



Manual de configuración – v2.1

# Contenido

---

<b>Copyright .....</b>	<b>2</b>
<b>Consideraciones importantes .....</b>	<b>3</b>
<b>Introducción .....</b>	<b>4</b>
iTunes File Sharing .....	4
Multitarea .....	7
<b>Instalación del programa .....</b>	<b>8</b>
Instalación .....	8
<b>Primeros pasos .....</b>	<b>9</b>
Visión general .....	9
Gestión de estancias .....	10
Gestión de dispositivos .....	11
Funciones adicionales .....	12
<b>Dispositivos .....</b>	<b>13</b>
Luz simple / control genérico 1 bit .....	13
Control genérico 8 bits .....	14
Luz regulable (dimmer) .....	16
Luz RGB .....	17
Persiana regulable .....	19
Persiana simple .....	20
Persiana Gradhermetic .....	21
Control del clima (1 bit) .....	22
Control del clima (8 bits) .....	23
Control de temperatura .....	24
Control de temperatura termostatos Jung .....	25
Visores (temperatura, luminosidad, viento, lluvia, crepuscular) .....	26
Funciones centrales (apagado general, bajar persianas, simulador de presencia) .....	27
Escenas KNX .....	28
Alarmas técnicas .....	29
Video-portero TKM (JUNG) .....	30
Video-portero KNX (con cámara IP Axis & Mobotix) .....	31
Cámaras IP Axis & Mobotix .....	32
Dispositivos Multimedia IRTRans .....	33
<i>Mando Televisor</i> .....	34
<i>Mando Multimedia</i> .....	35
Dispositivos Multimedia Global Cache .....	36
<b>Finalizar la configuración .....</b>	<b>37</b>
Página web e imagen del integrador .....	37
Exportar fichero de configuración .....	39
<b>Obtener una licencia .....</b>	<b>40</b>



# Copyright

---

La información, los datos y valores de este documento pueden ser cambiados sin previo aviso. También la información técnica puede ser cambiada sin previo aviso.

iTunes, App Store, iPhone, iPod e iPad son marcas comerciales de Apple Inc.

Houseinhand es una marca comercial de Intesis Software S.L.

# Consideraciones importantes

Algunos KNX / IP Routers – Gateways solo permiten una conexión activa simultánea, impidiendo que más de un iPhone/iPad esté conectado a la vez. Además, en situaciones con poca cobertura WIFI, es posible que la aplicación no reconecte debidamente, apareciendo el error del máximo número de conexiones simultáneas. **Para no tener esta limitación, se recomienda usar el módulo de comunicación IP (IPS 100 REG) o el router IP (IPR 100 REG) de Jung.**



**Para activar 5 conexiones simultaneas, es necesario pulsar el botón de programación del IPS o IPR durante 5 segundos.**

Para que la aplicación funcione correctamente, mostrando los estados actuales de los diferentes dispositivos, es necesario activar los *flags* de lectura de las direcciones de grupo especificadas (ver apartado de dispositivos).



Para conexiones sobre VPN se recomienda usar la opción de IP manual. Esta opción se encuentra en el apartado de ajustes del iPhone/iPad. Para más información sobre las conexiones VPN, consulte el manual: *Configuración acceso remoto por VPN*.



# Introducción

## iTunes File Sharing

Si no ha usado nunca su iPad, iPhone o iPod antes, primero debe instalar iTunes y configurar el dispositivo según las instrucciones que le irán apareciendo por pantalla. Una vez vinculado el iPad/iPhone/iPod con su cuenta de iTunes Store es el momento de instalar la aplicación.

Descargue houseinhand® de la App Store de forma gratuita.

Ahora la aplicación arrancará en modo Demostración. Puede ver una muestra de su interfaz y navegar por los menús, pero no controlar su casa.



Para que houseinhand® le permita controlar su casa debe transferirle dos archivos:

- **xxxxxx.cfg**: Este archivo contiene la información de configuración necesaria para que la aplicación reconozca su casa.
- **zzzzzz.hih**: Este archivo es la licencia.

El archivo de configuración puede ser compartido por varias personas siempre y cuando quieran controlar la misma casa, con la misma estructura de habitaciones y de dispositivos.

En el caso de que no todos los integrantes de la familia/empresa deban poder controlar las mismas estancias de la casa/oficina, será necesario crear un archivo de configuración para cada uno de ellos.

El archivo de licencia está referenciado al UDID (número identificador único de cada dispositivo) de forma que no se podrá compartir. El archivo de licencia solo vale para el dispositivo para el que fue creado.

Para transferir los archivos a su dispositivo se usará el método File Sharing.

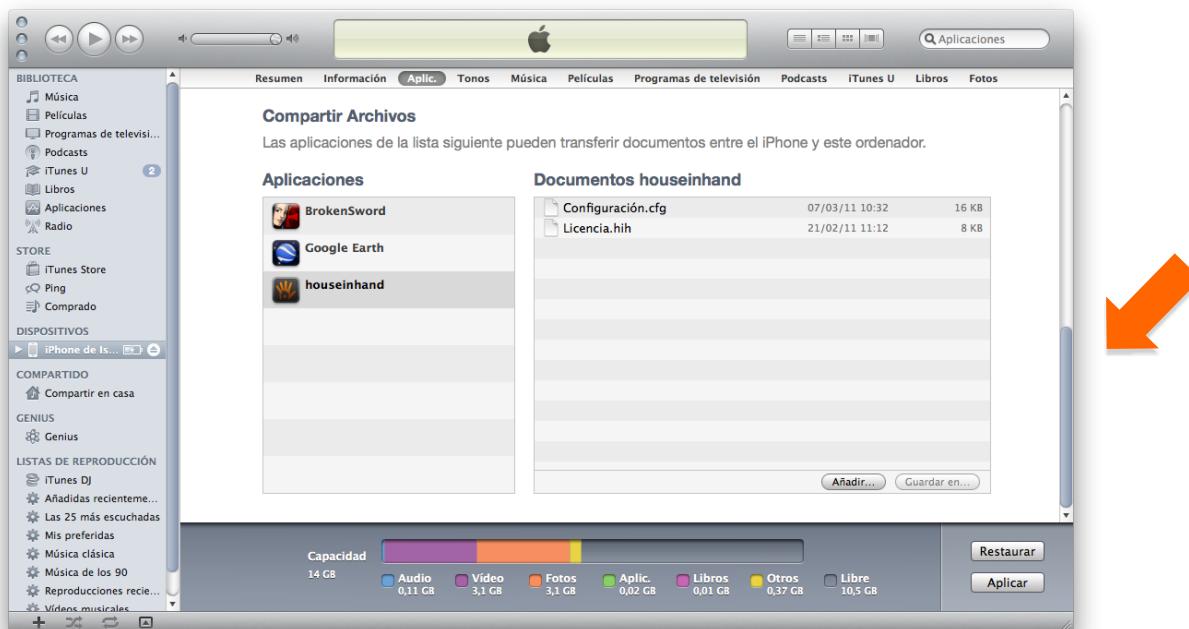
- 1 Abra iTunes.
- 2 Seleccione el dispositivo que quiera configurar en la barra lateral izquierda.



- 3 Seleccione la pestaña Aplicaciones.



- 4 Ayúdese de la barra de desplazamiento para navegar hacia la parte inferior de la ventana hasta que encuentre 'File Sharing' y haga clic en houseinhand®.



- 5 Haga clic en el botón añadir y seleccione los archivos.



Eso es todo. La próxima vez que inicie houseinhand® en su dispositivo, la aplicación reconocerá su casa y estará preparado para controlarla. (Ver apartado multitarea).

## Multitarea

La aplicación soporta multitarea en iOS 4 o superior. Esto le permitirá que cuando salga de la aplicación y vuelva a iniciarla esta esté por donde usted la había dejado.

Sin embargo, siempre que realice cambios en los archivos de configuración deberá cerrar la aplicación de forma completa para que estos hagan efecto.

Para cerrar la aplicación completamente:

- Pulse dos veces el botón Home (botón físico en la parte inferior de su dispositivo).



- Una vez abierta la barra de multitarea, mantenga el dedo encima de cualquiera de los iconos hasta que empiecen a temblar.



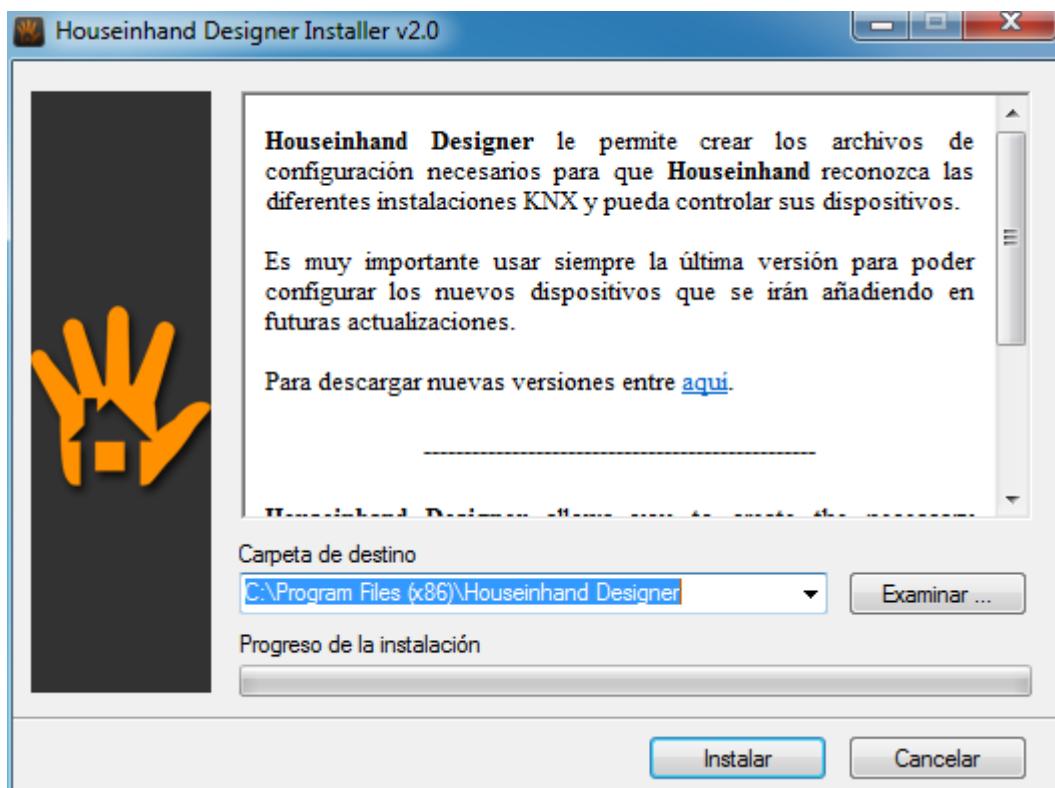
- Pulse encima del botón rojo que aparece en el ícono de houseinhand® y la aplicación se cerrará completamente.

# Instalación del programa

## Instalación

Para poder configurar la casa es necesario descargar el programa *Houseinhand Designer 2.0*

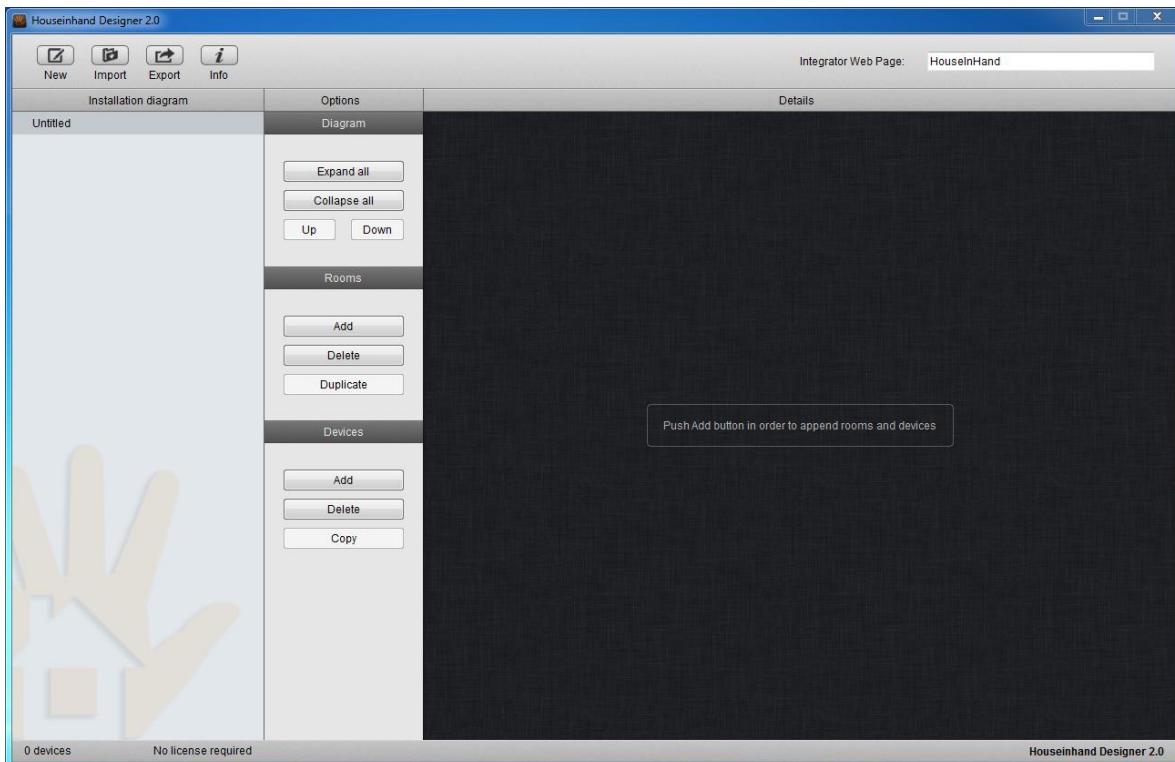
Una vez descargado el programa, ejecute el instalador. Le aparecerá una ventana como la siguiente:



Una vez seleccionado el directorio donde se instalará el programa, presione "Install" para que el programa se instale.

# Primeros pasos

## Visión general



Una vez ejecutado el programa, le aparecerá la ventana principal de la aplicación.

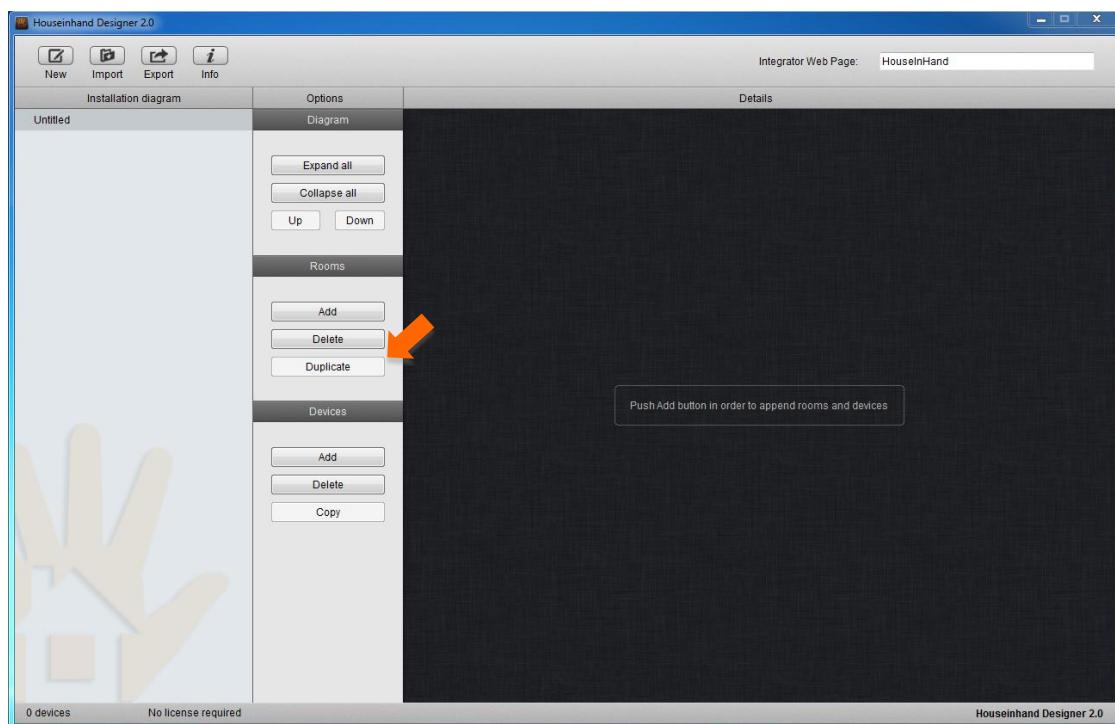
Desde ella podrá crear una nueva configuración, modificar una existente y consultar la guía de usuario.

Tal y como se verá a continuación, la estructura de la configuración se realiza de forma jerárquica, es decir, es necesario crear cada estancia (que sería el nivel superior) y, a continuación, añadir todos aquellos dispositivos que tenga esa estancia. Para tal efecto, los botones de Subir / Bajar permiten modificar el orden de las estancias / dispositivos; modificando así, el orden en el que aparecerán en el iPhone o iPad.

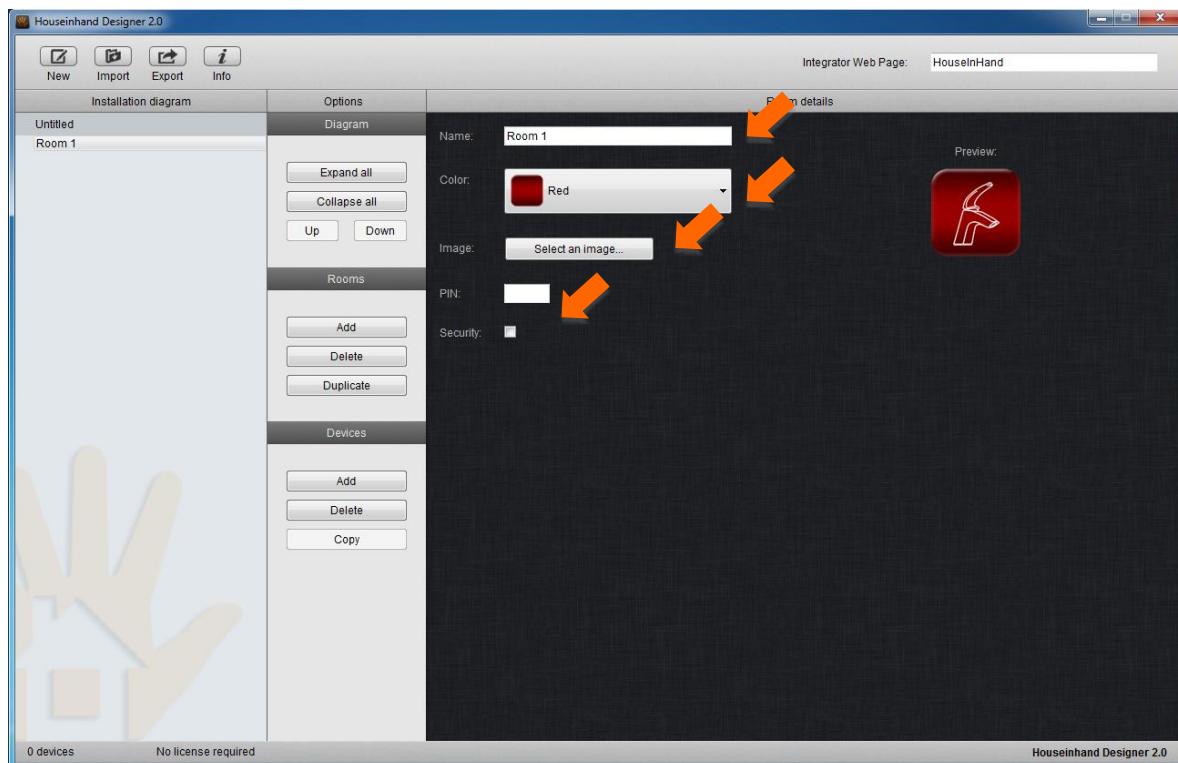
Es importante remarcar que el fichero de configuración y el de licencia son totalmente independientes, de forma que el fichero de licencia no está asociado con ningún fichero de configuración.

Esta característica permite generar varios ficheros de configuración para una misma casa, asignando más o menos funcionalidades a cada uno de ellos. Un ejemplo de esta funcionalidad sería realizar una configuración completa para el iPhone del cliente; mientras que a la del iPad de la casa, se le podrían configurar solo luces y persianas para evitar usos no deseados.

## Gestión de estancias

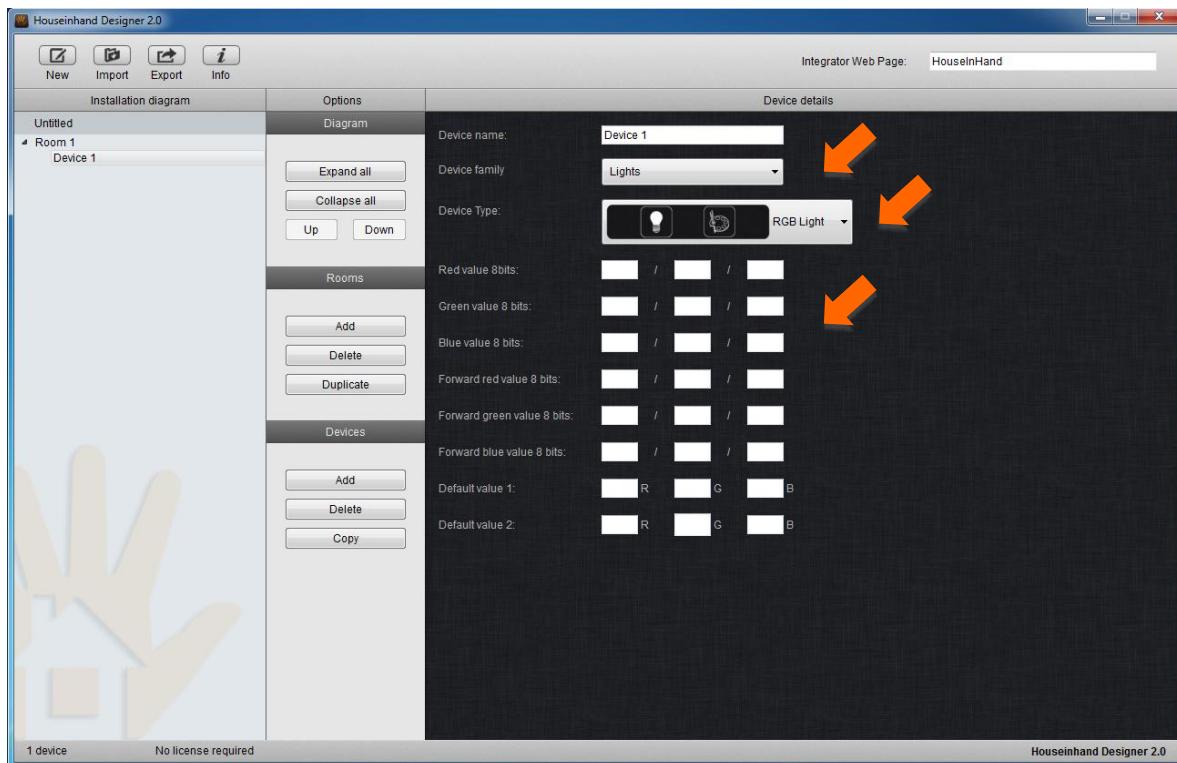


La gestión de las diferentes estancias o habitaciones de la casa se realiza mediante los botones de añadir/eliminar/duplicar estancia.



Al añadir una estancia, nos aparecerán las opciones de modificar el nombre, el PIN, el color, (solo para la versión de iPad) y la imagen de la estancia creada.

## Gestión de dispositivos



Tal y como en el caso de añadir una estancia, los botones de añadir / eliminar dispositivos permiten la gestión de dispositivos dentro de una estancia. Para añadir un dispositivo es necesario seleccionar una estancia previamente creada y, a continuación, presionar el botón de añadir un dispositivo.

A continuación, se nos pedirá el nombre del dispositivo y el tipo de dispositivo a controlar. En función del tipo de dispositivo, se insertaran más o menos direcciones de grupo.

En caso de no disponer de alguna de las direcciones de grupo, es posible dejar los espacios en blanco.

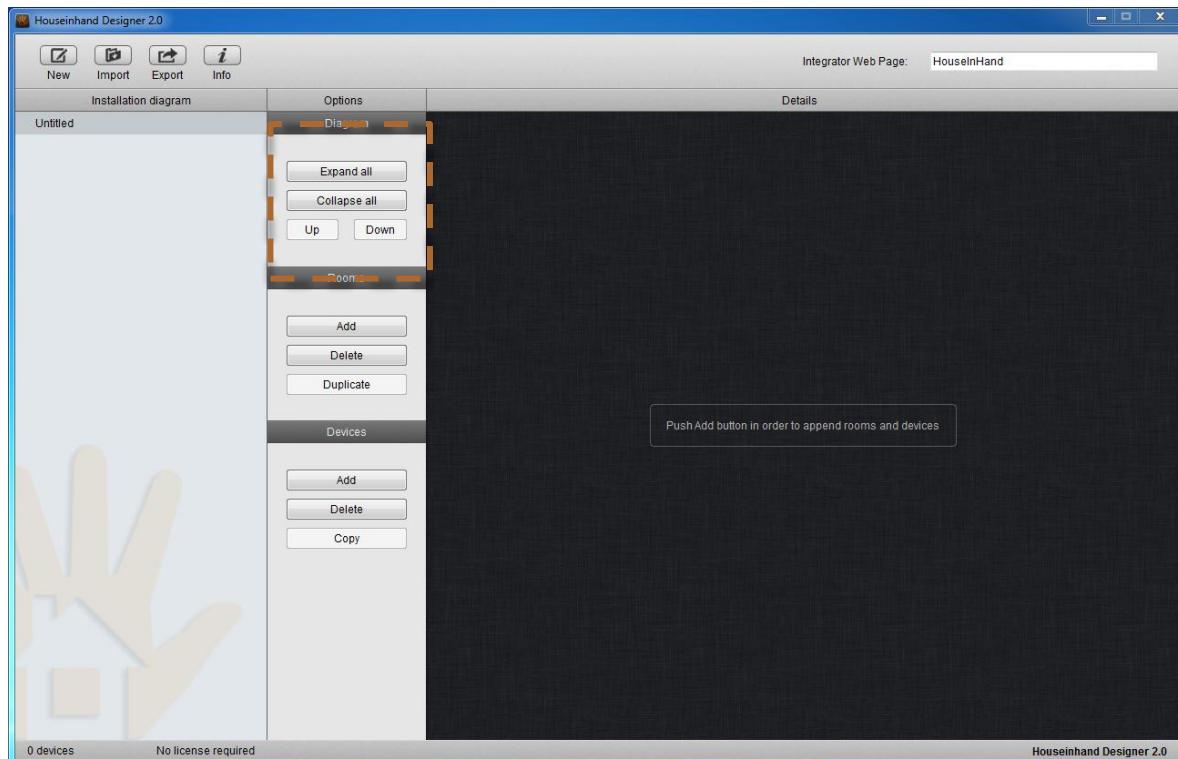
Al seleccionar uno o varios dispositivos y presionar sobre el botón de copiar dispositivos; aparecerá una ventana donde seleccionar las habitaciones en las que se añadirán los dispositivos.

Para el correcto funcionamiento del dispositivo es importante comprobar que se han activado los flags de lectura en el ETS.

## Funciones adicionales

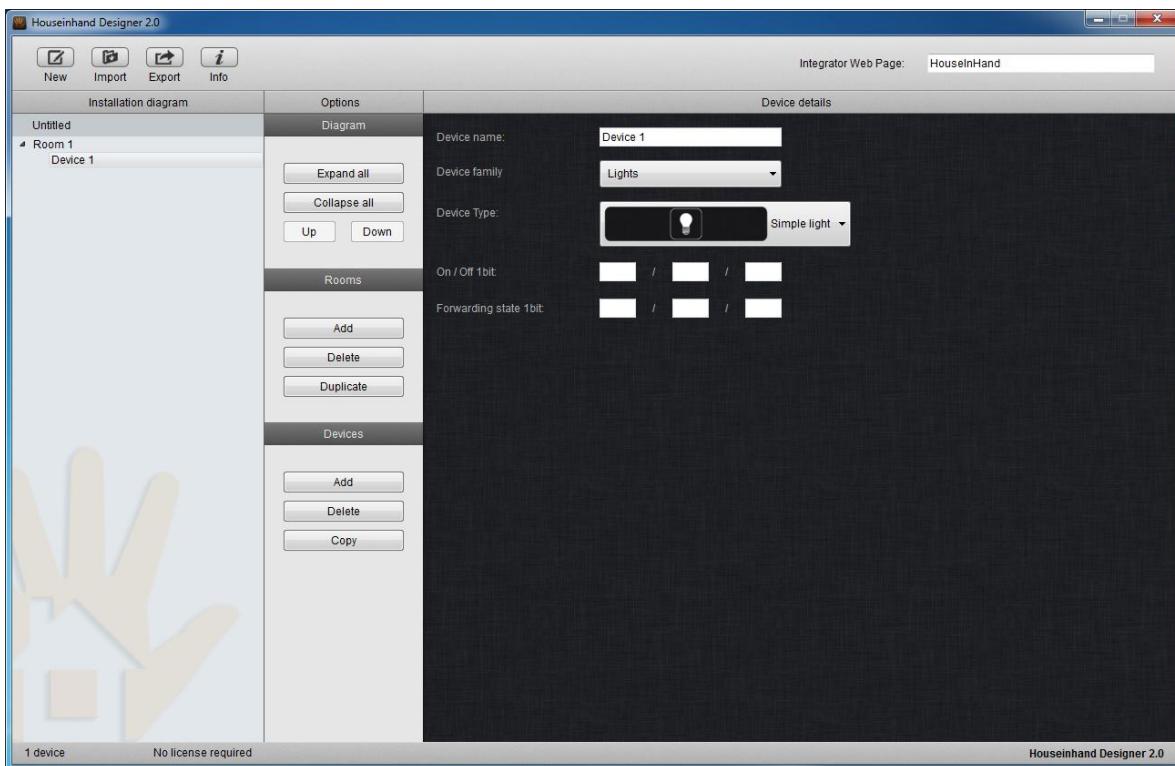
Los botones de funciones adicionales permiten desplegar / encoger el diagrama de estancias.

Los botones subir y bajar permiten al usuario cambiar el orden de los dispositivos y estancias. Houseinhand mostrará los dispositivos y estancias en el mismo orden en el que salen en Houseinhand Designer.



# Dispositivos

## Luz simple / control genérico 1 bit



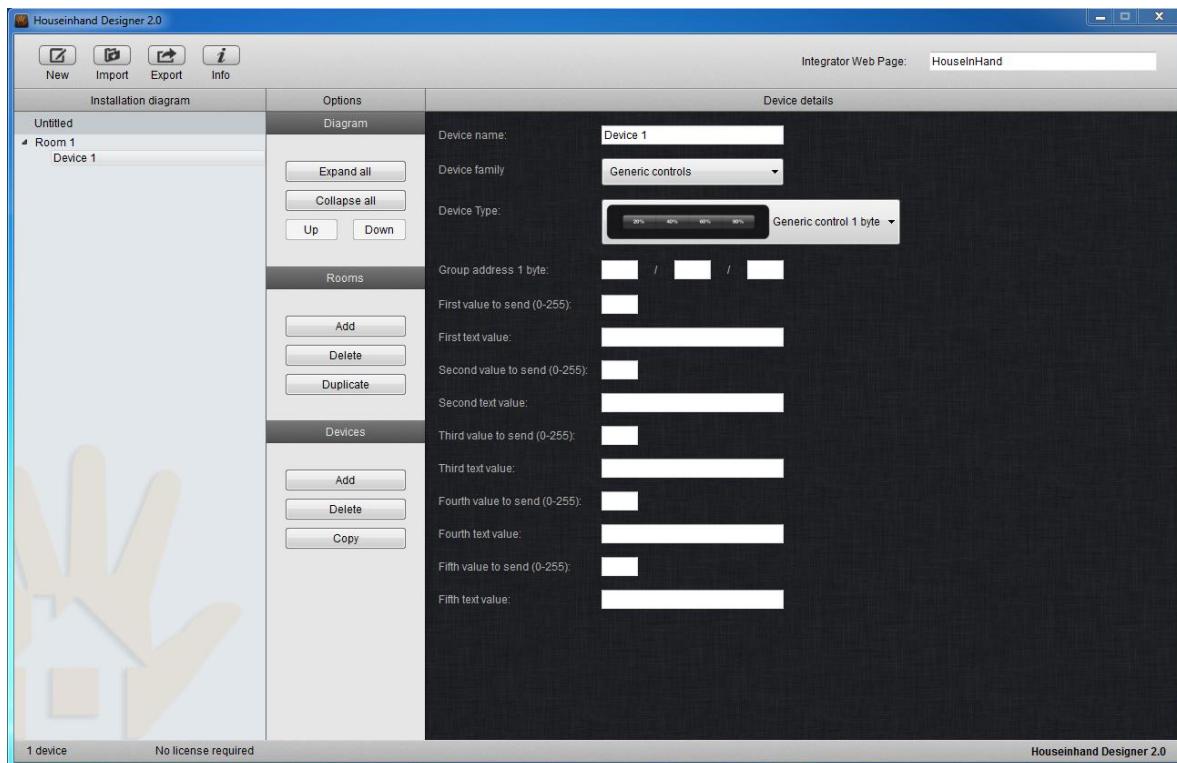
Estos dos tipos de dispositivos corresponden al control booleano de luces o elementos genéricos.

Las direcciones de grupo a configurar en ambos casos son:

- **On/Off 1bit:** Dirección de grupo correspondiente al objeto de comunicación para el control de 1 bit (Encender / Apagar).
- **Reenvío de estado 1bit:** Dirección de grupo necesaria para conocer el estado de la luz, tanto al realizar una lectura inicial, como al modificar el valor desde otro elemento (por ejemplo un pulsador del bus KNX).

*Para el correcto funcionamiento del dispositivo es importante comprobar que se ha activado el flag de lectura del reenvío de estado de 1bit (en el ETS).*

## Control genérico 8 bits



Este tipo de dispositivo permite el ajuste de hasta 5 valores (cada uno de 0 a 255), en una sola dirección de grupo de 1 byte. Además permite personalizar el texto de cada segmento.

La dirección de grupo a configurar es:

- **Dirección de grupo 1byte:** Dirección de grupo correspondiente al objeto de comunicación para el ajuste de valores (de 0 a 255).

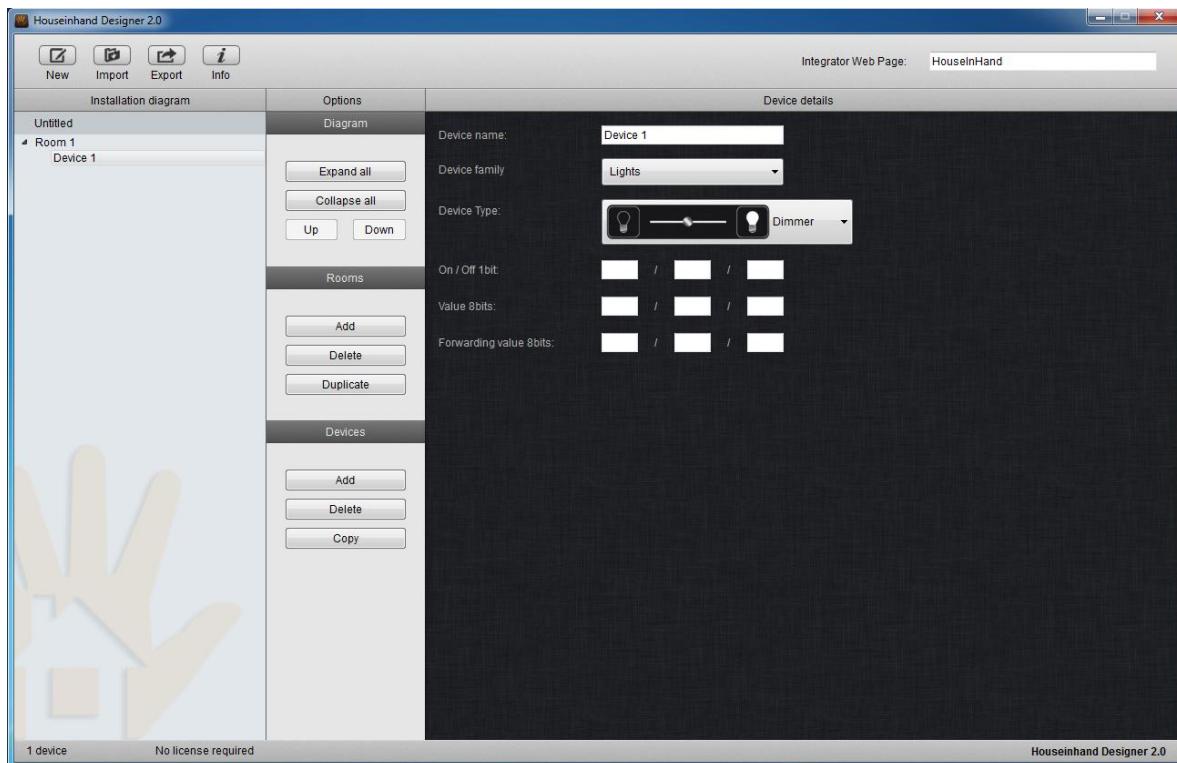
Los campos a llenar son:

- **Primer valor a enviar (0-255):** Valor que se enviará al pulsar este segmento, a través de la dirección de grupo de 1 byte.
- **Texto primer valor:** Texto que aparecerá en el segmento correspondiente.
- **Segundo valor a enviar (0-255):** Valor que se enviará al pulsar este segmento, a través de la dirección de grupo de 1 byte.
- **Texto segundo valor:** Texto que aparecerá en el segmento correspondiente.

- **Tercer valor a enviar (0-255):** Valor que se enviará al pulsar este segmento, a través de la dirección de grupo de 1 byte.
- **Texto tercer valor:** Texto que aparecerá en el segmento correspondiente.
- **Cuarto valor a enviar (0-255):** Valor que se enviará al pulsar este segmento, a través de la dirección de grupo de 1 byte.
- **Texto cuarto valor:** Texto que aparecerá en el segmento correspondiente.
- **Quinto valor a enviar (0-255):** Valor que se enviará al pulsar este segmento, a través de la dirección de grupo de 1 byte.
- **Texto quinto valor:** Texto que aparecerá en el segmento correspondiente.

*En caso de necesitar menos de 5 valores, es posible dejarlos sin rellenar (en orden decreciente, del quinto al primero).*

## Luz regulable (dimmer)



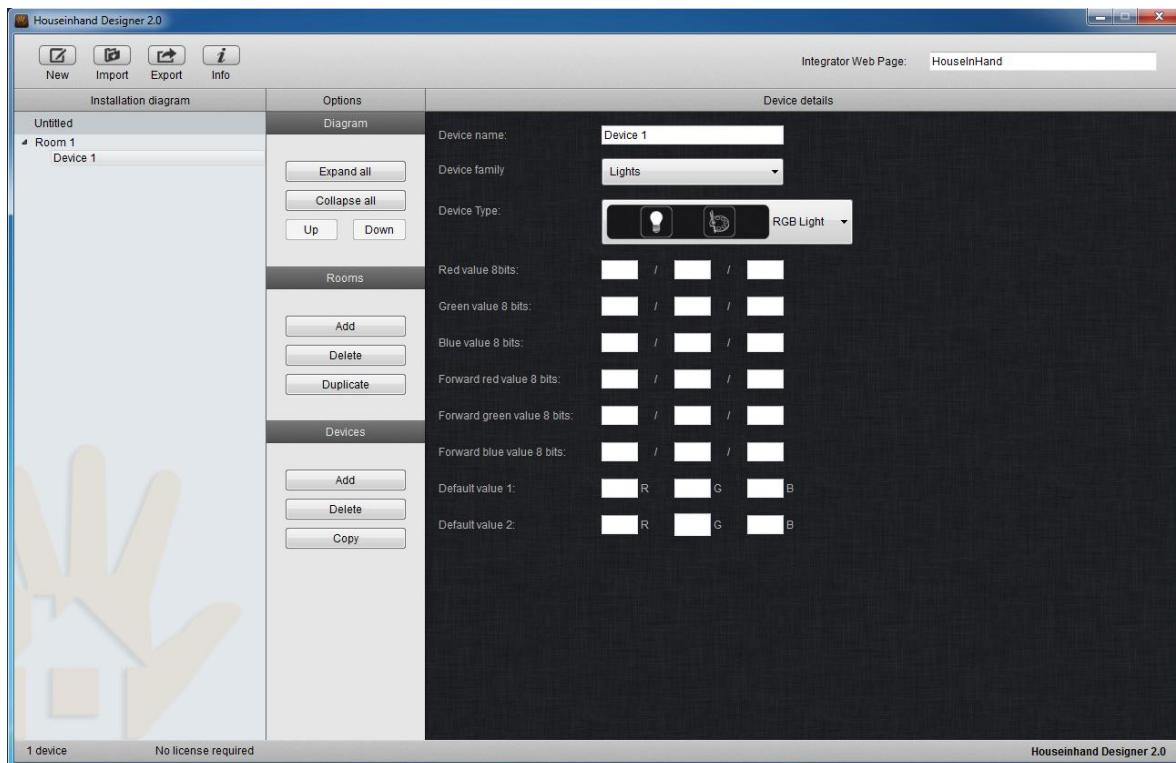
Este tipo de dispositivo corresponde al control regulable de luces.

Las direcciones de grupo a configurar son:

- **On/Off 1bit:** Dirección de grupo correspondiente al objeto de comunicación para el control de 1 bit (Encender / Apagar).
- **Valor 8bits:** Dirección de grupo correspondiente al objeto de comunicación para el control de 8 bits. Permite el posicionamiento exacto (entre 0 y 255) mediante un slider.
- **Reenvío de estado 8bits:** Dirección de grupo necesaria para conocer el estado de la luz, tanto al realizar una lectura inicial, como al modificar el valor desde otro elemento (por ejemplo un pulsador). En este caso la lectura se realiza solamente con el reenvío de estado de 8 bits.

Para el correcto funcionamiento del dispositivo es importante comprobar que se ha activado el flag de lectura del reenvío de estado de 8bits (en el ETS).

## Luz RGB



Este tipo de dispositivo corresponde al control de luces RGB.

Las direcciones de grupo a configurar son:

- **Valor Rojo 8bits:** Dirección de grupo correspondiente al objeto de comunicación para el control del color rojo.
- **Valor Verde 8bits:** Dirección de grupo correspondiente al objeto de comunicación para el control del color verde.
- **Valor Azul 8bits:** Dirección de grupo correspondiente al objeto de comunicación para el control del color azul.
- **Reenvío Valor Rojo 8bits:** Dirección de grupo correspondiente al objeto de comunicación para el reenvío del color rojo.
- **Reenvío Valor Verde 8bits:** Dirección de grupo correspondiente al objeto de comunicación para el reenvío del color verde.
- **Reenvío Valor Azul 8bits:** Dirección de grupo correspondiente al objeto de comunicación para el reenvío del color azul.



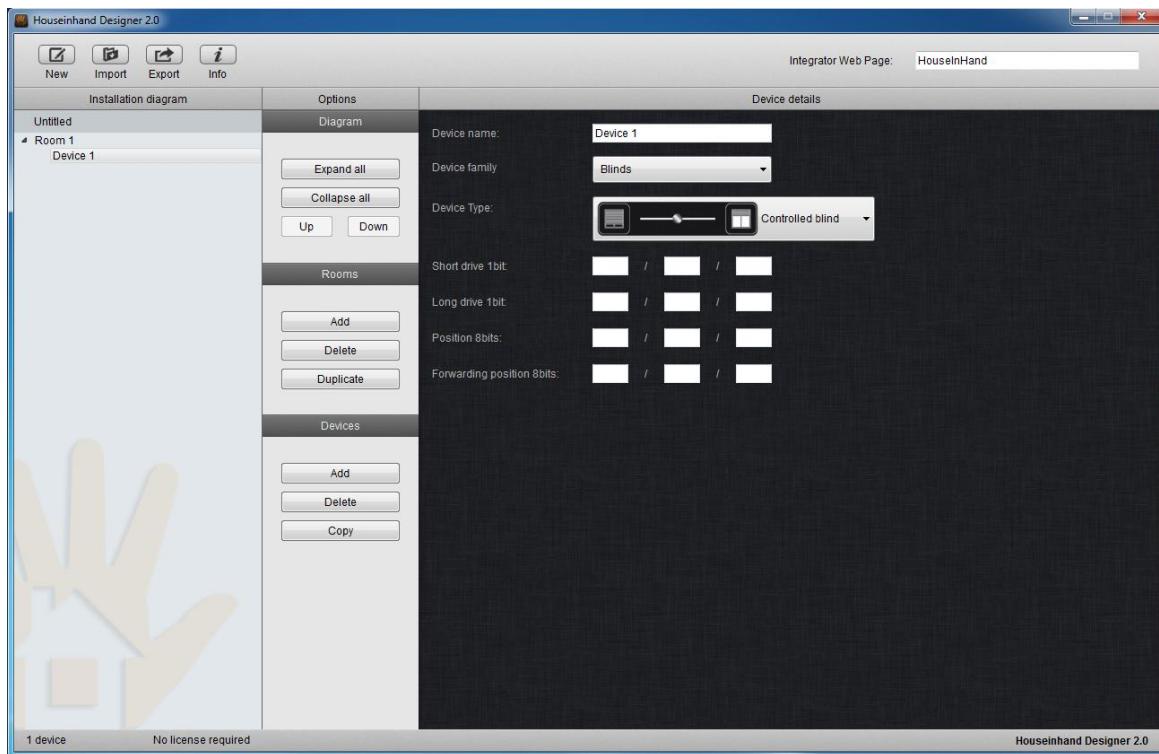
*En caso de no disponer de las direcciones de reenvío, se recomienda rellenar con la dirección de grupo del color correspondiente.*

Además, es posible predefinir dos valores de color para cada dispositivo:

- **Valor predefinido 1:** Valor ajustable RGB (de 0 a 255) que aparecerá como color predefinido seleccionable por el usuario.
- **Valor predefinido 2:** Valor ajustable RGB (de 0 a 255) que aparecerá como color predefinido seleccionable por el usuario.

*Para el correcto funcionamiento del dispositivo es importante comprobar que se ha activado el flag de lectura del reenvío de posición de 8bits (en el ETS).*

## Persiana regulable



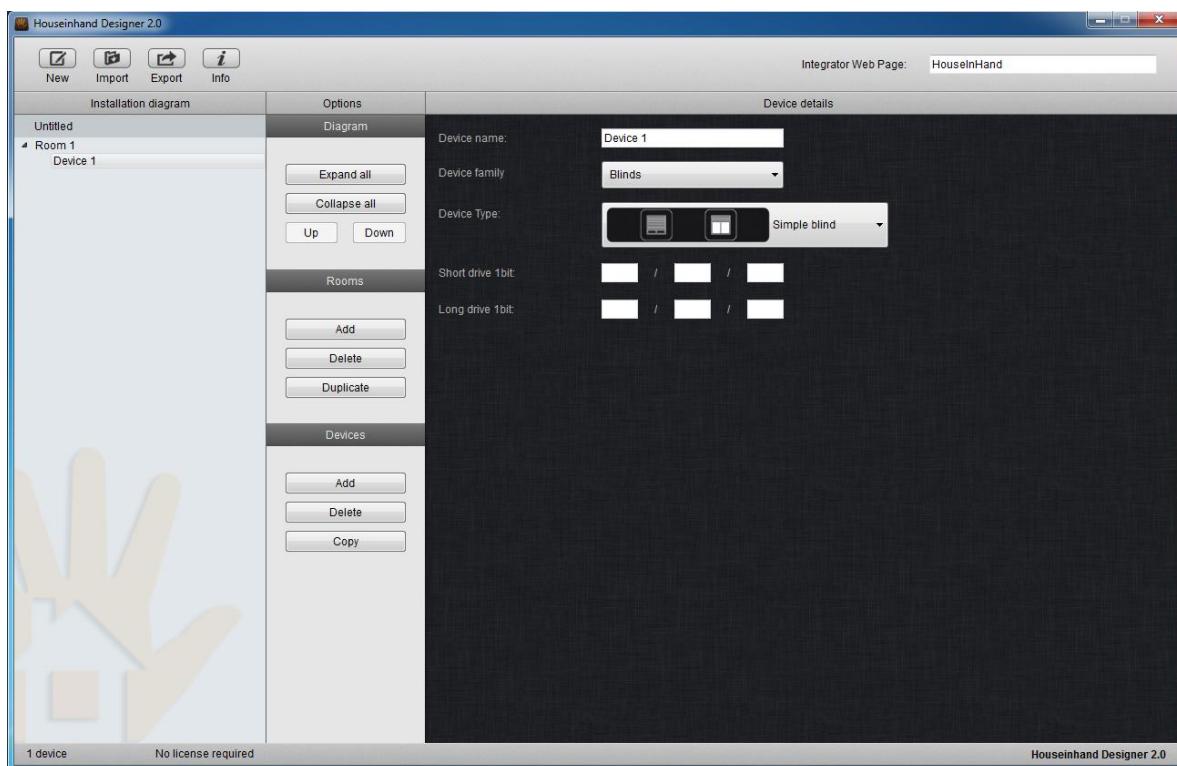
Este tipo de dispositivo corresponde al control regulable de persianas con posibilidad de ajuste de posición.

Las direcciones de grupo a configurar son:

- **Accionamiento corto 1bit:** También denominado como objeto de movimiento-parada, permite subir/bajar ligeramente la persiana o, en caso de que se encuentre en movimiento, pararla.
- **Accionamiento largo 1bit:** También denominado como objeto de subida-bajada, permite subir/bajar la persiana de forma continua o, en caso que se encuentre en movimiento, pararla. Este objeto de comunicación se activa con una pulsación larga (más de 0,5 segundos).
- **Posición 8bits:** Dirección de grupo correspondiente al objeto de comunicación para el control de 8 bits. Permite el posicionamiento exacto de la persiana (entre 0 y 255) mediante un slider.
- **Reenvío posición 8bits:** Dirección de grupo necesaria para conocer el estado de la persiana, tanto al realizar una lectura inicial, como al modificar el valor desde otro elemento (por ejemplo un pulsador). En este caso la lectura se realiza solamente con el reenvío de estado de 8 bits.

*Para el correcto funcionamiento del dispositivo es importante comprobar que se ha activado el flag de lectura del reenvío de posición de 8bits (en el ETS).*

## Persiana simple



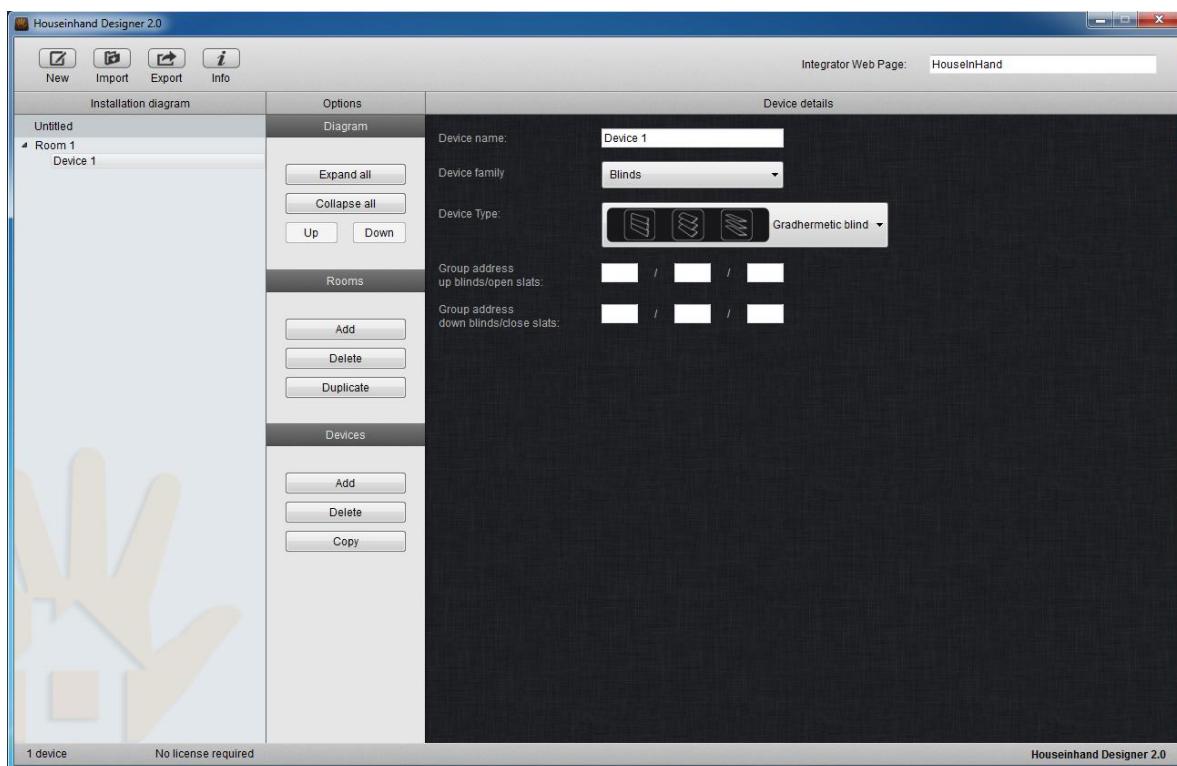
Este tipo de dispositivo corresponde al control simple de persianas.

Debido a que el tipo persiana simple no dispone de reenvío de estado, se recomienda utilizar el tipo persiana regulable siempre que sea posible.

Las direcciones de grupo a configurar son:

- **Accionamiento corto 1bit:** También denominado como objeto de movimiento-parada, permite subir/bajar ligeramente la persiana o, en caso que se encuentre en movimiento, pararla.
- **Accionamiento largo 1bit:** También denominado como objeto de subida-bajada, permite subir/bajar la persiana de forma continua o, en caso que se encuentre en movimiento, pararla. Este objeto de comunicación se activa con una pulsación larga (más de 0,5 segundos).

## Persiana Gradhermetic



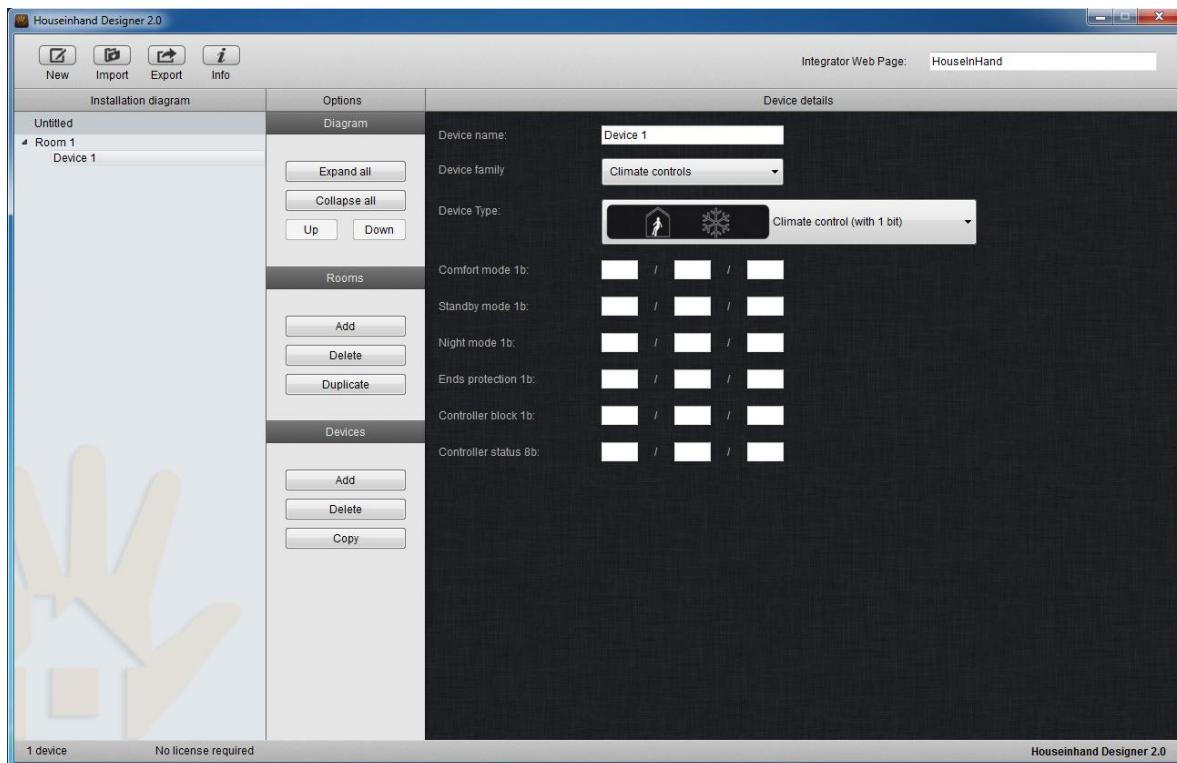
Este tipo de dispositivo corresponde al control de persianas Gradhermetic.

Las direcciones de grupo a configurar son:

- **Dirección de grupo subir persiana / abrir lamas:** Dirección de grupo del canal correspondiente del actuador utilizado para controlar la persiana.
- **Dirección de grupo bajar persiana / cerrar lamas:** Dirección de grupo del canal correspondiente del actuador utilizado para controlar la persiana.

*No se requiere utilizar la función central utilizada para controlar los dos canales del actuador a la vez.*

## Control del clima (1 bit)



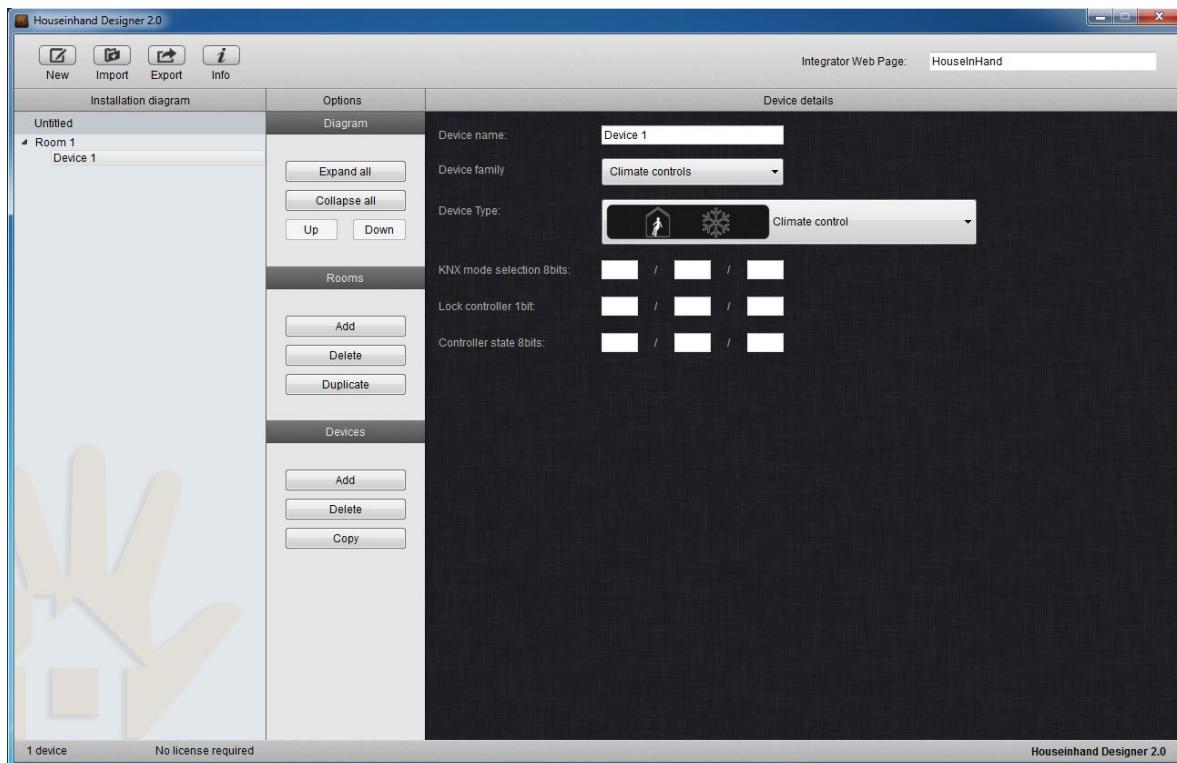
Este tipo de dispositivo corresponde al control del modo de clima con direcciones de grupo de 1 bit.

Las direcciones de grupo a configurar son:

- **Modo confort 1bit:** Dirección de grupo correspondiente al modo confort.
- **Modo standby 1bit:** Dirección de grupo correspondiente al modo standby.
- **Protección extremos 1bit:** Dirección de grupo correspondiente al modo de protección contra extremos.
- **Bloqueo del controlador 1bit:** Dirección de grupo correspondiente al bloqueo del controlador del termostato. Dejarlo en blanco no limita ninguna funcionalidad.
- **Estado del controlador 8bits:** Dirección de grupo correspondiente al objeto de comunicación de 1byte del estado del controlador del termostato. Proporciona información acerca del modo actual de temperatura, de si el controlador está enfriando o calentando, etc... Las lecturas se realizan únicamente mediante este objeto de comunicación.

*Para el correcto funcionamiento del dispositivo es importante comprobar que se ha activado el flag de lectura del estado del controlador 8bits (en el ETS).*

## Control del clima (8 bits)



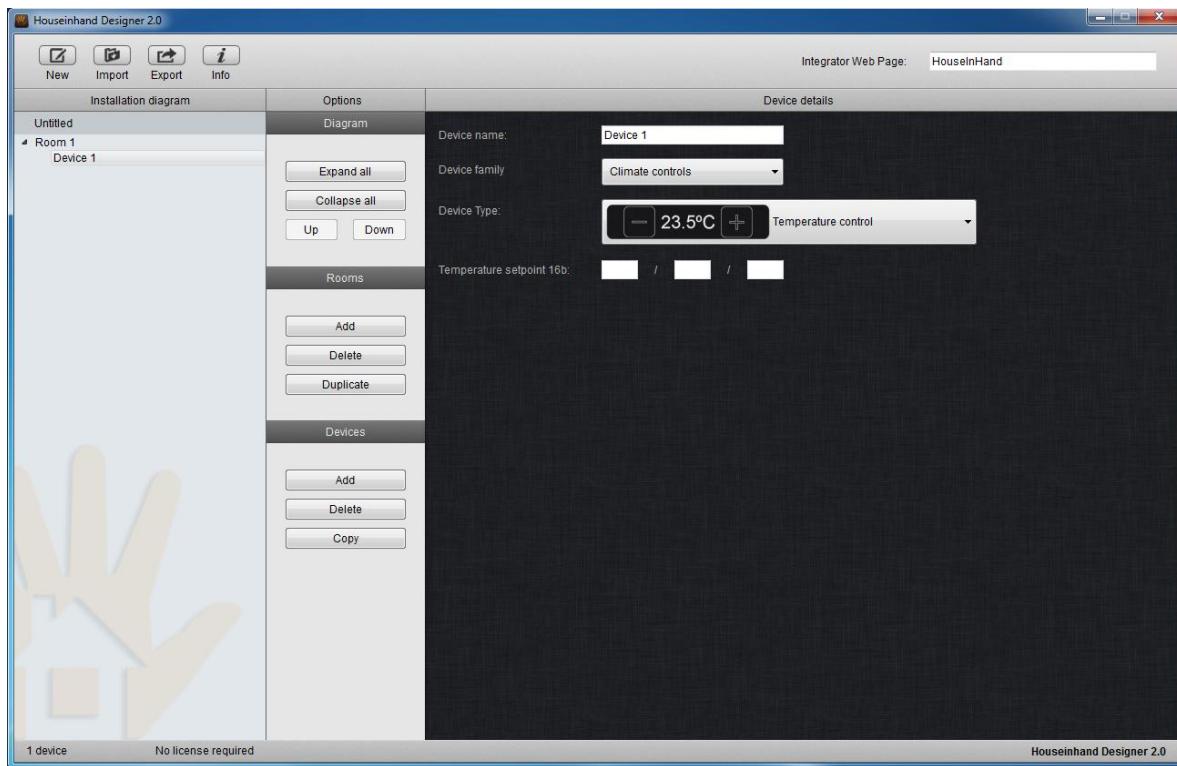
Este tipo de dispositivo corresponde al control del modo de clima.

Las direcciones de grupo a configurar son:

- **Selección del modo KNX 8 bits:** Dirección de grupo correspondiente a la selección del modo de temperatura (confort, standby, noche y protección contra extremos).
- **Bloqueo del controlador 1bit:** Dirección de grupo correspondiente al bloqueo del controlador del termostato. Dejarlo en blanco no limita ninguna funcionalidad.
- **Estado del controlador 8bits:** Dirección de grupo correspondiente al objeto de comunicación de 1byte del estado del controlador del termostato. Proporciona información acerca del modo actual de temperatura, de si el controlador está enfriando o calentando, etc... Las lecturas se realizan únicamente mediante este objeto de comunicación.

*Para el correcto funcionamiento del dispositivo es importante comprobar que se ha activado el flag de lectura del estado del controlador 8bits (en el ETS).*

## Control de temperatura

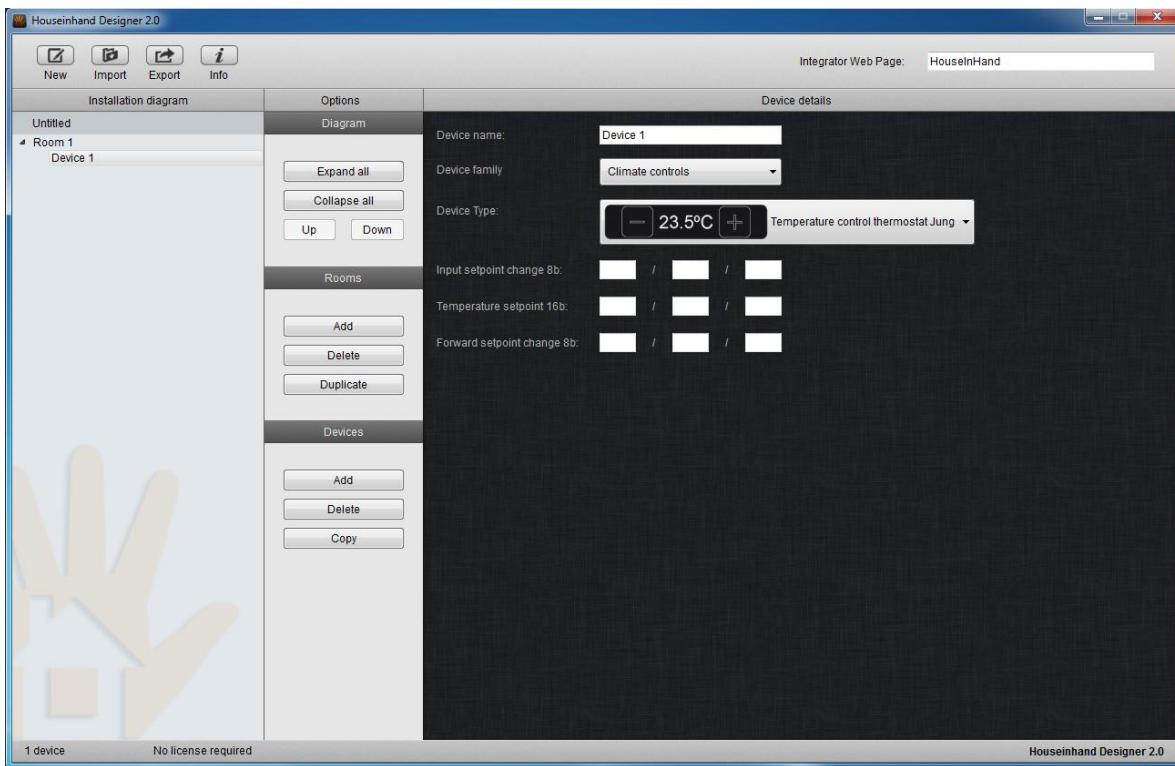


La dirección de grupo a configurar, en el caso del control directo de temperatura, es:

- **Temperatura de consigna 16bits:** Dirección de grupo correspondiente al control de temperaturas.

*Para el correcto funcionamiento del dispositivo es importante comprobar que se ha activado el flag de lectura en el ETS.*

## Control de temperatura termostatos Jung



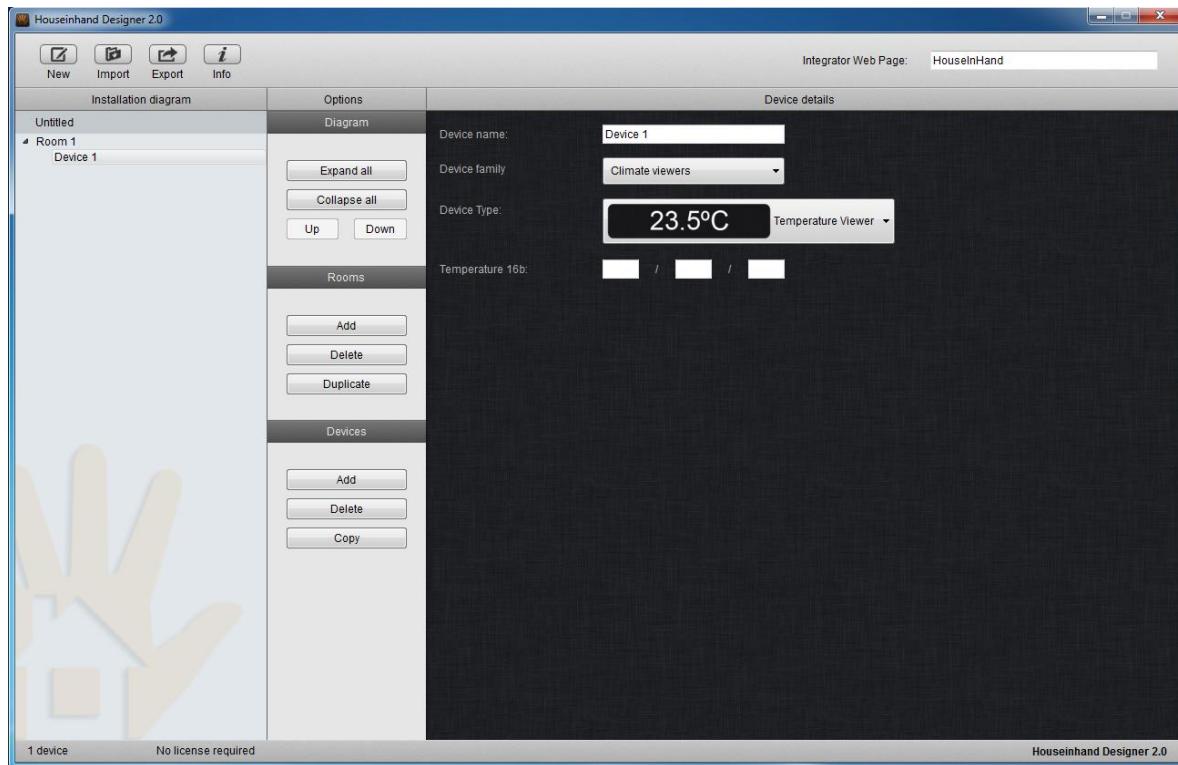
Este tipo de dispositivo se utiliza para el control de termostatos Jung, dónde no está permitido modificar la temperatura de consigna mediante la dirección de grupo de 2 bytes. Mediante la dirección de grupo de 8 bits utilizada, se realiza el mismo comportamiento que la rueda de ajuste del termostato.

Las direcciones de grupo a configurar son:

- **Entrada modificación consigna 8bits:** Dirección de grupo correspondiente al valor base de temperatura.
- **Temperatura de consigna 16bits:** Dirección de grupo correspondiente a la visualización de temperaturas.
- **Reenvío modificación consigna 8bits:** Dirección de grupo correspondiente al reenvío del valor base de temperatura.

*Para el correcto funcionamiento del dispositivo es importante comprobar que se ha activado el flag de lectura del reenvío en el ETS.*

# Visores (temperatura, luminosidad, viento, lluvia, crepuscular)

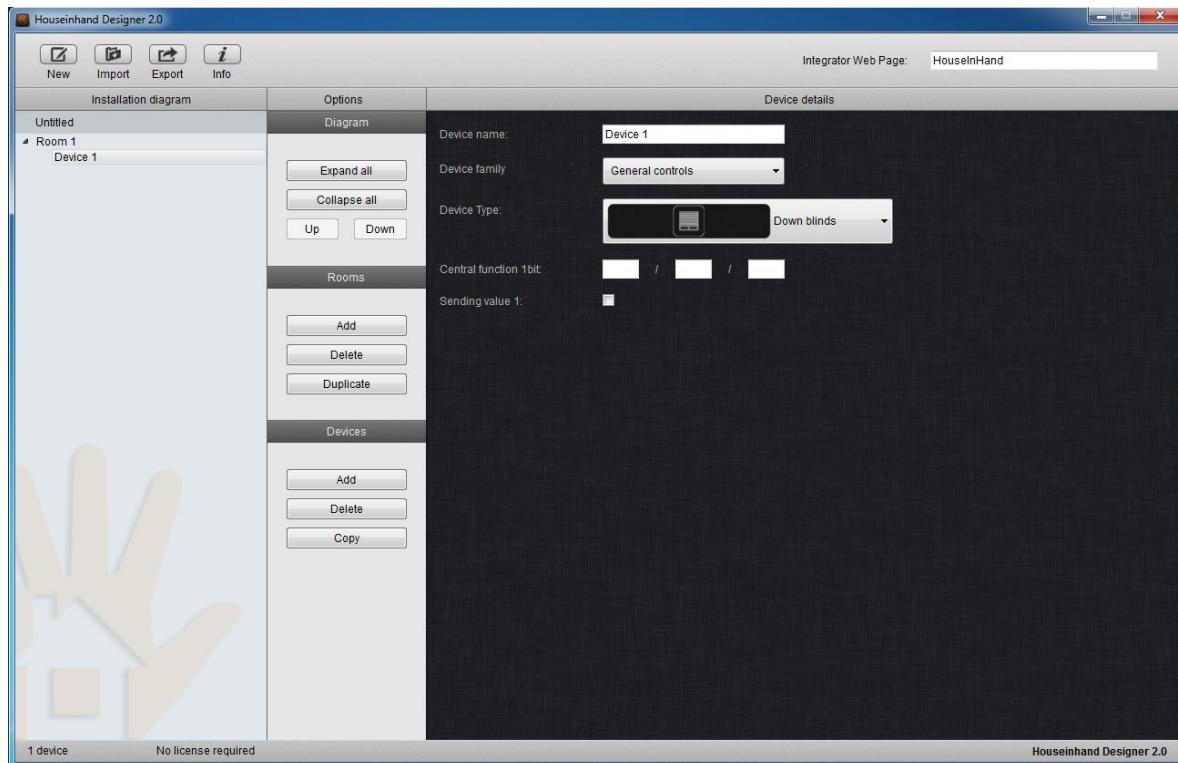


La dirección de grupo a configurar, en el caso de visor de temperatura, es:

- **Temperatura 16bits:** Dirección de grupo correspondiente a la visualización de temperaturas (o en su defecto lluvia, luminosidad, viento y crepuscular).

*Para el correcto funcionamiento del dispositivo es importante comprobar que se ha activado el flag de lectura en el ETS.*

# Funciones centrales (apagado general, bajar persianas, simulador de presencia)



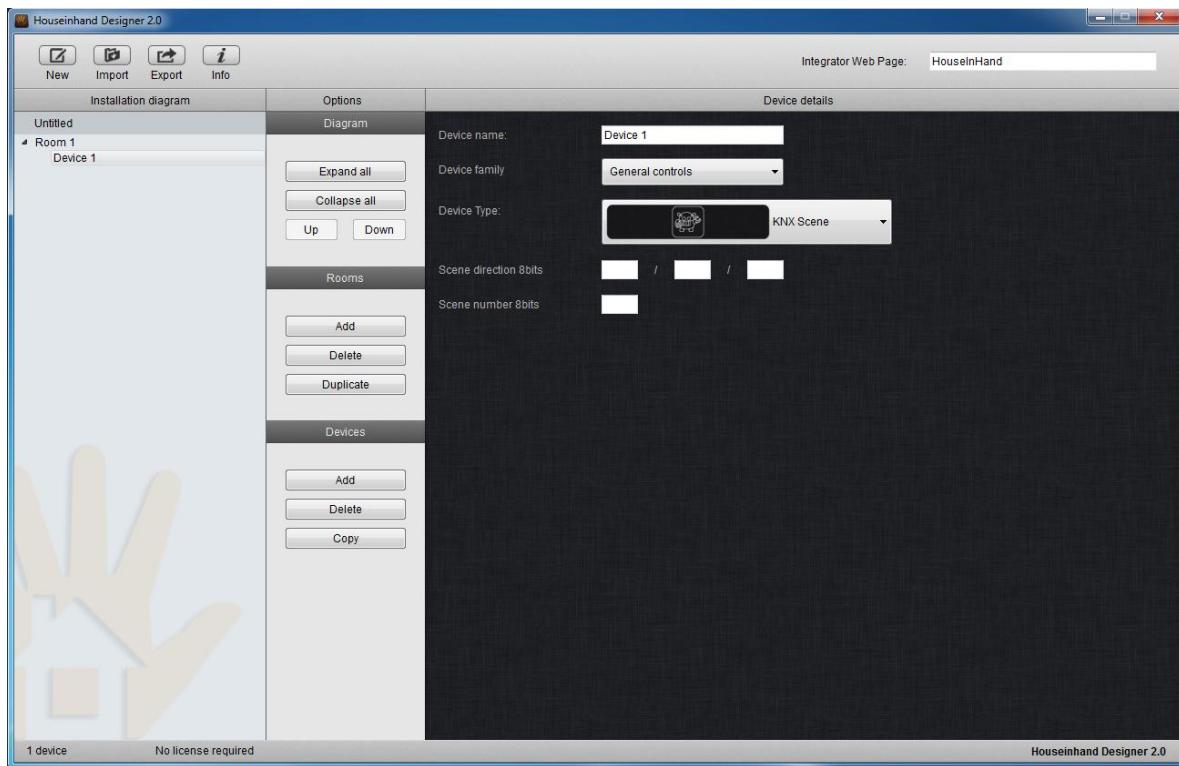
La dirección de grupo a configurar es:

- **Función central 1bit:** Dirección de grupo correspondiente a la función central programada.

Además, en este caso, es necesario configurar el siguiente parámetro:

- **Envío de valor 1:** Si se activa, el valor a enviar por la dirección de grupo arriba indicada será un 1. Por el contrario, se enviará un 0.

## Escenas KNX



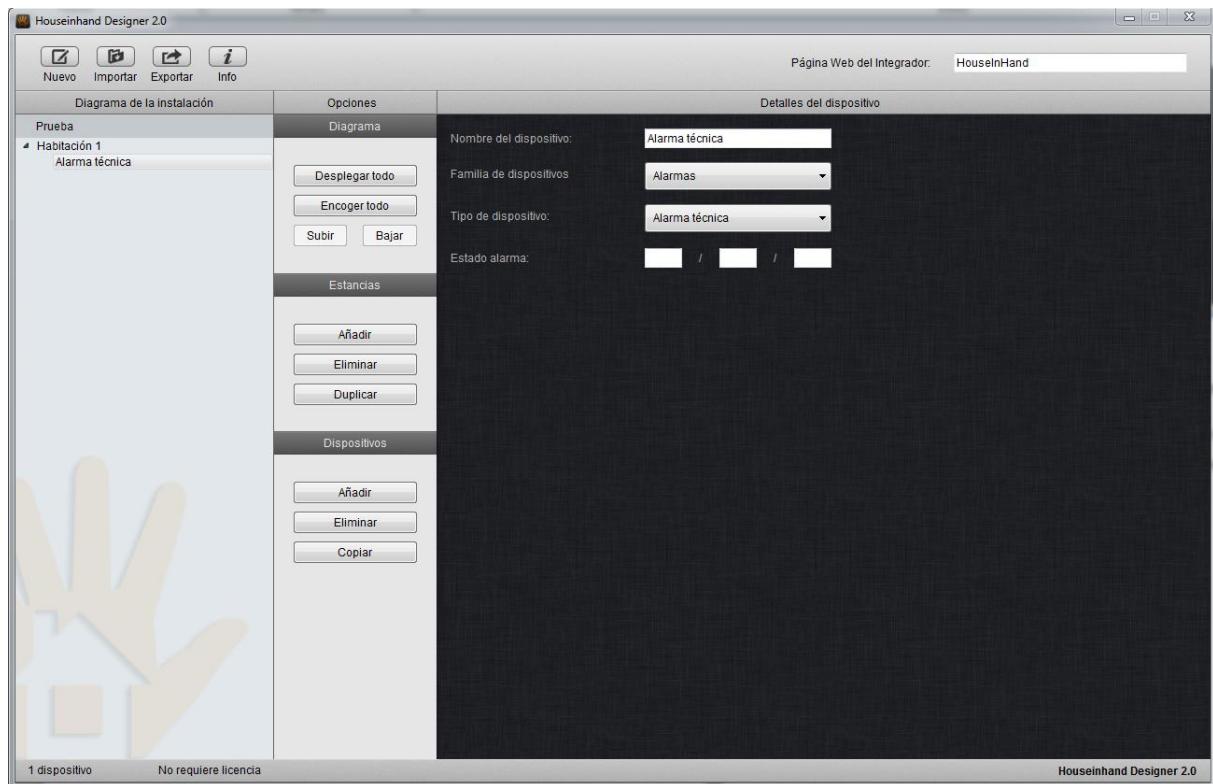
La dirección de grupo a configurar es:

- **Dirección escena 8bits:** Dirección de grupo correspondiente a la escena KNX programada.

Además, en este caso, es necesario configurar el siguiente parámetro:

- **Número de escena 8 bits:** Número de escena a activar (entre 1 y 256).

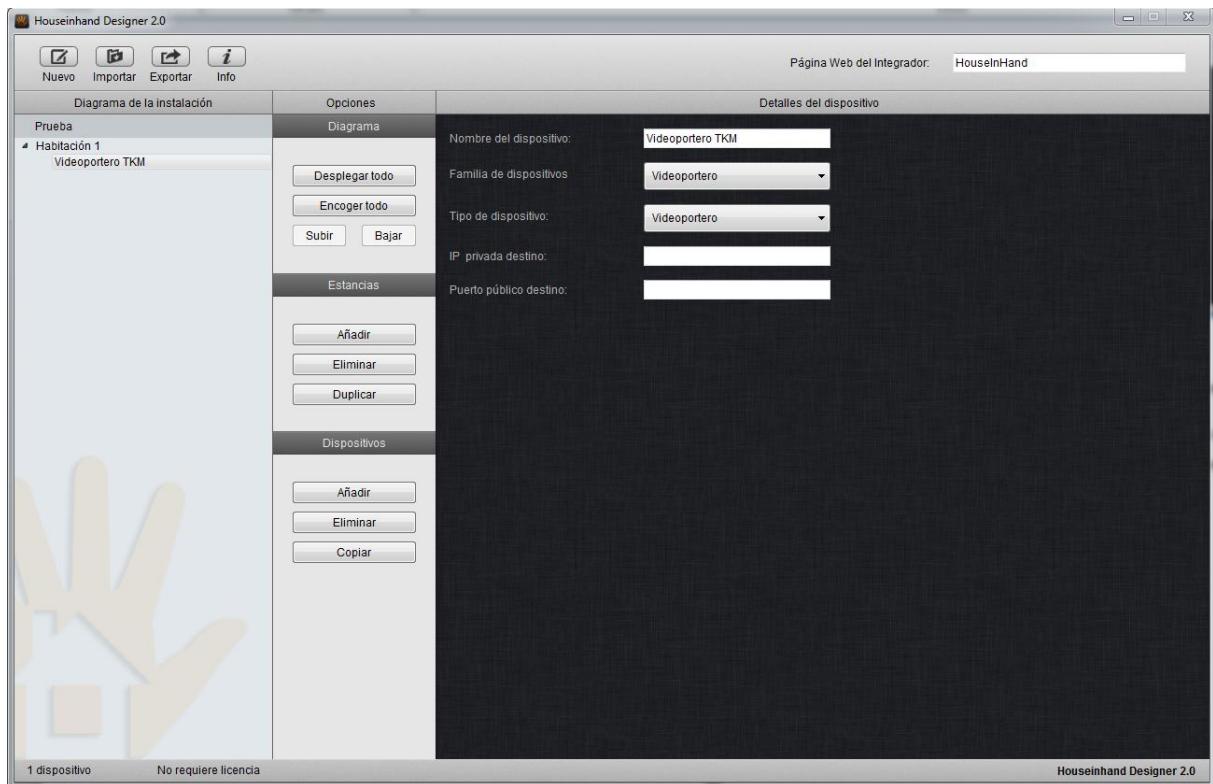
## Alarmas técnicas



La dirección de grupo a configurar es:

- **Estado alarma 14 bytes:** Dirección de grupo correspondiente al texto configurado en caso de alarma.

## Video-portero TKM (JUNG)



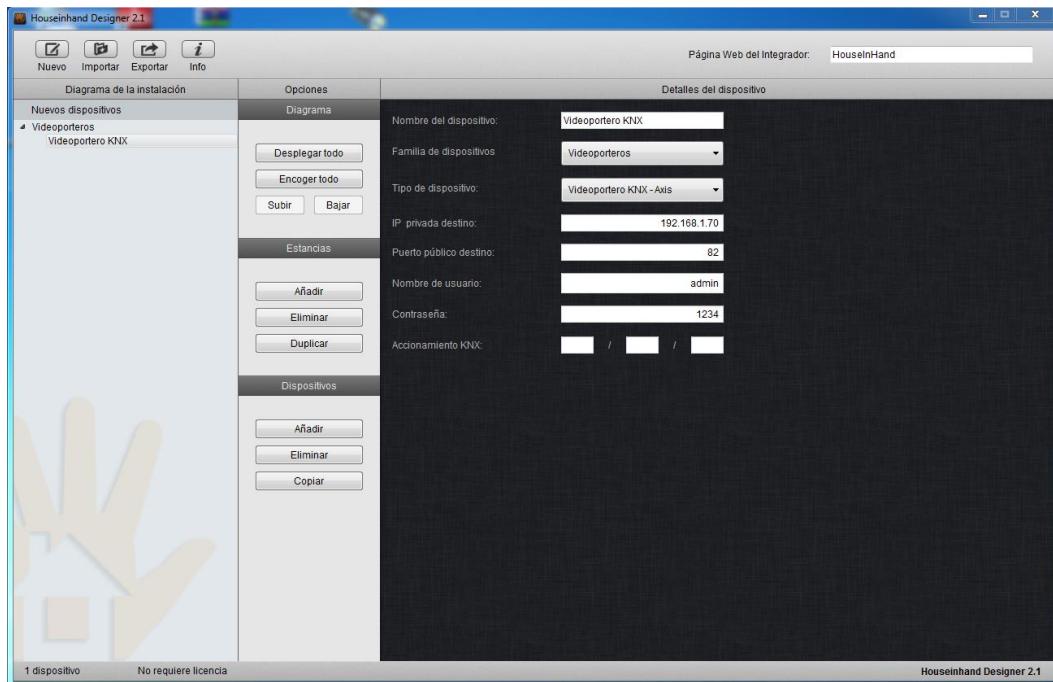
Los campos a configurar son:

- **IP Privada destino:** Dirección IP correspondiente a la IP del video-streamer.
- **Puerto Público Destino:** Puerto utilizado por la aplicación para conectarse remotamente al video-portero sin el uso de VPN (NAT). Para más información sobre las conexiones remotas, consulte el manual “Conexiones remotas sin VPN”.

*La dirección IP Pública se calcula automáticamente a partir de la IP pública usada para controlar remotamente la instalación KNX. El puerto privado del video-portero es el 80.*

*Para más información sobre la configuración del video-streamer consulte con el manual “Configuración del video-portero TKM”.*

# Video-portero KNX (con cámara IP Axis & Mobotix)

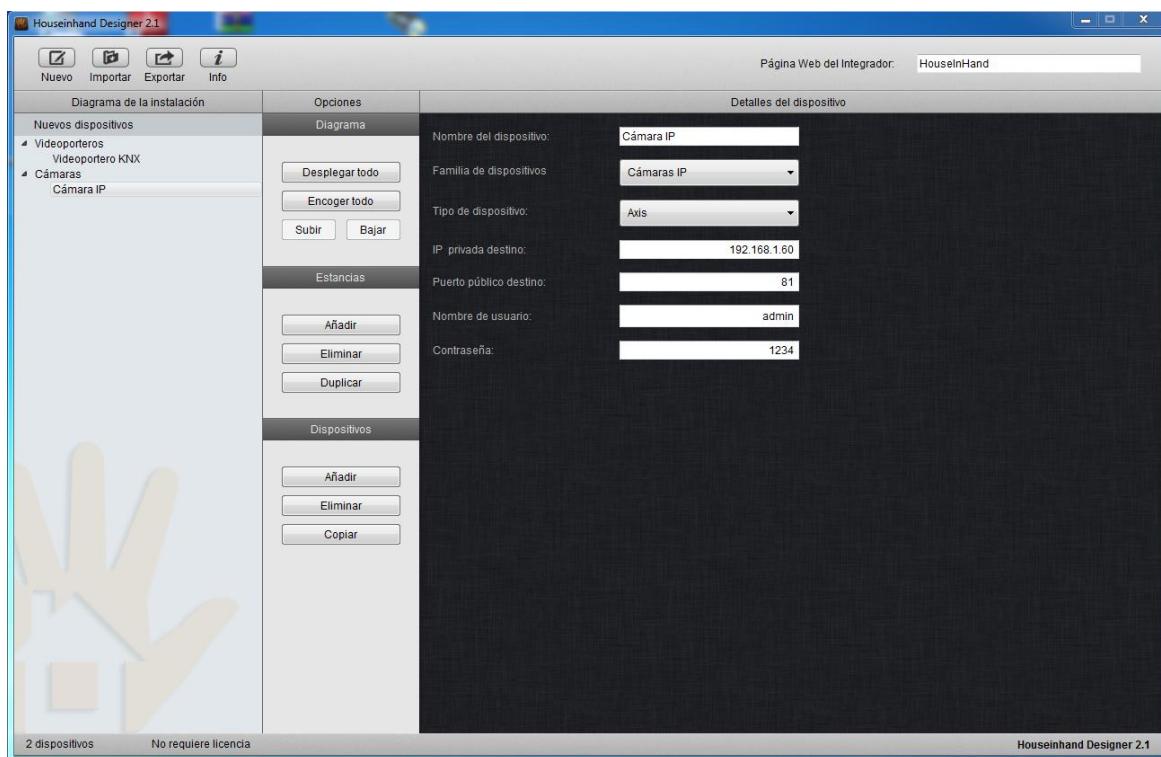


Los campos a configurar son:

- **Tipo de dispositivo:** Seleccionar si la imagen del video-portero corresponde a una cámara Axis o Mobotix.
- **IP Privada destino:** Dirección IP correspondiente a la IP de la cámara. La aplicación ajusta la resolución y la calidad de imagen automáticamente.
- **Puerto Público Destino:** Puerto utilizado por la aplicación para conectarse remotamente al video-portero sin el uso de VPN (NAT). Para más información sobre las conexiones remotas, consulte el manual “Conexiones remotas sin VPN”.
- **Nombre de usuario:** Nombre de usuario para acceder a la cámara
- **Contraseña:** Contraseña de la cámara.
- **Accionamiento KNX:** Dirección de grupo de 1 bit, correspondiente a la salida binaria que accionará la puerta. La aplicación enviará un 1 al pulsar el botón y dos segundos después de soltarlo enviará un cero.

*La dirección IP Pública se calcula automáticamente a partir de la IP pública usada para controlar remotamente la instalación KNX. El puerto privado del video-portero es el 80.*

## Cámaras IP Axis & Mobotix

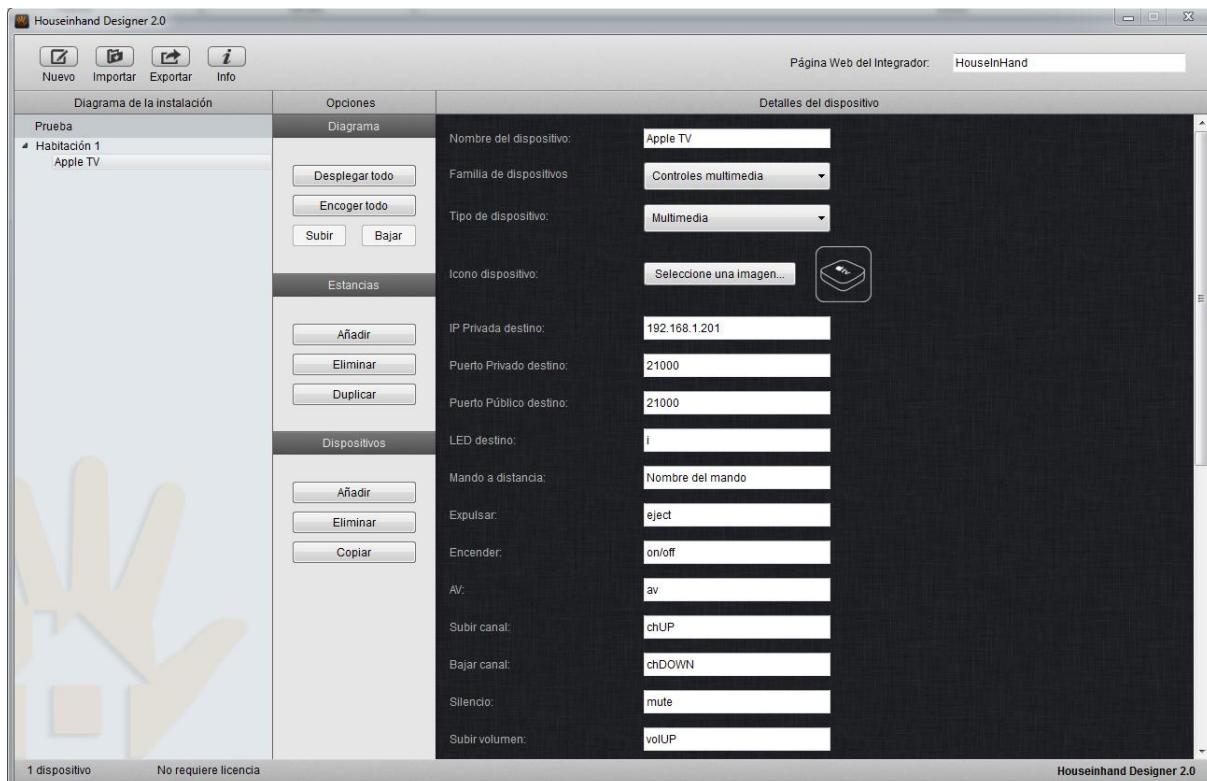


Los campos a configurar son:

- **Tipo de dispositivo:** Seleccionar si la imagen del video-portero corresponde a una cámara Axis o Mobotix.
- **IP Privada destino:** Dirección IP correspondiente a la IP de la cámara. La aplicación ajusta la resolución y la calidad de imagen automáticamente.
- **Puerto Público Destino:** Puerto utilizado por la aplicación para conectarse remotamente al video-portero sin el uso de VPN (NAT). Para más información sobre las conexiones remotas, consulte el manual “Conexiones remotas sin VPN”.
- **Nombre de usuario:** Nombre de usuario para acceder a la cámara
- **Contraseña:** Contraseña de la cámara.

*La dirección IP Pública se calcula automáticamente a partir de la IP pública usada para controlar remotamente la instalación KNX. El puerto privado de la cámara IP es el 80.*

# Dispositivos Multimedia IRTrans



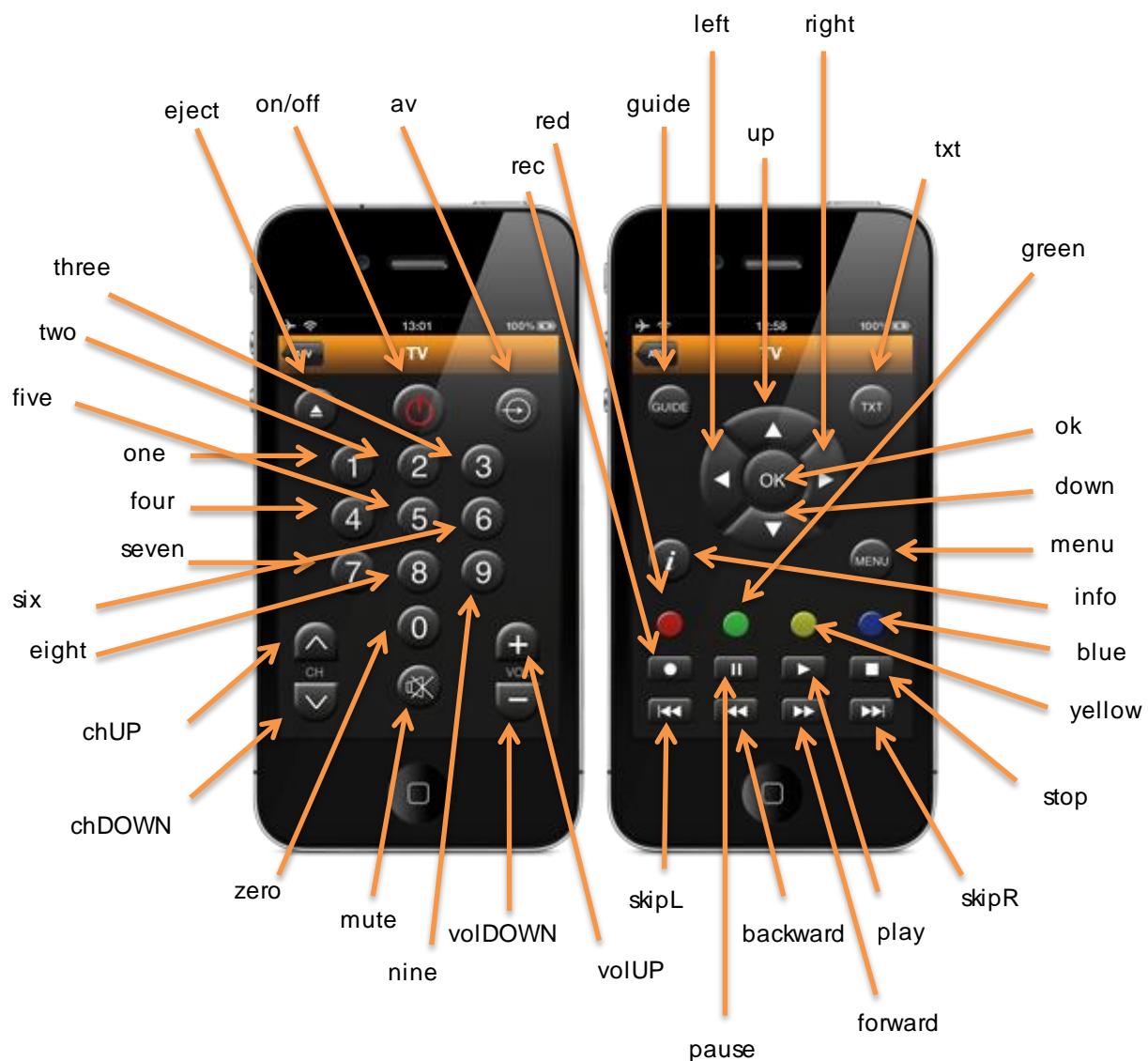
Los campos a configurar son:

- **IP Privada destino:** Dirección IP correspondiente a la IP del módulo IRTrans.
- **Puerto Privado Destino:** Puerto utilizado por la aplicación para conectarse localmente al IRTrans. Por defecto se utiliza el 21000.
- **Puerto Público Destino:** Puerto utilizado por la aplicación para conectarse remotamente al IRTrans. Para más información sobre las conexiones remotas consulte el manual “Conexiones remotas sin VPN”.
- **LED Destino:** Indicador utilizado por el módulo IRTrans para saber hacia que LED debe redirigir los comandos (en aquellos dispositivos que tengan más de uno). Los posibles casos son:
  - **i:** Hace referencia al LED interno. Es el valor por defecto y el más utilizado.
  - **e:** Hace referencia al LED externo. Utilizarse en caso de disponer de una “lágrima” conectada al puerto Jack del IRTrans.
  - **1-6:** Otros dispositivos y usos.
- **Mando a distancia:** Etiqueta asignada al nombre del mando a distancia a controlar. Para más información consulte con el manual “Configuración

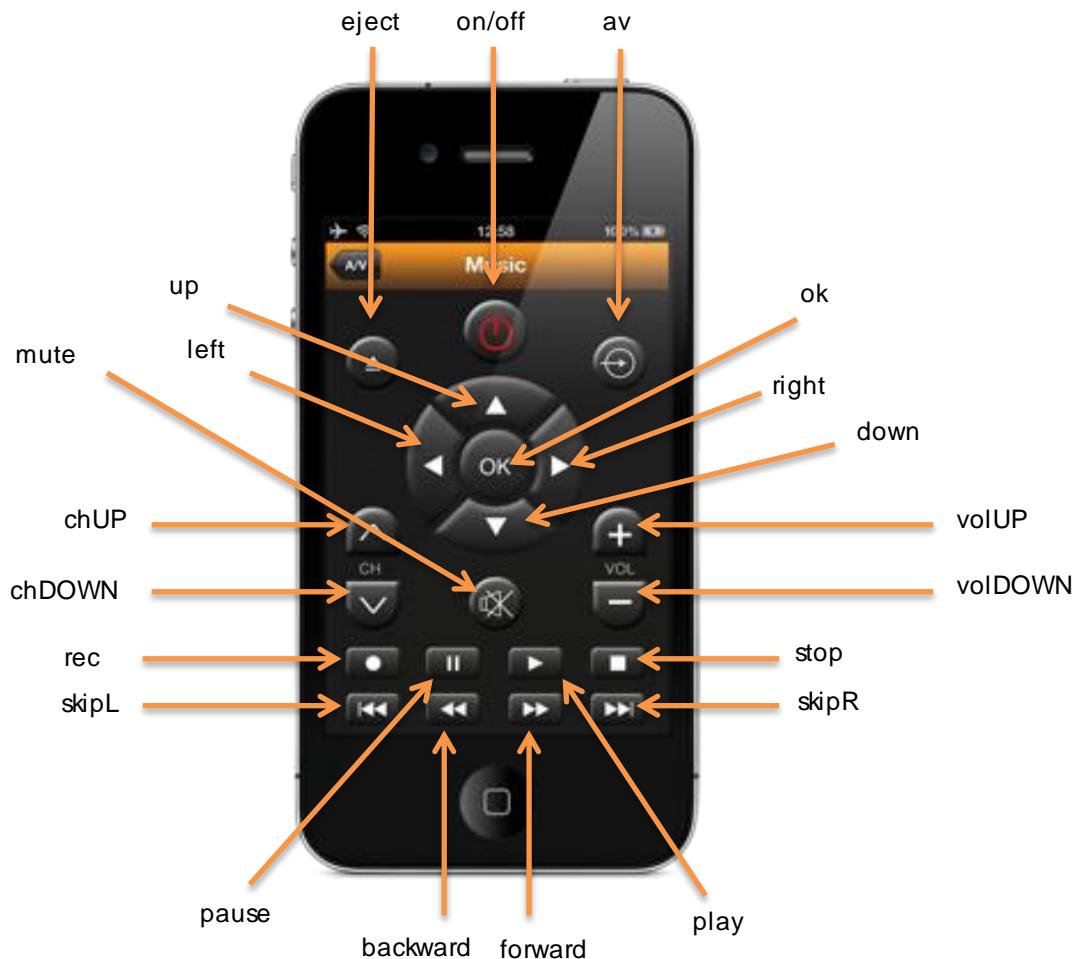
módulo IRTrans” o consulte con los manuales disponibles en la web del fabricante: <http://www.irtrans.de/en/download/>

Los campos restantes son las etiquetas asignadas en el módulo IRTrans para cada función. Para agilizar la configuración, se han asignado las siguientes etiquetas por defecto:

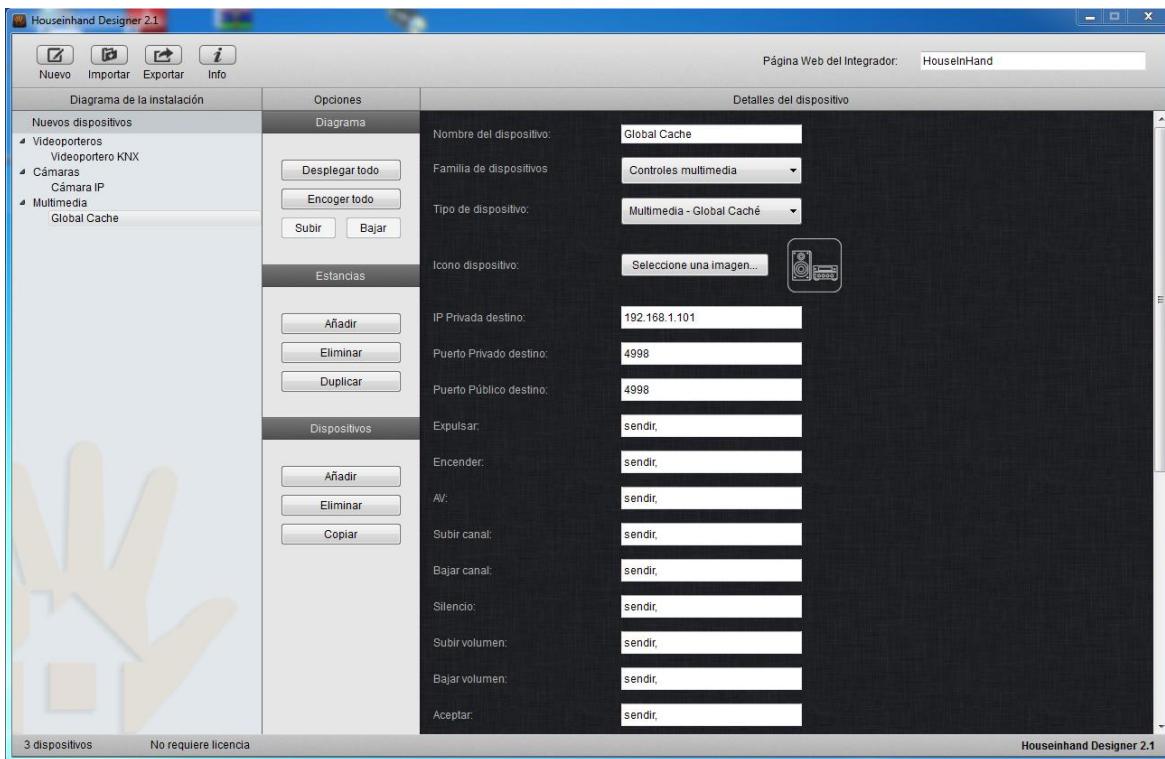
## Mando Televisor



## Mando Multimedia



# Dispositivos Multimedia Global Cache



Los campos a configurar son:

- **IP Privada destino:** Dirección IP correspondiente a la IP del módulo Global Cache.
  - **Puerto Privado Destino:** Puerto utilizado por la aplicación para conectarse localmente al Global Cache. Por defecto se utiliza el 4998.
  - **Puerto Público Destino:** Puerto utilizado por la aplicación para conectarse remotamente al Global Cache. Para más información sobre las conexiones remotas consulte el manual “*Conexiones remotas sin VPN*”.

Los demás campos a configurar corresponden a las tramas IR aprendidas con el programa *iLearn* ([disponible en la página web del fabricante](#)).

Por ejemplo:

Para más información sobre como aprender los comandos IR, consulte con los manuales del fabricante Global Cache.

# Finalizar la configuración

## Página web e imagen del integrador



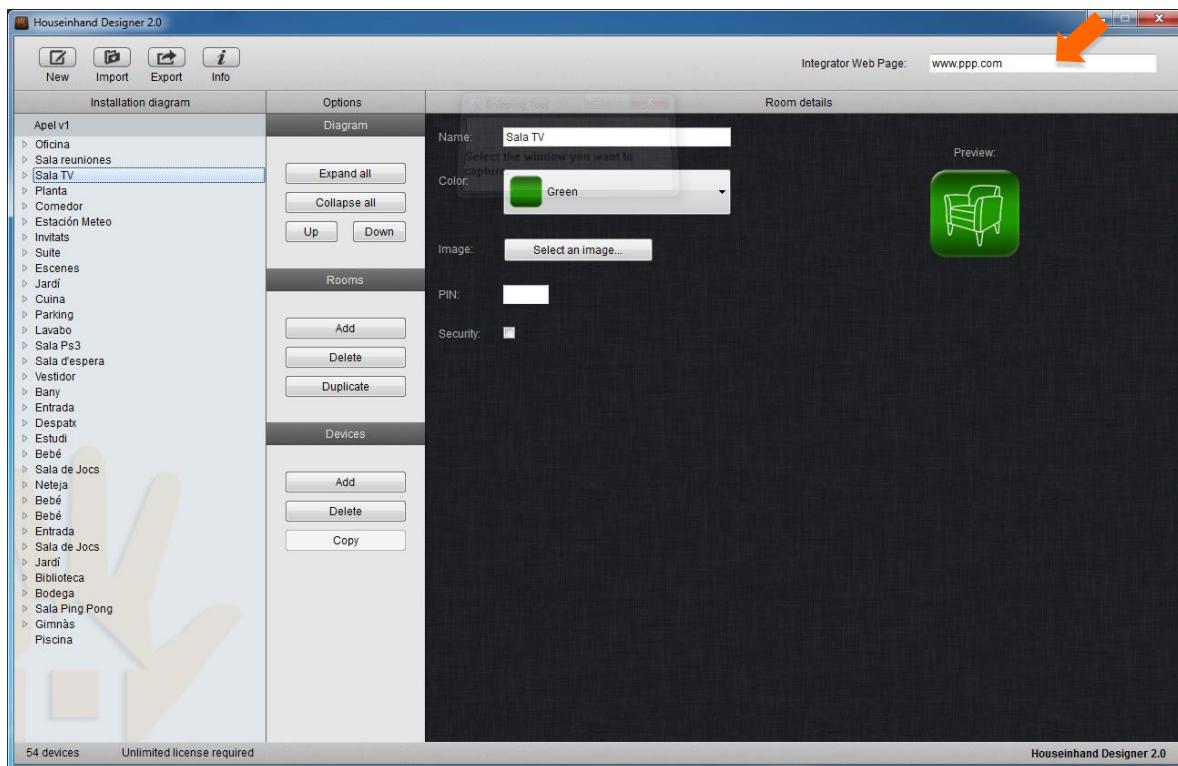
Houseinhand permite personalizar la aplicación para que se muestre un link hacia la página web del integrador, así como una imagen o logotipo.

Para introducir la imagen, es necesario adjuntar a la aplicación (mediante el método iTunes File Sharing, ver apartado correspondiente) el logotipo o imagen deseado; con los siguientes requisitos:

- Nombre del logotipo/imagen: **hih\_integrador**
- Tamaño (ancho x alto): **115 x 65 (en píxeles)**
- Formato: **PNG**

En caso de no respetarse estos requisitos, el resultado puede no ser el deseado.

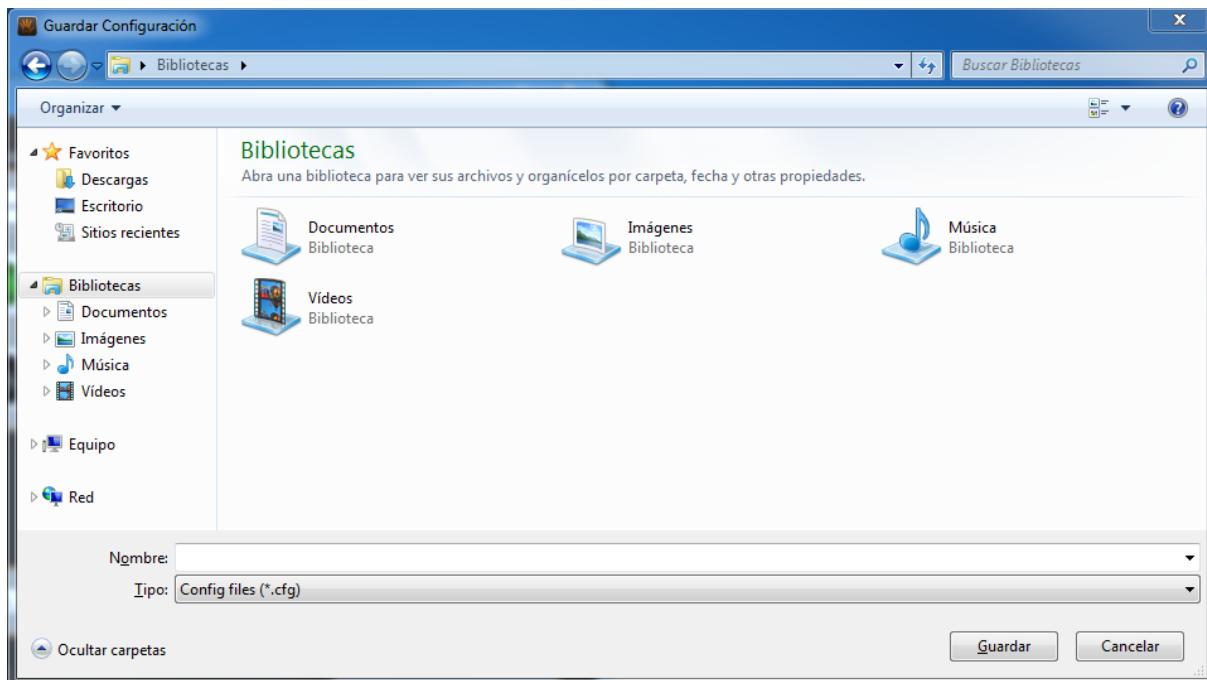
Para que aparezca el link con la página web, es necesario introducirla en el campo "Página Web del Integrador", en la parte inferior de la aplicación.



## Exportar fichero de configuración

Una vez finalizada la configuración, el último paso consiste en exportar el fichero para poder introducirlo en el dispositivo final.

Para tal efecto, será necesario seleccionar el botón “Exportar Config”, apareciendo una ventana como la siguiente:



Una vez introducido el nombre y el destino deseado (puede ser cualquier nombre, mientras tenga la extensión .cfg), se presionará el botón de guardar.

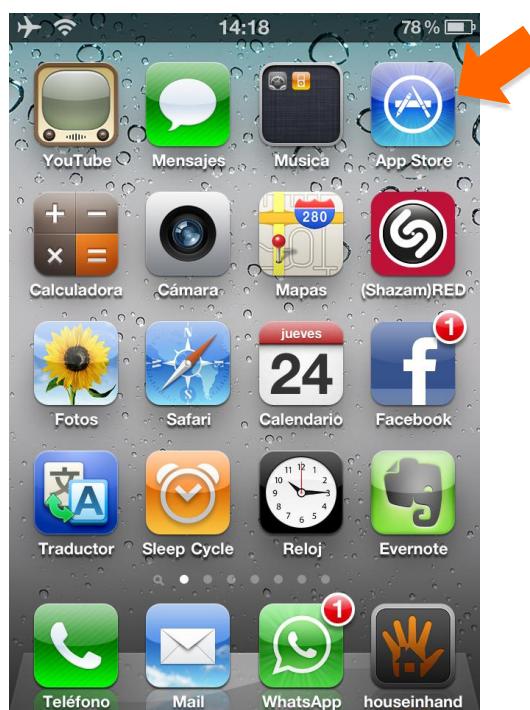
De esta forma, se generarán dos ficheros: el .cfg y uno de vista previa de la configuración (en formato de texto plano), útil para comprobar que toda la estructura se ha realizado correctamente.

## Obtener una licencia

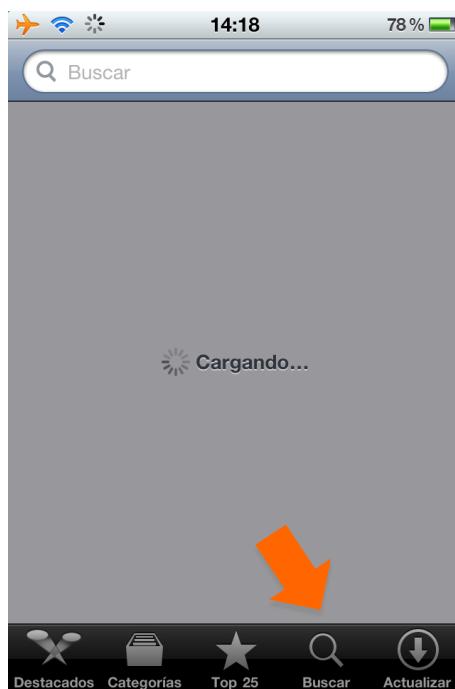
El fichero de licencia es necesario para asociar un dispositivo (iPhone/iPod/iPad) con el número de licencia obtenido. Este fichero es totalmente independiente del de configuración, y solo es necesario solicitar uno para cada nuevo dispositivo.

Los pasos a seguir se deben realizar desde el **dispositivo final**, es decir el dispositivo para el que se solicita la licencia. Aunque las capturas que se muestran a continuación son de iPhone, el procedimiento en caso de ser un iPad es el mismo.

1. Desde la ventana de inicio, acceda a la aplicación “App Store”.



2. Una vez cargada la aplicación, seleccione la opción: “Buscar”. A continuación teclee “**UIDID Tool**”.



3. Acceda a la aplicación “**UIDID Tool**”.



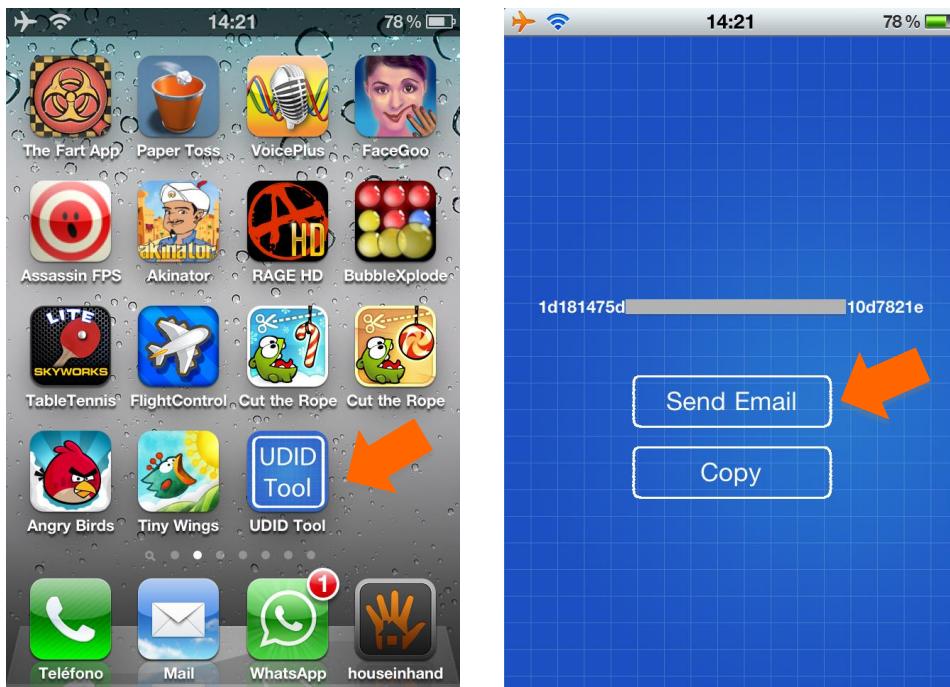
4. Clique en el recuadro azul “Gratis”. A continuación vuelva a clicar en el recuadro, ahora de color verde, “Instalar”.



5. Introduzca la contraseña para que la aplicación se instale en su dispositivo.



6. Acceda a la aplicación y presione “Send Email”.



7. Automáticamente se generará un correo con el UDID del dispositivo.





**Este correo deberá enviarlo a su distribuidor, indicando la referencia del pedido en el asunto del correo y el tipo de licencia a asignar a cada dispositivo.**

Las referencias de cada licencia son las siguientes:

TIPO DE LICENCIA/ DISPOSITIVO	REFERENCIA
iPhone limitada a 20 dispositivos	HIH_IPHONE_20
iPhone ilimitada	HIH_IPHONE
iPad limitada a 20 dispositivos	HIH_IPAD_20
iPad ilimitada	HIH_IPAD

Por ejemplo, en caso de solicitar dos licencias, una limitada de iPhone/iPod y una ilimitada de iPad, deberá indicarlo de la siguiente forma:

1. UDID del iPhone/iPod – HIH\_IPHONE\_20
2. UDID del iPad – HIH\_IPAD