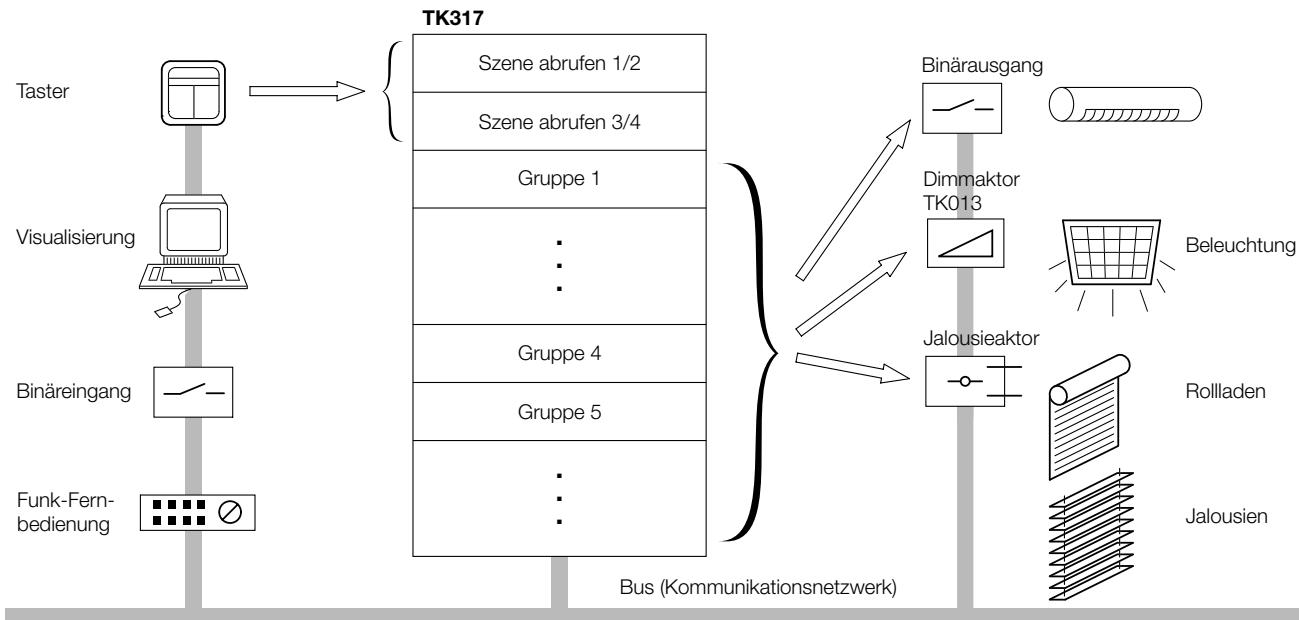


Applikationssoftware  
„2 x Schalten / 4 x Dimmen“

Familie:  
**Beleuchtung**  
Typ:  
**Zubehör**

### TK317

#### Umgebung



## 6

#### Funktionseigenschaften

Applikation für den Szenenbaustein TK015. Die Software ermöglicht den Abruf von 4 einstellbaren Szenen mit Dimmwerten für 4 Beleuchtungsgruppen und Schaltbefehlen für zusätzlich 2 Gruppen von Beleuchtung (EIN/AUS) oder Jalousien/Rolladen (AUF/AB).

**Die Kommunikationsobjekte**

Nr.	Funktion	Objektname	Typ	K	L	S	Ü	Priorität
	Szenenbaustein	TK317						
0	Gruppen	Gruppe 1	1 Byte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
1	Gruppen	Gruppe 2	1 Byte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
2	Gruppen	Gruppe 3	1 Byte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
3	Gruppen	Gruppe 4	1 Byte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
4	Gruppen	Gruppe 5	1 Bit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
5	Gruppen	Gruppe 6	1 Bit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
6	Szene abrufen	Szenen 1/2	1 Bit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
7	Szene abrufen	Szenen 3/4	1 Bit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
8	Programmieren	Szenen 1-4	2 Byte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto

Objekt 0 = sendet nach Abruf einer Szene über Objekt 6 bzw. 7 einen 1 Byte-Dimmwert für Gruppe 1 entsprechend der Parametereinstellung.

Objekte 1 - 3= wie Objekt 0, jedoch für die Gruppen 2 bis 4

Objekt 4 = sendet nach Abruf einer Szene über Objekt 6 bzw. 7 ein 1 Bit-Steuertelegramm für Gruppe 5 entsprechend der Parametereinstellung.

Objekt 5 = wie Objekt 4, jedoch für Gruppe 6

Objekt 6 = empfängt ein 1 Bit-Befehlstelegramm. Eine 0 auf diesem Objekt ruft Szene 1 ab, eine 1 ruft Szene 2 ab.

Objekt 7 = empfängt ein 1 Bit-Befehlstelegramm. Eine 0 auf diesem Objekt ruft Szene 3 ab, eine 1 ruft Szene 4 ab.

Objekt 8 = nicht benutzt

**Maximale Anzahl der Gruppenadressen: 9**

**Maximale Anzahl der Assoziationen: 9**

**Die Parameter**

Szene 1-4	Szene 1	Szene 2
Szene 3	Szene 4	Gültigkeitsbereich
Verwendete Gruppen	ab Gruppe 1	<input type="button" value="▼"/>
Verwendete Gruppen	bis Gruppe 6	<input type="button" value="▼"/>
Gruppe 5 und 6 verwendet für	Schalten (EIN/AUS)	<input type="button" value="▼"/>

Szene 1-4	Szene 1	Szene 2
Szene 3	Szene 4	Gültigkeitsbereich
Helligkeitswert (0-255), Gruppe 1	255	<input type="button" value="▼"/>
Helligkeitswert (0-255), Gruppe 2	255	<input type="button" value="▼"/>
Helligkeitswert (0-255), Gruppe 3	255	<input type="button" value="▼"/>
Helligkeitswert (0-255), Gruppe 4	255	<input type="button" value="▼"/>
Zustand, Gruppe 5	EIN/AB	<input type="button" value="▼"/>
Zustand, Gruppe 6	EIN/AB	<input type="button" value="▼"/>

**Szenen 1-4**

→ Verwendete Gruppen:

Eingrenzung der zu verwendenden Gruppen.

Steuertelegramme werden nur für die Gruppen ab der eingesetzten Nummer gesendet.

Mögliche Einstellungen: ab Gruppe 1 ... ab Gruppe 6

→ Verwendete Gruppen:

Eingrenzung der zu verwendenden Gruppen.

Steuertelegramme werden nur für die Gruppen bis zu der eingesetzten Nummer gesendet.

Mögliche Einstellungen: bis Gruppe 6 ... bis Gruppe 1

→ Gruppen 5 und 6 verwendet für:

Festlegung der Betriebsart für Gruppe 1.

Mögliche Einstellungen: Schalten (EIN/AUS)  
Jalousie (AUF/AB)**Szene 1**

→ Helligkeitswert (0-255) Gruppe 1:

Der eingestellte Wert wird, falls die Gruppe verwendet wird, bei Abruf der Szene 1 über Objekt 0 gesendet.

Mögliche Einstellungen: 0 bis 255 in Schritten von 1

→ Helligkeitswert (0-255) Gruppe 2:

(wie oben)

→ Helligkeitswert (0-255) Gruppe 3:

(siehe oben)

→ Helligkeitswert (0-255) Gruppe 4:

(wie oben, jedoch für die Gruppen 2 bis 8 bzw. die Objekte 1 bis 7)

→ Zustand Gruppe 5:

Der eingestellte Wert wird, falls die Gruppe verwendet wird, bei Abruf der Szene 1 über Objekt 0 gesendet.

Mögliche Einstellungen: EIN/AB und AUS/AB

→ Zustand Gruppe 6:

(wie Gruppe 5, jedoch für Gruppe 6)

**Szene 2**

(wie oben, jedoch für Szene 2)

**Szene 3**

(wie oben, jedoch für Szene 3)

**Szene 4**

(wie oben, jedoch für Szene 4)

**Gültigkeitsbereich**

Die Parameter dieses Fensters werden derzeit nicht ausgewertet.