

12 S1 E-A-U/Dim/Jalo/Szene 211501

Verwendung des Applikationsprogramms

Produktfamilie:	Taster
Produkttyp:	Taster, 1-fach
Hersteller:	Siemens
Name:	Taster 1-fach UP221 DELTA i-system
Bestell-Nr.:	5WG1 221-2AB_1

Funktionsbeschreibung

Mit dem Applikationsprogramm „12 S1 E-A-U/Dim/Jalo/Szene 211501 kann ein 1-fach Taster für folgende Funktionen parametrierbar werden: Schalten, Wert senden, Dimmen, Jalousiebedienung oder Szene.

Schalten / Wert senden

Durch Betätigen der Tasten wird das entsprechende Telegramm (EIN/AUS/UM/8-bit-Wert) sofort gesendet. Jedem Tastendruckpunkt kann ein eigener 8-bit-Wert zugewiesen werden. Damit kann z.B. ein Dimmaktor auf einen definierten Wert gesetzt werden.

Jalousie

Bei Betätigung wird zwischen kurzem und langem Wippendruck unterschieden. Bei kurzer Wippenbetätigung wird ein Schalttelegramm gesendet, welches die Lamellen verstellt oder eine eventuelle Jalousiefahrt stoppt. Bei langer Wippenbetätigung fährt die Jalousie nach oben bzw. nach unten. Bei der Parametrierung kann zwischen linkem Druckpunkt Auf / rechtem Druckpunkt Ab und linkem Druckpunkt Ab / rechtem Druckpunkt Auf gewählt werden. Mit diesem Parameter ist z.B. Dachlукensteuerung, Rolltorsteuerung usw. in beiden Richtungen möglich.

Dimmen

Bei Betätigung wird zwischen langem und kurzem Wippendruck unterschieden. Ein kurzer Wippendruck sendet einen entsprechenden Schaltbefehl (Ein, Aus oder Um). Wird die Taste länger gedrückt gehalten (Zeitdauer parametrierbar), so wird ein Dimmbefehl gesendet. Dabei steht die Funktionsweise „Dimmen mit Stoptelegramm“ zur Verfügung. Bei der Funktion „Dimmen mit Stoptelegramm“ wird bei langem Tastendruck auf dem Dimmobjekt ein Befehl 100% Dimmen und bei Loslassen der Wippe ein Stopbefehl gesendet.

Szene (1-bit)

Mit der Funktion „Szene“ ist es möglich, dass der Anwender selbst, ohne mit der ETS die Projektierung zu ändern, eine Szene verändert umprogrammiert, d.h. andere Hel-

ligkeitswerte bzw. Schaltzustände den einzelnen Gruppen der jeweiligen Szene zuordnet. Mit der Wippe können zwei Szenen (z.B. linker Druckpunkt : Szene1, rechter Druckpunkt: Szene 2) über eine kurze Betätigung abgerufen und über eine lange Betätigung gespeichert werden. Das Abrufen der Szene erfolgt über einen 1-Bit Schaltbefehl, wobei mit einem „0“-Telegramm die Szene 1 und mit einem „1“-Telegramm die Szene 2 abgerufen wird. Die Zuordnung, welcher Druckpunkt welches Telegramm sendet, kann über Parameter eingestellt werden.

Das Speichern der Szene erfolgt über einen 1-Bit Schaltbefehl, wobei mit einem „0“-Telegramm die Szene 1 und mit einem „1“-Telegramm die Szene 2 gespeichert wird. Im Szenenbaustein muss ebenfalls eine Applikation mit dieser Funktionsart verwendet werden.

Vor dem Speichern einer Szene müssen die betroffenen Aktoren mit dafür vorgesehenen Sensoren auf die gewünschten Helligkeitswerte bzw. Schaltzustände eingestellt werden. Durch den Empfang eines Telegramms werden die angesprochenen Szenenbausteine aufgefordert, die aktuell eingestellten Helligkeitswerte und Schaltzustände von den Aktoren abzufragen und in der entsprechenden Szene zu speichern.

Die Zeit, die zwischen einer kurzen und einer langen Betätigung unterscheidet ist parametrierbar.

Szene (8-bit)

Mit der Funktion „Szene (8-bit)“ ist es möglich, dass der Anwender selber, ohne mit der ETS die Projektierung zu ändern, eine Szene umprogrammiert, d.h. andere Helligkeitswerte bzw. Schaltzustände den einzelnen Gruppen der jeweiligen Szene zuordnet. Mit einer Taste eines Tasterpaars kann eine Szene über eine kurze Betätigung abgerufen und über eine lange Betätigung gespeichert werden. Das Abrufen der Szene erfolgt über einen 8-Bit Wert, wobei die unteren 6 bit (bit 0-5) die Nummer der Szene enthalten, bit 6 nicht benutzt wird und bit 7 mit „0“ (abrufen) gesetzt ist. Die Zuordnung, welcher Druckpunkt welches Telegramm sendet, kann über Parameter eingestellt werden.

Das Speichern der Szene erfolgt über einen 8-Bit Wert, wobei die unteren 6 bit (bit 0-5) die Nummer der Szene enthalten, bit 6 nicht benutzt wird und bit 7 mit „1“ (speichern) gesetzt ist. Im Szenenbaustein oder den Aktoren muss ebenfalls eine Applikation mit dieser Funktionsart verwendet werden.

Vor dem Speichern einer Szene müssen die betroffenen Aktoren mit dafür vorgesehenen Sensoren auf die gewünschten Helligkeitswerte bzw. Schaltzustände eingestellt werden. Durch den Empfang eines Telegramms werden die angesprochenen Szenenbausteine aufgefordert, die aktuell eingestellten Helligkeitswerte und Schaltzustände von den Aktoren abzufragen und in der entsprechenden Szene zu speichern.

Die Zeit, die zwischen einer kurzen und einer langen Betätigung unterscheidet, ist parametrierbar.

12 S1 E-A-U/Dim/Jalo/Szene 211501

SW-Verhalten bei Bus-/Netzspannungs-Ausfall / -Wiederkehr

Eine Initialisierungsmeldung (bei Busspannungswiederkehr) ist nicht möglich. Es ist darauf zu achten, dass die Wippen bei Busspannungswiederkehr immer in der neutralen Lage (also nicht gedrückt) sind. Ist eine Wippe nicht in der neutralen Lage bei Busspannungswiederkehr, so wird dann das Applikationsprogramm die entsprechende Meldung senden. Diese könnte jedoch von anderen Busteilnehmern noch nicht verstanden werden, da alle Geräte im System unterschiedlich schnell hochlaufen (bereit sind).

Kommunikationsobjekte**Hinweis:**

Die Ansicht der Objekte kann individuell gestaltet werden, d.h. diese Ansicht kann variieren.

Anzahl Gruppenadressen: 9

Anzahl Assoziationen: 9

Schalten**Kommunikationsobjekte**

Phys.Adr.	Applikation		Produkt	
tit.	Funktion	Objektname	Typ	
01.01.001	12 S1 E-A-U/Dim/Jalo/Szene	211501 Taster 1-fach UP 221 DELTA i-System		
	0 Ein	Schalten (Wippendruckpunkt links)	1 Bit	
	1 Aus	Schalten (Wippendruckpunkt rechts)	1 Bit	

Obj	Funktion	Objektname	Typ	Flag
0	Ein	Schalten, (Wippendruckpunkt links)	1 Bit	KÜ
1	Aus	Schalten, (Wippendruckpunkt rechts)	1 Bit	KÜ

Diese Objekte dienen als Schaltobjekte für die linke und rechte Taste des Tastenpaares. Je nach Parametrierung wird entweder ein Ein-Telegramm oder ein Aus-Telegramm gesendet. Bei der Parametrierung auf „Um“ wird, abhängig vom aktuellen Schaltzustand, entweder ein „Ein-“ oder ein Aus-Telegramm gesendet (toggeln).

Parameter



Allgemein	Wippe
Funktion der Wippe	Schalten
Druckpunkt links	Ein
Druckpunkt rechts	Aus

Parameter	Einstellung
Funktion der Wippe	Schalten Jalousie Dimmen mit Stoptelegramm Szene 1-bit Szene 8-bit
Über diesen Parameter wird die Funktion der Taste eingestellt. Je nachdem, welche Funktion eingestellt wird, ändert sich das Parameterfenster „Wippe“ und es werden die zugehörigen Parameter in Standardeinstellungen angezeigt.	
Druckpunkt links	Ein Aus Um 8-bit Wert
Druckpunkt rechts	Ein Aus Um 8-bit Wert
Diese Parameter stellen ein, welches Telegramm bei Betätigung der Tastendruckpunkte über die entsprechende Objekte gesendet wird „Ein“ bzw. „Aus“: Bei Betätigung wird ein „Ein- bzw. ein Aus-Telegramm gesendet. „Um“: Bei jeder Betätigung wird der inverse Objektwert des entsprechenden Schaltobjektes gesendet (toggeln). „8-bit Wert“: Bei Betätigung wird ein Werte-Telegramm gesendet. Bei dieser Einstellung ändert sich das Parameterfenster und es wird der Parameter zum Einstellen des 8-bit-Wertes angezeigt.	

12 S1 E-A-U/Dim/Jalo/Szene 211501

Jalousie

Kommunikationsobjekte

Phys.-Adr.	Applikation		Produkt	
Hr.	Funktion	Objektname	Typ	
01.01.001	12 S1 E-A-U/Dim/Jalo/Szene	211501 Taster 1-fach UP 221 DELTA i-System		
	0	Auf / Zu	Lamelle	1 Bit
	1	Auf / Ab	Jalousie	1 Bit

Obj	Funktion	Objektname	Typ	Flag
0	Auf / Zu	Lamelle	1 Bit	KÜ
Dieses Objekt dient bei kurzem Tastendruck als Schaltobjekt für die Lamellenverstellung. In der Standardparametrierung öffnet die Lamelle bei Betätigung links um eine Stufe mit einem Aus-Telegramm und bei Betätigung rechts schließt die Lamelle um eine Stufe mit einem Ein-Telegramm.				
1	Auf / Ab	Jalousie	1 Bit	KÜ
Dieses Objekt dient bei langem Tastendruck als Schaltobjekt für die Jalousiefahrt. Dabei gilt bei der Standardparametrierung: Betätigung links fährt die Jalousie mit einem Aus-Telegramm nach oben und Betätigung rechts schließt die Jalousie mit einem Ein-Telegramm. Eine kurze Betätigung während der Jalousiefahrt stoppt die Fahrt.				

Parameter

Allgemein		Wippe	
Funktion der Wippe	Jalousie		
Druckpunkt links / rechts	Jalousie Auf / Ab		
Langer Wippendruck ab	0,5 Sekunden		

Parameter	Einstellung
Funktion der Wippe	Schalten Jalousie Dimmen mit Stoptelegramm Szene 1-bit Szene 8-bit
Über diesen Parameter wird die Funktion des Tasters eingestellt. Je nachdem, welche Funktion eingestellt wird, ändert sich das Parameterfenster „Wippe“ und es werden die zugehörigen Parameter in Standardeinstellungen angezeigt.	
Druckpunkt links / rechts	Jalousie Auf / Ab Jalousie Ab / Auf
Dieser Parameter legt die Funktion für die Druckpunkte links und rechts der Tasten fest. In der Standardeinstellung bewirkt eine kurze Betätigung des linken Druckpunktes ein Öffnen der Lamelle um eine Stufe durch ein Aus-Telegramm. Eine Betätigung des rechten Druckpunktes der Taste schließt die Lamelle um eine Stufe mit einem Ein-Telegramm. Eine lange Betätigung des linken Druckpunktes fährt die Jalousie mit einem Aus-Telegramm nach oben und eine lange Betätigung des rechten Druckpunktes schließt die Jalousie mit einem Ein-Telegramm.	

Parameter	Einstellung
Langer Wippendruck ab	0,3; 0,4; 0,5 ; 0,6; 0,8; 1,0; 1,2; 1,5; 2,0; 2,5; 3,0; 4,0; 5,0; 6,0; 7,0 Sekunden
Dieser Parameter legt die Zeitgrenze für kurze/lange Tastenbetätigung fest. Wird ein Tastendruckpunkt länger als die eingestellte Zeit gedrückt gehalten, so erkennt dies die Software als langen Tastendruck.	

Dimmen mit Stoptelegramm

Kommunikationsobjekte

Phys.-Adr.	Applikation		Produkt	
Hr.	Funktion	Objektname	Typ	
01.01.001	12 S1 E-A-U/Dim/Jalo/Szene	211501 Taster 1-fach UP 221 DELTA i-System		
	0	Ein / Aus	Dimmen E/A	1 Bit
	1	Heller / Dunkler	Dimmen	4 Bit

Obj	Funktion	Objektname	Typ	Flag
0	Ein / Aus	Dimmen E/A	1 Bit	KÜ
Dieses Objekt dient bei kurzem Tastendruck als Schaltobjekt für das Tasterpaar. Dabei gilt bei der Standardparametrierung: Betätigung links sendet ein Ein-Telegramm und Betätigung rechts sendet ein Aus-Telegramm. Bei der Parametrierung auf „Um/Um“ wird je nach aktuellem Objektstatus entweder ein Ein-Telegramm oder ein Aus-Telegramm gesendet (toggeln).				
1	Heller / Dunkler	Dimmen	4 Bit	KÜ
Dieses Objekt dient als Dimmobjekt für das Tasterpaar und sendet bei langem Tastendruck ein Dimmtelegramm. Dabei gilt: lange Betätigung der linken Taste sendet ein Helligkeitsdimmen-Telegramm und lange Betätigung der rechten Taste sendet ein Dunklerdimmen-Telegramm. Beim Loslassen wird ein Stop-Telegramm gesendet.				




12 S1 E-A-U/Dim/Jalo/Szene 211501

Parameter

Allgemein Wippe	
Funktion der Wippe	Dimmen mit Stoptelegramm
Druckpunkt links / rechts	Ein / Aus
Langer Wippendruck ab	0,5 Sekunden

Parameter	Einstellung
Funktion der Wippe	Schalten Jalousie Dimmen mit Stoptelegramm Szene 1-bit Szene 8-bit
Über diesen Parameter wird die Funktion des Tasters eingestellt. Je nachdem, welche Funktion eingestellt wird, ändert sich das Parameterfenster „Wippe“ und es werden die zugehörigen Parameter in Standardeinstellungen angezeigt.	
Druckpunkt links / rechts	Um / Um Ein / Aus Aus / Ein
Dieser Parameter legt die Funktion für die Tastendruckpunkte links und rechts fest. Bei der Standardeinstellung wird mit der linken Taste bei kurzer Betätigung ein Ein-Telegramm gesendet. Bei kurzer Betätigung der rechten Taste wird ein Aus-Telegramm gesendet. Wird ein langer Druckpunkt erkannt, so wird bei Betätigung links ein Hellerdimmen-Telegramm und bei Betätigung rechts ein Dunklerdimmen-Telegramm gesendet. Beim Loslassen der Taste wird ein Stop-Telegramm gesendet. Wird die Einstellung „Aus / Ein“ gewählt, so wird mit der linken Taste bei kurzer Betätigung ein Aus-Telegramm gesendet. Bei kurzer Betätigung der rechten Taste wird ein Ein-Telegramm gesendet. Wird ein langer Druckpunkt erkannt, so wird bei Betätigung links ein Dunklerdimmen-Telegramm und bei Betätigung rechts ein Hellerdimmen-Telegramm gesendet. Beim Loslassen der Taste wird ein Stop-Telegramm gesendet. Wird die Einstellung „Um / Um“ gewählt, so wird bei kurzer Betätigung einer Taste, abhängig vom aktuellen Objektstatus, entweder ein Ein-Telegramm oder ein Aus-Telegramm gesendet (toggeln). Die Dimmfunktion bleibt wie bei der Einstellung „Ein / Aus“ erhalten.	
Langer Wippendruck ab	0,3; 0,4; 0,5 ; 0,6; 0,8; 1,0; 1,2; 1,5; 2,0; 2,5; 3,0; 4,0; 5,0; 6,0; 7,0 Sekunden
Dieser Parameter legt die Zeitgrenze für kurze/lange Tastenbetätigung fest. Wird eine Taste länger als die eingestellte Zeit gedrückt gehalten, so erkennt dies die Software als langen Tastendruck.	

Szene (1-bit)
Kommunikationsobjekte

Phys.Adr.		Applikation		Produkt	
Idr.	Funktion	Objektname		Typ	
	01.01.001	12 S1 E-A-U/Dim/Jalo/Szene	211501	Taster 1-fach UP 221 DELTA i-System	
	0	Abrufen	Szene 1/2 abrufen		1 Bit
	1	Speichern	Szene 1/2 speichern		1 Bit

Obj	Funktion	Objektname	Typ	Flag
0	Abrufen	Szene 1/2 abrufen	1 Bit	KÜ
Über die Gruppenadresse in diesem Objekt werden die Telegramme zum Abrufen der Szene gesendet. Bei Empfang des Telegramms sendet der Szenenbaustein die gespeicherten Helligkeitswerte der Szene über die Gruppenobjekte an die adressierten Schalt-/Dimmaktoren.				
1	Speichern	Szene 1/2 speichern	1 Bit	KÜ
Über die Gruppenadresse in diesem Objekt werden die Speichertelegammme an den entsprechenden Szenenbaustein gesendet.				

Parameter

Allgemein Wippe	
Funktion der Wippe	Szene 1-bit
Druckpunkt links / rechts	0 / 1
Szene speichern ab	5,0 Sekunden

Parameter	Einstellung
Funktion der Wippe	Schalten Jalousie Dimmen mit Stoptelegramm Szene 1-bit Szene 8-bit
Über diesen Parameter wird die Funktion des Tasters eingestellt. Je nachdem, auf welche Funktion dieser Parameter eingestellt wird, ändert sich das Parameterfenster „Wippe“ und es werden die zugehörigen Parameter in Standardeinstellungen angezeigt.	
Druckpunkt links / rechts	0 / 1 1 / 0
Dieser Parameter stellt die Sendemeldung bei Betätigung der Tasten ein. „0 / 1“: Bei kurzer Betätigung der Taste links wird mit einem „0“-Telegramm von den angesprochenen Szenenbausteinen die Szene 1 eingestellt. Bei kurzer Betätigung der Taste rechts wird mit einem „1“-Telegramm von den angesprochenen Szenenbausteinen die Szene 2 eingestellt. Bei langer Betätigung der Tasten werden die angesprochenen Szenenbausteine aufgefordert die aktuell eingestellten Helligkeitswerte und Schaltzustände von den Aktoren abzufragen und in den entsprechenden Szenen zu speichern. „1 / 0“: In dieser Einstellung ist die Zuordnung der Szenen zu den Tasten gewechselt.	

12 S1 E-A-U/Dim/Jalo/Szene 211501

Parameter	Einstellung
Szene speichern ab	0,3; 0,4; 0,5; 0,6; 0,8; 1,0; 1,2; 1,5; 2,0; 2,5; 3,0; 4,0; 5,0; 6,0; 7,0 Sekunden
Dieser Parameter gibt die Betätigungsdauer der Taste an, die zwischen dem Abrufen der Szene und dem Wechsel in den Speichermodus unterscheidet. Tastendruck kürzer als die eingestellte Zeit: Es wird die Szene abgerufen. Tastendruck länger als die eingestellte Zeit: Es wird in den Speichermodus der Szene geschaltet.	

Szene (8-bit)

Kommunikationsobjekte

Phys.Adr.	Applikation		Produkt	
Nr.	Funktion	Objektname	Typ	
01.01.001	12 S1 E-A-U/Dim/Jalo/Szene	211501	Taster 1-fach UP 221 DELTA i-System	
0	Abrufen	Szene abrufen	1 Byte	
1	Speichern	Szene speichern	1 Byte	

Obj	Funktion	Objektname	Typ	Flag
0	Abrufen	Szene abrufen	8 Bit	KÜ
Über die Gruppenadresse in diesem Objekt werden die Telegramme zum Abrufen der 8-bit Szene gesendet.				
1	Speichern	Szene speichern	8 Bit	KÜ
Über die Gruppenadresse in diesem Objekt werden die Telegramme zum Speichern der 8-bit Szene gesendet.				

Parameter

Allgemein | **Wippe**

Funktion der Wippe:

Szenennummer Druckpunkt links (1-64):

Szenennummer Druckpunkt rechts (1-64):

Szene speichern ab:

Parameter	Einstellung
Funktion der Wippe	Schalten Jalousie Dimmen mit Stoptelegramm Szene 1-bit Szene 8-bit
Über diesen Parameter wird die Funktion des Tasters eingestellt. Je nachdem, auf welche Funktion dieser Parameter eingestellt wird, ändert sich das Parameterfenster „Wippe“ und es werden die zugehörigen Parameter in Standardstellungen angezeigt.	

Parameter	Einstellung
Szenennummer Druckpunkt links (1-64)	1...64
Szenennummer Druckpunkt rechts (1-64)	1...64
Diese Parameter stellen die gesendete Szenennummern bei Betätigung der Tasten links und rechts ein. Bei kurzer Betätigung der Taste links wird von den angesprochenen Szenenbausteinen die Szene mit der übertragenen Szenennummer eingestellt. Bei kurzer Betätigung der Taste rechts wird von den angesprochenen Szenenbausteinen die Szene mit der übertragenen Szenennummer eingestellt. Bei langer Betätigung der Tasten werden die angesprochenen Szenenbausteine aufgefordert die aktuell eingestellten Helligkeitswerte und Schaltzustände von den Aktoren abzufragen und in den entsprechenden Szenen zu speichern.	
Szene speichern ab	0,3; 0,4; 0,5; 0,6; 0,8; 1,0; 1,2; 1,5; 2,0; 2,5; 3,0; 4,0; 5,0; 6,0; 7,0 Sekunden
Dieser Parameter gibt die Betätigungsdauer der Taste an, die zwischen dem Abrufen der Szene und dem Wechsel in den Speichermodus unterscheidet. Tastendruck kürzer als die eingestellte Zeit: Es wird die Szene abgerufen. Tastendruck länger als die eingestellte Zeit: Es wird in den Speichermodus der Szene geschaltet.	

Orientierungslicht ein/aus

Parameter

Parameter	Einstellung
Orientierungslicht (LED)	Ein Aus
Mit diesen Parametern kann das Orientierungslicht parametrisiert werden. Bei der Einstellung „Ein“ wird die LED als Orientierungslicht dauerhaft eingeschaltet, und bei „Aus“ ausgeschaltet.	

12 S1 E-A-U/Dim/Jalo/Szene 211501

Raum für Notizen