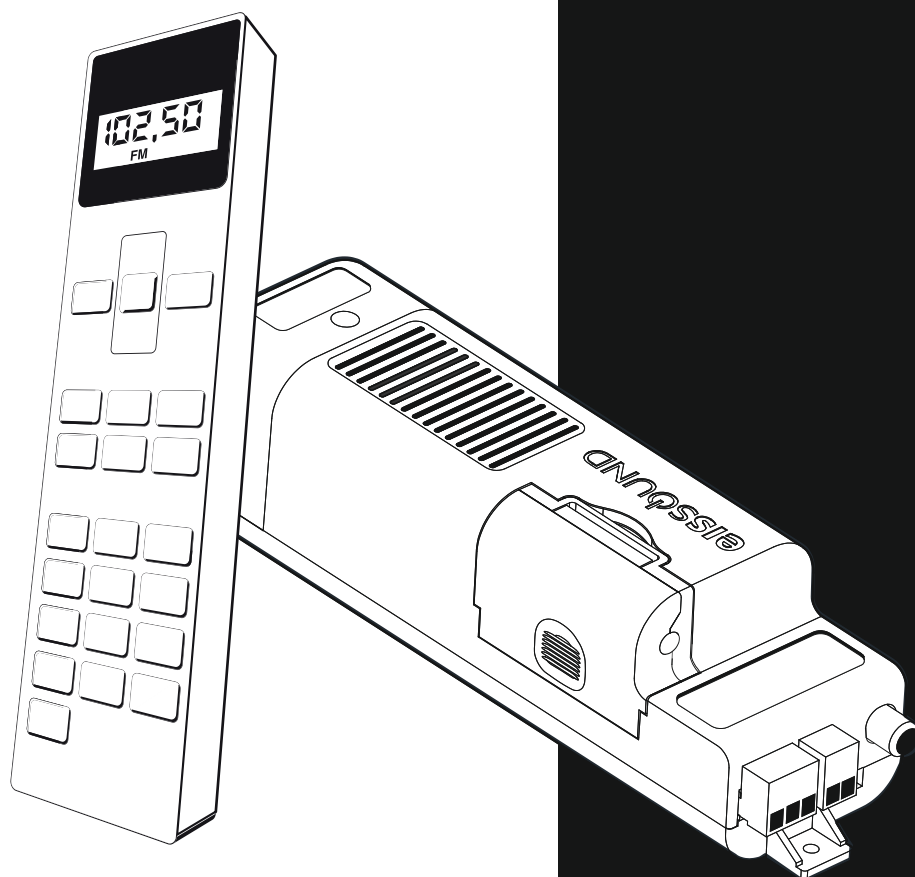


KNX INTERFACE

KBSOUND®



eisSOUND
It's Soundlife!

1.- Instalación

2.- Configuración

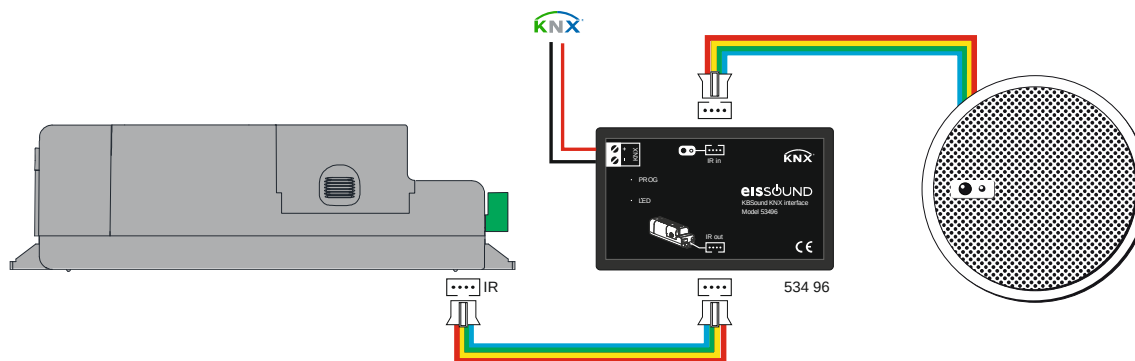
3.- Tabla de Objetos

4.- Observaciones

1 Instalación

Con el Módulo de Interface KNX para KBSound (Ref. 534 96) puede accederse al manejo de las principales funciones del sistema desde dispositivos de una instalación KNX.

Para ello conectar el Módulo de Interface Ref. 534 96 entre el puerto IR del Módulo de Electrónica y la cápsula de IR. Por último, conectar la regleta KNX del Módulo de Interface Ref. 534 96 con la instalación KNX, asegurándose de respetar la polaridad.



IMPORTANTE: asegurarse que el Módulo de Electrónica y el Dock disponen ambos de la versión de software adecuada para soportar la comunicación con el Módulo de Interface KNX para KBSound Ref. 534 96



2 Configuración

La configuración del Interface se hace mediante el software ETS.

1º Importar el proyecto [EISSOUND KBSound KNX Interface.vd4](#) desde el software ETS de KNX.

2º Asignar una dirección de red al dispositivo del Interface KNX para KBSound. Para eso modificamos su dirección en el ETS y seguidamente presionamos el botón PROG del Módulo de Interface Ref. 534 96 para entrar en modo de programación. El led amarillo debe permanecer encendido durante el proceso de grabación.

3º Una vez configurada la dirección, podremos relacionar los objetos que nos proporciona el Interface (en total 36) con otros elementos de nuestra instalación domótica KNX. Cada uno de los objetos disponibles cuenta con una descripción de su funcionalidad en el campo "Descripción" visible en la pantalla principal del ETS.

IMPORTANTE: la configuración de los objetos del Interface KNX para KBSound no debe modificarse bajo ningún concepto ya que podría perder funcionalidades.

3 Tabla de Objetos

En la tabla que se anexa se relacionan los objetos que proporciona el Interface KNX para KBSound.

Object	Type	Description	Data
0	DPT 1	Standby On/Off	1.003 enable (1=music ON, 0=music OFF)
120	DPT 1	Standby	1.003 enable (1=music ON, 0=music OFF)
10	DPT 5	Channel Set	5.010 unsigned value
11	DPT1	Channel Up/Down	1.007 step backward/forward
114	DPT 5	Channel	5.010 unsigned value
1	DPT 5	Volume Set	5.1 scaling
2	DPT 1	Volume Up/Down	1.007 step decrease/increase
119	DPT 5	Volume	5.1 scaling
3	DPT 5	Balance Set	5.1 scaling
4	DPT 1	Balance Up/Down	1.007 step decrease/increase
118	DPT 5	Balance	5.1 scaling
5	DPT 5	Bass Set	5.1 scaling
6	DPT 1	Bass Up/Down	1.007 step decrease/increase
117	DPT 5	Bass	5.1 scaling
7	DPT 5	Treble Set	5.1 scaling
8	DPT 1	Treble Up/Down	1.007 step decrease/increase
116	DPT 5	Treble	5.1 scaling
9	DPT 1	Loudness On/Off	1.003 enable
115	DPT 1	Loudness	1.003 enable
15	DPT 1	FM Autoscans	1.003 enable
14	DPT 14	FM Station Set	14.033 frequency
13	DPT 1	FM Memory Up/Down	1.007 step backward/forward
12	DPT 1	FM Scan Up/Down	1.007 step backward/forward
121	DPT 14	FM Station	14.033 frequency
124	DPT 16	FM RDS	16.000 character string (ASCII)
18	DPT 1	DAB Update	1.003 enable
17	DPT 1	DAB Memory Up/Down	1.007 step backward/forward
16	DPT 1	DAB Scan Up/Down	1.007 step backward/forward
19	DPT 5	DAB Memory Set	5.010 unsigned value
122	DPT 5	DAB Memory	5.010 unsigned value
123	DPT 16	DAB Info	16.000 character string (ASCII)
20	DPT 1	iPod/Bluetooth Play/Pause	1.010 start/stop
21	DPT 1	iPod/Bluetooth Up/Down	1.007 step decrease/increase
127	DPT 16	iPod/Bluetooth Song	16.000 character string (ASCII)
126	DPT 16	iPod/Bluetooth Artist	16.000 character string (ASCII)
125	DPT 16	iPod/Bluetooth Album	16.000 character string (ASCII)

Nota: Es requerido por KNX, que los objetos cuyos datos puedan tomar como valores INCREASE/DECREASE o BACKWARD/FORWARD se programen de la siguiente manera:

0 = backward/decrease (en el caso de FM, implica frecuencias más bajas)
1 = forward/increase (en el caso de FM, implica frecuencias más altas)

4 Observaciones

4.1.- Canales de música

Los objetos "canal" tienen los siguientes valores:

- 1 = sintonizador FM
- 3 = iPod (Dock)/Bluetooth
- 4 = entrada externa AUDIO IN desde el Dock
- 5 = sintonizador DAB

Debe tenerse en cuenta que la existencia de los canales de audio depende del modelo de KBSOUND® y de la presencia o no del KBSOUND® Dock o del KBSOUND® Bluetooth® Accessory.

4.2.- Objetos DAB

Los objetos relativos a las memorias DAB requieren que previamente se haya hecho una operación de "Program All" desde el mando a distancia por IR.

Los objetos relativos a las sintonías DAB requieren que previamente se haya hecho una operación de "Update", función disponible tanto desde el mando a distancia como desde KNX con su objeto correspondiente.

4.3.- Título de la canción, artista y álbum

Cuando KBSOUND® dispone del KBSOUND® Dock, cada vez que se produce un cambio de canción el Dock informa acerca de este cambio actualizando el valor de los objetos KNX correspondientes a la canción, artista y álbum.

Cuando KBSound® dispone del KBSOUND® Bluetooth® Accessory, dado que el dispositivo externo Bluetooth® no informa del cambio de canción, la actualización de valor de los objetos correspondientes a la canción, artista y álbum sólo se llevará a cabo cuando vaya precedida de una operación Play/Pause o Up/Down desde el mismo KNX, o bien realizando una pregunta del valor de dichos objetos.

4.4.- Standby

Los valores relativos a los objetos relacionados con el Standby, para la versión 1.1.0 del Módulo de Interface KNX para KBSOUND® (Ref. 534 96), tomaban los siguientes valores:

- 1 = música OFF
- 0 = música ON

a partir de la versión 1.2.0 (Julio-2013) pasan a tomar los siguientes valores:

- 0 = música OFF
- 1 = música ON

Polígono Malpica Calle F Oeste
Grupo de Naves Gregorio Quejido, 87-88
50016 Zaragoza (España)
Tel.: 34 976 465 550
Fax: 34 976 465 559
comercial@eissound.com

www.eissound.com



eissound

It's Soundlife!