



PUSH SERVER

AT-5D-PS-01

Manual de integrador

v1.0



Requisitos previos

1. Alimentación

El Push Server requiere un enchufe de rail DIN.

2. Red

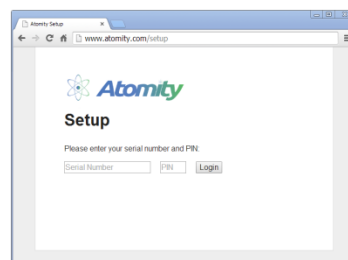
El Push Server necesita acceso a internet para sincronizar la configuración almacenada en nuestro Servidor Cloud durante el Setup inicial.

3. Push Server

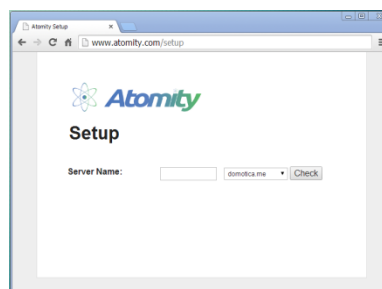
Localiza la tarjeta incluida en el contenido del paquete con el número de serie y PIN.

Setup Cloud

1. Conecta el dispositivo a un router con conexión a internet usando un cable de red y seguidamente conéctalo a la alimentación.
2. Dirígete a www.atomity.com/setup e identifícalo introduciendo su número de serie y PIN.

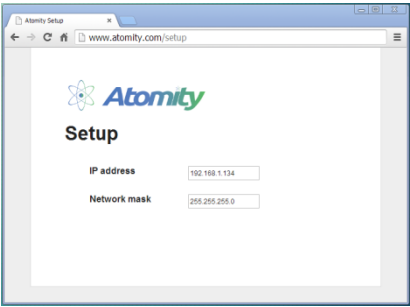


3. Introduce el nombre de subdominio que deseas que apunte a tu instalación (ej.: <http://instalacion.domotica.me>) y comprueba que se encuentra disponible. Seguidamente pulsa el botón "Guardar".



 Por favor ten en cuenta que no es posible cambiar esta selección posteriormente

4. Cambia los parámetros de red en caso de que sea necesario. Dirección IP por defecto 192.168.1.220.



5. Añade usuarios: puedes crear hasta 4 grupos de usuarios diferentes (que más tarde podrás emplear en un número ilimitado de dispositivos electrónicos). Al menos uno de ellos debe ser del tipo “Administrador”.



Diferencias entre los diferentes tipos de usuarios:

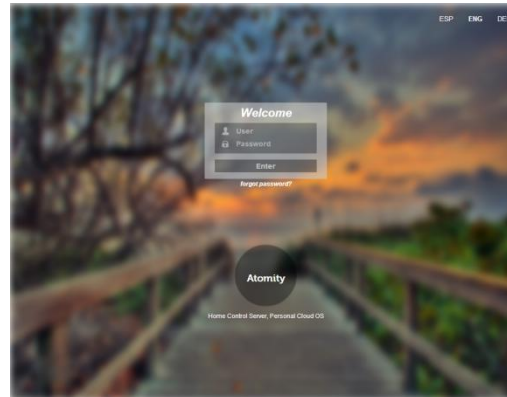
Tipo	Acceso a...
Admin	Todas las páginas
Propietario	Todas las páginas excepto <i>Ajustes > Dispositivos</i>
Usuario	Todas las páginas excepto <i>Ajustes</i>

Una vez dados de alta los usuarios, nuestro Servidor Cloud actualizará la configuración de tu Push Server.

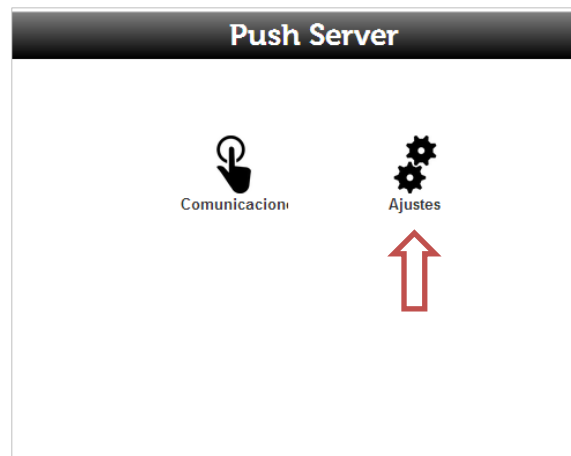
✖ NOTA: El proceso de alta de dispositivos iOS/Android se realiza *por Usuario* vía Master Server APP (disponible en la APP Store/Google Play)



1. Abre tu navegador web favorito (Chrome, Firefox...) y dirígete a la dirección IP asignada en el paso anterior (por defecto <http://192.168.1.220>). Se mostrará la página de bienvenida:



2. Haz login introduciendo el usuario y contraseña de administrador ajustados anteriormente.
3. Dirígete al menú de *Ajustes*.





Dirígete a *Ajustes* » **Configuración**

La configuración básica requiere ajustar la **dirección IP del Gateway KNX NET/IP**, a través del cual el Push Server se conectará a la instalación.

The screenshot shows a configuration window titled 'Knx'. It contains the following fields and controls:

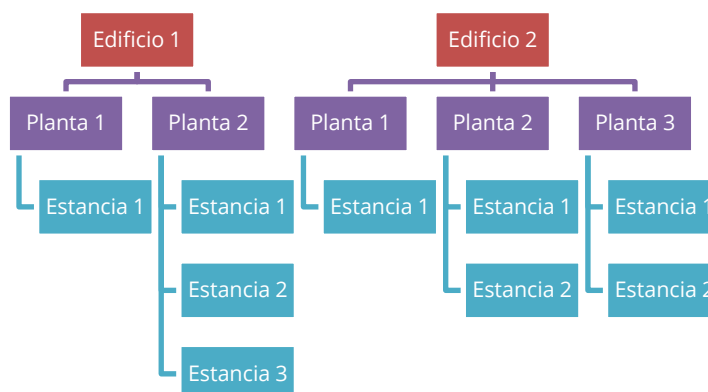
- KNX gateway**: A text input field containing '192.168.1.250'.
- Send date and time to the KNX bus**: A checkbox that is checked.
- Period of date and time sending**: A numeric input field set to '10' followed by the unit 'Min.'.
- KNX group address for date sending**: A text input field containing '1/5/1'.
- KNX group address for time sending**: A text input field containing '1/5/0'.
- save**: A button at the bottom left of the form.

El resto de parámetros (idioma, moneda, etc.) no afectará al funcionamiento del Push Server.

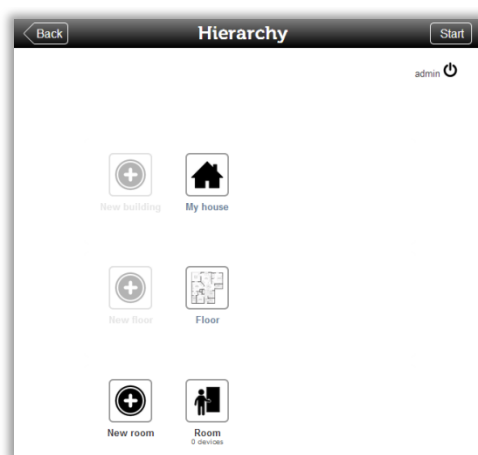
 **NOTA:** En el caso de cambiar los parámetros de red el sistema requerirá un reinicio (*Ajustes* » **Reset**) para que los cambios sean aplicados



Dirígete a *Ajustes* » **Jerarquía** para definir la estructura de la instalación, consistente en cierto número de *Edificios*, *Plantas* y *Estancias*.



Los valores por defecto de fábrica incluyen una jerarquía básica consistente en un Edificio, una Planta y una Estancia:



La estructura puede ser modificada mediante las siguientes acciones:

- **Añadir nuevas zonas**

La definición de nuevas zonas puede ser realizada usando los botones *Nuevo edificio*, *planta* y *habitación*.

- **Modificando y eliminando zonas ya existentes**

Mantén pulsado el botón de la zona deseada. Dos nuevos botones aparecerán:



X: eliminar zona

E: editar zona

Una vez definida la estructura completa del edificio es posible comenzar a definir los *Dispositivos* de cada una de las zonas.



Pasos:

1. Dirígete a *Ajustes* » **Dispositivos**, sección "Nuevo dispositivo"

2. Asígnale un nombre
3. Selecciona un icono
4. Indica su *Localización* en la instalación, de acuerdo a la jerarquía definida anteriormente
5. Selecciona la *Categoría* a la que deseas asignarlo:

Iluminación	Clima	Controles genéricos	Energía
Persianas	Seguridad	Meteorología	Multimedia
6. Define su *Protocolo*: KNX
7. Elige si deseas que el dispositivo sea visible en la visualización o no
8. Indica el *Tipo* de dispositivo, en función de la *Categoría* y el *Protocolo*. Ejemplos:

9. Pulsa el botón Guardar

Repite los pasos anteriores para crear todos los *Dispositivos*. Es posible ver todos los dispositivos ya creados en la sección Dispositivos:

Devices	
Description	Filter
My blind	
My dimmable light	
My new device	
My push button	

Modificando, copiando y eliminando un dispositivo ya creado

En el caso de mantener pulsado sobre cualquier *Dispositivo* definido previamente:

1. En la sección *Nuevo dispositivo* se mostrarán sus parámetros actuales, permitiendo su edición.
2. Aparecerán dos nuevos botones para realizar alguna de las siguientes acciones:
 - Eliminar el dispositivo seleccionado (X)
 - Duplicarlo (D)

Devices

Description	Filter
My blind	
My dimmable light	D X
My new device	
My push button	

Otros dispositivos

El Push Server incluye una serie de dispositivos especiales basados en la configuración realizada:

Comunicaciones

1. *Dispositivo **Notificación Push***, para enviar notificaciones personalizadas a cualquier Smartphone/Tablet iOS o Android que se haya registrado correctamente en el sistema mediante cierto usuario creado durante el Setup Cloud.



Recipient	My user
Message	<input type="text"/>

2. *Dispositivo **Email***, para enviar a cualquier usuario un correo electrónico con cierto texto (a la cuenta de correo electrónico que hayamos ajustado durante el Setup inicial).



Recipient	My user
Subject	<input type="text"/>
Message	<input type="text"/>

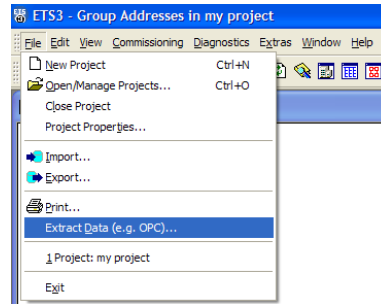
Este dispositivo es capaz de enviar valores leídos de un dispositivo *Medidor de Energía Zennio* previamente declarado usando los siguientes punteros:

Energía (kWh)	<<@@EnerT@@>>
Coste (€)	<<@@CosteT@@>>
Emisiones totales (ppm)	<<@@CO2T@@>>
Potencia instantánea (W)	<<@@PotI@@>>

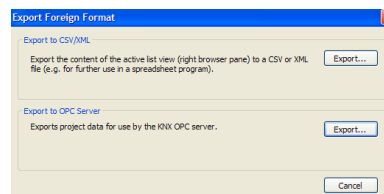
Importando direcciones de grupo KNX desde una base de datos de ETS

Push Server te ayuda en la tarea de definición de nuevos *Dispositivos* al permitir importar todas las direcciones de grupo de tu proyecto KNX. Pasos:

1. Abre tu proyecto de ETS
2. **ETS3:** Dirígete a Archivo » Extraer Datos (p.ej. OPC)...



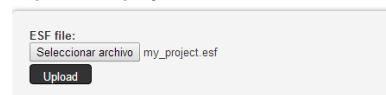
En la sección *Export to OPC Server* haz clic en el botón *Exportar*



ETS4: Pestaña “Extras” -> Exportar a OPC Server

3. Dale un nombre **sin espacios** al fichero y guárdalo con formato .esf
4. En el Push Server, ve a *Ajustes* » **Dispositivos**, sección “Importar proyecto ETS” y selecciona el fichero *.esf

Import ETS project



5. Pulsa el botón *Upload*. Las direcciones de grupo aparecerán en la sección “ETS importado” una vez el proceso se haya completado:

Imported ETS

Address	Description	Size
0/0/1	Group address 1	1 bit
0/0/2	Group address 2	1 byte
0/0/3	Group address 3	1 bit
0/0/4	Group address 4	1 byte
0/0/5	Group address 5	1 bit

6. Llegados a este punto es posible arrastrar y soltar a la sección *Parámetros* cualquiera de las direcciones de grupo importadas.

- Setup cloud
- Primer acceso
- Configuración básica
- Jerarquía
- Dispositivos
- Master Server APP
- Comunicaciones
- Backup & Restauración
- Anexos
 - Lista de iconos
 - Reset de fábrica
 - Tipos de dispositivos

New device

Name:

Device name

Location:

Room - Floor - My house

Category:

Lighting

Protocol:

Knx

Device type:

Simple light

Show in display:

☒

Parameters

On/Off:

0/0/1

/

Status:

/

/

Answer if reading :

☐

Save

Imported ETS

Address	Description	Size
0/0/1	Group address 1	1 bit
0/0/2	Group address 2	1 byte

Como resultado, tanto la Dirección de grupo como su Descripción serán copiados en los campos Parámetros y Nombre:

New device

Name:

Device name

Group address 1

Location:

Room - Floor - My house

Category:

Lighting

Protocol:

Knx

Device type:

Simple light

Show in display:

☒

Parameters

On/Off:

0

/

0

/

1

Status:

/

/

Answer if reading :

☐

Save

Imported ETS

Address	Description	Size
0/0/1	Group address 1	1 bit
0/0/2	Group address 2	1 byte



Setup cloud

Primer acceso

Configuración básica

Jerarquía

Dispositivos

Master Server APP

Comunicaciones

Backup & Restauración

Anexos

Lista de iconos

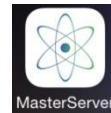
Reset de fábrica

Tipos de dispositivos

Master Server app es una aplicación gratuita necesaria para la recepción de notificaciones Push en cualquiera dispositivos electrónicos iOS/Android.

El proceso de instalación y configuración es:

1. Dirígete a la App Store/Play Store y realiza una búsqueda de "Atomity Master Server"
2. Instálala y ábrela



3. Al iniciar por primera vez la aplicación se mostrará la página de configuración:

Introduce la información requerida y pulsa "OK". El dispositivo electrónico quedará enlazado al *Usuario* empleado (recuerda que las notificaciones Push se envían *por Usuario*, que podrá disponer de uno o más dispositivos) y todos los parámetros almacenados en nuestro servidor cloud se descargarán automáticamente.

En caso de querer modificar la información introducida agita el dispositivo para acceder nuevamente a la página de Configuración.



Pasos:

1. Dirígete a **Comunicaciones**



2. Pulsa el botón "Nuevo envío"
3. Configura los parámetros básicos del envío:

- Nombre
- Icono



4. Pulsa el botón "Si" para seleccionar:
 - un *Dispositivo* particular dado de alta previamente en el Push Server
 - la condición que se debe satisfacer (evento desencadenante)
 - si el resultado de la condición debe ser evaluado con cada nuevo valor recibido o sólo cuando haya un cambio en el resultado final (flanco):

☒ Evaluate only in case of a change in final result

5. Pulsa el botón "Entonces" para seleccionar el tipo de envío que deseamos realizar:



6. Pulsa el botón "Guardar".

Es posible crear una lista de envíos a realizar repitiendo los pasos anteriores:



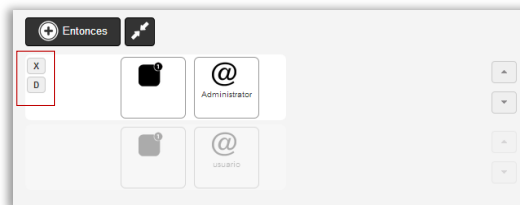
Reorganizando la lista de acciones

Esta acción puede ser realizada pulsando sobre las flechas arriba/abajo visibles a la derecha de cada dispositivo declarado.

Modificando, copiando o eliminando una acción de una comunicación

En el caso de pulsar sobre una acción previamente añadida:

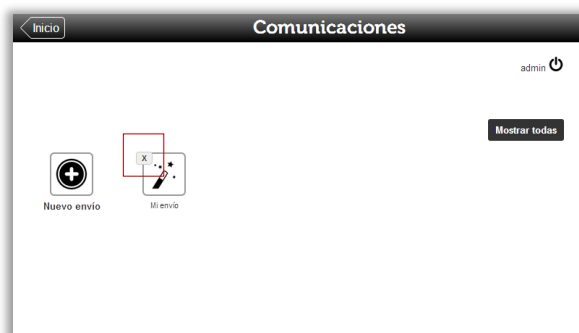
1. Será posible editar tanto el destinatario como el mensaje.
2. Dos botones adicionales se harán visibles a fin de permitir una de las siguientes acciones:
 - X: Eliminar la acción seleccionada del envío
 - D: Duplicar la acción



Copiando y borrando un envío

Estas acciones pueden ser realizadas siguiendo los siguientes pasos:

1. Dirígete a **Comunicaciones**
2. Mantén presionado el botón de la comunicación en cuestión. Un nuevo botón se hará visible:
 - X: Eliminar el envío





Se recomienda hacer una copia de seguridad de toda la programación realizada para poder restaurarla en un futuro.

Esta acción puede ser llevada a cabo siguiendo los siguientes pasos:

1. Dirígete a *Ajustes* » **Backup**, sección "*Realizar copia*"

2. Dale un nombre y haz click en el botón *Descargar*
3. Se creará un fichero tipo *Nombre.hpb* con toda la programación. Guárdalo en un lugar seguro

El proceso de restauración puede ser realizado del siguiente modo:

1. Dirígete a *Ajustes* » **Backup**, sección "*Restaurar*"

1. Selecciona el fichero (*Nombre.hpb*) que contiene la programación anterior
2. Pulsa el botón *Subir*. Se mostrará un mensaje solicitando confirmación antes de proceder:

Tipos de dispositivos

Categoría	ID	Tipo	Parámetros	R	EIS	Formato	Valores
Iluminación	K11	Luz simple	ON/OFF		1	1 bit	[0,1]
			Estado	x	1	1 bit	[0,1]
	K12	Luz regulable	ON/OFF		1	1 bit	[0,1]
			Valor		6	1 byte	[0...100]
			Estado valor	x	6	1 byte	[0...100]
	K13	Luz RGB	Valor rojo		6	1 byte	[0...255]
			Valor verde		6	1 byte	[0...255]
			Valor azul		6	1 byte	[0...255]
			Estado rojo	x	6	1 byte	[0...255]
			Estado verde	x	6	1 byte	[0...255]
Estado azul			x	6	1 byte	[0...255]	
Persianas	K21	Persiana simple	Objeto de parada		7	1 bit	[0,1]
			Objeto de movimiento		7	1 bit	[0,1]
	K22	Persiana regulable	Objeto de parada		7	1 bit	[0,1]
			Objeto de movimiento		7	1 bit	[0,1]
			Posición		6	1 byte	[0...100]
	K23	Persiana regulable	Estado	x	6	1 byte	[0...100]
			Objeto de subida/bajada		7	1 bit	[0,1]
			Objeto de movimiento		7	1 bit	[0,1]
			Posición persiana		6	1 byte	[0...100]
			Estado persiana	x	6	1 byte	[0...100]
			Posición lamas		6	1 byte	[0...100]
Climatización	K31	Control ON/OFF	Estado lamas	x	6	1 byte	[0...100]
			ON/OFF		1	1 bit	[0,1]
			Estado	x	1	1 bit	[0,1]
	K32	Control de termostato KNX	Invertir lógica		-	-	
			Selección de modo KNX		6	1 byte	[0...255]
			Estado	x	6	1 byte	[0...255]
	K33	Control de temperatura	Entrada de consigna		5	2 bytes	[-273...670760]
			Salida de consigna	x	5	2 bytes	[-273...670760]
	K34	Control de temperatura termostato Jung	Entrada modificación de consigna		6	2 bytes	[0...255]
			Temperatura de consigna	x	5	2 bytes	[-273...670760]
			Reenvío de modificación de consigna	x	6	1 byte	[0...255]
K35	Temperatura	Valor de temperatura	x	5	2 bytes	[-273...670760]	
Seguridad	K41	Alarma técnica	Estado Alarma	x	1	1 bit	[0,1]
			Texto si Verdadero				
			Texto si Falso				
Controles genéricos	K51	Control (1 bit)	ON/OFF		1	1 bit	[0,1]
			Estado	x	1	1 bit	[0,1]
	K52	Control genérico (0-100%)	Valor (0-100%)		6	1 byte	[0...100]
	K53	Control genérico (0-255)	Valor (0-255)		6	1 byte	[0...255]
Meteorología	K54	Control 1 bit (sin estado)	ON/OFF		1	1 bit	[0,1]
	K61	Temperatura	Valor de temperatura	x	5	2 bytes	[-273...670760]
	K62	Viento	Velocidad viento	x	5	2 bytes	[-670760...670760]
	K63	Luminosidad	Valor luminosidad	x	5	2 bytes	[-670760...670760]
	K64	Lluvia	Llueve	x	1	1 bit	[0,1]
	K65	Sensor crepuscular	Crepuscular	x	5	2 bytes	
Energía	K71	Contador energía trifásica Zennio	Valor de humedad	x	10	2 bytes	[0...65535]
			Energía total	x	11	4 bytes	[0...4294967295]
			Coste total	x			
			Emisiones totales	x	5	2 bytes	
			Reset parcial		1	1 bit	[0,1]
			Peticion lecturas energía		1	1 bit	[0,1]
			Potencia instantánea	x	5	2 bytes	[-670760...670760]

R = En el caso de que “Responder si lectura” se encuentre seleccionado, el Push Server enviará al bus KNX el ultimo valor almacenado ante una petición de lectura