

# Edomo Basic

## Manual de Usuario

Versión 1.1.2 01/04/2007

## INDICE

|       |                                    |    |
|-------|------------------------------------|----|
| 1     | INTRODUCCIÓN .....                 | 4  |
| 2     | SEGURIDAD .....                    | 5  |
| 3     | OPERACIÓN .....                    | 5  |
| 3.1   | Página Principal .....             | 6  |
| 3.2   | Cambio de localización .....       | 7  |
| 3.3   | Selección de funcionalidades ..... | 8  |
| 3.3.1 | Iluminación .....                  | 8  |
| 3.3.2 | Enchufes .....                     | 10 |
| 3.3.3 | Persianas.....                     | 10 |
| 3.3.4 | Alarmas.....                       | 11 |
| 3.3.5 | Climatización/Calefacción.....     | 12 |
| 3.3.6 | Notas.....                         | 14 |
| 3.3.7 | Escenas.....                       | 16 |
| 3.3.8 | Simulación de Presencia .....      | 24 |
| 3.3.9 | Favoritos .....                    | 24 |
| 4     | SOPORTE TÉCNICO .....              | 25 |

## 1 INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir este producto de Indomótika.

Edomo Basic es un PC embebido con pantalla táctil para integrar en instalaciones domóticas bajo el estándar europeo KNX/EIB. Edomo Basic le permitirá controlar y visualizar completamente una instalación domótica. Dispone de un potente modulo de escenas, uno de simulación de presencia e incluye una funcionalidad tipo "Post-It".

Las posibilidades de esta pantalla dependen, no solo de la programación personalizada que haya realizado el integrador domótico, si no de los módulos de ampliación que usted haya adquirido. Edomo tiene capacidad de crecimiento gracias a la posibilidad de incorpora nuevos módulos funcionales en todo momento. Consulte a su integrador para conocer los módulos de los que dispone y los podría adquirir en el futuro.

El manejo del Edomo le resultará enseguida muy familiar. Solamente necesita su dedo o en su lugar el lápiz plástico que le habrá sido entregado. No necesitará recordar ningún parámetro o ajuste de funcionamiento.

La navegación por las distintas opciones de la pantalla es muy cómoda e intuitiva, gracias a una distribución de los menús basada en localizaciones dentro de la vivienda, edificio o instalación.

## 2 SEGURIDAD

Por favor, tenga en cuenta las siguientes precauciones:

- Una ralladura en la superficie de la pantalla táctil podría afectar al funcionamiento del ordenador.
- Nunca utilice objetos puntiagudos al escribir en la pantalla, emplee en su lugar el dedo o el lápiz plástico suministrado con Edomo.
- No presione el cristal de la pantalla con fuerza pues puede originar la rotura del mismo.
- No aplique sprays o detergentes directamente sobre la superficie de la pantalla táctil. Limpie la pantalla utilizando un trapo suave con algún limpiacristales comercial.
- No utilice o almacene el dispositivo en emplazamientos con mucho polvo o suciedad, asimismo, evite su exposición directa a los rayos del sol.

## 3 OPERACIÓN

La pantalla Edomo Basic ha sido personalizada para su instalación particular. Si tiene alguna duda sobre su funcionamiento, por favor, contacte con el integrador domótico que la ha configurado.

Como verá en los apartados siguientes, la navegación por los distintos menús de Edomo resulta muy cómoda e intuitiva, pues siempre se emplea una distribución de las pantallas basada en localizaciones dentro de cada vivienda/edificio. Dentro de cada localización encontrará las funcionalidades disponibles en ella o aquellas que son comunes a toda la instalación.

### 3.1 Página Principal

En estado de reposo, su Edomo presentará siempre la Página Principal, que da acceso a las funcionalidades de la estancia de la vivienda o zona de la instalación que su integrador domótico ha designado por defecto. Desde esta página podrá acceder a otras habitaciones, estancias ó zonas y a las funcionalidades definidas para cada una de ellas.

La página principal se encuentra dividida en las siguientes zonas:

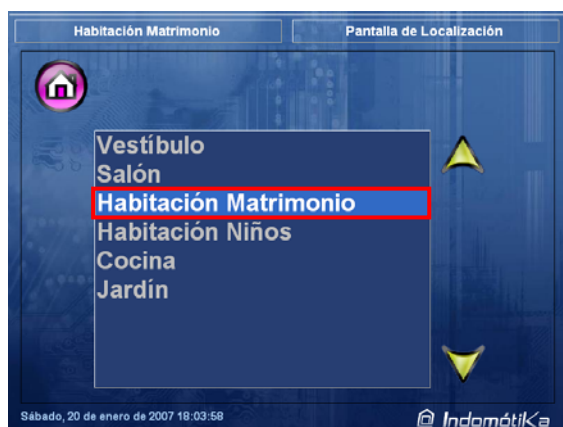


- **Zona 1:** Localización actual. Indica la habitación, estancia o zona en la que se encuentra actualmente dentro de la instalación y permite desplazarse a otras localizaciones.
- **Zona 2:** Menú/Funcionalidad actual. Informa del menú o funcionalidad en la que se encuentra actualmente.


- **Zona 3:** Teclas de navegación. Permiten navegar por las distintas pantallas de cada menú o funcionalidad.
- **Zona 4:** Funcionalidades. Presenta las distintas funcionalidades que hay disponibles en la localización actual.
- **Zona 5:** Barra de Estado. Muestra la hora y fecha del sistema e informa de posibles incidencias.

## 3.2 Cambio de localización

Si desea cambiar de localización dentro de su vivienda o instalación pulse sobre la Zona 1 indicada en el apartado 3.1 y aparecerá un listado como el reflejado a continuación:



Seleccione la habitación o estancia a la que quiera desplazarse pulsando sobre su nombre. Podrá observar que ahora la localización actual es la que ha elegido y las funcionalidades que aparecen son las disponibles para esa nueva localización.

Si desea volver a la Página Principal, pulse sobre el icono de la casa  situado en la zona de navegación.

## 3.3 Selección de funcionalidades

Dependiendo de la configuración que haya realizado su integrador domótico, podrá encontrar en cada localización distintas funcionalidades para el control de su instalación. Puede seleccionar estas funcionalidades pulsando directamente sobre los iconos que las representan.

En los siguientes apartados se describen las distintas funcionalidades que podría incorporar su Edomo Basic. Tenga en cuenta que los detalles de las mismas que a continuación se presentan, pueden no coincidir con la visualización de su pantalla debido a los siguientes motivos:

- La personalización efectuada por el integrador domótico puede afectar a la visualización en aspectos tales como iconos, imágenes, textos, controles, etc.
- Algunos de los módulos que se describen pueden no ser necesarios en su instalación o bien no estar contratados.

### 3.3.1 Iluminación

Tal y como puede observar en la siguiente figura existen distintos tipos de controles asociados a la funcionalidad "Iluminación". En su pantalla podrá encontrar combinaciones de controles de distintos tipos.



Los distintos controles e indicadores se exponen a continuación:



**Bombilla.** Mediante pulsaciones alternativas enciende o apaga una luz o conjunto de luces. En ocasiones, el icono indica el estado de una luz o conjunto de luces pero no permite modificar su estado.



**Barra de regulación.** Permite graduar la intensidad de una luz o conjunto de luces desde el 0% (apagado) hasta el 100% (luminosidad máxima). El ajuste se realiza presionando el cursor y desplazándolo a la derecha (aumento de la luminosidad) o a la izquierda (disminución de la luminosidad).



**Pulsador simple.** Su funcionamiento es idéntico al control de tipo *Bombilla*.



**Control numérico.** Permite la introducción de valores de regulación mediante un teclado. Al pulsar sobre el botón aparece en pantalla un teclado numérico en el que se introducirá un valor de regulación entre 0 y 100%.



**Regulador por pasos.** Regula la intensidad luminosa mediante incrementos o saltos. Al pulsar en la parte central del control se despliega una lista en la que podrá seleccionar el tamaño del salto (1, 3, 6, 12, 25, 50 ó 100%). El aumento o disminución de la intensidad luminosa en el porcentaje seleccionado se consigue pulsando los botones + y - respectivamente.

### 3.3.2 Enchufes

El control de las tomas de corriente (enchufes) se efectúa mediante una pantalla similar a la mostrada a continuación.

En esta pantalla encontrará pulsadores para el control de las distintas tomas de la localización en la que se encuentra. Mediante pulsaciones alternativas activará o desactivará dichas tomas. En ocasiones, el icono indica el estado de una toma pero no permite modificar su estado.



### 3.3.3 Persianas

La siguiente figura presenta distintos tipos de controles asociados a la funcionalidad "Persianas". En su pantalla podrá encontrar combinaciones de controles de distintos tipos.



Los distintos tipos de control se exponen a continuación:



**Persiana.** Mediante pulsaciones alternativas sube o baja una persiana o un conjunto de persianas. En ocasiones, el icono indica el estado de una persiana o conjunto de persianas (subida/bajada) pero no permite modificar su estado.



**Barra de regulación.** Permite graduar la altura de una persiana (o conjunto persianas) o la orientación de las lamas. El ajuste se realiza presionando el cursor y desplazándolo a la derecha (subida) o a la izquierda (bajada).

### 3.3.4 Alarmas

En esta pantalla se puede visualizar el estado de las distintas alarmas de su instalación (alarma de inundación, gas, fuego, intrusión, etc.), acusarlas e incluso desencadenar acciones de respuesta a las mismas tal y como haya programado el integrador domótico.



### 3.3.5 Climatización/Calefacción

La funcionalidad de climatización le permite gobernar el sistema de calefacción de su vivienda o instalación. Si su sistema de climatización es zonal, en cada localización tendrá un control independiente de clima, por lo que los valores que aparecen en esta pantalla cambiarán en cada localización. Por el contrario, si su sistema sólo dispone de un termostato (una zona) la pantalla será la misma en todas las localizaciones en las que ésta aparezca.

A continuación se presenta una pantalla típica de la funcionalidad "Climatización". Tenga en cuenta que el diseño concreto de su pantalla puede diferir de éste debido a la personalización que ha hecho su integrador domótico.





En este caso, los controles e indicadores que aparecen en la pantalla tienen el siguiente funcionamiento:



**Temperatura Real.** Es un indicador que informa de la temperatura real de la zona o localización a la que pertenece el termostato.



**Temperatura de Consigna.** Es un indicador que informa de la temperatura de consigna que ha establecido el termostato de zona o localización.



**Temperatura de Confort.** Este control le permite establecer la temperatura que considere de confort para la zona o localización a la que pertenece el termostato. Los botones + y – le permiten incrementar o decrementar dicha temperatura mediante saltos (el tamaño del salto ha sido definido por previamente por el integrador domótico). Si lo prefiere, puede pulsar sobre el valor de temperatura, e introducir mediante un teclado numérico el valor que desee.



**Modo Confort/Noche.** Este control indica si el termostato de zona trabaja en modo confort o en modo noche (o stand-by) y le permite cambiar dicho modo de trabajo.



**Frio/Calor.** Este indicador le informa si el termostato ha ordenado al equipo de climatización que active el modo frío o el modo calor.



**Bloquear.** Con este control puede bloquear el uso del termostato y de los botones de la pantalla asociados a él.

### 3.3.6 Notas

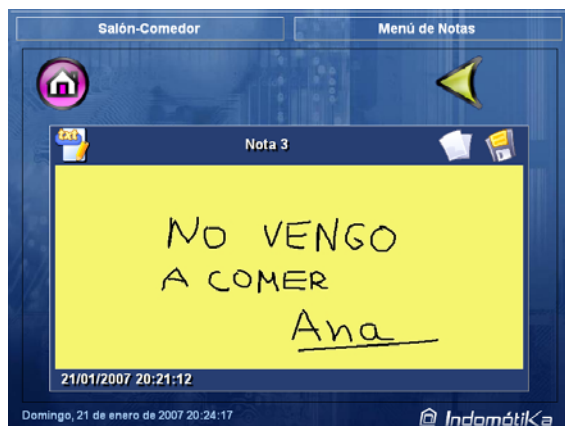
Esta funcionalidad ofrece la posibilidad de dejar mensajes o anotaciones a los distintos usuarios del Edomo. Las anotaciones puede ser revisadas por cualquier usuario que acceda a la pantalla.




Al acceder a esta opción aparecerá una pantalla similar a la siguiente:



Los tres botones de la parte superior permiten añadir, mostrar y eliminar notas. En la parte central se encuentra una lista con las notas almacenadas en el sistema junto con la fecha y hora de su creación, así como un indicador que informa a los usuarios si la nota ha sido o no leída. Cuando existan notas pendientes de ser leídas, parpadeará en la parte inferior de la pantalla (barra de estado) un indicador advirtiéndolo.

Al pulsar el botón **Añadir** para crear una nota nueva se pasa a la siguiente pantalla:



Puede escribir libremente la nota empleando para ello el dedo o el lápiz plástico suministrado con Edomo. Recuerde, que nunca debe utilizar objetos puntiagudos al escribir en la pantalla. Si lo prefiere, puede introducir el texto de la nota mediante un teclado en pantalla al cual accederá pulsando sobre el icono . Para dar por finalizada su nota y almacenarla pulse el icono , con lo que volverá a la pantalla inicial de notas en la que podrá comprobar que su nota ha sido añadida. Durante la edición de la nota podrá, en cualquier momento, borrar su contenido pulsando el icono .

Para mostrar una nota determinada, localícela en la lista y pulse encima de ella, seguidamente pulse el botón **Mostrar**.

Si lo que desea es eliminar una nota, localícela en la lista y pulse encima de ella, a continuación pulse el botón **Eliminar**. Aparecerá un mensaje solicitando confirmación de la acción que va a realizar.

Finalmente, si desea que alguna de sus notas se destaque como pendiente de lectura para otros usuarios, pulse el icono "Vista" asociado a dicha nota de forma que aparezca iluminado. Asimismo para confirmar la lectura de una nota, pulse el icono "Vista" para apagarlo.

### 3.3.7 Escenas

Esta funcionalidad le permitirá de una manera sencilla y cómoda crear y, posteriormente reproducir, ambientes ó escenas en los que pueden participar grupos de iluminación, persianas o distintos accionamientos. Puede usted definir tantas escenas como desee, y en ellas puede incluir cualquier elemento controlable de su vivienda.

Las escenas ambientales se pueden reproducir desde la propia pantalla del Edomo o bien desde un teclado, pulsador, mando a distancia, o cualquier otro dispositivo que el integrador domótico haya dejado previsto en su instalación a tal efecto.

La pantalla principal del control de escenas es similar a la que se muestra a continuación:





El botón **Añadir** le permitirá la creación de una nueva escena. EDOMO creará un nuevo nombre de escena por usted y le permitirá posteriormente modificarlo.

Para mostrar una escena o modificarla localicela en la lista y pulse encima de ella, seguidamente pulse el botón **Modificar**.



Para cambiar el nombre de la escena actual pulse sobre él y escriba el texto que desee en el teclado que aparece en pantalla.

Si desea incorporar un nuevo elemento (luz, persiana, etc.) a la escena que está editando pulse en el botón **Añadir**. Lo primero que deberá hacer es seleccionar el grupo al que pertenece dicho elemento (por ejemplo luces, persianas, enchufes, etc.) pulsando sobre él y posteriormente elegir el elemento del grupo. Tenga en cuenta que la definición de los grupos y elementos ha sido diseñada por su integrador domótico de acuerdo con sus necesidades particulares. Consúltelo si tiene alguna duda al respecto.



Una vez elegido, el nuevo elemento pasará a formar parte de la lista que compone la escena.



Para cambiar el valor de dicho elemento localícelo en la lista, pulse encima de él y seguidamente pulse el botón **Modificar**.

Si el elemento sólo admite órdenes de encendido/apagado (por ejemplo una luz fija o un enchufe), el icono "Valor" asociado a dicho elemento cambiará alternativamente su estado entre iluminado y apagado, cuando pulse sobre la tecla **Modificar**.

Si el elemento que está modificando es un porcentaje (por ejemplo un valor de regulación de luz o una posición de persiana), al pulsar el botón **Modificar** le aparecerá una pantalla como la mostrada a continuación:

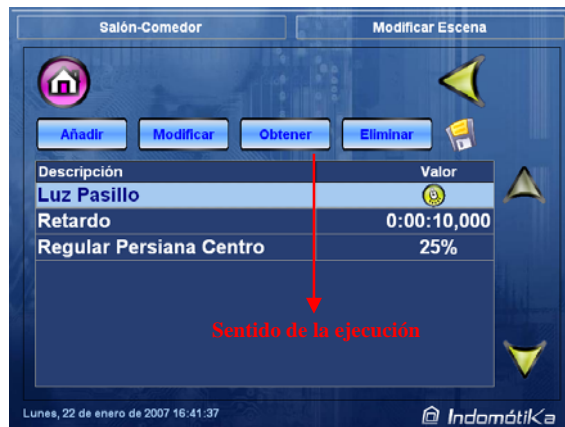


Gradúe el valor del elemento mediante la barra de regulación presionando el cursor y desplazándolo a la derecha (por ejemplo, aumento de la luminosidad) o a la izquierda (disminución de la luminosidad). Por último pulse el botón **Aceptar**.

Si el elemento es de tipo numérico (por ejemplo, la temperatura de consigna de un termostato), al pulsar el botón **Modificar**, aparecerá un teclado numérico en el que podrá escribir el valor del elemento pulsando **Aceptar** al finalizar.



Existe un elemento especial denominado "Retardo" con el que puede retardar la ejecución de las instrucciones que componen una escena. En general, las instrucciones que componen una escena se lanzan secuencialmente cuando se da la orden de ejecución de la misma. Si no se han introducido retardos, los lanzamientos son prácticamente simultáneos. Ahora bien, si se introducen retardos se detiene la ejecución de la siguiente instrucción de la escena durante el intervalo de tiempo especificado. Observe el siguiente ejemplo:



En la figura anterior, y teniendo en cuenta que el sentido de la ejecución de las órdenes es descendiente, se ejecutaría la siguiente secuencia:

1. Encendido de "Luz Pasillo".
2. Esperar 10 segundos.
3. Posicionar la "Persiana Centro" al 25%.

Para añadir un retardo en su escena, pulse el botón **Añadir** y a continuación pulse la opción "Retardo". Ahora pulse el botón **Modificar** para cambiar el valor del retardo.




Podrá modificar el retardo mediante la ventana que se le mostrará a continuación. En ella podrá seleccionar valores especificados en horas, minutos, segundo y milisegundos.



Para cambiar el orden de ejecución de las instrucciones de una escena pulse sobre el elemento que desea mover y, manteniéndolo pulsado, arrástrelo hasta su nueva posición en la lista.



Cuando haya terminado de modificar su escena, almacénela en Edomo pulsando el icono . Recuerde que si no pulsa este icono los cambios no se guardarán.

Si desea eliminar una escena, localícela en la lista y pulse encima de ella, a continuación pulse el botón **Eliminar**. Aparecerá un mensaje solicitando confirmación de la acción que va a realizar.

Para duplicar una escena existente obteniendo otra idéntica, localícela en la lista y pulse encima de ella, a continuación pulse el botón **Duplicar**. Podrá ahora editarla pulsando el botón **Modificar**.

Para ejecutar una escena específica desde el Edomo, pulse el icono “Estado” asociado a dicha escena, con ello el icono se ilumina y la escena empieza a ejecutarse. Una vez finalizada la escena, el icono “Estado” se apagará.

### 3.3.8 Simulación de Presencia

Esta funcionalidad le permite activar las escenas de simulación de presencia que haya predefinido su integrador domótico.



Para activar una simulación, localícela en la lista y pulse en el icono “Activo” de forma que aparezca iluminado. La simulación elegida ya está activada y se ejecutará cuando corresponda según la parametrización que haya realizado su integrador domótico. Cuando ésta se esté ejecutando lucirá el icono “En curso”.

Puede tener activadas simultáneamente tantas simulaciones de presencia como desee.

### 3.3.9 Favoritos

Dentro de esta funcionalidad el integrador domótico habrá dejado un acceso rápido a los elementos de la instalación que utilice con mayor frecuencia o aquellos que quiera que aparezcan en todas las localizaciones.

#### 4 SOPORTE TÉCNICO

Nuestro Soporte Técnico está a su disposición para ayudarle a resolver cualquier incidencia relacionada con el uso de los productos Edomo.

Puede utilizar cualquiera de los siguientes medios para disponer de ayuda técnica relacionada con su producto:

- Por teléfono:

En el número 986 84 52 58 en horario de 9:00 a 14:30 y de 16:30 a 19:00

- Por email:

Enviando un mensaje a [info@indomotika.com](mailto:info@indomotika.com)

- Por web:

Visitando <http://edomo.indomotika.com>

- Por fax:

Enviando su consulta al número 986 85 66 11



# EDOMO

Indomótika



INDOMOTIKA - C/ MICHELENA, 20 - 36002 PONTEVEDRA

TEL: 986 84 52 58 - FAX: 986 85 66 11

EMAIL: [INFO@INDOMOTIKA.COM](mailto:info@indomotika.com) - WEB: [WWW.INDOMOTIKA.COM](http://WWW.INDOMOTIKA.COM)