

## Neue Funktionen EIB-TAB 16 / 32 ab Januar 2008

- Neue elegantere Oberfläche
- Erheblich erweiterte Softwarefunktionen
- Keine BIM112 mehr, dadurch erheblich verkürzte Downloadzeit

Jede Taste kann mit den Funktionen:

- Schalsensor
- Dimmsensor (1 oder 2Tasten Betätigung)
- Jalousiesensor (1 oder 2Tasten Betätigung)
- Werte senden (1-Bit-Wert,  
2-Bit-Wert [Zwangsführung],  
1-Byte-Wert [-128...127],  
1-Byte-Wert [0...255],  
8-Bit Szene aufrufen  
8-Bit Szene speichern  
2-Byte-Wert [-32.768...32.767]  
2-Byte-Wert [0...65.535]  
2-Byte-Wert [Gleitkomma]  
4-Byte-Wert [-2.147.483.648... 2.147.483.647]  
4-Byte-Wert [0...4.294.967.295])

- Mehrfachbetätigung, Stufenschalter

programmiert werden

Jede LED kann mit den Funktionen:

- EIN/AUS
- Dauer-Ein
- Blinken
- Einstellbare Blinkfrequenz

programmiert werden.

**Zusätzlich** ist pro LED ein Prioritätsobjekt vorhanden. Bei Busspannungswiederkehr kann sich der Zustand der LED synchronisieren.

<b>Bedienung von Beleuchtung</b>	Schalten und Dimmen von Leuchten. Es ist möglich, über einen einzelnen Taster dimmbare Beleuchtung zu bedienen (abwechselnd heller / dunkler)
<b>Bedienung von Jalousien und Rollläden</b>	Fahrbefehle und Lammellenverstellung von elektromotorischen Jalousieantrieben.
<b>Werte senden</b>	Senden von festen Werten bei Tastendruck, z.B. Temperaturwerte oder Helligkeitswerte
<b>Bedienung von Szenen</b>	Szenen können aufgerufen und/oder über einen langen Tastendruck gespeichert werden.
<b>Bedienung in Schaltfolgen</b>	Es ist möglich, mehrere Verbraucher über einen einzigen Taster in einer festen Schaltfolge zu bedienen.
<b>Bedienung über Mehrfachbetätigung</b>	Mehrfaches Betätigen eines Tasters kurz hintereinander kann unterschiedliche Verbraucher Schalten. Zum Auslösen unterschiedlicher Funktionen je nach Häufigkeit der Betätigung Zum Beispiel kann durch eine zweifache Betätigung die gesamte Beleuchtung in einem Raum eingeschaltet werden, während eine einfache Betätigung eine einzelne Leuchte schaltet. Auch eine lange Betätigung kann erkannt werden.

