton erkannt            Bit 4: Beim letzten Anruf war der Zielteilnehmer besetzt            Bit 5: Beim letzten Anruf hat der Zielteilnehmer nicht abgenommen            Bit 6: Interner Gerätefehler            Bit 7: nicht verwendet, gleich „0“</p>				
<b>11</b> ... <b>20</b>	<b>Sperren</b>	<b>Sperrojekt 1</b> ... <b>Sperrojekt 10</b>	<b>1 Bit</b>	<b>K, S</b>
<p>Diese Objekte dienen zum Sperren von Meldungen bzw.. Befehlen über den Bus. Sie können im Parameterfenster den Meldeobjekten zugeordnet werden. Wenn das Sperrojekt den Wert 1 hat, verhalten sich die ihm zugeordneten Objekte so, als wenn in dem Parameter <i>Melden bei</i> der Wert <i>nie</i> eingestellt wäre (siehe in der Konfiguration per Browser unter <i>Konfiguration – Objekt</i>).</p> <p>0: Sperren nicht aktiv            1: Sperren aktiv</p>				
<b>21</b> ... <b>120</b>	<b>Schalten bzw. Wert</b>	<b>Objekt 1</b> ... <b>Objekt 100</b>	<b>(einstellbar)</b>	<b>K,S,Ü,L</b>
<p>Über diese Objekte werden die Meldungen oder Befehle zum bzw. vom Telefon-Gateway übertragen. Der Datentyp ist in der ETS einstellbar.</p> <p>Die angezeigte Objektfunktion ist abhängig vom eingestellten Datentyp:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 Bit → Objektfunktion = „Schalten“</li> <li>- sonst → Objektfunktion = „Wert“</li> </ul>				

### 3.3 Die Konfiguration des Telefon-Gateway über Browser

Der 2. Teil der Parametrierung des Telefon-Gateway erfolgt direkt mit dem Gerät selbst. Dazu sollte der 1. Teil der Parametrierung (Kapitel 3.2) abgeschlossen sein.

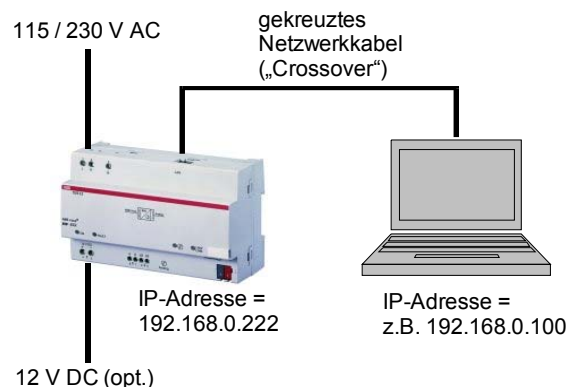
#### 3.3.1 Erste Schritte

In den ETS-Parametern wird festgelegt, wie das Telefon-Gateway eine IP-Adresse zugewiesen bekommt. Nähere Informationen finden Sie in der Beschreibung des entsprechenden Parameters (siehe Abschnitt 3.2.1).

Die IP-Adresse ist werksseitig auf 192.168.0.222 eingestellt. Nach dem erstmaligen Programmieren mit der ETS kann sich die IP-Adresse ändern.

##### Fall 1: Feste IP-Adresse (siehe ETS-Parameter)

Zur Konfiguration des Telefon-Gateway verbinden Sie es mit dem mitgelieferten gekreuzten Netzkabel mit dem Netzwerkanschluss des PCs.



Schließen Sie das Telefon-Gateway an die Netz- und/oder 12 V-Hilfsspannung an.

Geben Sie dem PC eine IP-Adresse aus dem gleichen Bereich, in dem auch die IP-Adresse des Telefon-Gateways liegt z. B. 192.168.0.100 und die Subnet-Mask 255.255.255.0 (siehe auch Anhang 5.1).

Wenn in Ihrem Internet-Browser ein Proxy-Server eingestellt ist, sollte dieser deaktiviert werden (z.B. Internet Explorer: *Tools – Internet Options – Connections – LAN Settings...*).

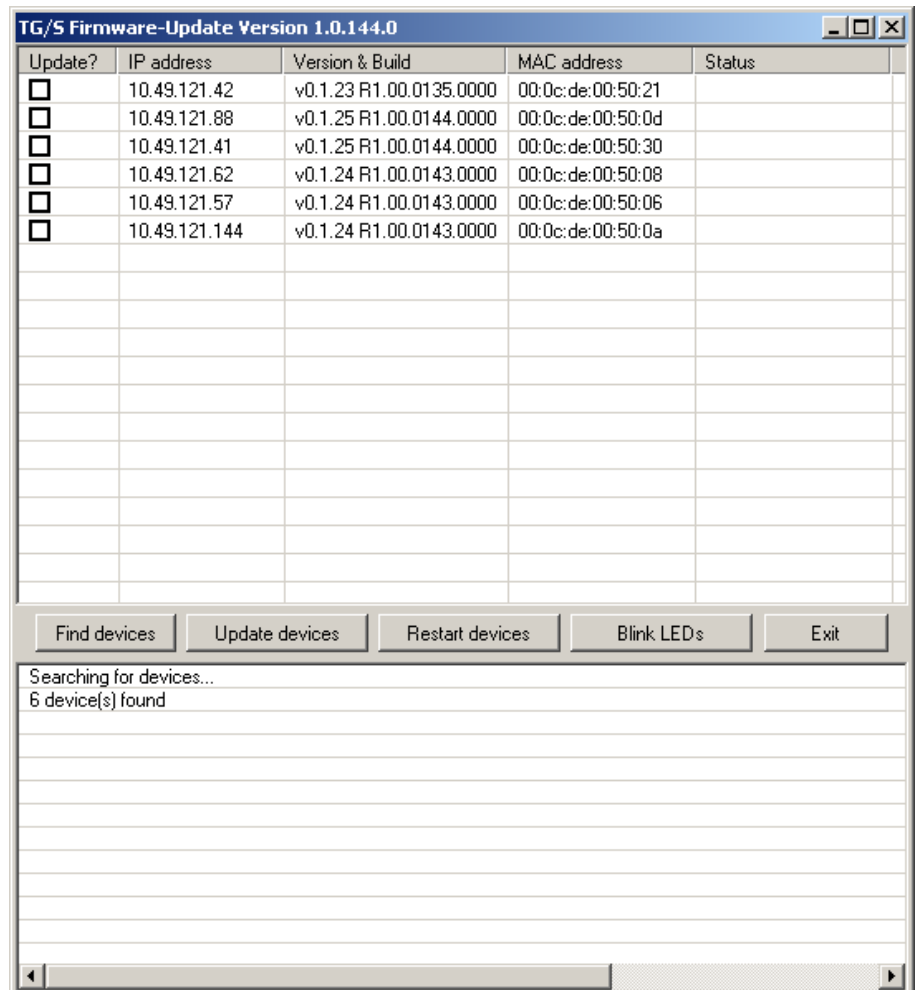
##### Fall 2: IP-Adresse ist einstellbar oder wird automatisch per DHCP / AutoIP bezogen (siehe ETS-Parameter)

Der Vorteil bei der automatischen Vergabe der IP-Adresse ist, dass Sie keine Änderungen bei der Netzwerkkonfiguration Ihres PC oder des Internet-Browsers vornehmen müssen. Die IP-Adresse muss jedoch per TG-Software-Tool ermittelt werden.

##### Auffinden eines Gerätes mit dem TG Software-Tool

Das *TG Software-Tool* ist eine kostenlose PC-Software, mit deren Hilfe Sie die IP-Adresse des Telefon-Gateways ermitteln können. Sie steht als ausführbare Datei (.EXE) im Internet zum Download bereit.

Nach dem Download führen Sie das Programm aus, z.B. durch einen Doppelklick auf die Datei im Windows-Explorer.



Nach dem Klicken auf *Find devices* werden alle am Netzwerk vorhandenen Telefon-Gateways aufgelistet und ihre IP-Adresse und MAC-Adresse wird angezeigt. Die MAC-Adresse ist eine weltweit eindeutige Adresse Ihres Telefon-Gateways.

Um ein Gerät aus der Liste zu identifizieren, markieren Sie das gewünschte Gerät in der Spalte *Update?* und klicken Sie auf *Blink LED*. Die ON-LED des Gerätes wird dann für ca. 4 Sekunden blinken.

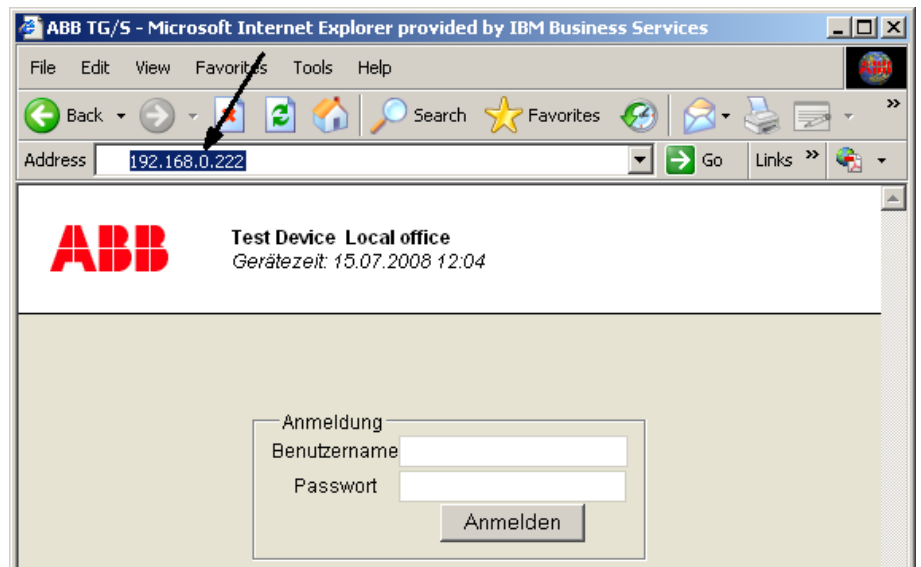
Das TG Software-Tool kann auch zum Firmware-Update von Geräten verwendet werden. Durch einen Klick auf *Update devices* werden alle markierten Geräte aktualisiert.

**Wichtig: Beim Firmware-Update gehen alle Konfigurationseinstellungen verloren!**

Über *Exit* können Sie das TG Software-Tool wieder schließen.

### 3.3.2 Browser starten und Passwort eingeben

Starten Sie jetzt auf dem PC einen Internet Browser, z.B. den MS Internet Explorer, und geben Sie in der Adresszeile die IP-Adresse des Telefon-Gateway ein (Beispiel: feste IP-Adresse 192.168.0.222).



Es erscheint die Anmeldeseite zur Eingabe von Benutzername und Passwort (sofern im ETS-Parameter *Passwortschutz* der Wert *ja* eingegeben wurde). Mit den Angaben

**Benutzername:** Administrator

**Passwort:** (leer)

können Sie sich anmelden. Bitte nehmen Sie unter *Passwort* keine Eingabe vor.

**Hinweis:** Wenn der Benutzer 30 Minuten lang keine Bedienung im Browser vornimmt, wird er automatisch abgemeldet.

**Passwort vergessen?**

Wenn Sie das Administrator-Passwort vergessen haben, gehen Sie folgendermaßen vor:  
Stellen Sie im ETS-Parameter *Passwortschutz* den Wert *nein* ein und programmieren Sie das Gerät über die ETS neu. Danach können Sie ohne Passwort auf das Gerät zugreifen.  
Nachdem Sie das Passwort für den Administrator neu vergeben haben, stellen Sie den Parameter *Passwortschutz* wieder auf *ja* und programmieren das Gerät erneut.

**3.3.3 Die Bedienseite**

Nach dem Anmelden erscheint automatisch die Bedienseite des Telefon-Gateway. Hier erscheinen die Kommunikationsobjekte mit den Namen, die Sie bereits in der ETS vergeben haben.

Bezeichnung	Wert	Aktion	Alarm
Wohnzimmer, Deckenlicht	<input type="radio"/>	Ein Aus	<input checked="" type="radio"/>
Wohnzimmer, Steckdosen	<input type="radio"/>	Ein Aus	<input type="radio"/>
Wohnzimmer, Wandlicht	0 %	Senden <input type="text" value="0"/>	<input type="radio"/>
Wohnzimmer, Licht Fensterseite	8 %	Senden <input type="text" value="8"/>	<input type="radio"/>
Wohnzimmer, Solltemperatur	20.0 °C	Senden <input type="text" value="20.0"/>	<input type="radio"/>
Wohnzimmer, akt. Temperatur	20.0 °C		<input checked="" type="radio"/>

Klicken Sie anschließend auf *Konfiguration* um das Konfigurationsmenü zu öffnen. Nähere Informationen zum Bedienen der Gebäudefunktionen finden Sie in Abschnitt 4.1.

**3.3.4 Erstellen eines Benutzerkontos**

Um einen neuen Benutzer anzulegen, klicken Sie im Konfigurationsmenü auf den Punkt *Benutzer* und anschließend auf ‚Neuer Benutzer‘. Es können maximal 10 Benutzer angelegt werden.

Benutzer-Name:

Speichern

**Benutzer-Name**

Optionen: Text, max. 50 Zeichen,  
Leerzeichen und Sonderzeichen nicht erlaubt

Hier geben Sie einen eindeutigen Benutzernamen ein.

Durch Klicken auf *Speichern* wird ein neuer Benutzer angelegt und der Benutzername erscheint in der linken Spalte. Hier können jetzt die Einstellungen des Benutzers geändert werden:

### Griff: Profil

Im Griff *Profil* können Sie das Benutzerprofil bearbeiten.

### PIN

Optionen: numerische Ziffernfolge, 4-stellig

Die PIN dient dazu, den Benutzer am Telefon zu identifizieren. Bitte beachten Sie, dass eine PIN für jeden Benutzer unterschiedlich sein muss. Sie muss genau vier Stellen haben. Kürzere oder längere PINs sind nicht erlaubt.

### Passwort

Optionen: alphanumerische Zeichenfolge,  
Leerzeichen und Sonderzeichen nicht erlaubt

Das Passwort dient zur Authentifizierung über den Browser. Es ist zweimal einzugeben, um eine versehentliche Fehleingabe zu verhindern.

Wenn sich beide Passwörter unterscheiden oder sie Sonderzeichen oder Leerzeichen enthalten, erscheint nach dem Speichern eine entsprechende Fehlermeldung.

### Rechte

Im Bereich *Rechte* können Sie entscheiden, welche Aktionen der Benutzer durchführen darf:

Meldungsempfang	Der Benutzer kann Meldungen vom Telefon-Gateway als SMS, E-Mail oder Sprachnachricht empfangen. Standardwert: erlaubt
Befehle, fern	Der Benutzer kann über die Telefontastatur Befehle geben (z.B. KNX Objekte schalten). Standardwert: erlaubt
Quittierung	Der Benutzer kann Meldungen quittieren, so dass das Telefon-Gateway z.B. bei einer Meldekette, keine weiteren Benutzer informiert. Die Quittierung kann über den Browser oder das Telefon erfolgen Standardwert: erlaubt
Konfiguration	Der Benutzer kann das Konfigurationsmenü des Telefon-Gateway (nur über Browser) öffnen, Benutzer anlegen und alle Einstellungen vornehmen Standardwert: nicht erlaubt



Befehle, lokal	<p>Wenn gesetzt: Der Benutzer kann die Bedienseiten des Telefon-Gateway öffnen und KNX Objekte über den Browser bedienen und Rückmeldungen und Messwerte ansehen.</p> <p>Wenn nicht gesetzt: Der Benutzer kann nur die Zustände der KNX-Objekte per Browser ansehen. Eine Bedienung ist jedoch nicht möglich.</p> <p>Standardwert: erlaubt</p>
----------------	--

**Hinweis:** Nach der Eintragung eines Benutzers muss durch Klicken auf die Schaltfläche ‚Speichern‘ die Konfiguration abgespeichert werden.

### Griff: Kommunikation

Der Griff *Kommunikation* dient der Einstellung der Telefonnummern, E-Mail Adresse und Optionen für den SMS Empfang.

#### Telefonnummer, Festnetz

Option: Ziffernfolge, Leerzeichen und Sonderzeichen nicht erlaubt

Hier wird die Festnetznummer des Benutzers eingetragen, die bei der Übertragung von Meldungen vom Telefon-Gateway angewählt werden soll.

#### lokal an Hauszentrale

Option: Kontrollkästchen, standardmäßig nicht gesetzt

Wenn eine Sprachmeldung an ein Telefon abgesetzt werden soll, das an der gleichen Telefonzentrale angeschlossen ist wie das Telefon-Gateway (z.B. Telefon des Hausmeisters), so kann durch die Aktivierung des Kontrollkästchens *lokal an Hauszentrale* erreicht werden, dass das Telefon-Gateway für diese Nummer keine Amtsholkenziffer (siehe 3.3.6.4) verwendet.

#### Telefonnummer, Mobil

Option: Ziffernfolge, Leerzeichen und Sonderzeichen nicht erlaubt

Hier wird die Mobiltelefonnummer eingegeben, die bei der Übertragung von Meldungen vom Telefon-Gateway angewählt werden soll (Sprache und SMS).

**SMS-Zentrale**

Option: SMS-Center 1  
...  
SMS-Center 4

Hier wählen sie die SMS-Zentrale aus, über die SMS-Nachrichten an den Benutzer gesendet werden können.

Hinweis: Die SMS Zentralen, die Sie verwenden wollen, können Sie unter Konfiguration/Grundeinstellungen/Dienste/SMS konfigurieren. (siehe Abschnitt 3.3.6.3, Griff *SMS*).

**SMS mit Gerätebezeichnung**

Option: Kontrollkästchen, standardmäßig nicht gesetzt

Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert ist, dann wird die Gerätebezeichnung des Telefon-Gateways in der SMS übertragen.

**SMS mit Anlagenbezeichnung**

Option: Kontrollkästchen, standardmäßig nicht gesetzt

Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert ist, dann wird die Anlagenbezeichnung des Telefon-Gateways in der SMS übertragen.

Ein Beispiel für den Aufbau einer SMS finden Sie im nächsten Abschnitt im Griff *Textmeldung*.

**E-Mail-Adresse**

Option: Zeichenkette, max. 100 Zeichen

Hier wird die E-Mail-Adresse des Teilnehmers eingetragen, an welche eine E-Mail versendet werden soll.

**E-Mail mit Gerätebezeichnung**

Option: Kontrollkästchen, standardmäßig nicht gesetzt

Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert ist, dann wird die Gerätebezeichnung des Telefon-Gateways in der E-Mail übertragen.

**E-Mail mit Anlagenbezeichnung**

Option: Kontrollkästchen, standardmäßig nicht gesetzt

Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert ist, dann wird die Anlagenbezeichnung des Telefon-Gateways in der E-Mail übertragen.

Ein Beispiel für den Aufbau einer E-Mail finden Sie im nächsten Abschnitt im Griff *Textmeldung*.

### 3.3.5 Konfiguration der Kommunikationsobjekte

Voraussetzung für die Konfiguration der Befehls- und Meldeobjekte in der ETS ist, dass zuvor die Parametrierung in der ETS durchgeführt und die ETS Applikation geladen wurde.

Nach dem Laden der Applikation wurden die Objekte im Telefon-Gateway angelegt und können im Detail über den Browser konfiguriert werden.

Klicken Sie dazu auf *Konfiguration* und dann auf *Objekte*.

#### Griff: Stammdaten

Hier werden die Eigenschaften der Kommunikationsobjekte eingestellt.

Nachdem das Gerät mit Hilfe der ETS programmiert wurde, werden die dort eingestellten Eigenschaften automatisch aus dem ETS-Projekt übernommen und auf dieser Seite angezeigt (z.B. Name des Kommunikationsobjekts).

Der *Objektname*, der *Objektyp*, die *Objektnummer* und die Anzeige, ob das Objekt *Meldung* und/oder *Befehl* ist, werden aus den ETS-Parametern übernommen. Sie sind nicht änderbar.

#### Objekt ist aktiviert

Option: Kontrollkästchen, standardmäßig gesetzt

Über das Häkchen *Objekt ist aktiviert* kann ein Kommunikationsobjekt freigegeben oder gesperrt werden. Wenn dieses Häkchen nicht gesetzt ist, dann ist das Objekt weder auf der Bedienseite sichtbar, noch löst es eine Meldung aus.

Alle aus der ETS-Konfiguration übernommenen Objekte sind automatisch aktiviert (Häkchen bei 'Objekt ist aktiviert' gesetzt).

### Subtyp

Option:           Auswahlfeld, abhängig vom Datentyp, siehe Tabelle unten

Wenn für das Objekt ein Datentyp eingestellt wurde, der nicht eindeutig ist, so kann mit dem Parameter *Typ* der Datentyp genauer spezifiziert werden. Zum Beispiel kann für einen 2-Byte-Wert der Subtyp *16 Bit Temperatur °C (DPT 9.001)* gewählt werden.

Datentyp	DPT Subtyp	Melden bei
1 Bit	<b>DPT 1.001 Schalter</b> DPT 1.008 Auf/Ab	=1, =0, immer, <b>nie</b> =1, =0, immer, <b>nie</b>
1 Byte	DPT 5.001 Prozentwert <b>DPT 5.010 Zähler +</b> DPT 6.010 Zähler +/-	≥, ≤, =, immer, <b>nie</b> ≥, ≤, =, immer, <b>nie</b> ≥, ≤, =, immer, <b>nie</b>
2 Byte	<b>DPT 7.001 Zähler +</b> DPT 8.001 Zähler +/- DPT 9.001 Temperatur °C DPT 9.00x Gleitkommawert	≥, ≤, =, immer, <b>nie</b> ≥, ≤, =, immer, <b>nie</b> ≥, ≤, =, immer, <b>nie</b> ≥, ≤, immer, <b>nie</b>
4 Byte	<b>DPT 12.001 Zähler +</b> DPT 13.001 Zähler +/- DPT 14.0xx Gleitkommawert	≥, ≤, =, immer, <b>nie</b> ≥, ≤, =, immer, <b>nie</b> ≥, ≤, immer, <b>nie</b>
14 Byte	<b>DPT 16.001 Text</b>	=, immer, <b>nie</b>

Standardeinstellungen sind **fett** gedruckt.

Unterhalb des Subtyps werden ETS-Einstellungen angezeigt. Sie können nicht verändert werden:

- Objekt-Nummer
- Objektsperre: Ist dem Objekt ein Sperrobject zugewiesen?
- Meldung: Wird das Objekt als Meldung übertragen?
- Befehl: Wird das Objekt als Befehl auf den KNX gesendet?

### Melden bei

Option:           Auswahlfeld, abhängig vom Datentyp, siehe Tabelle oben

Unter *Melden bei* kann festgelegt werden, bei welchem Objektwert das Telefon-Gateway eine Meldung (Sprach- oder Textmeldung) abgeben soll.

Bei Zahlenwerten gibt es die Möglichkeit auch bei Überschreiten (≥ Wert) oder Unterschreiten (≤ Wert) eine Meldung auszulösen.

### Meldung muss quittiert werden

Option:           Kontrollkästchen, standardmäßig nicht gesetzt

Wenn hier ein Häkchen gesetzt ist, wird die Meldung in der Alarmhistorie (Seite *Bedienung – Alarmhistorie*) angezeigt und bleibt so lange aktiv, bis eine Quittierung durch einen Benutzer erfolgt.

Wichtig:       Wenn diese Option nicht aktiviert ist, ist eine Übertragung einer Sprachmeldung nicht sicher! Wenn zum Beispiel eine Mailbox oder ein Anrufbeantworter den Anruf entgegennimmt, gilt ein Anruf als abgesetzt.

### Meldung erscheint in der Alarmhistorie

Option:           Kontrollkästchen, standardmäßig nicht gesetzt

Hier wird festgelegt, ob eine Meldung in der Alarmhistorie erscheinen soll. Wenn der Parameter *Meldung muss quittiert werden* aktiv ist, dann erscheint die Meldung auch immer in der Alarmhistorie und daher ist dieser Parameter dann nicht verfügbar.

**Fernbedienbereich**

Option: Zahlenwerte, abhängig vom Datentyp  
Standardmäßig keine Einschränkung des Fernbedienbereichs

Ist das Objekt als Befehl konfiguriert, so kann unter *Fernbedienbereich* eingegeben werden, in welchem Bereich die Werte aus der Ferne geändert werden dürfen. Dies bezieht sich auf die Werteingabe per Telefontastatur und im Bedienbereich des Browsers.

Eine Tabelle der Wertebereiche abhängig vom Datentyp finden Sie in Abschnitt 4.1.1.

So kann z.B. eingestellt werden, dass der Raumtemperatursollwert aus der Ferne nur zwischen 16 und 23 Grad Celsius verändert werden darf.

Der Wertebereich, der in diese Felder eingegeben werden kann, richtet sich nach dem Datentyp des Kommunikationsobjektes. Weiterhin ist der Wertebereich auf ganzzahlige Werte von -100 bis +100 begrenzt.

**Wie funktioniert die Werteingabe am Telefon (per Sprachmenü)?**

Die Ansagen erfolgen abhängig vom *Fernbedienbereich*. Wenn dort keine Werte eingegeben wurden, erfolgen abhängig vom Datentyp des Kommunikationsobjektes folgende Meldungen:

- Wenn es sich um ein 1-Bit-Objekt handelt, wird abhängig vom aktuellen Zustand des Objekts die Ansage ans10a.wav („Drücken Sie die ‚0‘ um auszuschalten“) oder ans10b.wav („Drücken Sie die ‚1‘ um auszuschalten“) gespielt.
- Wenn es sich um ein Wertobjekt handelt, wird die Ansage ans10c („Geben Sie nun einen Wert ein, oder drücken Sie die Rautetaste zum Beenden“) gespielt.

Wenn im *Fernbedienbereich* mindestens ein Wert eingegeben wurde, werden folgende Ansagen gespielt:

- ans10d.wav („Geben Sie nun einen Wert ein von mindestens“), wenn nur ein unterer Bereichswert festgelegt wurde
- ans10e.wav („Geben Sie nun einen Wert ein von höchstens“), wenn nur ein oberer Bereichswert festgelegt wurde
- ans10f1.wav, ans10f2.wav, ans10f3.wav („Sie können nun einen Wert zwischen“, „und“, „eingeben, oder drücken Sie die Rautetaste zum Beenden“), wenn ein unterer und oberer Bereichswert eingegeben wurden.

Den Zahlenwerte num00.wav bis num100.wav wird bei negativen Werten minus.wav vorangestellt.

Wenn der eingegebene Wert außerhalb des Fernbedienbereichs liegt, wird automatisch der nächstgelegene erlaubte Wert eingestellt. Die Ansage ans10g.wav informiert den Benutzer hierüber.

**Griff: Sprachmeldung**

Bedienung

**Konfiguration**  
Benutzer  
**Objekte**  
Ground Floor  
**Light living room**  
Light kitchen  
Movement detector  
Living room brightness  
Living room temperature  
Grundeinstellungen

Abmelden

Sprache:  
Deutsch

Stammdaten Sprachmeldung Textmeldung Hilfe

Objektname Light living room

☒ Sprachmeldung aktiviert

Ansage Objekt  
Ansage Objekt im Alarmzustand  
Ansage Objekt im Ruhezustand  
Ansage Wert des Objekts  
Ansage Status des Objekts: Ein  
Ansage Status des Objekts: Aus  
Ansage Einheit des Objekts

Ansage zum Gerät senden  
Ansage abspielen  
Standard-Ansage setzen

**Meldestrategie**

☐ Schleife (1.-2.-3.-1.-2....) bis Quittierung

☒ nach 3 Schleifendurchläufen abbrechen

	Tag	Nacht
1. Anruf an:	TestUser, Mobil	TestUser, Mobil
2. Anruf an:	Administrator, Festnetz	Administrator, Festnetz
3. Anruf an:	Administrator, Mobil	Administrator, Mobil

Speichern

Hier werden die Einstellungen vorgenommen, um eine Sprachmeldung per Telefon abzusetzen.

**Wie ist eine Sprachmeldung aufgebaut?**

Eine Sprachmeldung ist wie folgt aufgebaut:

<Ansage1: Begrüßung>

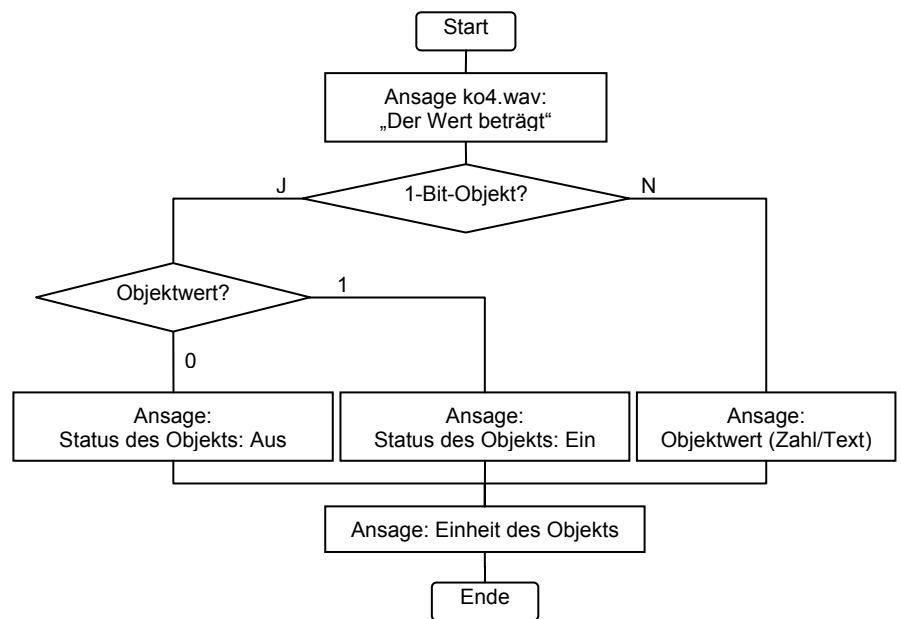
<Gerätebezeichnung> (wenn im Browser parametrierbar)

<Anlagenbezeichnung> (wenn im Browser parametrierbar)

<Ansage Objekt>

<Ansage Objekt im Alarmzustand>

Danach folgt die Ansage des Objektwertes:



Im Anschluss an die Sprachmeldung wird der PIN abgefragt und das Gerät geht in Menü 1 „Alarmabfrage“, wo alle aktuell anstehenden Alarme angesagt werden.


**Wie wird eine Sprachmeldung ausgelöst?**

Eine Sprachmeldung wird ausgelöst, wenn der Wert eines Kommunikationsobjekts dem Kriterium *Melden bei* (Seite *Konfiguration-Objekte-Stammdaten*) entspricht. Das Gerät ruft in diesem Fall ersten Benutzer an, der in der *Meldestrategie* angegeben ist.

Folgendes muss erfüllt sein, damit eine Sprachmeldung abgesetzt wird:

- Das Objekt muss aktiviert sein (siehe *Stammdaten*)
- Das Objekt muss als *Meldung* oder *Meldung und Befehl* parametrierbar sein (ETS-Parameter)
- Das Objekt darf nicht gesperrt sein (Kommunikationsobjekt *Sperren*)
- Die Sprachmeldung muss aktiv sein (siehe Seite *Sprachmeldung*)
- Es mindestens ein Benutzer angegeben sein, der angerufen werden soll (Meldestrategie)
- Die Einstellungen auf Seite *Grundeinstellungen-Schnittstellen-Telefon* müssen richtig gesetzt sein.

Hinweis:

Wenn es Probleme beim Herauswählen gibt, überprüfen Sie zunächst die LED-Anzeige  auf dem Gerät. Weiterhin können Sie das Häkchen neben *Wahl auch ohne erkannten Wählton* auf Seite *Grundeinstellungen-Schnittstellen-Telefon* setzen, um den Fall auszuschließen, dass das Gerät den Wählton nicht erkennen kann.

**Sprachmeldung aktiviert**

Option: Kontrollkästchen, standardmäßig nicht gesetzt

Durch Setzen des Häkchens *Sprachmeldung aktiviert* sendet das Gerät eine Sprachmeldung aus, sobald das Kriterium *Melden bei* (Griff *Stammdaten*) erfüllt ist.

### Ansage zum Gerät senden

Für alle Objekte sind Standardansagen bereitgestellt. Die folgende Liste gibt einen Überblick:

Bezeichnung	Standardtext, deutsch	Standardtext, englisch
Ansage Objekt	„Objekt Nummer“	„object number“
Ansage Objekt im Alarmzustand	„Ist im Alarmzustand“	„is in alarm state“
Ansage Objekt im Ruhezustand	„Ist im Ruhezustand“	„is in normal state“
Ansage Wert des Objekts	„Der Wert beträgt“	„the value is“
Ansage Status des Objekts: Ein	„Ein“	„on“
Ansage Status des Objekts: Aus	„Aus“	„off“
Ansage Einheit des Objekts	(leer)	(leer)

Mit der Funktion *Ansage zum Gerät senden* können Sie die Standardansage durch eine benutzerdefinierte Ansage überschreiben. Es erscheint ein Dialog, in dem eine Sprachdatei zunächst gesucht („Browse“) und dann in das Gerät geladen werden kann („jetzt laden“):

Tipps zur Erstellung von eigenen Ansagen finden Sie in Abschnitt 5.4.

### Standardansage abspielen / Ansage abspielen

Dass die Schaltfläche *Ansage abspielen* anstelle der Befehlsfläche *Standardansage abspielen* erscheint, bedeutet, dass eine benutzerdefinierte Ansage eingespielt wurde. Über diese Schaltfläche können Sie sich die aktuelle Ansage anhören.

### Standardansage setzen

Möchten Sie nach dem Laden einer selbst erstellten Ansage doch wieder die Standardansage verwenden, so klicken Sie auf *Standardansage setzen*.

### Meldestrategie

Optionen: Schleife (1.-2.-3.-1.-2.-...) bis Quittierung  
nach (3) Schleifendurchläufen abbrechen

**Schleife (1.-2.-3.-1.-2.-...) bis Quittierung:** Das Telefon-Gateway setzt Sprachmeldungen in einer Endlosschleife so lange kontinuierlich nacheinander ab, bis ein Benutzer sie quittiert. Diese Einstellung ist bei sehr wichtigen Meldungen sinnvoll.

Diese Option ist nur verfügbar, wenn im Griff *Stammdaten* das Häkchen *Meldung muss quittiert werden* gesetzt ist.

**nach ... Schleifendurchläufen abbrechen:** Das Telefon-Gateway beendet die Anrufe, nachdem die hier eingestellte Anzahl von Schleifen durchlaufen wurde (Standardwert: 3). Nach einer Quittierung durch den Benutzer werden die Anrufe ebenfalls beendet. Wenn die Option *Meldung muss quittiert werden* im Griff *Stammdaten* nicht gesetzt ist, beendet das Telefon-Gateway die Anrufe, sobald eine Sprachmeldung abgesetzt wurde.



### 1. Anruf an / 2. Anruf an / 3. Anruf an

Optionen: Auswahl eines beliebigen Benutzers (Mobil/Festnetz)

Hier wird festgelegt, welcher Benutzer in welcher Reihenfolge zu benachrichtigen ist. Ob das Telefon-Gateway zwischen Tag und Nacht unterscheiden soll, legen Sie in den Grundeinstellungen fest (siehe *Grundeinstellungen – Meldungen – Allgemein*).

Im Parameter *Wartezeit zwischen Wahlversuchen* (Seite *Grundeinstellungen – Meldungen*) wird die Zeit zwischen zwei Anrufen eingestellt.

### Griff: Textmeldung

Hier werden die Einstellungen vorgenommen, um eine Textmeldung (SMS oder E-Mail) auszulösen.

#### Aufbau einer Textmeldung

Eine Textmeldung ist wie folgt aufgebaut:

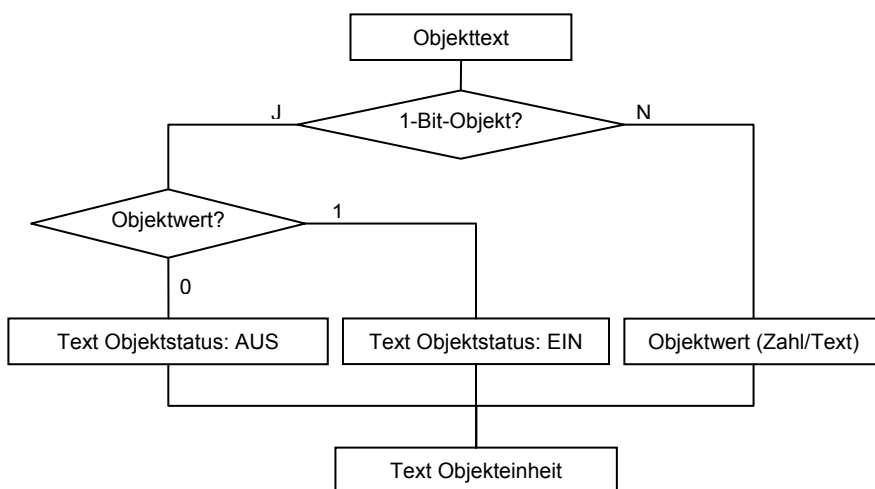
<Datum und Uhrzeit der Meldung>

<Gerätebezeichnungstext>, wenn im Browser parametrisiert

<Anlagenbezeichnungstext> wenn im Browser parametrisiert

<Objektwert>

Aufbau des Objektwertes:



**Textmeldung aktiviert**

Option: Kontrollkästchen, standardmäßig nicht gesetzt

Durch Setzen des Häkchens *Textmeldung aktiviert* sendet das Gerät eine Textmeldung (E-Mail oder SMS), sofern das Kriterium *Melden bei* (Griff *Stammdaten*) erfüllt ist.

**Objekttext**

Option: Zeichenkette, max. 40 Zeichen

Hier wird ein Standardtext eingegeben, der jeder Meldung vorangestellt ist. Er beschreibt üblicherweise das Objekt, z.B. „Der Bewegungsmelder im Flur“.

**Text Objektstatus: EIN****Text Objektstatus: AUS**

Option: Zeichenkette, max. 20 Zeichen

Wenn es sich um ein 1-Bit-Objekt handelt, können hier Texte abhängig vom Objektwert (1 oder 0) festgelegt werden.

Wenn es sich nicht um ein 1-Bit-Objekt handelt, sind diese Texte nicht relevant.

**Text Objekteinheit**

Option: Zeichenkette, max. 10 Zeichen

Hier kann ein Text eingegeben werden, der an das Ende der Textmeldung angehängt wird. Üblicherweise ist dies eine Einheit, wie z.B. „mA“ oder „kWh“.

**Standard-Texte setzen**

Mit dieser Schaltfläche werden in die Textfelder vordefinierte Texte eingetragen. **Achtung: Die bestehenden Texte werden überschrieben!**

**1. Meldung an / 2. Meldung an / 3. Meldung an**

Optionen: Auswahl eines beliebigen Benutzers (SMS/E-Mail)

Um festzulegen, wen Sie in welcher Reihenfolge benachrichtigen wollen, wählen Sie aus der Liste der Benutzer aus. Ob das Telefon-Gateway zwischen Tag und Nacht unterscheiden soll legen Sie in den Grundeinstellungen fest (siehe *Grundeinstellungen – Meldungen – Allgemein*).

Das Telefon-Gateway sendet die Textmeldung zunächst an den ersten eingetragenen Benutzer (1.Meldung an). Kann an diesen Benutzer keine Meldung abgesetzt werden (z.B. technische Störung bei der SMS Zentrale) oder quittiert dieser Benutzer die Textmeldung nicht, so wird der unter *2.Meldung an* eingetragene Benutzer informiert usw. Wurde an einen Benutzer eine Meldung erfolgreich abgesetzt, so erhält dieser Benutzer keine weiteren Textnachrichten.

Im Parameter *Wartezeit zwischen Wahlversuchen* (Seite *Grundeinstellungen – Meldungen*) wird die Zeit zwischen zwei Textmeldungen eingestellt.

Hinweis: Textmeldungen können nicht per E-Mail oder SMS quittiert werden. Dies ist nur per Telefon oder über den Browser möglich.

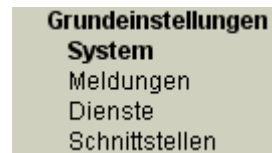
**In welcher Reihenfolge werden Textmeldungen und Sprachmeldungen abgesetzt?**

Werden für ein Objekt Sprach- und Textmeldungen konfiguriert, so ist der Ablauf der Meldungen wie folgt:

1. Erste Sprachmeldung absetzen  
Erste Textmeldung absetzen
2. Zweite Sprachmeldung absetzen  
Zweite Textmeldung absetzen
3. Dritte Sprachmeldung absetzen  
Dritte Textmeldung absetzen

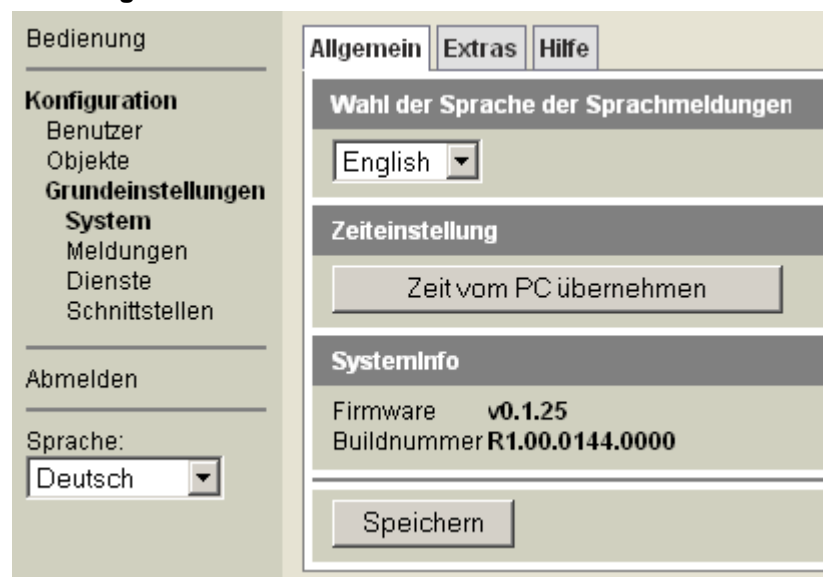
### 3.3.6 Grundeinstellungen

Die Grundeinstellungen umfassen die vier Unterkapitel System, Meldungen, Dienste und Schnittstellen. Klicken Sie auf das Unterkapitel, das Sie bearbeiten möchten.



#### 3.3.6.1 Grundeinstellungen / System

##### Griff: Allgemein



##### Wahl der Sprache der Sprachmeldungen

Optionen: Deutsch  
English

Hier können Sie die Sprache einstellen, in der das Telefon-Gateway Sprachmeldungen abgibt. Ist die Sprache, die Sie benötigen, nicht dabei, so können Sie ein zusätzliches Sprachpaket nachladen (siehe Griff *Extras*).

Das Telefon-Gateway kann somit drei Sprachen zur Verfügung stellen: Deutsch, Englisch und eine benutzerdefinierte Sprache.

Hinweis: Die Sprache der Browser-Oberfläche wird in der linken Navigationsspalte unter „Sprache:“ eingestellt. Hier ist neben der Einstellung *Deutsch* und *Englisch* die Einstellung *Automatisch* möglich, welche die Sprache des Browsers übernimmt (Standard: *Englisch*).

##### Zeit vom PC übernehmen

Um die Uhrzeit des Telefon-Gateway einzustellen, können Sie die aktuelle Uhrzeit und das Datum des PC's mit dem Sie arbeiten durch einen Klick auf 'Zeit vom PC übernehmen' auf das Telefon-Gateway übertragen. Anschließend läuft dann die Echtzeituhr des Telefon-Gateway mit der neuen Zeit weiter.

Hinweis: Abhängig davon, ob die Uhr des Telefon-Gateway als Master oder Slave am KNX arbeitet, kann die übernommene Uhrzeit z.B. wieder durch ein Telegramm von einer Uhr am KNX überschrieben werden (wenn Telefon-Gateway Slave ist, siehe auch 3.3.6.1).

### Griff: Extras

Der Griff **Extras** bietet die Möglichkeit, ein zusätzliches Sprachpaket oder ein Firmware-Update zu laden.

#### Laden eines Firmware-Updates

Klicken Sie auf *Browse* um eine .bin-Datei festzulegen, die als neue Firmware in das Gerät geladen wird.

**Wichtig:** Bei einem Firmware-Update wird die aktuelle Konfiguration des Gerätes gelöscht, weil die Werkseinstellungen wieder hergestellt werden. Speichern Sie daher gegebenenfalls die Gerätekonfiguration, bevor Sie ein Firmware-Update durchführen (siehe unten).

Nach einem erfolgreichen Firmware-Update erscheint folgende Meldung:  
***The firmware was updated successfully. Restarting device ...***

Danach startet das Gerät neu.

**Laden eines Sprachpakets**

Die deutsche und die englische Sprache sind fest im Gerät vorhanden. Neben diesen beiden Sprachen ist eine dritte (benutzerdefinierte) Sprache möglich. Beim Einspielen eines weiteren Sprachpakets wird immer die dritte Sprache überschrieben.

Unter diesem Punkt können Sie auch Systemansagen ändern. Zur Änderung von Anwenderdefinierten Ansagen siehe 3.3.6.2. Zum Aufbau eines Sprachpakets siehe Abschnitt 5.5.

Zum Laden eines Sprachpakets oder eines Firmware-Updates kopieren Sie die Datei auf Ihren Rechner. Klicken Sie auf *Durchsuchen*, um den Speicherort anzugeben und anschließend auf *jetzt laden*, um das Paket in das Gerät zu laden.

Fehlt im Sprachpaket eine Datei, soll die Datei der default-Sprache abgespielt werden.

**Backup der Konfiguration erstellen**

Die Konfigurationseinstellungen, die im Browser vorgenommen wurden, können in einer Datei gespeichert werden. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Text und wählen Sie danach (abhängig vom Browser) *Ziel speichern unter*.

So können die Daten entweder vor Verlust geschützt oder eine Kopie der Einstellungen in ein anderes Gerät übertragen werden.

**Konfiguration laden**

Dient zum Laden des Konfigurations-Backup.

Achtung: Alle Einstellungen des Gerätes werden überschrieben! Im Zweifelsfall wird empfohlen, die bestehende Konfiguration vorher zu sichern.

**Rücksetzen auf Werkseinstellungen**

Durch Klicken auf *Gerät zurücksetzen* wird die Gerätekonfiguration auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt. Eine Sicherheitsabfrage verhindert das versehentliche ausführen dieser Funktion.

### 3.3.6.2 Grundeinstellungen / Meldungen

#### Griff: Allgemein

#### Meldungskopf für Sprachnachrichten

Optionen:     Kontrollkästchen *mit Gerätebezeichnung*  
                   Kontrollkästchen *mit Anlagenbezeichnung*

Standardwerte: beide Kontrollkästchen nicht gesetzt.

Hier können Sie einstellen, ob die Gerätebezeichnung oder die Anlagenbezeichnung einer Sprachmeldung vorangestellt werden. Beide können im Griff *Ansagen* festgelegt werden.

Dieser Meldungskopf ist speziell für Personen nötig, die Meldungen von verschiedenen Telefon-Gateways erhalten. Sie können damit erkennen, von welcher Anlage (oder Haus) die Meldung stammt.

#### Meldungskopf für Textnachrichten

Optionen:     *Gerätebezeichnungstext (max. 50 Zeichen)*  
                   *Anlagenbezeichnungstext (max. 50 Zeichen)*  
                   Kontrollkästchen *mit Gerätebezeichnung*  
                   Kontrollkästchen *mit Anlagenbezeichnung*

Standardwerte: beide Kontrollkästchen nicht gesetzt.

Wie bei den Sprachnachrichten können auch bei den Textnachrichten (SMS oder E-Mail) bestimmte Texte vorangestellt werden. Die Texte werden hier festgelegt. Wenn Sie die Kontrollkästchen *mit Gerätebezeichnung* und *mit Anlagenbezeichnung* wählen, werden diese einer Textnachricht vorangestellt.

#### Nachrichten

Optionen:     Tag/Nacht nicht unterscheiden  
                   Tag/nacht unterscheiden

Für alle Meldungen (Text und Sprache) können Sie wählen, ob Sie *Tag und Nacht unterscheiden* wollen, um z.B. in der Nacht andere Personen zu

benachrichtigen, als am Tag. Wenn Sie Tag und Nacht unterscheiden möchten, müssen Sie noch vorgeben, wann der Tag beginnt und wann er endet. Zeiten außerhalb werden dann als Nacht angesehen.

Die Eingabe der Zeiten erfolgt im Format hh:mm:ss.

Unter *Zeit-/Datumsformat für Textmeldungen* können Sie entscheiden, ob bei einer Meldung auch das Datum und die Zeit angezeigt werden soll und in welchem Format dies passieren soll.

#### **Zeit-/Datumsformat für Textmeldungen**

Optionen: ohne Zeit/Datum  
DD.MM.JJJJ hh:mm  
JJJJ-MM-DD hh:mm

In einer Textmeldung sind das Datum und die Uhrzeit im Meldetext enthalten. Hier wird deren Format festgelegt.

#### **Wartezeit zwischen zwei Wahlversuchen**

Optionen: 0 / 1 / 2 / ... / 9999 Minuten

Die *Wartezeit zwischen zwei Wahlversuchen* legt die Mindestzeit fest, die das Telefon-Gateway nach einem erfolglosen Wahlversuch (z.B. Gerät konnte nicht wählen oder Benutzer quittiert die Meldung nicht) wartet, bis ein neuer Wahlversuch unternommen wird.

#### **Mindestabstand gleicher Alarme**

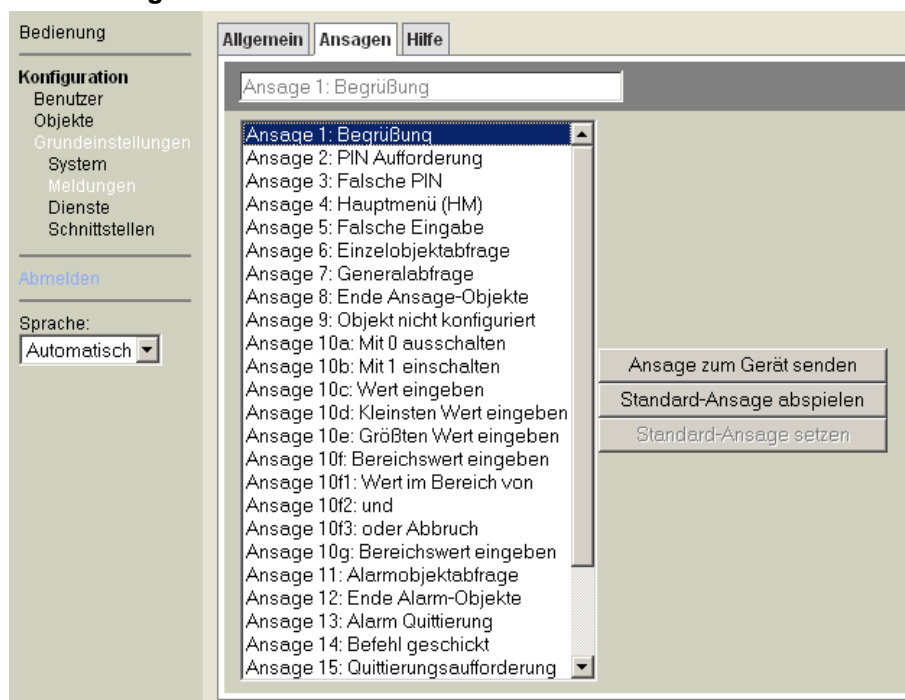
Optionen: 0 / 1 / 2 / ... / 9999 Minuten

Der *Mindestabstand gleicher Alarme* (Wertebereich 0...9999 Minuten) legt fest, nach welcher Zeitdauer ein Alarm über dasselbe Eingangsobjekt wiederholt werden kann. Wird innerhalb der Zeit *Mindestabstand gleicher Alarme* zweimal dieselbe Meldung am Telefon-Gateway ausgelöst, so wird die zweite Meldung verworfen.

#### **Wiederholung von Meldungen**

Grundsätzlich löst jeder vom Bus empfangene Objektwert eine neue Meldung (Sprachmeldung und Textmeldung) aus, wenn er dem Kriterium *Melden bei* entspricht. Wenn eine Alarmmeldung zyklisch vom Bus empfangen wird, dann wird auch die Sprachmeldung/Textmeldung zyklisch wiederholt, sofern der *Mindestabstand gleicher Alarme* eingehalten wird.



**Griff: Ansagen**

Hier können Sie die allgemeinen Sprachmeldungen konfigurieren, die z.B. für das Menü verwendet werden, das bei einem Anruf an das Telefon-Gateway verwendet wird.

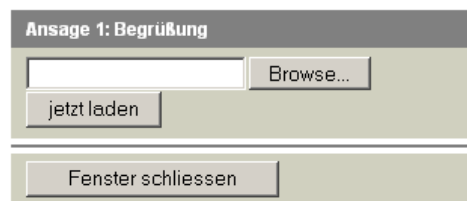
**Ansage zum Gerät senden**

Für alle Objekte sind Standardansagen bereitgestellt. Die folgende Liste gibt einen Überblick:

Bezeichnung	Beschreibung, deutsch	Beschreibung, englisch
Announcemt 1	Begrüßung	Welcome
Announcemt 2	PIN Aufforderung	PIN request
Announcemt 3	Falsche PIN	Wrong PIN
Announcemt 4	Hauptmenü (HM)	Main Menu
Announcemt 5	Falsche Eingabe	Wrong input
Announcemt 6	Einzelobjektanfrage	Single object check
Announcemt 7	Generalanfrage	General interrogation
Announcemt 8	Ende Ansage-Objekte	End message objects
Announcemt 9	Objekt nicht konfiguriert	Object not configured
Announcemt 10a	Mit 0 ausschalten	Switch off
Announcemt 10b	Mit 1 einschalten	Switch on
Announcemt 10c	Wert eingeben	Enter value
Announcemt 10d	Kleinsten Wert eingeben	Enter min value
Announcemt 10e	Größten Wert eingeben	Enter max value
Announcemt 10f	Bereichswert eingeben	
Announcemt 10f1	Wert im Bereich von	Enter value between
Announcemt 10f2	und	and
Announcemt 10f3	oder Abbruch	or cancel

Announcemt 10g	Bereichswert eingeben	Range of value
Announcemt 11	Alarmabfrage	Alarm object check
Announcemt 12	Ende Alarm-Objekte	End alarm object
Announcemt 12a	Keine Alarme	No alarms
Announcemt 13	Alarm Quittierung	Alarm acknowledge
Announcemt 14	Befehl geschickt	Request sent
Announcemt 15	Quittierungsaufforderung	Acknowledge request
Announcemt 16	KNX nicht OK, allgemein	KNX not OK, general
Announcemt 17	KNX nicht OK, Befehl	KNX not OK, control
Announcemt 18	Befehl nicht geschickt	Command not sent
Announcemt 19	Anlagenbezeichnung	Object description
Announcemt 20	Gerätebezeichnung	Device description
Announcemt 21	KNX gestört	The connection to the KNX is interrupted.

Mit der Funktion *Ansage zum Gerät senden* können Sie die Standardansage durch eine benutzerdefinierte Ansage überschreiben. Es erscheint ein Dialog, in dem eine Sprachdatei zunächst gesucht („Browse“) und dann in das Gerät geladen werden kann („jetzt laden“):



Tipps zur Erstellung von eigenen Ansagen finden Sie in Abschnitt 5.4.

### Standardansage abspielen / Ansage abspielen

Dass die Schaltfläche *Ansage abspielen* anstelle der Befehlsfläche *Standardansage abspielen* erscheint, bedeutet, dass eine benutzerdefinierte Ansage eingespielt wurde. Über diese Schaltfläche können Sie sich die aktuelle Ansage anhören.

### Standardansage setzen

Möchten Sie nach dem Laden einer selbst erstellten Ansage doch wieder die Standardansage verwenden, so klicken Sie auf *Standardansage setzen*.



Durch Bestätigung mit OK wird die Standardansage wiederhergestellt und die benutzerdefinierte Ansage gelöscht.

### 3.3.6.3 Grundeinstellungen / Dienste

Im Untermenü Dienste können die Einstellungen für Internet-Zugang, E-Mail und SMS vorgenommen werden.

#### Griff: Internet

Hier werden die Daten des Internet Service Providers eingetragen, den das Telefon-Gateway für die Einwahl ins Internet verwenden soll. In der Abbildung ist eine beispielhafte Konfiguration für den Internet Service Provider arcor gezeigt (Passwort: „internet“). Sie können hier einen beliebigen Provider verwenden.

*Rufnummer:* Rufnummer des Service Providers

*Benutzername:* Wird vom Service Provider zur Verfügung gestellt.

*Passwort:* Wird vom Service Provider zur Verfügung gestellt. Das eingegebene Passwort wird verdeckt angezeigt.

*DNS Server:* Optionale Angabe der IP-Adresse eines DNS-Servers. Die Eingabe kann erforderlich sein, wenn Sie bei der Konfiguration der E-Mail-Daten eine sprechende URL (keine IP-Adresse) eingeben.

**Hinweis:** Das Gerät kann entweder über das Modem oder per LAN auf das Internet zugreifen. Wenn unter *Rufnummer* kein Eintrag vorhanden ist, werden E-Mails über LAN abgesetzt, andernfalls wird das Modem verwendet.

**Hinweis:** Wenn Sie einen Breitband Internet Zugang verwenden (z.B. über DSL Router), müssen Sie den Internet Zugang per Modem nicht parametrieren. Löschen Sie in diesem Fall die voreingestellten Werte. Das Telefon-Gateway versucht dann automatisch über das Standardgateway (Einstellung siehe 5.3.3.4) die E-Mail zu versenden.

**Griff: E-Mail**

The screenshot shows the 'E-Mail' configuration window. On the left, a sidebar lists navigation options: 'Bedienung', 'Konfiguration' (with sub-items: Benutzer, Objekte, Grundeinstellungen, System, Meldungen, Dienste, Schnittstellen), 'Abmelden', and 'Sprache:' (set to 'Automatisch'). The main area has tabs for 'Internet', 'E-Mail', 'SMS', and 'Hilfe'. The 'E-Mail' tab is selected, displaying the 'Server für E-mail Versand' section with input fields for 'SMTP Server (URL oder IP)' (containing 'smtp.provider.de') and 'Absenderadresse' (containing 'max.mustermann@t-onl'). Below this is the 'POP-Server (Authentifizierung)' section, which includes a checkbox for 'POP Authentifizierung erforderlich' (unchecked), a 'Benutzername' field (containing 'max.mustermann'), and a 'Passwort' field (masked with dots). A 'Speichern' button is located at the bottom of the main area.

Hier befinden sich die Einstellungen, die benötigt werden, damit das Telefon-Gateway eine E-Mail versenden kann. Das Telefon-Gateway verwendet zum Datenaustausch mit dem Provider das standardisierte SMTP Protokoll.

**SMTP Server (URL oder IP)**

Hier tragen Sie die Adresse des SMTP-Servers ein. Diese erhalten Sie von dem Provider, der das E-Mail Konto für Sie bereitstellt (also z.B. T-Online, web.de, gmx, hotmail, msn, yahoo ...).

**Absenderadresse**

Hier tragen Sie ein, welche E-Mail-Adresse als Absender erscheinen soll.

**POP-Authentifizierung erforderlich**

Wenn der Provider für den SMTP-Zugang eine POP-Authentifizierung verlangt, setzen Sie ein Häkchen in dieses Kontrollkästchen und geben Sie unter **Benutzername** und **Passwort** die entsprechenden Informationen ein.

Wie in dem Bild gezeigt, werden in diesem Griff die Adresse des SMTP Servers, die Absenderadresse und die Daten zur POP Authentifizierung für den Zugang zum E-Mail Konto eingetragen. Diese Daten erhalten Sie von dem Provider, der das E-Mail Konto für Sie bereitstellt (also z.B. T-Online, web.de, gmx, hotmail, msn, yahoo ...)

**Griff: SMS**

Hier können die SMS Zentralen eingestellt werden, die bei der Konfiguration der Benutzerkonten zur Verfügung stehen sollen.

Um eine Zentrale selbst einzugeben, gehen Sie wie folgt vor:

Unter *Synonym* geben Sie der SMS-Zentrale einen Namen.

Die *Telefonnummer* und die Angaben zum Protokoll erhalten Sie vom Mobilfunk-Provider. Das Protokoll besteht aus dem Protokollnamen (z.B. TAP), der Bitkodierung (z.B. 7E1) und der Zeichenkodierung (z.B. GSM7)

**Tipp:**

Wenn als Einstellung nur „UCP“ genannt wird, versuchen Sie es zunächst mit „UCP51“. Wenn Sie keine Information über die Zeichenkodierung erhalten, versuchen Sie es zunächst mit der Einstellung „GSM7“ (Standardeinstellung).

Nachfolgend eine Liste von SMS-Zentralen, die für den Versand in Frage kommen. Weil die Anbieter von SMS-Zentralen gelegentlich wechseln, kann für die Aktualität dieser Liste leider nicht sichergestellt werden:

Land	Name	Telefonnummer	Protokoll	bestätigt am
Australia	Telstra	+61 18018767	TAP, 7E1	
Austria	A1	+43 900 664914	TAP, 7E1	
Austria	AirPage	+43 688 3232111	TAP, 7E1	
Belgium	Mobistar	+32 495 955205	UCP01, 8N1	
Belgium	Proximus	+32 075 161622	UCP01, 8N1	
Denmark	Tele Danmark	+45 4362 5250	UCP, 8N1	
Finland	Sonera	+358 20 9801	UCP01, 8N1	
Germany	Anny Way	+49 900 32669002	UCP51, 8N1, GSM7	2008-12-03
Germany	T-Mobile	+49 171 2521002	TAP, 8N1, GSM7	2008-12-03
Germany	E-Plus	+49 177 1167	TAP, PG1, 8N1, GSM7	2008-12-03
Ireland	Eircell	+353 1 2607000	TAP, 8N1	
Ireland	Esat Digifone	+353 86 8525352	TAP, 8N1	
Netherlands	KPN	+31 653 141414	UCP,	
Norway	Telenor	+47 900 02198	UCP01, 8N1	

Portugal	Telecell	+351 91 1449	UCP, 8N1	
Portugal	TMN	+351 96 2113	UCP01, 8N1	
Spain	Movistar	+34 609 001058	UCP, 8N1	
Sweden	Telia Price 1	+46 740 930000	UCP, 8N1	
Sweden	Telia Price 2	+46 740 930100	UCP01, 7E1	
Sweden	Telia Price 3	+46 740 930200	UCP, 8N1	
Switzerland	Swisscom	+41 900 900941	UCP, 8N1	
Switzerland	NatelD	+41 79 4998990	UCP30, 8N1, GSM7	2009-01-30
UK	BT Paging	+44 345 581354	TAP, 7E1	
UK	Vodafone	+44 385 499993	TAP, 8N1	
UK	Cellnet	+44 860 980480	UCP, 8N1	
UK	Cellnet	+44 860 980480	TAP, 8N1	
UK	Hutchison	+44 941 100400	TAP, 7E1	
UK	one2one	+44 958 879889	TAP, 7E1	

Bitte beachten Sie, dass durch die Verwendung von SMS-Zentralen weitere Kosten entstehen können.

### 3.3.6.4 Grundeinstellungen / Schnittstellen

Im Untermenü Schnittstellen befinden sich die Einstellungen für alle Schnittstellen des Telefon-Gateway.

#### Griff: KNX

Dieser Griff enthält alle Einstellungen der KNX Schnittstelle des Telefon-Gateways.

#### Physikalische Adresse

Hier wird die Adresse angezeigt, die mit der ETS vergeben wurde. Sie kann hier nicht verändert werden. Im Auslieferungszustand wird die Adresse 15.15.255 verwendet.

#### Betriebsart interne Uhr

Hier kann festgelegt werden, ob die Uhr des Telefon-Gateways unabhängig von der Uhrzeit auf dem KNX laufen soll (Option *Ohne Verbindung zum KNX*), ob das Telefon-Gateway die Uhrzeit auf den Bus senden soll (Option *Uhr des TG ist Master auf dem KNX*) oder ob das Telefon-Gateway seine Uhr durch Mithören der Zeitlegramme auf dem KNX synchronisieren soll (Option *Uhr des TG ist Slave auf dem KNX*). Bei der Einstellung als Slave kann die Synchronisierung zwischen 23.55 Uhr und 00:05 Uhr gesperrt werden, um auszuschließen, dass ein Zeitlegramm in dieser Zeit eine falsche Datumseinstellung hervorruft.

#### KNX-Objekte

Der Parameter *alle ... Sekunden senden bzw. abfragen (bei entspr. Konfiguration)* legt fest, in welchem Zeitabstand ein Kommunikationsobjekt auf den Bus gesendet wird (bei Einstellung von ETS-Parameter *Objekt ist auf ...mit zyklischem Senden*) bzw. über den Bus abgefragt wird (bei Einstellung von ETS-Parameter *Objekt ist auf ...mit zyklischem Abfragen*). Die Beschreibung der ETS-Parameter finden Sie im Abschnitt 3.2.4.

### Störmeldung

**KNX-Ausfall an Administrator melden:** Das Telefon-Gateway erkennt eine Störung des KNX und kann diese Meldung an den Administrator weiterleiten (Kontrollkästchen ist gesetzt). Die Benachrichtigung erfolgt nach folgendem Ablauf:

Zunächst wird die Sprachmeldung an die Festnetznummer des Administrators gesendet. Ist keine Festnetznummer angegeben oder der Benutzer nimmt nicht ab, wird die Mobilnummer angerufen.

Danach wird eine Textmeldung „<Datum> <Uhrzeit> <Anlagenbezeichnung> <Gerätebezeichnung> KNX Error“ per SMS und E-Mail abgesetzt, sofern die Benutzereinstellungen dies ermöglichen.

**Timeout für Meldung „KNX gestört“:** Hier kann vorgegeben werden, wie lange das Telefon-Gateway warten soll, bis die Störmeldung *KNX gestört* abgegeben werden soll.

### Griff: Telefon

The screenshot shows the 'Griff: Telefon' configuration page. On the left is a navigation menu with options: Bedienung, Konfiguration (Benutzer, Objekte, Grundeinstellungen, System, Meldungen, Dienste), and Schnittstellen. Below this is 'Abmelden' and a language dropdown set to 'Deutsch'. The main content area has tabs for 'KNX', 'Telefon' (selected), 'LAN', and 'Hilfe'. Under the 'Telefon' tab, there are two sections: 'Festnetz-Parameter' and 'Länderspezifische Modemeinstellungen für'. The 'Festnetz-Parameter' section includes a checked box for 'TG wird an Telefonanlage betrieben', a field for 'Amtsholziffer' (00), a field for 'Wartezeit' (0) in seconds, a checked box for 'Wahl auch ohne erkannten Wählton', and a field for 'Anruf nach' (3) maligem Läuten entgegennehmen. The 'Länderspezifische Modemeinstellungen für' section has a dropdown for 'Germany' and three time-related fields: 'Zeit bis zum ersten Klingelton' (10) seconds, 'Zeit zwischen zwei Klingeltonen' (5.0) seconds, and 'Abstand zwischen zwei Besetzt-Signalen' (0.5) seconds. A 'Speichern' button is at the bottom.

Hier nehmen Sie die Einstellungen der Telefonverbindung vor.

#### Festnetz-Parameter

**TG wird an Telefonanlage betrieben:** Hier stellen Sie ein, ob das Gerät an einer Telefonanlage (*Hauszentrale*) betrieben wird und daher eine oder mehrere *Amtsholziffer(n)* gewählt werden müssen. Einige (ältere) Telefonanlagen benötigen zusätzlich noch eine *Wartezeit*, bis das Amt an die Nebenstelle durchgeschaltet wird.

**Wahl auch ohne erkannten Wählton:** Falls das Telefon-Gateway trotz eingetragener Amtsholkennziffer keine Verbindung aufbaut (das ist daran zu erkennen, dass die LED *Telefon* nur blinkt und nicht dauerhaft leuchtet), so kann durch Aktivierung dieser Funktion erreicht werden, dass das Telefon-Gateway sofort wählt, ohne auf ein Amt zu warten.

**Anruf nach x-maligem Läuten entgegennehmen:** Für den Fall, dass der Benutzer das Telefon-Gateway anruft, kann festgelegt werden, wann das Telefon-Gateway einen Anruf annehmen soll. Damit kann auch erreicht



werden, dass andere Geräte am gleichen Anschluss Zeit bekommen, das Gespräch anzunehmen, bevor das Telefon-Gateway abnimmt.

### Länderspezifische Modemeinstellungen

Hier stellen Sie ein, in welchem Land das Telefon-Gateway betrieben wird. Eine entsprechende Länderliste finden Sie in Abschnitt 5.2. Die folgenden Einstellungen ändern sich entsprechend. Sie können jedoch auch manuell auf lokale Bedürfnisse angepasst werden.

*Zeit bis zum ersten Klingelton:* Hier wird die Zeit eingestellt, zu dem das Gerät den ersten Klingelton (technisch korrekter: Freiton) spätestens erwartet. Wenn der erste Klingelton innerhalb dieser Zeit nicht auftritt, geht das Gerät von einer gestörten Verbindung aus.

Wenn diese Zeit zu lang eingestellt wird, kann es bei einem sehr schnellen Abheben des Angerufenen zu einer entsprechenden Wartezeit kommen, bis die Ansage des Telefon-Gateways beginnt.

*Zeit zwischen zwei Klingeltönen:* Hier wird die Zeit zwischen zwei Klingeltönen (Freitönen) eingestellt.

*Abstand zwischen zwei Besetzt-Signalen:* Hier wird die Zeit zwischen zwei Besetztönen eingestellt. Dies ist notwendig, damit das Telefon-Gateway eine besetzte Verbindung erkennen kann.

### Griff LAN

Die Parameter des Telefon-Gateway umfassen die üblichen Parameter für Geräte am IP Netzwerk.

### IP-Adresse

Die *IP Adresse* legt die Adresse des Telefon-Gateway zur Kommunikation im Netzwerk fest.

### Netzmaske

Die *Netzmaske* definiert die Klasse des Netzwerkes. Abhängig von der Anzahl und Struktur der Subnetze muss die Netzmaske entsprechend gesetzt werden. Im einfachsten Fall eines kleinen LAN ist die Subnet Mask 255.255.255.0 einzustellen.

### Standardgateway

Der Parameter *Standard Gateway* gibt die Verbindungsstelle (z.B. die IP Adresse eines Routers) zwischen Netzwerken an, durch die IP-Telegramme übertragen werden sollen. Wenn Sie über einen Breitband Internet Anschluss verfügen (z.B. über DSL Router) können Sie die IP-Adresse des Routers (z.B. 192.168.0.1) als Standardgateway eintragen. Dann kann das

Telefon-Gateway E-Mails über den Router versenden. Wenn Sie keinen Router verwenden, muss kein Standardgateway eingetragen werden.

**DNS Server**

Hier kann die IP-Adresse eines (festen) Domain Name Servers eingestellt werden. Die Angabe ist optional.

## 4 Funktion und Bedienung

### 4.1 Bedienung mit einem Browser

Das Telefon-Gateway besitzt einen integrierten Server für Webseiten (WebServer). Mit einem Browser (z.B. Microsoft Internet Explorer ab Version 5.0 oder ähnlich) können diese Seiten betrachtet werden und auch Einstellungen am Telefon-Gateway vorgenommen werden.

#### 4.1.1 Die Seite „Bedienung“

Die Bedienseite steht jedem Benutzer zur Verfügung, der das Recht hat, diese Seiten anzusehen. Dieses Recht wird vom Administrator des Gerätes vergeben.

Die Bedienseite erscheint automatisch nach dem Anmelden auf dem Telefon-Gateway.

Bezeichnung	Wert	Aktion	Alarm
Wohnzimmer, Deckenlicht		Ein Aus	
Wohnzimmer, Steckdosen		Ein Aus	
Wohnzimmer, Wandlicht	0 %	Senden <input type="text" value="0"/>	
Wohnzimmer, Licht Fensterseite	8 %	Senden <input type="text" value="8"/>	
Wohnzimmer, Solltemperatur	20.0 °C	Senden <input type="text" value="20.0"/>	
Wohnzimmer, akt. Temperatur	20.0 °C		

Abhängig von der Art des Objektes sehen Sie die aktuellen Zustände der Objekte oder Sie können Befehle geben. Wenn ein Alarm quittiert werden muss, dann erscheint neben der Spalte *Alarm* ein Button *Quittierung*.

Die folgende Tabelle zeigt den Wertebereich zur Anzeige und Eingabe:

Datentyp	DPT Subtyp	Wertebereich im Browser
1 Bit	DPT 1.001 DPT 1.008	EIN, AUS (Auswahlfeld) AUF, AB (Auswahlfeld)
1 Byte	DPT 5.001 DPT 5.010 DPT 6.010	0...100% 0...255 -128...127
2 Byte	DPT 7.001 DPT 8.001 DPT 9.001 DPT 9.00x	0...65535 -32768...32767 gesamter Bereich, in °C, eine Nebenkommastelle gesamter Bereich, 7 Stellen, 2 Nebenkommastellen
4 Byte	DPT 12.001 DPT 13.001 DPT 14.0xx	gesamter Bereich gesamter Bereich gesamter Bereich, 7 Stellen, 2 Nebenkommastellen
14 Byte	DPT 16.001	14 Zeichen

#### 4.1.2 Die Seite „Alarmhistorie“

Auf dieser Seite werden alle Alarmer angezeigt, die aufgetreten sind.

**Bedienung**

Bedienung

**Alarmer**

System

System-Logdatei

---

Konfiguration

---

Abmelden

---

Sprache:

Automatisch ▼




Alarmer
Hilfe

Status	Meldung	Start-Zeit	Letzter Alarm	End-Zeit	Quittiert
●	Wohnzimmer, akt. Temperatur	2008-07-20 15:06:40	2008-07-20 15:06:40	2008-07-20 15:07:37	2008-07-20 15:07:09 Administrator
●	Flur, Bewegungsmelder	2008-07-20 14:59:16	2008-07-20 14:59:16	2008-07-20 15:01:31	2008-07-20 15:01:37 Administrator
●	Flur, Bewegungsmelder	2008-07-18 16:17:23	2008-07-18 16:17:23	2008-07-18 16:30:37	2008-07-18 16:30:44 Administrator
●	Flur, Bewegungsmelder	2008-07-18 16:08:28	2008-07-18 16:08:28	2008-07-18 16:17:18	2008-07-18 16:14:44 Administrator
●	Flur, Solltemperatur	2008-07-18 15:49:36	2008-07-18 16:32:56	2008-07-20 14:57:17	

Zum Quittieren eines Alarms klicken Sie in der Spalte Status auf die Zustandsanzeige.

Seite 1/1
vorherige Seite
nächste Seite

In der Spalte *Status* erscheint ein farbiger Punkt, der anzeigt, ob ein Alarm noch anliegt („Zustandsanzeige“). Um einen Alarm zu quittieren, klicken Sie auf den roten bzw. gelben Punkt in dieser Spalte:

 rot	Die Alarmursache wurde noch nicht beseitigt und der Alarm wurde noch nicht quittiert.
 gelb	Entweder die Alarmursache wurde noch nicht beseitigt oder der Alarm wurde noch nicht quittiert.
 grün	Die Alarmursache wurde beseitigt und der Alarm wurde quittiert.

In der Spalte *Meldung* wird der Name des Melders eingetragen, der den Alarm verursacht hat.

Die Spalte *Start-Zeit* enthält die Information, wann der Alarm ausgelöst wurde.

Die Spalte *Letzter Alarm* zeigt an, wann die letzte Alarmmeldung verschickt wurde.

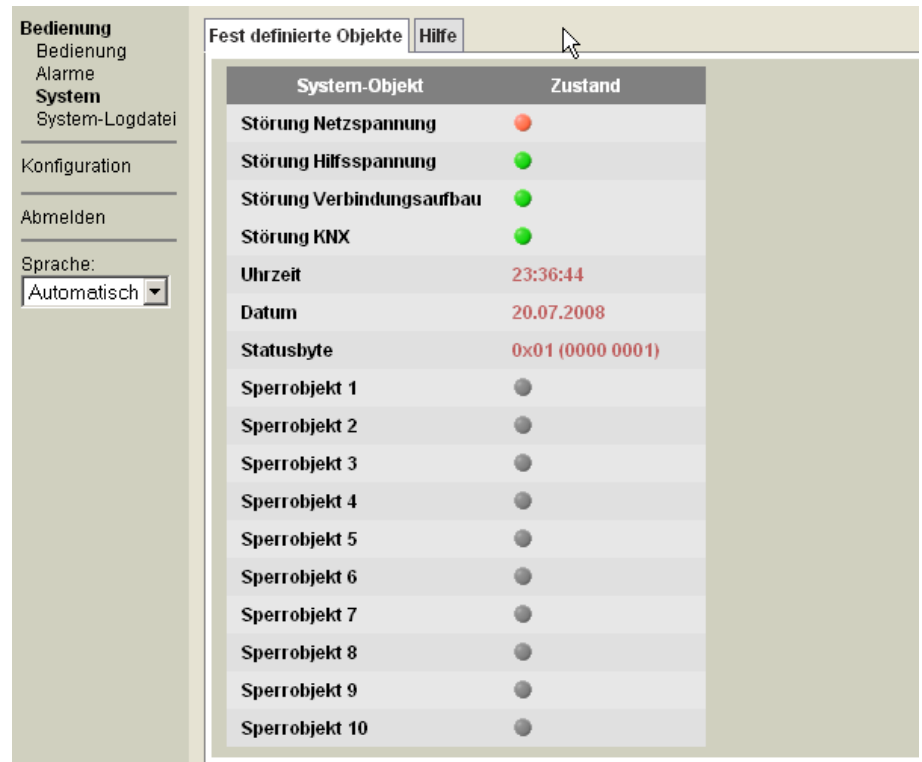
Die Spalte *End-Zeit* zeigt an, wann die Alarmursache behoben wurde.

Die Spalte *Quittiert* zeigt an, ob der Alarm quittiert wurde.

In der Alarmhistorie können bis zu 1000 Alarmerinträge gespeichert werden. Bei mehr als 1000 Einträgen werden alte Alarmer durch neue überschrieben („Ringspeicher“).

### 4.1.3 Die Seite „System“

Diese Seite zeigt die aktuellen Systemzustände, z.B. die Störung des KNX oder des Telefonanschlusses.



### 4.1.4 Die Seite Logdatei

Die Seite *System Log* protokolliert wichtige Ereignisse und gibt Hinweise auf Fehlfunktionen.

Ein Log-Eintrag hat folgenden Aufbau:

<Datum> <Uhrzeit> <Ereignis> <Zusatzinfo>

<Datum> hat das Format „yyyy-mm-dd“

<Uhrzeit> hat das Format „hh:mm:ss“

Folgende Ereignisse werden protokolliert:

Ereignis	Zusatzinfo	Beschreibung
bus voltage	failure	Busspannungsausfall (keine Kommunikation zum KNX-Busankoppler)
	recovery	Busspannungswiederkehr
mains voltage	failure	Ausfall 230 V Netzspannung
	recovery	Wiederkehr 230 V Netzspannung
auxiliary voltage	failure	Ausfall 12 V Hilfsspannung
	recovery	Wiederkehr 12 V Hilfsspannung
speech message	line busy, hangup	Aufgelegt, weil Leitung besetzt (Gassenbesetztton erkannt)
	no dial tone, hangup	Aufgelegt, weil kein Wählton erkannt
	subscriber busy, hangup	Aufgelegt, weil Teilnehmer besetzt (Besetztton erkannt)
	call connected timeout, hangup	Aufgelegt, weil Teilnehmer nicht abnimmt
	message transmitted	Nachricht wurde erfolgreich abgesetzt

email message	line busy, hangup	Aufgelegt, weil Leitung besetzt (Gassenbesetztton erkannt)
	no dial tone, hangup	Aufgelegt, weil kein Wählton erkannt
	subscriber busy, hangup	Aufgelegt, weil Teilnehmer besetzt (Besetztton erkannt)
	timeout call connected, hangup	Aufgelegt, weil Teilnehmer nicht abnimmt
	connection or transmission error	Aufgelegt, weil Anmeldung per POP oder Datenübertragung nicht erfolgreich
	message transmitted	Nachricht wurde erfolgreich abgesetzt
SMS message	line busy, hangup	Aufgelegt, weil Leitung besetzt (Gassenbesetztton erkannt)
	no dial tone, hangup	Aufgelegt, weil kein Wählton erkannt
	subscriber busy, hangup	Aufgelegt, weil Teilnehmer besetzt (Besetztton erkannt)
	call connected timeout, hangup	Aufgelegt, weil Teilnehmer nicht abnimmt
	transmission failed, hangup	Aufgelegt, weil Übertragung der SMS nicht erfolgreich
	message transmitted	Nachricht wurde erfolgreich abgesetzt
web user	log-in failed, <user name>	Browser log-in war nicht erfolgreich
	log-in successful, <user name>	Browser log-in war erfolgreich
phone	call received	Gerät wurde angerufen und es wurde wieder aufgelegt, ohne PIN einzugeben
	log-in failed	Falsche PIN eingegeben
	log-in successful, <user name>	Korrekte PIN eingegeben
firmware	updated	Es wurde ein Firmware-Update durchgeführt
language	updated	Es wurde ein Sprach-Update durchgeführt (sofern von Firmware-Update unterscheidbar)
ETS	download	Ein neues Applikationsprogramm wurde mit der ETS heruntergeladen, Informationen wurden in den Hauptprozessor übertragen.
general error	<error-code>	Allgemeiner Fehler (falls sinnvoll / erforderlich)

## 4.2 Bedienung mit dem Telefon

Wenn Sie Zustände der KNX Anlage aus der Ferne abfragen möchten, können Sie das Telefon-Gateway von einem beliebigen (tonwahlfähigen(MFV)) Telefon aus anrufen. Falls Sie kein tonwahlfähiges Telefon verwenden können, ist es auch möglich, einen Tonwahl-Handsender zu verwenden, den Sie an das Mikrofon des Telefons halten.

Beim Anruf nimmt das Telefon-Gateway nach der konfigurierten Anzahl von Klingeltönen das Gespräch entgegen.

Sie werden dann aufgefordert Ihre PIN (persönliche Identifikationsnummer) einzugeben.

Hinweis: Wird dreimal eine falsche PIN eingegeben, so beendet das Telefon-Gateway die Verbindung.

Nach Eingabe einer richtigen PIN kommen Sie in das Hauptmenü.

Abhängig von den Berechtigungen, die Sie haben, erhalten Sie entweder alle Auswahlmöglichkeiten oder eine eingeschränkte Auswahl:

Taste 0 = Generalabfrage

Taste 1 = Objekte im Alarmzustand (und Quittiermöglichkeit)

Taste 2 = Einzelobjektanfrage und Befehle

Im Folgenden werden die einzelnen Menüpunkte näher erläutert.

### 4.2.1 Generalabfrage

Wenn Sie durch Drücken der Taste 0 vom Hauptmenü in das Menü Generalabfrage wechseln, werden automatisch alle konfigurierten Objekte mit Ihren aktuellen Werten angesagt.

Durch Drücken der # Taste können Sie die Ansage stoppen und zurück in das Hauptmenü springen.

### 4.2.2 Objekte im Alarmzustand abfragen, Alarme quittieren

Wenn Sie durch Drücken der Taste 1 vom Hauptmenü in das Menü Alarmabfrage wechseln, werden alle Objekte im Alarmzustand angesagt.

Zunächst überprüft das Telefon-Gateway, ob überhaupt Alarmmeldungen vorliegen. Wenn nicht, erfolgt die Meldung *Ansage 12a* „Es liegen keine Alarme vor“ und geht automatisch in das Hauptmenü zurück.

Wenn Alarme vorliegen, gibt das Gerät die Ansage 11 aus. Danach werden der Reihe nach die Sprachmeldungen und Statusmeldungen der Alarme ausgegeben. Es werden alle Alarme ausgegeben, deren Bedingung *Melden bei* erfüllt ist oder die noch nicht quittiert sind.

Wenn der Benutzer die Berechtigung hat, Alarme zu quittieren (siehe Abschnitt 3.3.4), erfolgt die entsprechende Aufforderung (*Ansage 15*) und das Gerät wartet 5 Sekunden lang, ob der Benutzer die \*-Taste zur Quittierung drückt. Wenn die Quittierung erfolgt ist, wird dies durch *Ansage 13* bestätigt.

Danach wird der nächste offene Alarm angesagt. Am Ende der Alarmliste gibt das Gerät *Ansage 12* aus und geht danach in das Hauptmenü zurück.

Durch Drücken der # Taste können Sie jederzeit die Ansagen unterbrechen und ins zurück in das Hauptmenü zurückspringen.

---

#### 4.2.3 Einzelobjektanfrage und Befehle

Wenn Sie nur den Zustand eines einzelnen Objektes prüfen, oder einen Befehl an ein Objekt senden, so ist das im Menü *Einzelobjektanfrage und Befehle* tun.

Zunächst müssen Sie die Objektzahl mit der Telefongastatur eingeben. Falls Sie die Objektzahl nicht wissen, führen Sie zunächst eine Generalanfrage durch. (Siehe 4.2.1)

Nach Eingabe der Objektzahl wird der aktuelle Zustand des Objektes angesagt. Die Möglichen Operationen werden ebenfalls angesagt. So können Sie z.B. ein ausgeschaltetes Licht durch Drücken der Taste 1 einschalten.

Durch Drücken der # Taste können Sie zurück in das Hauptmenü springen.

#### 4.2.4 Annahme einer Sprachmeldung / Quittierung von Alarmen

Bei der Annahme des Gesprächs dauert es einige Sekunden, bis das Gerät erkennen kann, dass der Angerufene das Gespräch angenommen hat. Sobald das Telefon-Gateway erkannt hat, dass das Gespräch angenommen wurde, wird die Sprachmeldung abgesetzt.

Anschließend wird der Benutzer aufgefordert, seine PIN einzugeben. Danach kann der Benutzer vom Hauptmenü in das Menü *Alarmanfrage* wechseln (Taste 1) und den Alarm quittieren (siehe 4.4.2).

Wenn Sie Alarme nachträglich quittieren möchten, rufen Sie das Telefon-Gateway an, geben Ihre PIN ein und wechseln durch Drücken der Taste 1 vom Hauptmenü in das Menü ‚Alarme quittieren‘.



## 5 Anhang

### 5.1 Ändern der IP-Adresse eines PC

Das folgende Beispiel zeigt, wie die IP-Adresse eines Rechners geändert wird (Beispiel: Windows XP, englische Sprache).

Hinweis: Die Einstellungen müssen von einer Person mit einschlägiger Erfahrung in der PC-Konfiguration und Netzwerktechnik werden. Ziehen Sie gegebenenfalls Ihren System-Administrator zu Rate.

1. Rufen Sie die Netzeinstellungen auf: *Start – Settings – Network Connections*
2. Machen Sie einen Doppelklick auf die entsprechende Netzwerkverbindung unter *LAN or High-Speed Internet* und klicken Sie auf *Properties*.
3. Das Fenster *Local Area Connection Properties* öffnet sich. Wählen Sie in der Liste *Internet Protocol (TCP/IP)* aus und klicken Sie auf *Properties*.
4. Aktivieren Sie *Use the following IP address* und tragen Sie die neue *IP address* und *Subnet mask* ein.

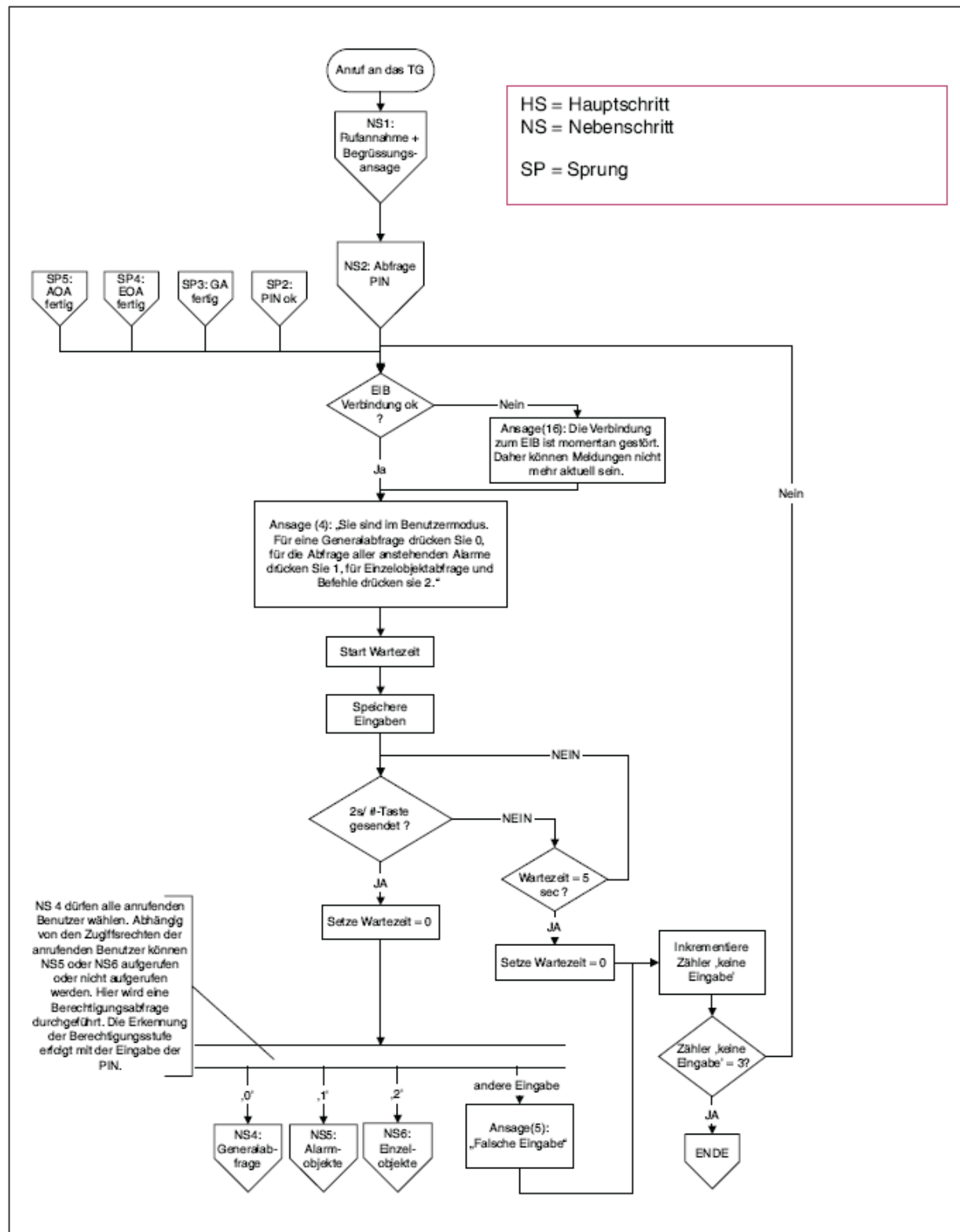
**WICHTIG:** Merken Sie sich die alte IP-Adresse, damit Sie sie wieder herstellen können!

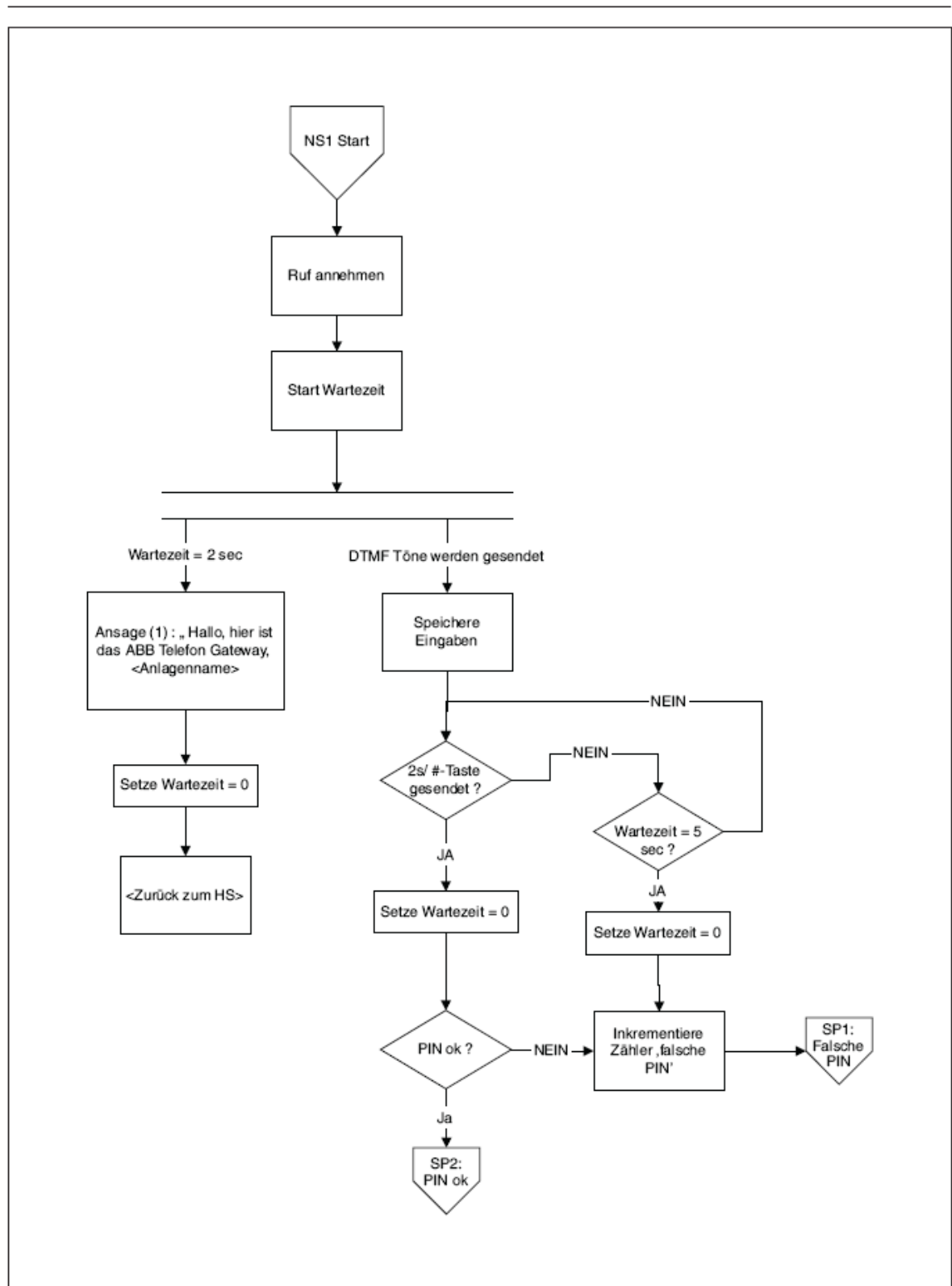
## 5.2 Länderliste für Modemeinstellungen

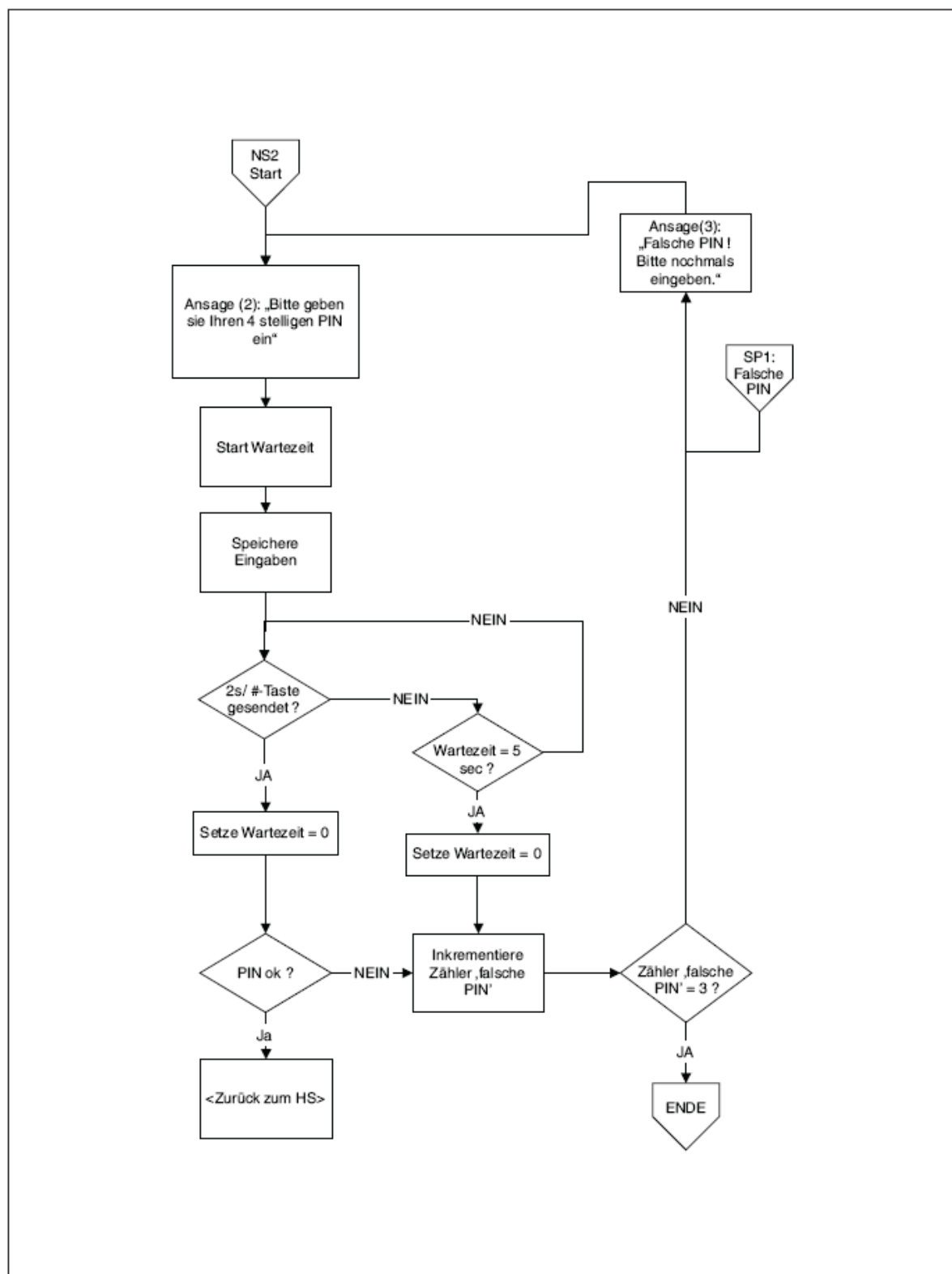
Für folgende Länder können die Modemeinstellungen angepasst werden.

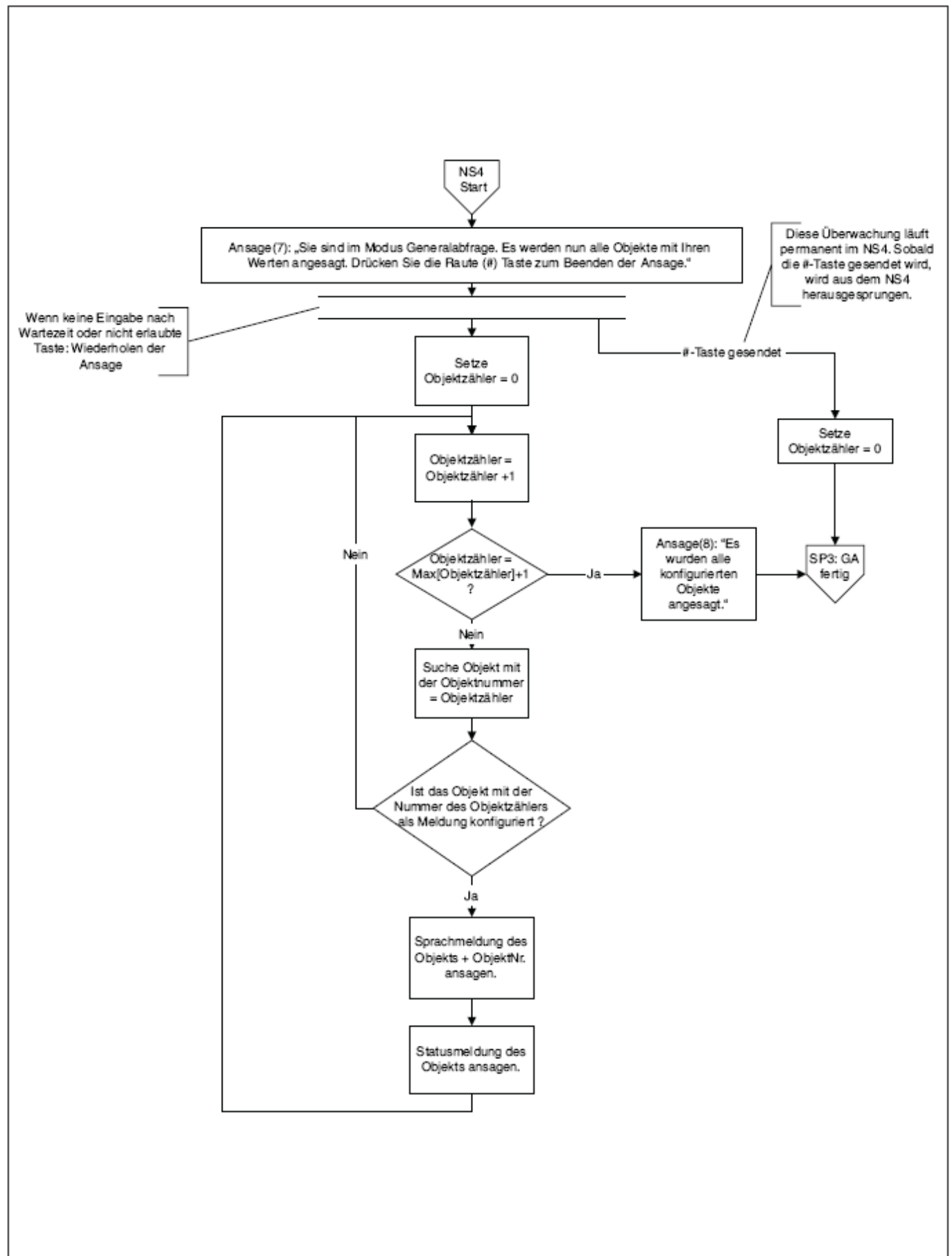
	DEFAULT
AR	ARGENTINA
AU	AUSTRALIA
AT	AUSTRIA
BE	BELGIUM
BR	BRAZIL
BG	BULGARIA
CA	CANADA
CL	CHILE
CN	CHINA
CY	CYPRUS
CZ	CZECH REPUBLIC
DK	DENMARK
EE	ESTONIA
FI	FINLAND
FR	FRANCE
DE	GERMANY
GR	GREECE
HK	HONG KONG
HU	HUNGARY
IS	ICELAND
IN	INDIA
ID	INDONESIA
IE	IRELAND
IL	ISRAEL
IT	ITALY
JP	JAPAN
KR	KOREA, REPUBLIC OF
LV	LATVIA
LI	LIECHTENSTEIN
LT	LITHUANIA
LU	LUXEMBOURG
MY	MALAYSIA
MT	MALTA
MX	MEXICO
NL	NETHERLANDS
NZ	NEW ZEALAND
NO	NORWAY
PH	PHILIPPINES
PL	POLAND
PT	PORTUGAL
RO	ROMANIA
RU	RUSSIAN FEDERATION
SG	SINGAPORE
SK	SLOVAKIA
SI	SLOVENIA
ZA	SOUTH AFRICA
ES	SPAIN
SE	SWEDEN
CH	SWITZERLAND
TW	TAIWAN
TH	THAILAND
TR	TURKEY
GB	UNITED KINGDOM
US	UNITED STATES

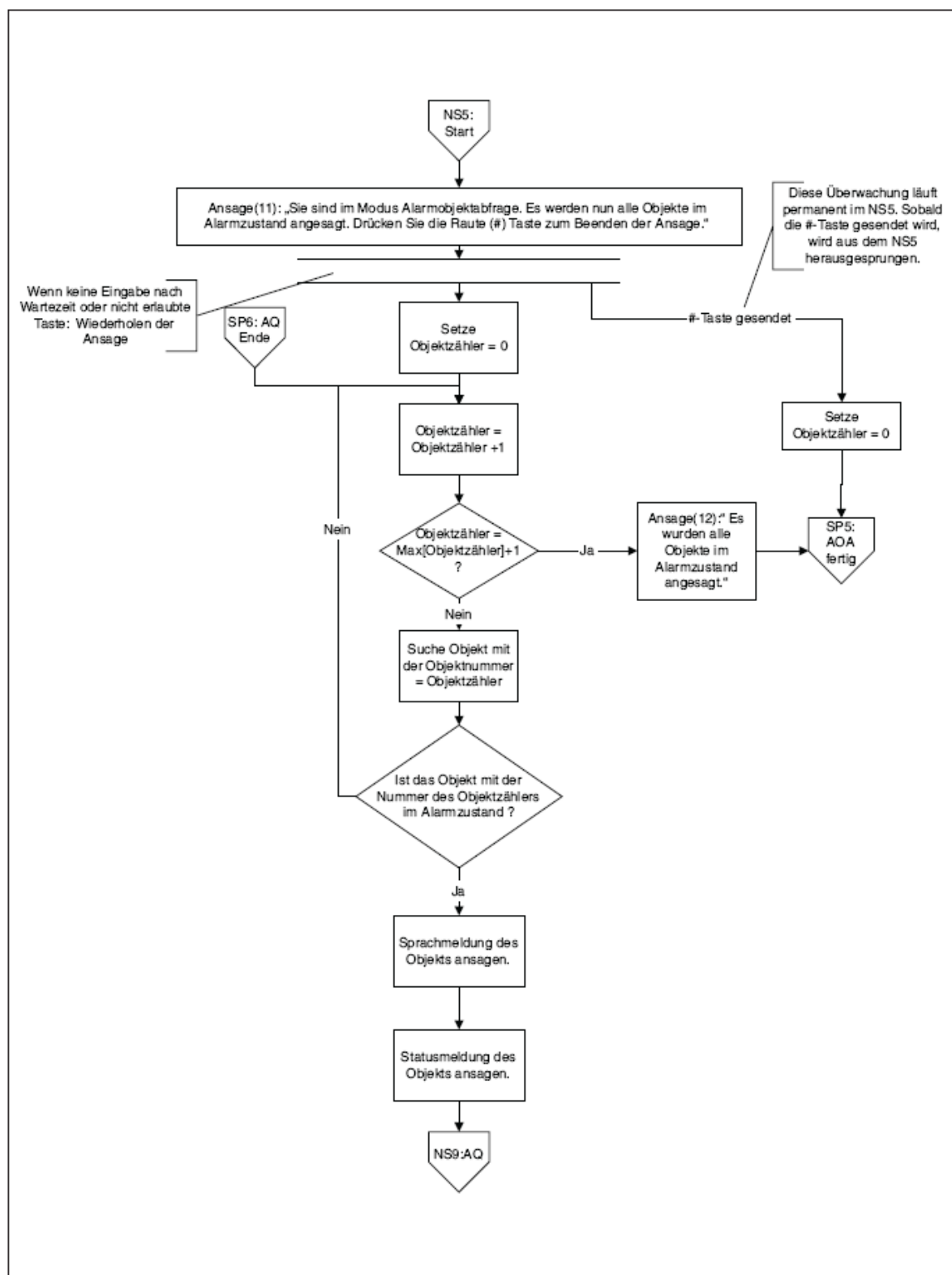
### 5.3 Ablaufplan bei Anruf durch den Benutzer

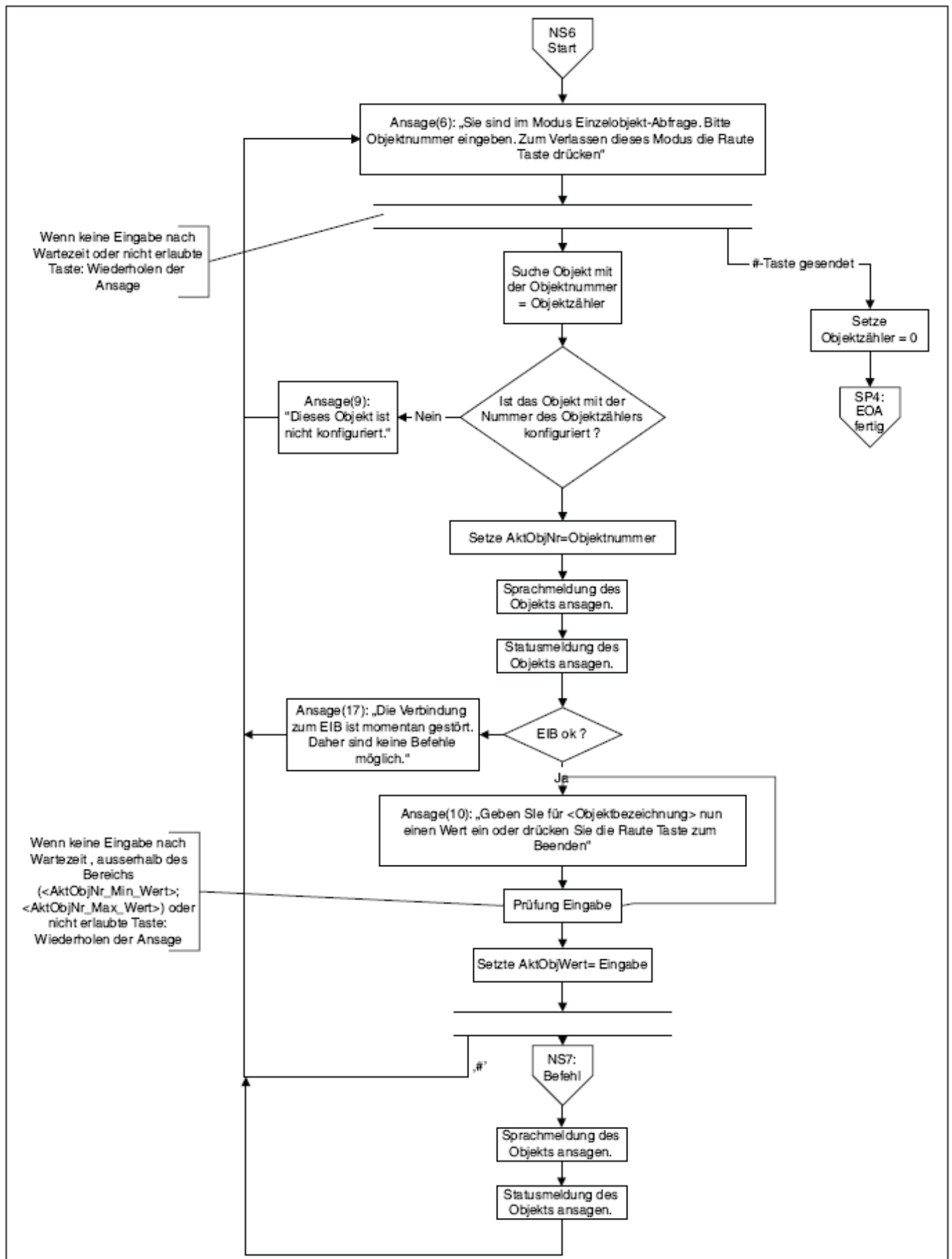




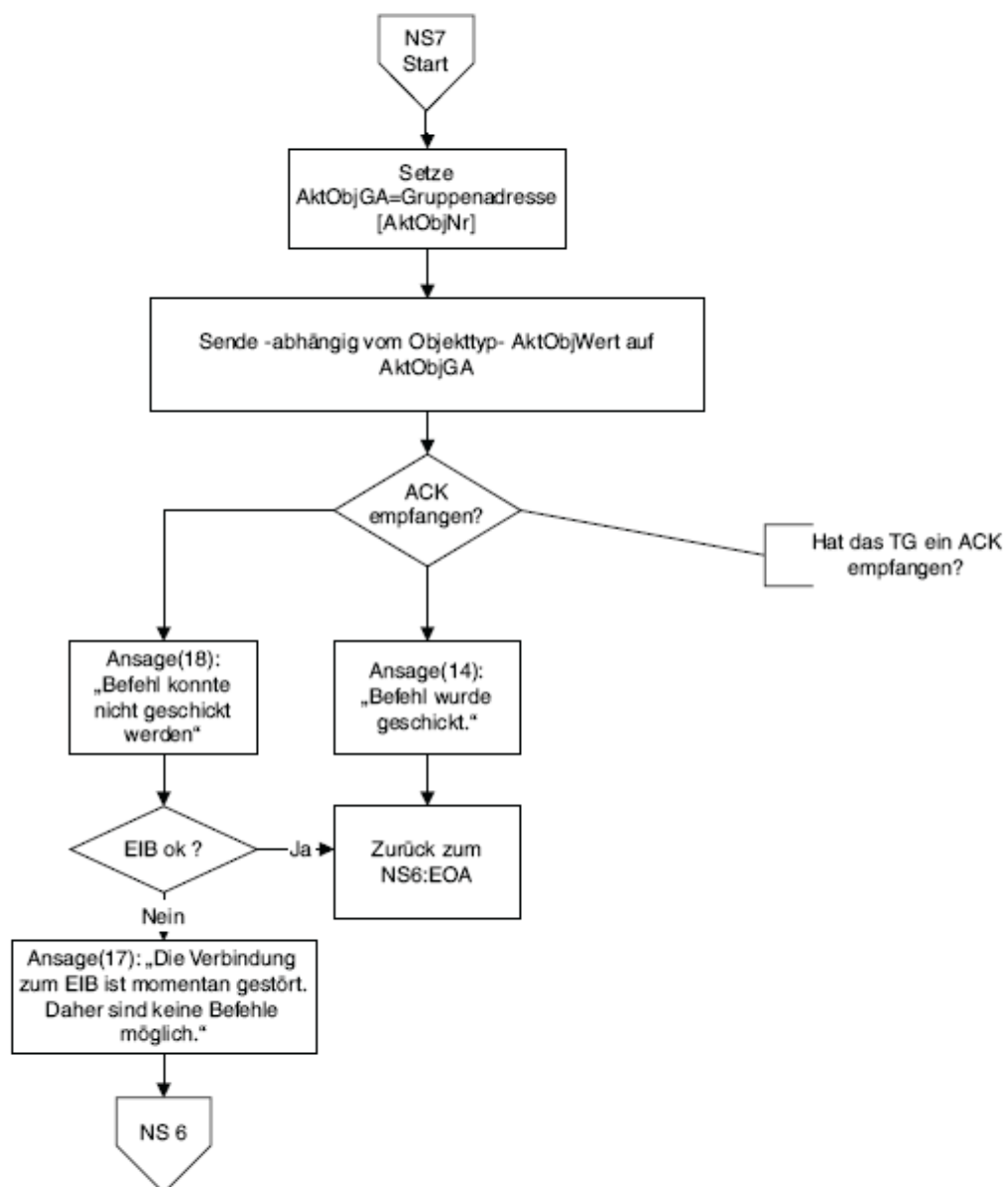


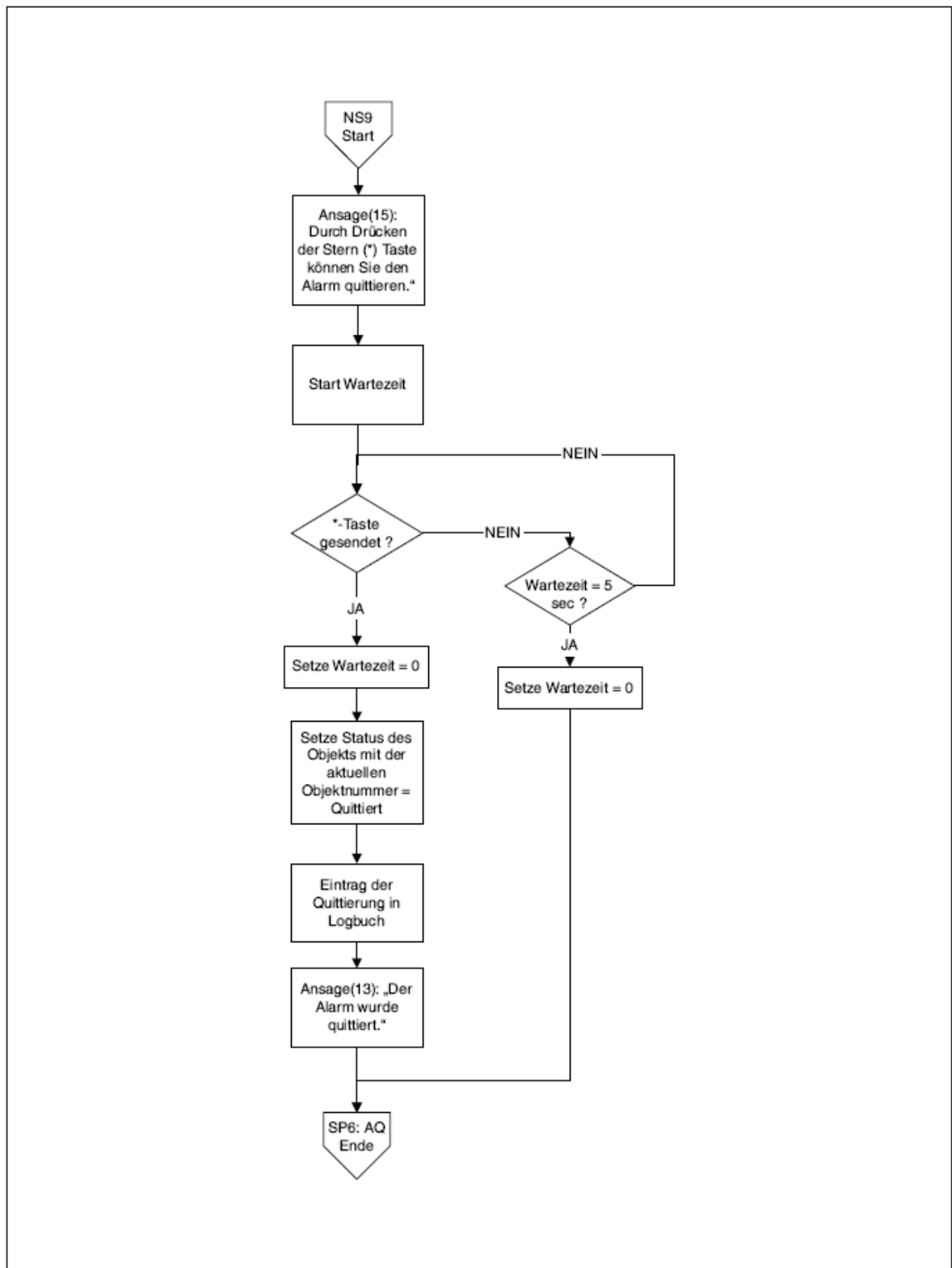


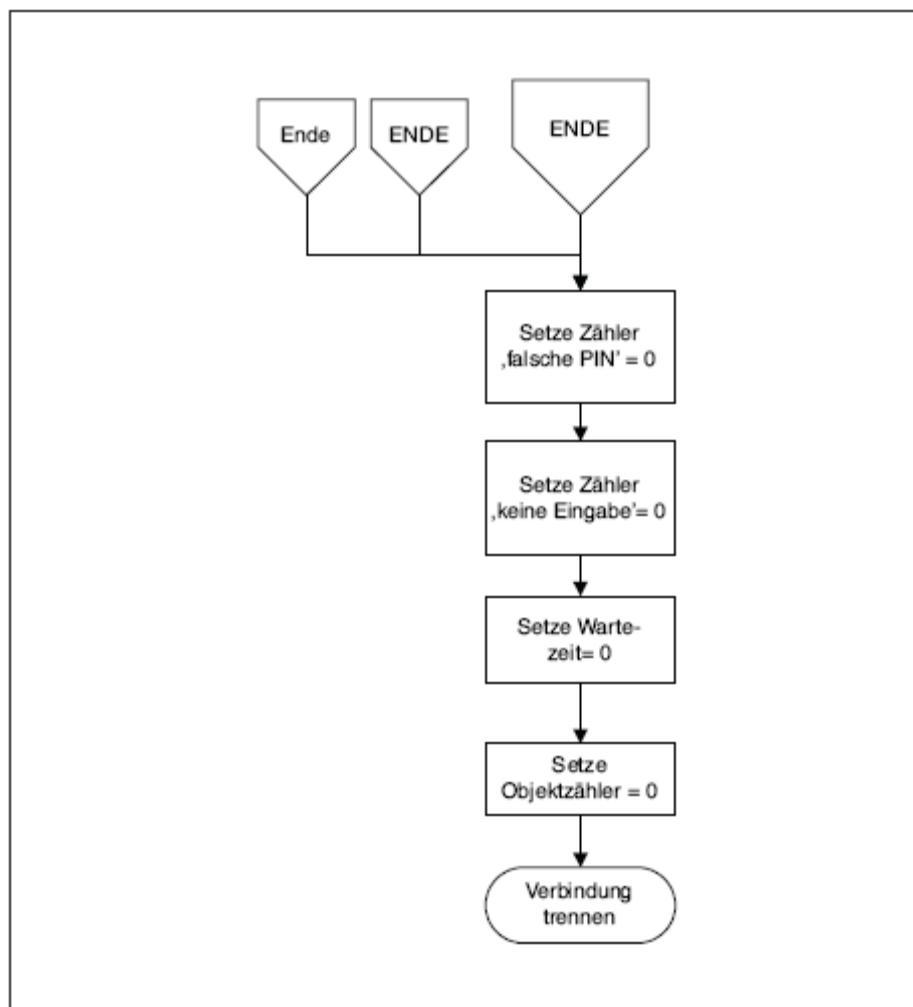








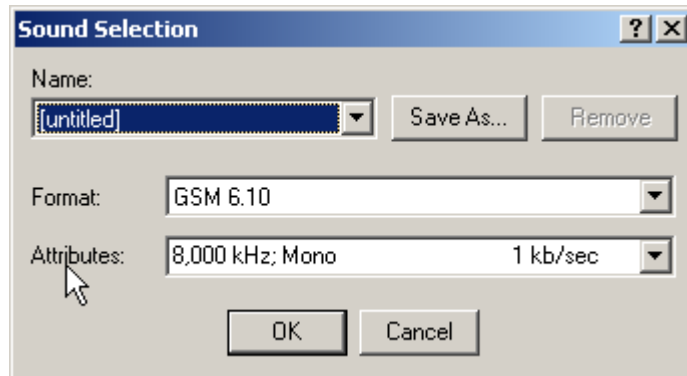




## 5.4 Eigene Ansagen erstellen

Ansagetexte können auf einfache Weise mit den „Windows-Bordmitteln“ erstellt werden. Sie benötigen hierzu lediglich ein Mikrofon und den „Windows Sound Recorder“, der normalerweise unter *Start-Zubehör...* zu finden ist (Im Folgenden werden die englischen Bezeichnungen verwendet):

Stellen Sie unter *File – Properties – Convert now* das Audioformat wie folgt ein: GSM 6.10: 8000Hz - Mono - 1kb/sec



## 5.5 Definition eines Sprachpakets (Systemansage)

Wenn Sie die Standardansagen des Telefon-Gateways an eine andere Sprache anpassen möchten, sind hierfür die folgenden Dateien notwendig. Angaben zum Audio-Format und Tipps zum Erstellen der Dateien finden Sie unter Abschnitt 5.4. (Texte in Englisch):

Name	Dateiname	Standardtext
Announcemt 1	ans01.wav	„Hallo, hier ist das ABB Telefon Gateway“ “Hello – This is the ABB Telephone Gateway”
Announcemt 2	ans02.wav	„Bitte geben Sie Ihren vierstelligen PIN ein.“ „Please enter your PIN“
Announcemt 3	ans03.wav	„Falsche PIN! Bitte nochmals eingeben.“ „Wrong PIN ! Please enter your PIN again.“
Announcemt 4	ans04.wav	„Sie sind im Benutzermodus. Für eine Generalabfrage drücken Sie die 0. Für die Abfrage aller anstehenden Alarmer drücken Sie die 1. Für Einzelobjektanfrage und Befehle drücken Sie die 2.“ „Main Menu. For a General interrogation press 0 – for a report of all active alarms – press 1- to check a single object or to give a command press 2.
Announcemt 5	ans05.wav	„Falsche Eingabe“ Wrong input
Announcemt 6	ans06.wav	„Sie sind im Modus Einzelobjektanfrage. Bitte geben Sie die Objektanummer ein oder drücken Sie die #-Taste zum Beenden.“ You are in the mode single object check and command. Please enter the object number or press the #-Button to cancel
Announcemt 7	ans07.wav	„Sie sind im Modus Generalanfrage. Es werden nun alle Objekte mit ihren Werten angesagt. Drücken Sie die #-Taste zum Beenden der Anfrage.“ „You are in the mode general interrogation. All configured objects and their values are now reported. Please press the #-Button to cancel.“
Announcemt 8	ans08.wav	Es wurden alle konfigurierten Objekte angesagt. All configured objects have been reported.
Announcemt 9	ans09.wav	Dieses Objekt ist nicht konfiguriert. This object is not configured.
Announcemt 10	ans10a.wav	„Drücken Sie die '0' um auszuschalten“ “Press '0' to switch off”
	ans10b.wav	„Drücken Sie die '1' um einzuschalten“ “Press '1' to switch on”
	ans10c.wav	„Geben Sie nun einen Wert ein oder drücken Sie die Rautetaste zum Beenden“ “Please enter a value now or press the # Button to cancel”
	ans10d.wav	„Geben Sie nun einen Wert ein von mindestens“ “Please enter a value of at least”
	ans10e.wav	„Geben Sie nun einen Wert ein von höchstens“ “Please enter a value of maximum”

	ans10f1.wav	„Sie können nun einen Wert zwischen“ „You can now enter a value between“
	ans10f2.wav	„und“ „and“
	ans10f3.wav	„eingeben oder drücken Sie die Rautetaste zum Beenden“ „or press the # Button to cancel“
	ans10f.wav	„Sie können nun einem Wert im konfigurierten Bereich eingeben, oder drücken Sie die Rautetaste zum Beenden.“ „You can now enter a value in the configured range or press the # Button to cancel“
	ans10g.wav	„Die Eingabe wurde auf folgenden Wert begrenzt.“ „The input of this value is limited to“
Announcemt 11	ans11.wav	„Sie sind im Modus Alarmabfrage. Es werden nun alle Objekte im Alarmzustand angesagt. Drücken Sie die Rautetaste zum Beenden der Ansage.“ You are in the mode report of all active alarms. All objects in the alarm state will be reported now. Press the # Button to cancel
Announcemt 12	ans12.wav	„Es wurden alle Objekte im Alarmzustand angesagt.“ „All objects in alarm state have been reported“
Announcemt 12a	ana12a.wav	„Es liegen keine Alarme vor“ „No active alarms“
Announcemt 13	ans13.wav	„Der Alarm wurde quittiert.“ The alarm has been acknowledged.
Announcemt 14	ans14.wav	„Der Befehl wurde ausgeführt.“ The command has been sent.
Announcemt 15	ans15.wav	„Durch Drücken der *-Taste können Sie den Alarm quittieren.“ To acknowledge the alarm press the * button.
Announcemt 16	ans16.wav	„Die Verbindung zum KNX ist momentan gestört. Daher können Meldungen nicht aktuell sein.“ The connection to the KNX is interrupted at the moment. Therefore some events might not be up to date.
Announcemt 17	ans17.wav	„Die Verbindung zum KNX ist momentan gestört. Daher sind keine Befehle möglich.“ The connection to the KNX is interrupted at the moment. Therefore no commands can be sent.
Announcemt 18	ans18.wav	„Befehl konnte nicht ausgeführt werden.“ The command could not be sent
Announcemt 19	ans19.wav	„Anlagenbezeichnung“ Installation name
Announcemt 20	ans20.wav	„Gerätebezeichnung“ Device name
Announcemt 21	ans21.wav	„Die Verbindung zum KNX ist momentan gestört.“ The connection to the KNX is interrupted.
Characters	char_bslash.wav	backslash
	char_celsius.wav	Celsius
	char_colon.wav	colon
	char_comma.wav	comma

	char_dash.wav	dash
	char_degree.wav	degree
	char_equals.wav	equals
	char_excl_mk.wav	exclamation mark
	char_full_stop.wav	full stop
	char_minus.wav	minus
	char_percent.wav	percent
	char_plus.wav	plus
	char_quest_mk.wav	question mark
	char_scolon.wav	semicolon
	char_slash.wav	slash
	char_star.wav	star
Alphabet	char_a.wav	a
	char_b.wav	b
	...	
	char_y.wav	y
	char_z.wav	z
Numbers	num00.wav	zero
	num01.wav	one
	...	
	num98.wav	ninety-eight
	num99.wav	ninety-nine
	num100.wav	one hundred
Date	day01.wav	first
	day02.wav	second
	...	
	day31.wav	thirty first
Months	mon01.wav	January
	...	
	mon12.wav	December
Announcements	object.wav	object
	minute.wav	minute
	minutes.wav	minutes
	hour.wav	hour
	hours.wav	hours
	oclock.wav	o'clock
Objects	ko1.wav	object number
	ko2.wav	is in alarm state
	ko3.wav	is in normal state
	ko4.wav	"Der Wert beträgt" "the value is"
	ko4a.wav	on
	ko4b.wav	off

---

	(ko4c.wav)	no actual state
	(ko4d.wav)	no actual state available

Dateinamen in (Klammern) sind für zukünftige Anwendungen. Sie sind noch nicht implementiert.



**5.6 Bestellangaben**

Bezeichnung	Bestellangaben Kurzbezeichnung	Erzeugnis-Nr.	bbn 40 16779 EAN	Preis 1 St. [EURO]	Preis- gruppe	Gew. 1 St. [kg]	Verp.-einh. [St.]
Telefon-Gateway, analog, REG	TG/S 3.2	2CDG 110 068 R0011	66305 2		26	0,257	1



---

**ABB STOTZ-KONTAKT GmbH**

Postfach 10 16 80, D-69006 Heidelberg

Tel (06221) 701-607

Fax (06221) 701-724

2009-01-30

[www.abb.de/knx](http://www.abb.de/knx)

[www.abb.de/stotz-kontakt](http://www.abb.de/stotz-kontakt)

Technische Hotline:

Telefon (06221) 701-434

E-mail: [eib.hotline@de.abb.com](mailto:eib.hotline@de.abb.com)