

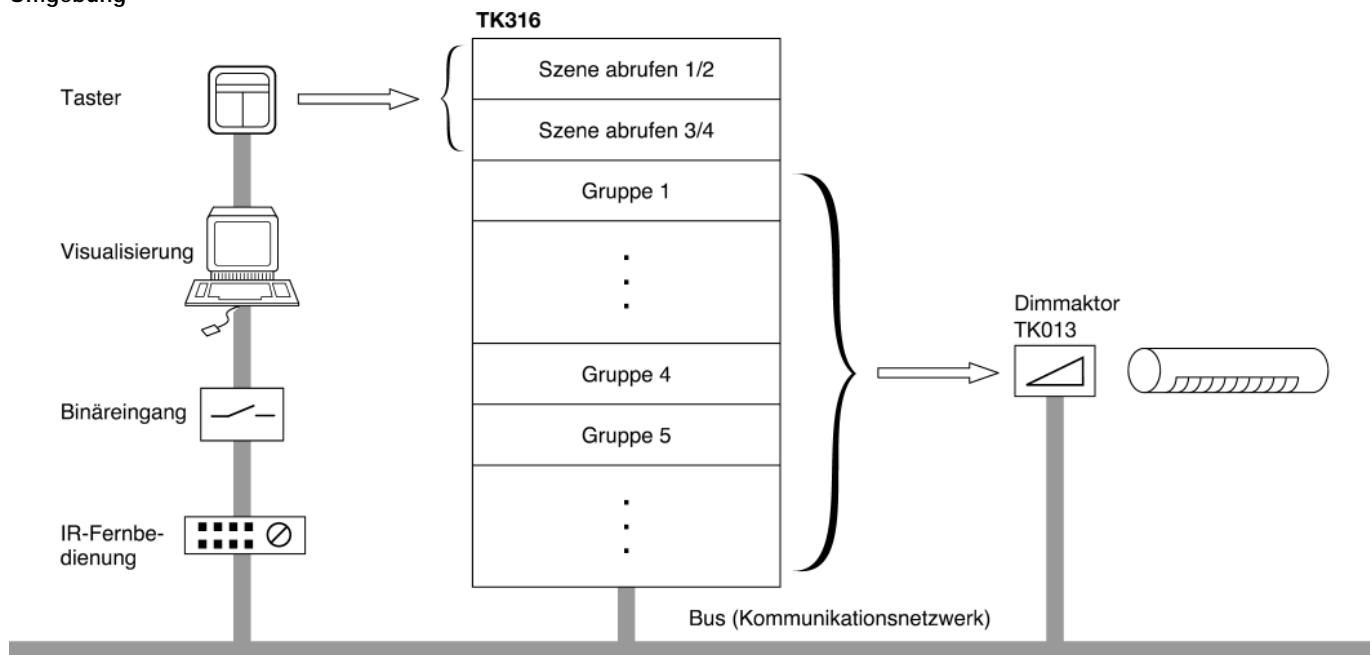


Applikationssoftware  
„8 x Dimmen“

Familie:  
**Beleuchtung**  
Typ:  
**Zubehör**

**TK316**

#### Umgebung



#### Funktionseigenschaften

Applikation für den Szenenbaustein TK015. Die Software ermöglicht den Abruf von 4 einstellbaren Szenen mit unterschiedlichen Helligkeitswerten für bis zu 8 Beleuchtungsgruppen.

## Die Kommunikationsobjekte

Nr.	Funktion	Objektname	Typ	K	L	S	Ü	Priorität
11 & 1	Szenenbaustein	TK316						
0	Gruppen	Gruppe 1	1 Byte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
1	Gruppen	Gruppe 2	1 Byte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
2	Gruppen	Gruppe 3	1 Byte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
3	Gruppen	Gruppe 4	1 Byte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
4	Gruppen	Gruppe 5	1 Byte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
5	Gruppen	Gruppe 6	1 Byte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
6	Gruppen	Gruppe 7	1 Byte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
7	Gruppen	Gruppe 8	1 Byte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
8	Szene abrufen	Szenen 1/2	1 Bit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
9	Szene abrufen	Szenen 3/4	1 Bit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
10	Programmieren	Szenen 1-4	2 Byte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto

Objekt 0 = sendet nach Abruf einer Szene über Objekt 8 bzw. 9 einen 1 Byte-Dimmwert für Gruppe 1 entsprechend der Parametereinstellung.

Objekt 1 - 7 = wie Objekt 0, jedoch für die Gruppen 2 bis 8

Objekt 8 = empfängt ein 1 Bit-Befehlstelegramm. Eine 0 auf diesem Objekt ruft Szene 1 ab, eine 1 ruft Szene 2 ab.

Objekt 9 = empfängt ein 1 Bit-Befehlstelegramm. Eine 0 auf diesem Objekt ruft Szene 3 ab, eine 1 ruft Szene 4 ab.

Objekt 10 = nicht benutzt

**Maximale Anzahl der Gruppenadressen: 11**

**Maximale Anzahl der Assoziationen: 11**

## Die Parameter

Szene 1-4	Szene 1	Szene 2
Szene 3	Szene 4	Gültigkeitsbereich
Verwendete Gruppen		Gruppe 1 bis 8

Szene 1-4	Szene 1	Szene 2
Szene 3	Szene 4	Gültigkeitsbereich
Helligkeitswert [0-255], Gruppe 1		255
Helligkeitswert [0-255], Gruppe 2		255
Helligkeitswert [0-255], Gruppe 3		255
Helligkeitswert [0-255], Gruppe 4		255
Helligkeitswert [0-255], Gruppe 5		255
Helligkeitswert [0-255], Gruppe 6		255
Helligkeitswert [0-255], Gruppe 7		255
Helligkeitswert [0-255], Gruppe 8		255

**Szenen 1-4**

-> Verwendete Gruppen:  
Eingrenzung der zu verwendenden Gruppen.  
Steuertelegramme werden nur für die angegebenen Gruppen  
gesendet.

Mögliche Einstellungen: Gruppe 1 bis 8, ... Gruppe 1 bis 2,  
Gruppe 1

**Szene 1**

-> Helligkeitswert [0-255] Gruppe 1:  
Der eingestellte Wert wird, falls die Gruppe verwendet wird,  
bei Abruf der Szene 1 über Objekt 0 gesendet.

Mögliche Einstellungen: 0 bis 255 in Schritten von 1

-> Helligkeitswert [0-255] Gruppe 2:  
(wie oben)

-> Helligkeitswert [0-255] Gruppe 3:  
(wie oben)

-> Helligkeitswert [0-255] Gruppe 4:  
(wie oben)

-> Helligkeitswert [0-255] Gruppe 5:  
(wie oben)

-> Helligkeitswert [0-255] Gruppe 6:  
(wie oben)

-> Helligkeitswert [0-255] Gruppe 7:  
(wie oben)

-> Zustand Gruppe 8:  
(wie oben, jedoch für die Gruppen 2 bis 8 bzw. die Objekte 1  
bis 7)

**Szene 2**

(wie oben, jedoch für Szene 2)

**Szene 3**

(wie oben, jedoch für Szene 3)

**Szene 4**

(wie oben, jedoch für Szene 4)

**Gültigkeitsbereich**

Die Parameter dieses Fensters werden derzeit nicht ausgewertet.