

20 S2 Wippe (BCU2) 907502**Verwendung des Applikationsprogramms**

| | |
|-----------------|-------------------------------|
| Produktfamilie: | Taster |
| Produkttyp: | Taster 2-fach |
| Hersteller: | Siemens |
| Name: | Taster UP 243 DELTA profil |
| Bestell-Nr.: | 5WG1 243-2AB_1 |
| Name: | Taster UP 244 DELTA profil |
| Bestell-Nr.: | 5WG1 244-2AB_1 |
| Name: | Taster UP 286 DELTA style |
| Bestell-Nr.: | 5WG1 286-2AB_1 |

Funktionsbeschreibung

Mit dem Applikationsprogramm „20 S2 Wippe (BCU2) 907502“ kann ein 2-fach Taster parametert werden. Der Taster kann für die Funktionen: Schalten (Ein/Aus/Um/Wert), Dimmen (Ein/Aus bzw. heller/dunkler), Steuerung von Jalousien, Dachfenstern, Rolltoren o.ä., Szenen abrufen/ speichern und Statusanzeige über LED verwendet werden.

Schalten

Für jeden Wippendruckpunkt (oben/unten) der zwei Wippen ist ein eigenes Kommunikationsobjekt vorhanden. Somit können bis zu vier verschiedene Beleuchtungsgruppen geschaltet werden. Über Parameter ist einzustellen, welche Schaltfunktion (Ein/Aus/Um) bei Betätigen bzw. Loslassen der Wippe ausgeführt wird. Es kann auch jedem Wippendruckpunkt ein 8-bit Wert zugewiesen werden. Mit dem Betätigen der Wippe wird der entsprechende Wert sofort gesendet. Damit kann z.B. ein Dimmactor auf einen definierten Wert gesetzt werden. Zusätzlich ist eine „Klingelfunktion“ möglich. Bei Betätigung der Wippe wird die Ein-/Ausmeldung gesendet und beim Loslassen der Wippe die jeweils inverse Meldung.

Dimmen

Bei Betätigung wird zwischen langem Tastendruck und kurzem Tastendruck unterschieden. Ein kurzer Tastendruck sendet einen entsprechenden Schaltbefehl (Ein, Aus oder Um). Wird die Taste länger gedrückt gehalten (Zeitdauer parametrierbar), so wird ein Dimmbefehl gesendet. Dabei stehen die Funktionsweisen „Dimmen mit Stoptelegramm“ und „Dimmen mit zyklischem Senden“ zur Verfügung. Bei der Funktion „Dimmen mit Stoptelegramm“ wird bei langem Tastendruck auf dem Dimmob-

jecten Befehl 100% Dimmen, und bei Loslassen der Wippe ein Stopbefehl gesendet. Bei „Dimmen mit zyklischem Senden“ wird solange in parametrierbaren Zeitintervallen ein Dimmbefehl gesendet wie die Wippe gedrückt bleibt, wobei die Helligkeitsänderung (z.B. Änderung um 1/8) parametrierbar ist.

Jalousie

Bei Betätigung wird zwischen kurzem und langem Wippendruck unterschieden. Bei kurzer Wippenbetätigung wird ein Schalttelegramm gesendet, welche die Lamellen verstellt oder eine evtl. Jalousiefahrt stoppt. Bei langer Wippenbetätigung fährt die Jalousie nach oben bzw. nach unten. Bei der Parametrierung kann zwischen: oberer Druckpunkt Auf, unterer Druckpunkt Ab oder umgekehrt gewählt werden. Mit diesem Parameter ist z.B. Dachlukensteuerung, und Rolltorsteuerung, usw. in beiden Richtungen möglich. Dabei entspricht der Auf-Befehl dem Aus-Befehl und der Ab-Befehl dem Ein-Befehl.

Szene

Mit der Funktion „Szene“ ist es möglich, dass der Anwender selber, ohne mit der ETS die Projektierung zu ändern, einen Szenenbaustein umprogrammiert, d.h. andere Helligkeitswerte bzw. Schaltzustände den einzelnen Gruppen der jeweiligen Szene zuordnet. Mit der Wippe können zwei Szenen (z.B. oberer Druckpunkt : Szene1, unterer Druckpunkt: Szene 2) über eine kurze Betätigung abgerufen und über eine lange Betätigung programmiert werden. Das Abrufen der Szene erfolgt über ein 1-Bit Schaltbefehle, wobei mit einem „0“-Telegramm die Szene 1 und mit einem „1“-Telegramm die Szene 2 abgerufen wird. Die Zuordnung, welcher Druckpunkt welches Telegramm sendet, kann über Parameter eingestellt werden.

Das Speichern der Szene erfolgt über einen 1-Bit Schaltbefehl, wobei mit einem „0“-Telegramm die Szene 1 und mit einem „1“-Telegramm die Szene 2 gespeichert wird. Im Szenenbaustein muss ebenfalls eine Applikation mit dieser Funktionsart verwendet werden. Vor dem Programmieren einer Szene müssen die betroffenen Akten mit dafür vorgesehenen Sensoren auf die gewünschten Helligkeitswerte bzw. Schaltzustände eingestellt werden. Durch den Empfang eines Telegramms werden die angesprochenen Szenenbausteine aufgefordert die aktuell eingestellten Helligkeitswerte und Schaltzustände von den Akten abzufragen und in der entsprechenden Szene zu speichern. Die lange Betätigung wird durch das Aufleuchten der LED angezeigt. Die Zeit, die zwischen einer kurzen und einer langen Betätigung unterscheidet, ist parametrierbar.

20 S2 Wippe (BCU2) 907502**LED**

Der Taster verfügt über drei LEDs. Für die oberen beiden LED's des Tasters sind zwei Kommunikationsobjekte vorhanden. Damit können diese wahlweise zur Anzeige von Schaltzuständen oder bei entsprechender Parametrierung als Orientierungslicht verwendet werden. Die dritte LED dient als Orientierungslicht.

Initialisierungsmeldung

Eine Initialisierungsmeldung (bei Busspannungswiederkehr) ist nicht möglich. Es ist darauf zu achten, dass die Wippen bei Busspannungswiederkehr immer in der neutralen Lage (also nicht gedrückt) sind. Ist eine Wippe nicht in der neutralen Lage bei Busspannungswiederkehr, so wird dann das Applikationsprogramm die entsprechende Meldung senden. Diese könnte jedoch von anderen Busteilnehmern noch nicht verstanden werden, da alle Geräte im System unterschiedlich schnell Hochlaufen (bereit sind).

Maximale Anzahl der Gruppenadressen: 38

Maximale Anzahl der Zuordnungen: 38

Hinweis:

Die Ansicht der Kommunikationsobjekte kann individuell gestaltet werden, d.h. die Ansicht kann entsprechend der Parametrierung variieren.

Schalten**Kommunikationsobjekte**

| Nr. | Objektname | Applikation | | |
|-----------|--|-------------|-------|------|
| | | Funktion | Typ | Flag |
| 01.01.002 | 20 S2 Wippe (BCU2) 907502 | | | |
| 0 | Schalten, Wippe A (Wippendruckpunkt oben) | Ein | 1 Bit | |
| 1 | Schalten, Wippe A (Wippendruckpunkt unten) | Aus | 1 Bit | |
| 2 | Schalten, Wippe B (Wippendruckpunkt oben) | Ein | 1 Bit | |
| 3 | Schalten, Wippe B (Wippendruckpunkt unten) | Aus | 1 Bit | |
| ... | ... | ... | ... | ... |

| Obj | Objektname | Funktion | Typ | Flag |
|-----|--|----------|-------|------|
| 0 | Schalten, Wippe A (Wippendruckpunkt oben) | Ein | 1 Bit | KÜ |
| 1 | Schalten, Wippe A (Wippendruckpunkt unten) | Aus | 1 Bit | KÜ |
| 2 | Schalten, Wippe B (Wippendruckpunkt oben) | Ein | 1 Bit | KÜ |
| 3 | Schalten, Wippe B (Wippendruckpunkt unten) | Aus | 1 Bit | KÜ |

Über die Gruppenadressen in diesen Objekten werden die Schalttelegramme der Wippe gesendet. Welcher Schaltzustand bei Betätigung bzw. Loslassen der Wippe generiert wird, ist über Parameter einzustellen. Bei der Parametrierung „Um“ sind hier zur Synchronisation des Sensors alle Zentraladressen einzutragen, die auch im Aktor stehen.

Parameter

| | | |
|---------------------------|----------------|---------|
| LED | Wippe A | Wippe B |
| Funktion der linken Wippe | | |
| Druckpunkt oben | Schalten | |
| Druckpunkt unten | Ein | |
| | Aus | |

HINWEIS

Die Funktion und die Parameter der Parameterfenster „Wippe A“ und „Wippe B“ sind identisch.

Juli 2002

20 S2 Wippe (BCU2) 907502

| Parameter | Einstellung |
|---|---|
| Funktion der linken Wippe | Schalten Jalousie Dimmen mit Stoptelegramm Dimmen mit zyklischem Senden Szene (abrufen / speichern) |
| Über diesen Parameter wird die Funktion der Wippe eingestellt. Je nachdem, auf welche Funktion dieser Parameter eingestellt wird, ändert sich das Parameterfenster „Wippe A“ und es werden die zugehörigen Parameter in Standardeinstellungen angezeigt. | |
| Druckpunkt oben | Aus Ein Um 8-bit Wert drücken: Ein, loslassen: Aus drücken: Aus, loslassen: Ein |
| Druckpunkt unten | Aus Ein Um 8-bit Wert drücken: Ein, loslassen: Aus drücken: Aus, loslassen: Ein |
| Hier wird eingestellt, welcher Schaltwert bei Betätigung bzw. Loslassen der Druckpunkte oben und unten über das entsprechende Schaltobjekt gesendet wird. Ist keine Verzögerung parametriert, so wird die Ein-/Ausmeldung sofort weitergeleitet. „Ein“: Das Betätigen des Druckpunktes bewirkt ein Ein-Telegramm. Das Loslassen wird nicht ausgewertet. „Aus“: Das Betätigen des Druckpunktes bewirkt ein Aus-Telegramm. Das Loslassen wird nicht ausgewertet. „8-bit Wert“: Das Betätigen des Druckpunktes bewirkt ein Senden eines parametrierbaren 8-bit Wert. Bei dieser Einstellung wird zusätzlich ein Parameter zum Definieren des Wertes eingeblendet. „Um“: Beim Betätigen des Druckpunktes wird der im Schaltobjekt stehende Wert invertiert. Das Loslassen der Wippe wird nicht ausgewertet. „drücken: Ein, loslassen: Aus“: Das Betätigen des Druckpunktes bewirkt ein Ein-Telegramm, das Loslassen ein Aus-Telegramm. „drücken: Aus, loslassen: Ein“: Das Betätigen des Druckpunktes bewirkt ein Aus-Telegramm, das Loslassen ein Ein-Telegramm. | |

Dimmen mit Stoptelegramm

Kommunikationsobjekte

| Phys. Adr. | | Applikation | | |
|------------|---------------------------|-------------|------------------|-------|
| Nr. | Objektname | | Funktion | Typ |
| 01.01.002 | 20 S2 Wippe (BCU2) 907502 | | | |
| 0 | Dimmen E/A, Wippe A | | Ein / Aus | 1 Bit |
| 1 | Dimmen, Wippe A | | Heller / Dunkler | 4 Bit |
| 2 | Dimmen E/A, Wippe B | | Ein / Aus | 1 Bit |
| 3 | Dimmen, Wippe B | | Heller / Dunkler | 4 Bit |
| ... | ... | | ... | ... |

| Obj | Objektname | Funktion | Typ | Flag |
|-----|------------------------|------------------|-------|------|
| 0 | Dimmen E/A, Wippe A | Ein / Aus | 1 Bit | KÜ |
| 1 | Dimmen, Wippe A | Heller / Dunkler | 4 Bit | KÜ |
| 2 | Dimmen E/A, Wippe B | Ein / Aus | 1 Bit | KÜ |
| 3 | Dimmen, Wippe B | Heller / Dunkler | 4 Bit | KÜ |

Über die Gruppenadressen in diesen Objekt werden die Schalttelegramme der Wippe A gesendet. Welcher Schaltzustand bei Betätigung der Wippendruckpunkte oben bzw. unten generiert wird, ist über Parameter einzustellen. Bei der Parametrierung „Um“ sind hier zur Synchronisation des Sensors alle Zentraladressen einzutragen, die auch im Aktor stehen.

Dieses Objekt dient als Dimmobjekt für die Wippe A und sendet bei langem Tastendruck ein Dimmtelegramm. Welche Dimmtelegramme bei Betätigung der Wippendruckpunkte oben bzw. unten generiert werden, ist über Parameter einzustellen.

Über die Gruppenadressen in diesen Objekt werden die Schalttelegramme der Wippe B gesendet

Dieses Objekt dient als Dimmobjekt für die Wippe B und sendet bei langem Tastendruck ein Dimmtelegramm.

Parameter

| | | |
|---------------------------|--------------------------|---------|
| LED | Wippe A | Wippe B |
| Funktion der linken Wippe | Dimmen mit Stoptelegramm | |
| Druckpunkt oben / unten | Ein / Aus | |
| Langer Wippendruck ab | 0,5 Sekunden | |

HINWEIS

Die Funktion und die Parameter der Parameterfenster „Wippe A“ und „Wippe B“ sind identisch.

Applikationsprogramm-Beschreibung

Juli 2002

20 S2 Wippe (BCU2) 907502

| Parameter | Einstellung |
|---|---|
| Funktion der linken Wippe | Schalten Jalousie Dimmen mit Stopptelegramm Dimmen mit zyklischem Senden Szene (abrufen/speichern) |
| Über diesen Parameter wird die Funktion der Wippe eingestellt. Je nachdem, auf welche Funktion dieser Parameter eingestellt wird, ändert sich das Parameterfenster „Wippe A“ und es werden die zugehörigen Parameter in Standardeinstellungen angezeigt. | |
| Druckpunkt oben/unten | Ein / Aus Um / Um |
| Hier wird eingestellt, welcher Schaltwert bei kurzer Betätigung der Druckpunkte oben und unten über das Objekt gesendet wird. „Ein / Aus“: Das Drücken des oberen Druckpunktes bewirkt ein Ein-Telegramm, das Drücken des unteren Druckpunktes ein Aus-Telegramm. „Um / Um“: Beim Drücken eines Druckpunktes wird der im Schaltobjekt stehende Wert invertiert. | |
| Langer Wippendruck ab | 0,3; 0,4; 0,5 ; 0,6; 0,8; 1,0; 1,2; 1,5; 2,0; 2,5; 3,0; 4,0; 5,0; 6,0; 7,0 Sekunden |
| Dieser Parameter legt die Zeitgrenze für lange/kurze Wippenbetätigung fest. Wird eine Wippe länger als die eingestellte Zeit gedrückt, so wertet dies der Taster als langen Tastendruck aus, und sendet Dimmtelegramme. | |

Dimmen mit zyklischem Senden**Kommunikationsobjekte**

| Phys. Adr. | | Applikation | | |
|------------|---------------------------|------------------|-------|-----|
| Nr. | Objektname | Funktion | Typ | |
| 01.01.002 | 20 S2 Wippe (BCU2) 907502 | | | |
| 0 | Dimmen E/A/Um, Wippe A | Ein / Aus / Um | 1 Bit | |
| 1 | Dimmen, Wippe A | Heller / Dunkler | 4 Bit | |
| 2 | Dimmen E/A/Um, Wippe B | Ein / Aus / Um | 1 Bit | |
| 3 | Dimmen, Wippe B | Heller / Dunkler | 4 Bit | |
| ... | ... | ... | ... | ... |

| Obj | Objektname | Funktion | Typ | Flag |
|---|---------------------------|-------------------|-------|------|
| 0 | Dimmen E/A/Um, Wippe A | Ein / Aus / Um | 1 Bit | KSÜ |
| Über die Gruppenadressen in diesen Objekt werden die Schalttelegramme der Wippe A gesendet. Welcher Schaltzustand bei Betätigung der Wippendruckpunkte oben bzw. unten generiert wird, ist über Parameter einzustellen. Bei der Parametrierung „Um“ sind hier zur Synchronisation des Sensors alle Zentraladressen einzutragen, die auch im Aktor stehen. | | | | |

| Obj | Objektname | Funktion | Typ | Flag |
|---|---------------------------|---------------------|-------|------|
| 1 | Dimmen, Wippe A | Heller / Dunkler | 4 Bit | KÜ |
| Dieses Objekt dient als Dimmobjekt für die Wippe A und sendet bei langem Tastendruck ein Dimmtelegramm. Welche Dimmtelegramme bei Betätigung der Wippendruckpunkte oben bzw. unten generiert werden, ist über Parameter einzustellen. | | | | |
| 2 | Dimmen E/A/Um, Wippe B | Ein / Aus / Um | 1 Bit | KSÜ |
| Über die Gruppenadressen in diesen Objekt werden die Schalttelegramme der Wippe B gesendet. | | | | |
| 3 | Dimmen, Wippe B | Heller / Dunkler | 4 Bit | KÜ |
| Dieses Objekt dient als Dimmobjekt für die Wippe B und sendet bei langem Tastendruck ein Dimmtelegramm. | | | | |

Parameter

| | | |
|---------------------------------|------------------------------|---------|
| LED | Wippe A | Wippe B |
| Funktion der linken Wippe | Dimmen mit zyklischem Senden | |
| Druckpunkt oben / unten | Ein / Aus, Schrittweite=1/8 | |
| Langer Wippendruck ab | 0,5 Sekunden | |
| Zeitdauer für zyklisches Senden | 0,5 Sekunden | |

HINWEIS

Die Funktion und die Parameter der Parameterfenster „Wippe A“ und „Wippe B“ sind identisch.

| Parameter | Einstellung |
|--|--|
| Funktion der linken Wippe | Schalten Jalousie Dimmen mit Stopptelegramm Dimmen mit zyklischem Senden Szene (abrufen/speichern) |
| Über diesen Parameter wird die Funktion der Wippe eingestellt. Je nachdem, auf welche Funktion dieser Parameter eingestellt wird, ändert sich das Parameterfenster „Wippe A“ und es werden die zugehörigen Parameter in Standardeinstellungen angezeigt. | |

20 S2 Wippe (BCU2) 907502

| Parameter | Einstellung |
|--|--|
| Druckpunkt oben/unten | Ein / Aus, Schrittweite = 1/1 Ein / Aus, Schrittweite = 1/2 Ein / Aus, Schrittweite = 1/4 Ein / Aus, Schrittweite = 1/8 Ein / Aus, Schrittweite = 1/16 Ein / Aus, Schrittweite = 1/32 Ein / Aus, Schrittweite = 1/64 Um / Um, Schrittweite = 1/1 Um / Um, Schrittweite = 1/4 Um / Um, Schrittweite = 1/8 Um / Um, Schrittweite = 1/16 Um / Um, Schrittweite = 1/32 Um / Um, Schrittweite = 1/64 |
| Hier wird eingestellt, welcher Schaltwert bei kurzer Betätigung der Druckpunkte oben und unten gesendet wird und welche Helligkeitsänderung ein Dimmtelegramm bei Erkennung eines langen Tastendrucks bewirken soll. In der Standardeinstellung „Änderung um 1/8“ müssen z.B. 8 Dimmtelegramme gesendet werden, damit von 0% auf 100% gedimmt werden kann. | |
| „Ein / Aus, Schrittweite = x“: Eine kurze Betätigung des oberen Druckpunktes bewirkt ein Ein-Telegramm, des unteren Druckpunktes ein Aus-Telegramm. Bei langer Betätigung des oberen Druckpunktes werden Hellerdimmen-Telegramme und bei Betätigung unten Dunklerdimmen-Telegramme gesendet. „Um / Um, Schrittweite = x“: Bei kurzer Betätigung eines Druckpunktes wird der im Schaltobjekt stehende Wert invertiert. Die Dimmfunktion bleibt wie bei der Einstellung „Ein/Aus, Schrittweite = x“ erhalten. | |
| Langer Wippendruck ab | 0,3; 0,4; 0,5 ; 0,6; 0,8; 1,0; 1,2; 1,5; 2,0; 2,5; 3,0; 4,0; 5,0; 6,0; 7,0 Sekunden |
| Dieser Parameter legt die Zeitgrenze für lange/kurze Wippenbetätigung fest. Wird eine Wippe länger als die eingestellte Zeit gedrückt, so wertet dies der Taster als langen Tastendruck aus und sendet Dimmtelegramme. | |
| Zeitdauer für zyklisches Senden | 0,3; 0,4; 0,5 ; 0,6; 0,8; 1,0; 1,2; 1,5; 2,0; 2,5; 3,0; 4,0; 5,0; 6,0; 7,0 Sekunden |
| Hier erfolgt die Einstellung der Sendewiederholzeit für zyklisches Senden bei langem Tastendruck. Bei der Einstellung der Sendewiederholzeit ist auf die Busbelastung zu achten. | |

Jalousie**Kommunikationsobjekte**

| Nr. | Phys. Adr. | Applikation | | |
|-----------|---------------------------|-------------|----------|-----|
| | | Objektname | Funktion | Typ |
| 01.01.002 | 20 S2 Wippe (BCU2) 907502 | | | |
| 0 | Lamelle, Wippe A | Auf / Zu | 1 Bit | |
| 1 | Jalousie, Wippe A | Auf / Ab | 1 Bit | |
| 2 | Lamelle, Wippe B | Auf / Zu | 1 Bit | |
| 3 | Jalousie, Wippe B | Auf / Ab | 1 Bit | |
| ... | ... | ... | ... | ... |

| Obj | Objektname | Funktion | Typ | Flag |
|---|----------------------|----------|-------|------|
| 0 | Lamelle, Wippe A | Auf / Zu | 1 Bit | KÜ |
| Dieses Objekt sendet bei einer kurzen Betätigung der Wippe A einen Schaltbefehl zum Verstellen der Lamelle. Welcher Schaltbefehl bei Betätigung der Wippe generiert wird, ist über Parameter einzustellen. | | | | |
| 1 | Jalousie, Wippe A | Auf / Ab | 1 Bit | KÜ |
| Dieses Objekt sendet bei einer langen Betätigung der Wippe A einen Schaltbefehl zum Hoch- bzw. Herabfahren der Jalousie. Welcher Schaltbefehl bei Betätigung der Wippendruckpunkte oben bzw. unten generiert wird, ist über Parameter einzustellen. | | | | |
| 2 | Lamelle, Wippe B | Auf / Zu | 1 Bit | KÜ |
| Dieses Objekt sendet bei einer kurzen Betätigung der Wippe B einen Schaltbefehl zum Verstellen der Lamelle. | | | | |
| 3 | Jalousie, Wippe B | Auf / Ab | 1 Bit | KÜ |
| Dieses Objekt sendet bei einer langen Betätigung der Wippe B einen Schaltbefehl zum Hoch- bzw. Herabfahren der Jalousie. | | | | |

Parameter

| | | |
|---------------------------|--------------|---------|
| LED | Wippe A | Wippe B |
| Funktion der linken Wippe | Jalousie | |
| Druckpunkt oben / unten | Auf / Ab | |
| Langer Wippendruck ab | 0,5 Sekunden | |

HINWEIS

Die Funktion und die Parameter der Parameterfenster „Wippe A“ und „Wippe B“ sind identisch.

Aplikationsprogramm-Beschreibung

Juli 2002

20 S2 Wippe (BCU2) 907502

| Parameter | Einstellung |
|--|--|
| Funktion der linken Wippe | Schalten Jalousie Dimmen mit Stoptelegramm Dimmen mit zyklischem Senden Szene (abrufen/speichern) |
| Über diesen Parameter wird die Funktion der Wippe eingestellt. Je nachdem, auf welche Funktion dieser Parameter eingestellt wird, ändert sich das Parameterfenster „Wippe A“ und es werden die zugehörigen Parameter in Standardeinstellungen angezeigt. | |
| Druckpunkt oben/unten | Auf /Ab Ab /Auf |
| Dieser Parameter legt den Schaltbefehl für die Druckpunkte oben und unten der Wippe fest. In der Standardeinstellung bewirkt eine kurze Betätigung des oberen Druckpunktes ein Öffnen der Lamelle um eine Stufe durch ein Aus-Telegramm. Eine Betätigung des unteren Druckpunktes der Wippe schließt die Lamelle um eine Stufe mit einem Ein-Telegramm. Eine lange Betätigung des oberen Druckpunktes fährt die Jalousie mit einem Aus-Telegramm nach oben und eine lange Betätigung des unteren Druckpunktes schließt die Jalousie mit einem Ein-Telegramm. | |
| Langer Wippendruck ab | 0,3; 0,4; 0,5 ; 0,6; 0,8; 1,0; 1,2; 1,5; 2,0; 2,5; 3,0; 4,0; 5,0; 6,0; 7,0 Sekunden |
| Dieser Parameter legt die Zeitgrenze für lange/kurze Wippenbetätigung fest. Wird eine Wippe länger als die eingestellte Zeit gedrückt, so wertet dies der Taster als langen Tastendruck aus. | |

Szene**Kommunikationsobjekte**

| Phys. Adr. | | Applikation | | |
|------------|---------------------------|-------------|-------|-----|
| Nr. | Objektname | Funktion | Typ | |
| 01.01.002 | 20 S2 Wippe (BCU2) 907502 | | | |
| 0 | Szene, Wippe A | Abrufen | 1 Bit | |
| 1 | Szene, Wippe A | Speichern | 1 Bit | |
| 2 | Szene, Wippe B | Abrufen | 1 Bit | |
| 3 | Szene, Wippe B | Speichern | 1 Bit | |
| ... | ... | ... | ... | ... |

| Obj | Objektname | Funktion | Typ | Flag |
|---|----------------|----------|-------|------|
| 0 | Szene, Wippe A | Abrufen | 1 Bit | KÜ |
| Über die Gruppenadresse in diesem Objekt werden die Telegramme zum Abrufen der Szene gesendet. Bei Empfang des Telegramms sendet der Szenenbaustein die gespeicherten Helligkeitswerte der Szene über die Gruppenobjekte an die adressierten Schalt-/Dimmaktoren. | | | | |

| Obj | Objektname | Funktion | Typ | Flag |
|---|----------------|-----------|-------|------|
| 1 | Szene, Wippe A | Speichern | 1 Bit | KÜ |
| Über die Gruppenadresse in diesem Objekt werden die Programmiertelegramme an den entsprechenden Szenenbaustein gesendet. | | | | |
| 2 | Szene, Wippe B | Abrufen | 1 Bit | KÜ |
| Über die Gruppenadresse in diesem Objekt werden die Telegramme zum Abrufen der Szene gesendet. Bei Empfang des Telegramms sendet der Szenenbaustein die gespeicherten Helligkeitswerte der Szene über die Gruppenobjekte an die adressierten Schalt-/Dimmaktoren. | | | | |
| 3 | Szene, Wippe B | Speichern | 1 Bit | KÜ |
| Über die Gruppenadresse in diesem Objekt werden die Programmiertelegramme an den entsprechenden Szenenbaustein gesendet. | | | | |

Parameter

| | |
|---------------------------|---|
| LED | <input checked="" type="checkbox"/> Wippe A <input type="checkbox"/> Wippe B |
| Funktion der linken Wippe | <input type="button" value="Szene (abrufen / speichern)"/> |
| Druckpunkt oben / unten | <input type="button" value="0 / 1"/> |
| Szene speichern ab | <input type="button" value="5,0 Sekunden"/> |

HINWEIS

Die Funktion und die Parameter der Parameterfenster „Wippe A“ und „Wippe B“ sind identisch.

| Parameter | Einstellung |
|--|--|
| Funktion der linken Wippe | Schalten Jalousie Dimmen mit Stoptelegramm Dimmen mit zyklischem Senden Szene (abrufen / programmieren) |
| Über diesen Parameter wird die Funktion der Wippe des Tasters eingestellt. Je nachdem, auf welche Funktion dieser Parameter eingestellt wird, ändert sich das Parameterfenster „Wippe A“ und es werden die zugehörigen Parameter in Standardeinstellungen angezeigt. | |

Juli 2002

20 S2 Wippe (BCU2) 907502

| Parameter | Einstellung |
|--|--|
| Druckpunkt oben/unten | 0 / 1 1 / 0 |
| Dieser Parameter stellt die Sendemeldung bei Betätigung der Wippendruckpunkte ein. | |
| „0 / 1“: Bei kurzer Betätigung des Druckpunktes oben wird mit einem „0“-Telegramm von den angesprochenen Szenenbausteinen die Szene 1 eingestellt und bei kurzer Betätigung des Druckpunktes unten wird entsprechend die Szene 2 eingestellt. Bei langer Betätigung der Druckpunkte werden die angesprochenen Szenenbausteine aufgefordert die aktuell eingestellten Helligkeitswerte und Schaltzustände von den Akten abzufragen und in den entsprechenden Szenen zu speichern. | |
| „1 / 0“: In dieser Einstellung ist die Zuordnung der Szenen zu den Druckpunkten gewechselt. | |
| Szene speichern ab | 0,3; 0,4; 0,5; 0,6; 0,8; 1,0; 1,2; 1,5; 2,0; 2,5; 3,0; 4,0; 5,0 ; 6,0; 7,0 Sekunden |
| Dieser Parameter gibt die Betätigungsduer der Wippe an, die zwischen dem Abrufen der Szene und dem Wechsel in den Speichermodus unterscheidet. | |
| Tastendruck kürzer als die eingestellte Zeit: Es wird die Szene abgerufen. | |
| Tastendruck länger als die eingestellte Zeit: Es wird in den Speichermodus der Szene geschaltet. | |

LED

Kommunikationsobjekte

| Phys. Adr. | | Applikation | | |
|------------|---------------------------|-------------|-------|-----|
| Nr. | Objektname | Funktion | Typ | |
| 01.01.002 | 20 S2 Wippe (BCU2) 907502 | | | |
| ... | ... | ... | ... | ... |
| 8 | LED links | Status | 1 Bit | |
| 9 | LED rechts | Status | 1 Bit | |
| ... | ... | ... | ... | ... |

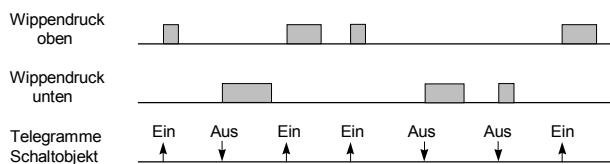
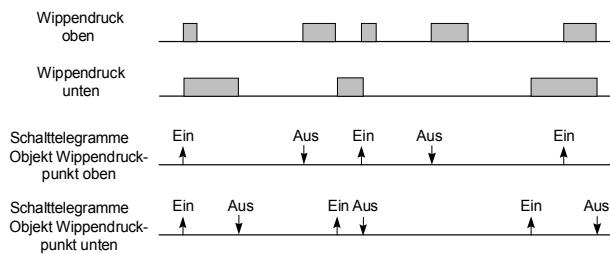
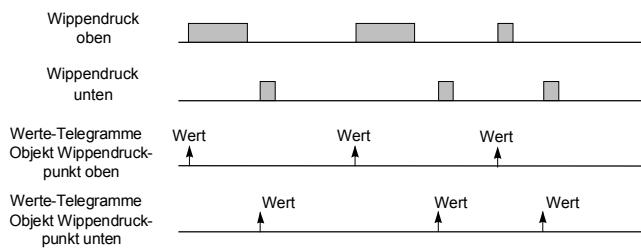
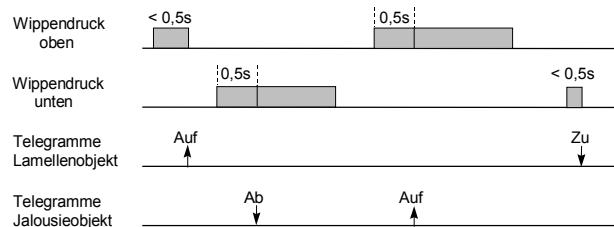
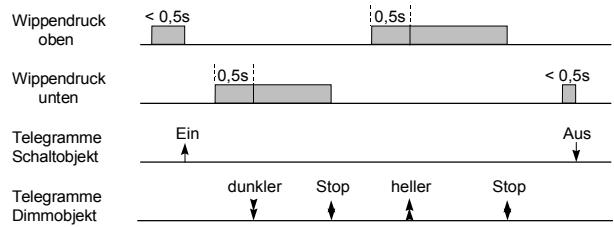
| Obj | Objektname | Funktion | Typ | Flag |
|---|------------|----------|-------|------|
| 8 | LED links | Status | 1 Bit | KLS |
| 9 | LED Mitte | Status | 1 Bit | KLS |
| Über die Gruppenadressen in diesen Objekten werden bei Verwendung der linken und mittleren LED als Anzeige eines Schaltzustandes die Schalttelegramme empfangen. Bei der Parametereinstellung „Ein“ bzw. „Aus“ werden diese Objekte nicht dargestellt und sind ohne Funktion. | | | | |

Parameter

| LED | Wippe A | Wippe B |
|--------------------------|---------|---------|
| Orientierungslicht (LED) | Aus | |
| Funktion der LED links | Aus | |
| Funktion der LED rechts | Aus | |

| Parameter | Einstellung |
|--------------------------|---|
| Orientierungslicht (LED) | Aus Ein |
| Funktion der LED links | Aus Ein Status (über separates Objekt) Invertiert (über separates Objekt) |
| Funktion der LED Mitte | Aus Ein Status (über separates Objekt) Invertiert (über separates Objekt) |

Die LEDs können als Orientierungslicht oder zur Statusanzeige parametriert werden. Bei Verwendung der LEDs als Statusanzeige, steht jedem LED ein separates Objekt zur Verfügung. Es kann ebenfalls der Status invertiert dargestellt werden.

20 S2 Wippe (BCU2) 907502**Zeitdiagramme: Beispiele des Tasters****1. Konfiguriert für Schaltfunktion:
oben „Ein“, unten „Aus“****2. Konfiguriert für Schaltfunktion:
oben „Um“, unten „drücken: Ein, loslassen: Aus“****3. Konfiguriert für Schaltfunktion:
oben „8-bit Wert“, unten „8-bit Wert“****4. Konfiguriert für Jalousie: oben „Auf“ unten „Ab“****5. Konfiguriert für Dimmen mit Stopptelegramm****6. Konfiguriert für Dimmen mit zyklischem Senden**