

indomôtika

Manual de Programación Videoportero Avanzado v1.21



Contenido

1	INTRODUCCIÓN	3
2	CONEXIONADO DE VIDEOPORTEROS ANALÓGICOS	3
2.1	SEÑAL DE VÍDEO.....	6
2.2	SEÑALES DE AUDIO.....	6
2.3	SEÑALES DE CONTROL	8
2.4	ALIMENTACIÓN.....	9
3	CONEXIONADO DE VIDEOPORTERO DIGITAL FERMAX ADS/VDS	10
3.1	SEÑAL DE VÍDEO.....	12
3.2	AUDIO, DATOS (BUS L) Y ALIMENTACIÓN.....	12
3.3	ALIMENTACIÓN.....	15
4	PROGRAMACIÓN	16
4.1	GENERAL	16
4.2	PESTAÑA LLAMADA	17
4.3	PESTAÑA DESCOLGAR	18
4.4	PESTAÑA AUDIO	19
4.5	PESTAÑA COLGAR	20
4.6	PESTAÑA ABREPUERTAS.....	21
4.7	PESTAÑA EXTRAS.....	21
5	PUESTA EN MARCHA.....	22
5.1	VIDEOPORTERO ANALÓGICO	22
5.2	VIDEOPORTERO DIGITAL FERMAX ADS/VDS	22
6	SOPORTE TÉCNICO.....	24

1 INTRODUCCIÓN

El presente manual tiene por objeto la descripción detallada para la configuración y programación del **módulo de videoportero avanzado**.

El módulo de videoportero permite la integración en Edomo de las funcionalidades típicas de un videoportero, haciendo posible la visualización de la imagen de la placa de calle, la comunicación full dúplex de audio y la gestión de las señales de control (recepción de la señal de llamada y activación del abrepuertas). Las señales de control son integradas también en KNX gracias a Edomo.

Mediante este módulo se evita el coste de un terminal de videoportería en la vivienda, disponiendo el usuario de un único interfaz con todas las funciones domóticas y de comunicación de su vivienda. Además, el módulo tiene unas prestaciones muy superiores a las del monitor de videoportero que reemplaza: tamaño de la imagen de 7", 10" o 15" (según el modelo de Edomo), almacenamiento de imágenes con cada llamada con fecha y hora para su posterior revisión, envío automático por email, etc.

Este módulo es compatible con sistemas de portero y videoportero analógico de gran variedad de fabricantes (véase tabla de compatibilidades en el Anexo I) que utilicen el sistema 4+N convencional tales como Fermax, Tegui, Golmar, Alcad, Siedle, etc.

También puede emplearse con placas de calle que utilicen el sistema digital ADS/VDS de Fermax.

2 CONEXIONADO DE VIDEOPORTEROS ANALÓGICOS

La conexión a un sistema de portero o videoportero automático se puede realizar en paralelo con el terminal de usuario o bien en paralelo con el amplificador del portero, grupo fónico o placa de calle, en sustitución de dicho terminal.

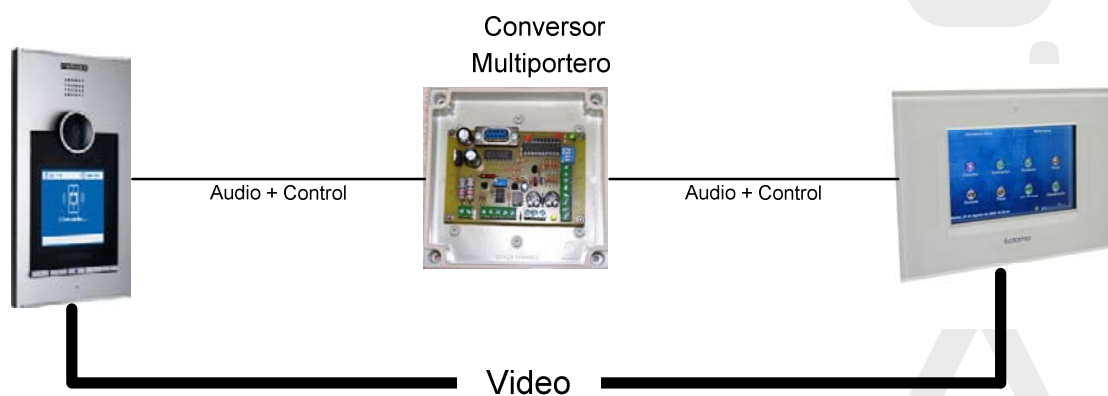
Es necesario disponer de la señal de vídeo compuesto, las señales de audio (en los dos sentidos de la comunicación), la señal de llamada y señal de activación del abrepuertas.

Las señales de audio y de control procedentes de la placa de calle se conectan al **Conversor Multiportero** (suministrado con el Módulo de Videoportero Avanzado) que a su vez va conectado al Edomo.

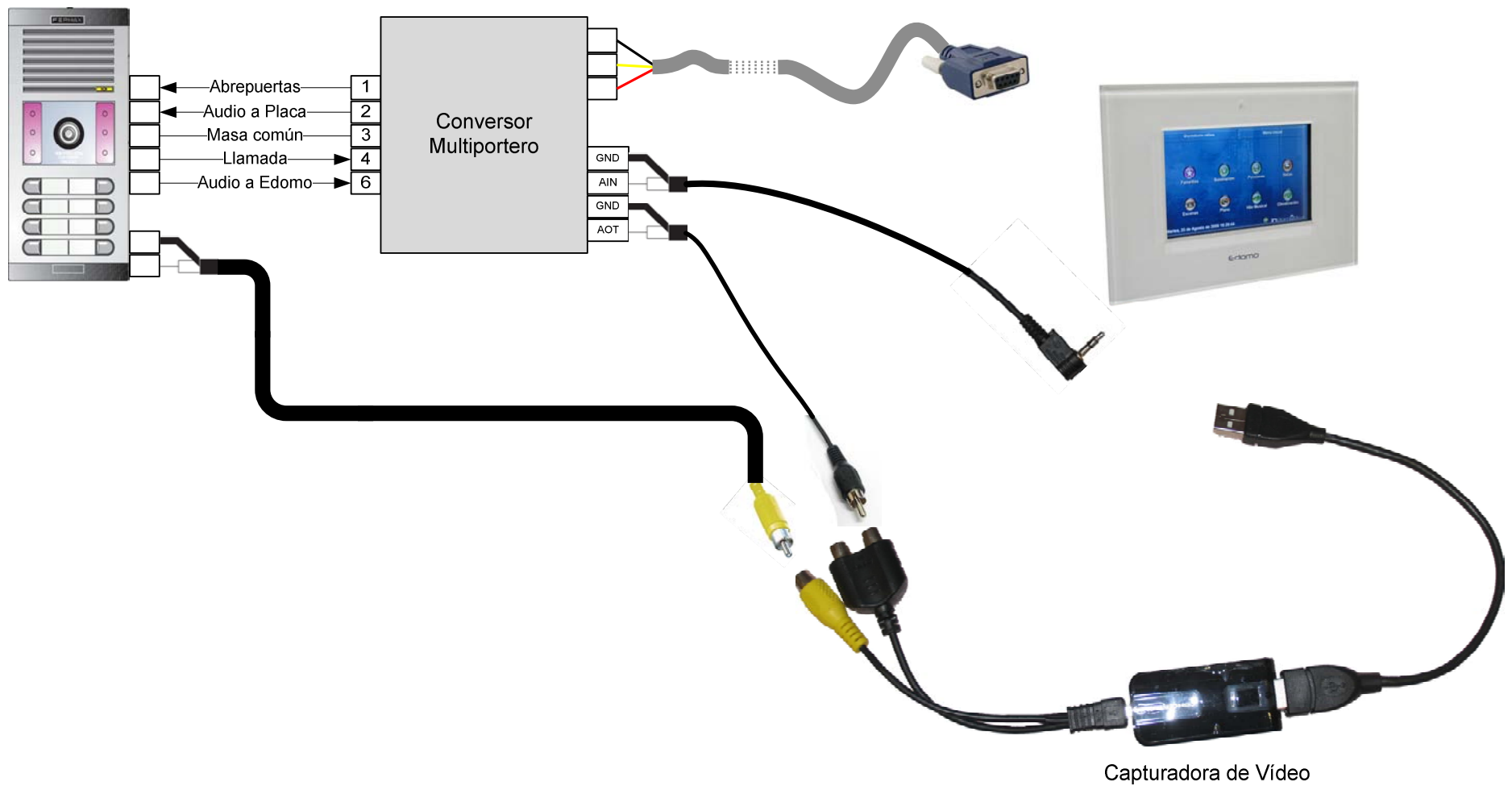


Conversor Multiportero

El esquema simplificado de montaje de Edomo Entry con la placa de calle es el siguiente:



El esquema detallado de conexiones es el siguiente:



2.1 Señal de Vídeo

La señal de vídeo procedente de la placa de calle debe ser compuesto de 1 Vpp de amplitud sobre una impedancia de 75 Ω y ancho de banda 5 MHz.

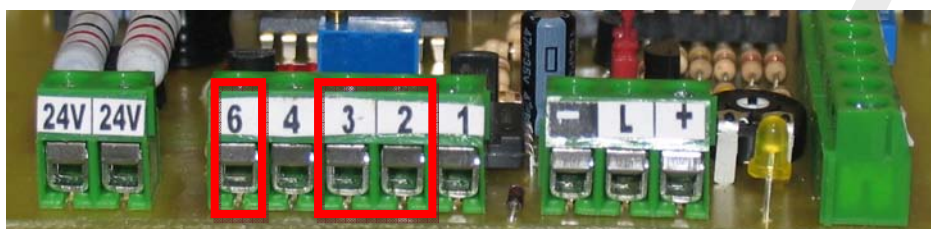
La señal de vídeo se conecta a la entrada de vídeo de la capturadora (conector RCA amarillo) que se suministra con el Módulo de Videoportero Avanzado mediante un conector RCA macho (no suministrado).



2.2 Señales de Audio

Las señales de audio procedentes de la placa de calle para el sentido calle-vivienda y vivienda-calle se conectan al módulo externo **Convertor Multiportero (CM)** suministrado con Edomo.

Las conexiones a la bornera del CM se realizarán atendiendo a la siguiente tabla:



Borna	Significado
2	Señal para el altavoz de la placa de calle (Audio sentido Edomo → Placa de calle)
3	Masa común
6	Señal del micrófono de la placa de calle (Audio sentido Placa de calle → Edomo)

Las señales de audio a la salida del CM se conectan a Edomo Entry mediante dos cables coaxiales.

Las conexiones a la bornera del CM se realizarán atendiendo a la siguiente tabla:



Borna	Significado	
GND	Masa de la señal de salida	COAXIAL JACK
AIN	Salida de Audio Edomo	
GND	Masa de la señal de entrada	COAXIAL RCA
AOT	Entrada de Audio Edomo	

Un primer coaxial, terminado en un jack de audio de 3,5 mm, se conectará por un extremo a las bornas AIN-GND del CM. El jack se conectará en la entrada AUDIO-IN de Edomo Entry.

El segundo cable coaxial, terminado en un conector RCA macho, se conectará por un extremo a las bornas AOT-GND del CM. El conector RCA se conectará a la entrada de audio "R" de la capturadora externa.

La conexión del jack al panel trasero de Edomo se efectuará como sigue:

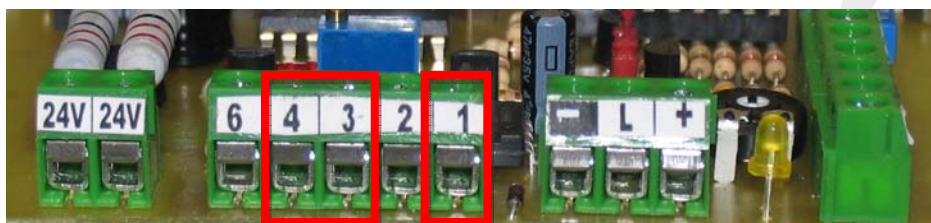


Si la longitud de estos cables no fuese suficiente para su proyecto, podemos suministrar bajo pedido unos con la medida adecuada. Si desea realizarlos usted mismo, recuerde que la longitud de éstos debe ser inferior a 10 metros, los jacks deben ir soldados respetando la asignación de contactos, y debe evitar siempre la realización de empalmes.

2.3 Señales de Control

Las señales de control procedentes de la placa de calle (abrepuertas y llamada) se conectan al módulo externo **Convertor Multiportero (CM)** suministrado con Edomo.

En la bornera del convertor multiportero se identifican las siguientes conexiones:



En la bornera del convertor multiportero se identifican las siguientes conexiones:

Borna	Significado
1	Señal de abrepuertas de la placa de calle.
3	Masa común
4	Señal de llamada de la placa de calle.

El CM se conecta a su vez a uno de los puertos serie de Edomo Entry mediante un cable serie RS-232 (no suministrado). Este cable debe hacerse a medida en función de los requisitos de su instalación teniendo en cuenta que no debe exceder los 10 metros. Solo precisa conectar las señales RX, TX y GND del puerto serie.

Los microswitches del CM deben estar todos en posición OFF

2.4 Alimentación

La alimentación del CM puede suministrarse directamente desde la placa de calle o mediante un alimentador externo (no suministrado).

En ambos casos, debe estar presente el jumper entre los pines 1 y 2 del CM. La alimentación del CM se realizará conectando las bornas 24V-24V a una tensión de alimentación comprendida entre 12 VDC y 24 VDC.

Consulte el anexo de compatibilidad para saber cómo conseguir la alimentación de la placa de calle de su sistema.

3 CONEXIONADO DE VIDEOPORTERO DIGITAL FERMAX ADS/VDS

La conexión a un sistema de videoportero digital ADS/VDS de FERMAX se puede realizar en paralelo con el terminal de usuario o bien en paralelo con el amplificador del portero, grupo fónico o placa de calle, en sustitución de dicho terminal.

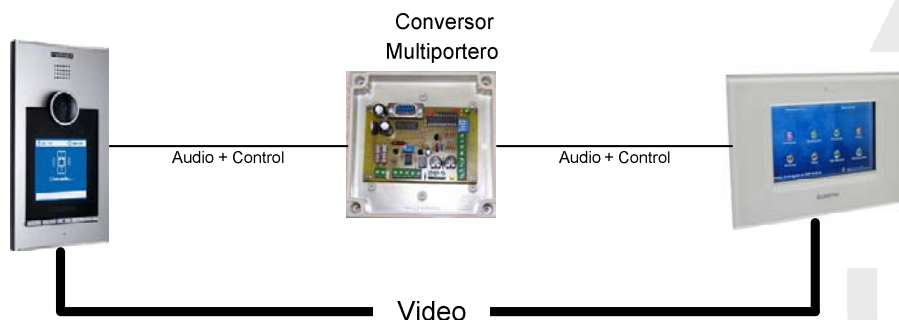
Es necesario disponer de la señal de vídeo compuesto, de las señales de alimentación de +, - y la señal **L** del bus ADS/VDS.

Las señales de audio/control (bus L) y alimentación procedentes de la placa de calle se conectan directamente al **Conversor Multiportero** (suministrado con el Módulo de Videoportero Avanzado) que a su vez va conectado al Edomo.

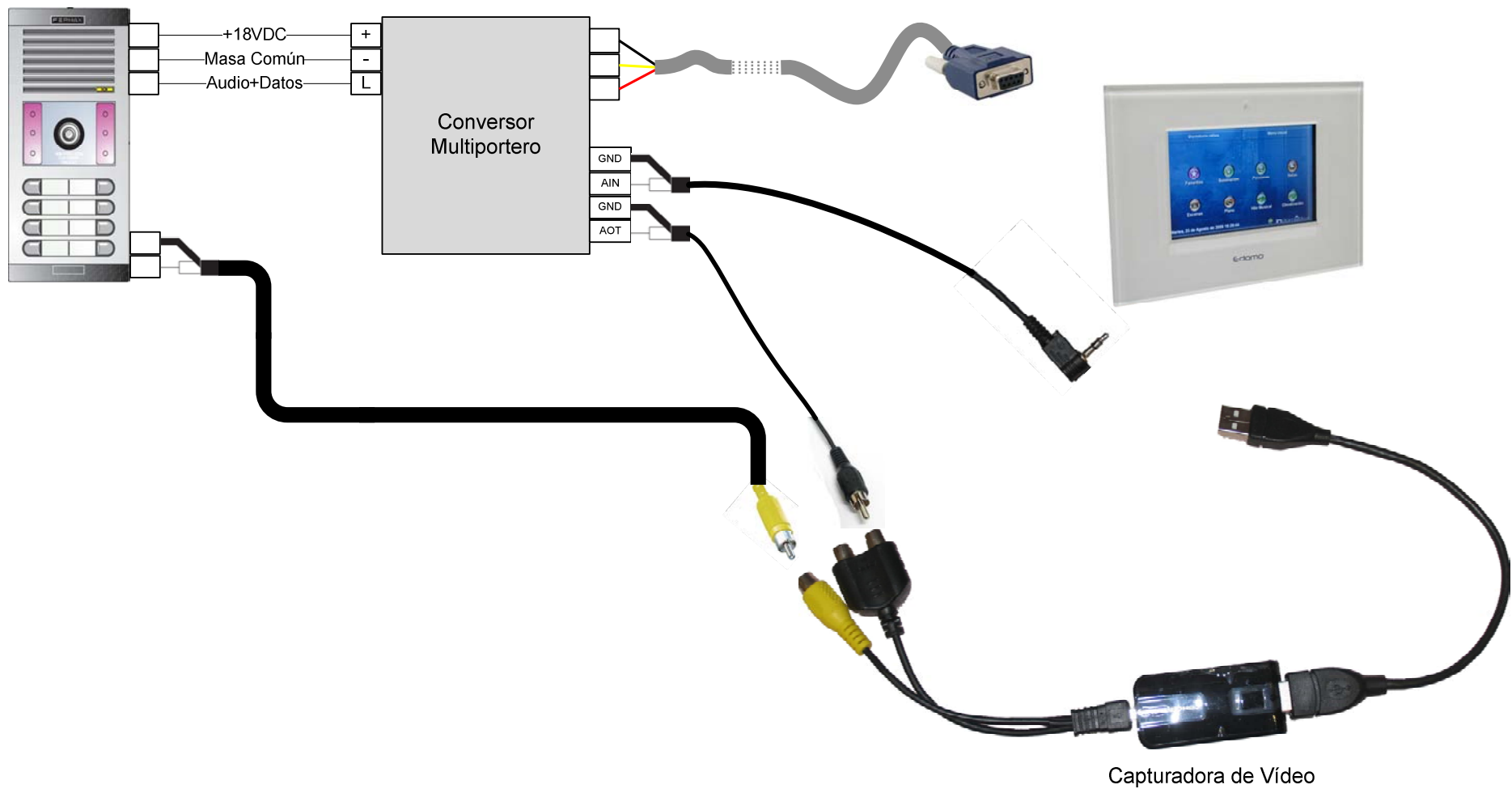


Conversor Multiportero

El esquema simplificado de conexión de Edomo Entry con la placa de calle es el siguiente:



El esquema detallado de conexiones es el siguiente:



3.1 Señal de Vídeo

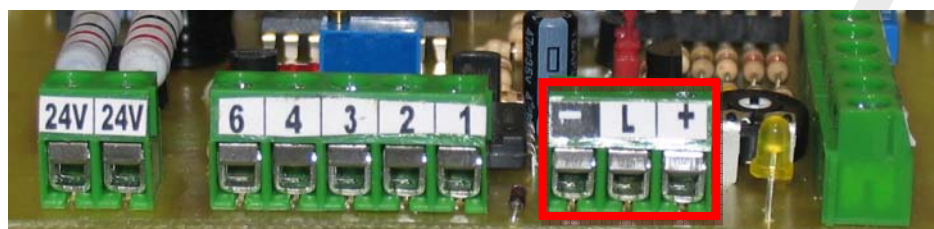
La señal de vídeo procedente de la placa de calle debe ser compuesto de 1 Vpp de amplitud sobre una impedancia de 75 Ω y ancho de banda 5 MHz.

La señal de vídeo se conecta a la entrada de vídeo de la capturadora (conector RCA amarillo) que se suministra con el Módulo de Videoportero Avanzado mediante un conector RCA macho (no suministrado).



3.2 Audio, Datos (Bus L) y Alimentación

La alimentación del sistema ADS/VDS (18 VDC) y la señal de bus **L** procedentes de la placa de calle se conectan al módulo externo **Convertor Multiportero (CM)** suministrado con Edomo.



En la bornera del convertor multiportero se identifican las siguientes conexiones:

Borna	Significado
—	Masa común
L	Bus de control y audio
+	Alimentación +18 VDC

Las señales de audio procedentes de la placa de calle para el sentido calle-vivienda y vivienda-calle se conectan al módulo externo **Convertor Multiportero (CM)** suministrado con Edomo.

Las conexiones a la bornera del CM se realizarán atendiendo a la siguiente tabla:

Borna	Significado
2	Señal para el altavoz de la placa de calle (Audio sentido Edomo → Placa de calle)
3	Masa común
6	Señal del micrófono de la placa de calle (Audio sentido Placa de calle → Edomo)

Las señales de audio a la salida del CM se conectan a Edomo Entry mediante dos cables coaxiales.

Las conexiones a la bornera del CM se realizarán atendiendo a la siguiente tabla:

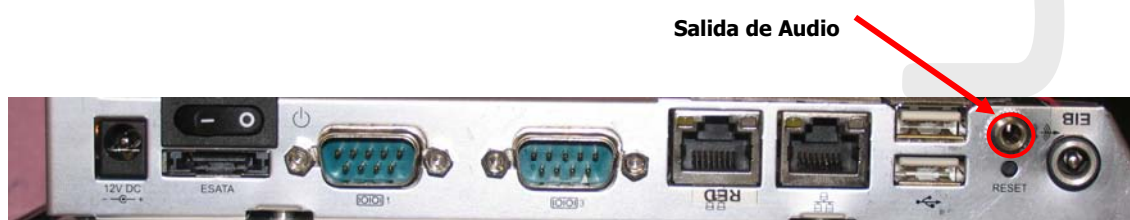
Borna	Significado	
GND	Masa de la señal de salida	COAXIAL JACK
AIN	Salida de Audio Edomo	
GND	Masa de la señal de entrada	COAXIAL RCA
AOT	Entrada de Audio Edomo	

Un primer coaxial, terminado en un jack de audio de 3,5 mm, se conectará por un extremo a las bornas AIN-GND del CM. El jack se conectará en la entrada AUDIO-IN de Edomo Entry.

El segundo cable coaxial, terminado en un conector RCA macho, se conectará por un extremo a las bornas AOT-GND del CM. El conector RCA se conectará a la entrada de audio "R" de la capturadora externa.

Si la longitud de estos cables no fuese suficiente para su proyecto, podemos suministrar bajo pedido unos con la medida adecuada. Si desea realizarlos usted mismo, recuerde que la longitud de éstos debe ser inferior a 10 metros, los jacks deben ir soldados respetando la asignación de contactos, y debe evitar siempre la realización de empalmes.

La conexión del jack al panel trasero de Edomo se efectuará como sigue:



El CM se conecta a su vez a uno de los puertos serie de Edomo Entry mediante un cable serie RS-232 (no suministrado). Este cable debe hacerse a medida en función de los requisitos de su instalación teniendo en cuenta que no debe exceder los 10 metros. Solo precisa conectar las señales RX, TX y GND del puerto serie.

**Los microswitches del CM deben estar todos en posición OFF
salvo el número 4 que estará en posición ON**

3.3 Alimentación

La alimentación del CM puede suministrarse directamente desde la placa de calle o mediante un alimentador externo (no suministrado).

Si la alimentación se suministra desde la propia placa de videoportero, debe ponerse un jumper entre los pines 2 y 3 del CM. En este caso, la alimentación del CM se realizará conectando los dos hilos del sistema ADS/VDS marcados como: + y —.

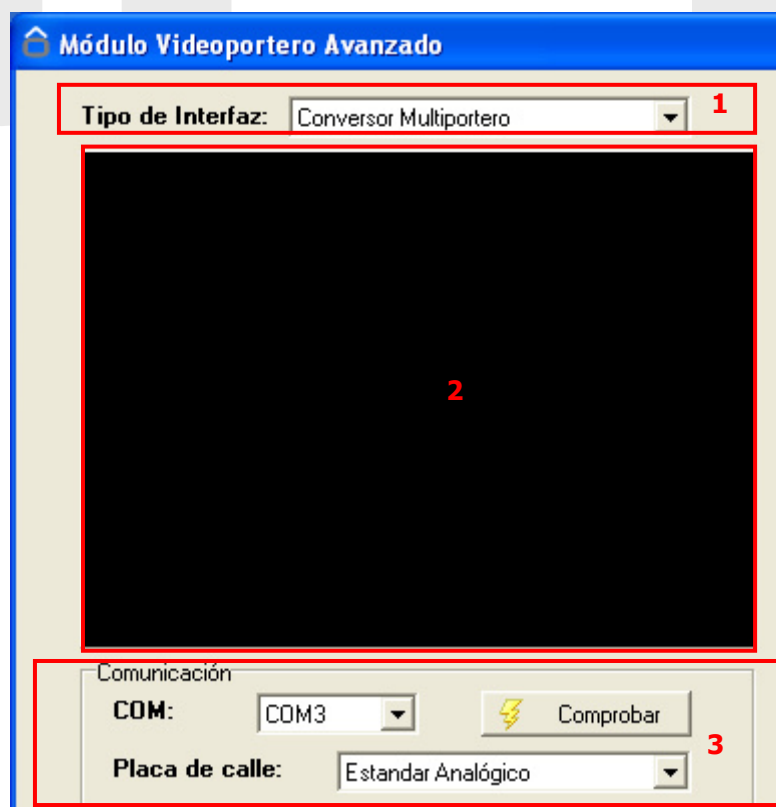
Si se realiza desde un alimentador externo, debe ponerse un jumper entre los pines 1 y 2 del CM. La alimentación del CM se realizará conectando las bornas 24V-24V a una tensión de alimentación comprendida entre 12 VDC/VAC y 24 VDC/VAC.

4 PROGRAMACIÓN

4.1 General

La configuración del módulo videoportero se efectúa a través de los controles ubicados en la ventana de configuración que se describe a continuación.

En esta pestaña se configurará el tipo de interfaz y la placa de calle que se va a emplear.



1) En la lista desplegable **Tipo de interfaz** deberá seleccionar el modo de conexión con Edomo.

- Estándar analógico: correspondiente a los modelos del Anexo I.
- Fermax ADS/IP: videoportero digital IP de Fermax
- Fermax ADS mediante módulo 9001.
- **Conversor Multiportero**

Tenga en cuenta que el módulo mantiene compatibilidad con antiguas versiones aunque el hardware actual solo admite Conversor Multiportero.

- 2) En esta zona estará disponible la imagen del videoportero.
- 3) Si selecciona el Conversor Multiportero (CM), en esta zona se especificarán los parámetros de comunicación con el CM. Puerto **COM** y tipo de **placa de calle** (Estándar Analógica o Fermax ADS/VDS). El botón **Comprobar** se utilizará para comprobar la comunicación con puerto serie y la placa de calle seleccionada.

4.2 Pestaña Llamada

En esta pestaña se configurarán las acciones que deben realizarse cuando llamen desde la placa de calle.

The screenshot shows the 'Llamada' configuration window. The 'Activación' section is highlighted with a red box and contains the following elements: a dropdown menu for 'Dir. Grupo' (labeled 1), a 'Valor' spinner set to 1, checkboxes for 'Aviso Acústico' and 'Pantalla Completa', and an 'Autoapagado' time spinner set to 00:02:00 (labeled 2). The 'Notificación Email' section is also highlighted with a red box and contains: a checkbox for 'Enviar por email imagen capturada', a 'Dir. Grupo Bloqueo' dropdown, a 'Valor Bloqueo' spinner set to 1, and an 'Asunto' text field (labeled 3). Below these are fields for 'Num.' and 'Para (email)' and a list box with buttons '+', '-', 'x', and 'y'. A 'Cancelar' button is at the bottom left.

- 1) En la lista desplegable **Dir. Grupo** puede seleccionar la dirección de grupo y el **Valor** ante el cual el módulo reaccionará para mostrar la pantalla de videoportero.
- 2) Seleccionando **Aviso Acústico** recibirá una notificación acústica interna cuando se realice una llamada. Activando **Pantalla Completa**, Edomo recibirá la llamada y presentará la imagen ocupando toda la pantalla. En el campo **Autoapagado** podrá especificar el tiempo que Edomo mantendrá la imagen del videoportero después de recibir una llamada hasta que recupere de forma automática el menú en el que se encontraba.

3) Activando **Enviar por email imagen capturada**, Edomo enviara un email a todos los destinatarios configurados. Si esta casilla no está activada, no se notificará por email. En la lista desplegable **Dir. Grupo Bloqueo** puede seleccionar la dirección de grupo con un **Valor**, para que cesen las notificaciones por email de las llamadas. Todos los **destinatarios** de la lista recibirán un email con el **Asunto**.

4.3 Pestaña Descolgar

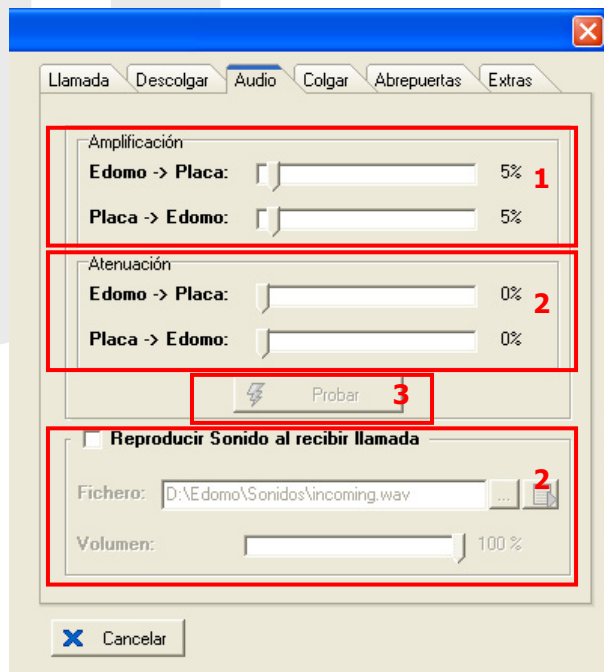
En esta pestaña se configurara una **dirección de grupo** a la que se enviará un **valor** cuando se efectúe el descuelgue desde la pantalla de Edomo.



The image shows a software window with a blue title bar and a standard Windows-style close button (red X). The window contains several tabs: 'Llamada', 'Descolgar' (which is selected), 'Audio', 'Colgar', 'Abrepuertas', and 'Extras'. Below the tabs, there are two labels: 'Dir. Grupo:' and 'Valor:'. The 'Dir. Grupo:' label is followed by a dropdown menu that is currently empty. The 'Valor:' label is followed by a small numeric input field containing the number '1'. At the bottom left of the window, there is a button with a blue 'X' icon and the text 'Cancelar'.

4.4 Pestaña Audio



En esta pestaña se pueden ajustar los valores de amplificación y atenuación de las señales de audio.



1) En el apartado **Amplificación** podrá, mediante controles deslizantes, ajustar el volumen de audio para los dos sentidos de la comunicación (Edomo → Placa y Placa → Edomo).

2) En el apartado **Atenuación** podrá, mediante controles deslizantes, ajustar el valor de atenuación aplicable a la señal de audio para los dos sentidos de la comunicación (Placa → Edomo). Tenga en cuenta que un menor valor de atenuación supone un mayor volumen.

3) Para probar la configuración y los niveles de audio establecidos, pulse el botón **Probar**. Hay que tener en cuenta, que para que el botón se habilite, tiene que realizar antes una llamada desde la placa de calle.

4) Activando **Reproducir Sonido**, Edomo reproducirá el **fichero** de sonido especificado, al nivel de **Volumen** indicado en el control deslizante. Puede utilizar el botón  para seleccionar otro fichero de sonido del disco, y el botón  para

probar la configuración del fichero de audio seleccionado y nivel de audio especificado.

4.5 Pestaña Colgar

En esta pestaña se podrá especificar una **dirección de grupo** a la que enviar un determinado **valor** cuando el usuario finalice (tecla "colgar") la comunicación con la placa de calle.



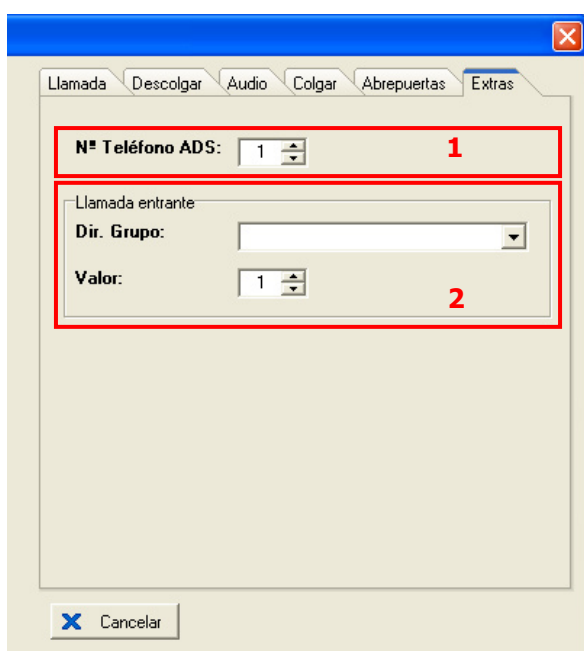
4.6 Pestaña Abrepuertas

En esta pestaña se podrá especificar una **dirección de grupo** a la que enviar un determinado **valor** cuando el usuario pulse la tecla "abrepuertas".



4.7 Pestaña Extras

En esta pestaña se podrán configurar varios parámetros específicos de cada sistema de videoportero.



1) Si está seleccionada la placa de calle Fermax ADS/VDS aquí se indicará el nº ADS correspondiente a la vivienda. Si está seleccionada una placa Analógica, este apartado aparecerá deshabilitado.

2) En la lista desplegable **Dir. Grupo** podrá seleccionar la dirección de grupo a la que Edomo enviará un determinado **Valor** cuando se reciba una llamada desde la placa de calle.

5 PUESTA EN MARCHA

5.1 Videoportero analógico

Si utiliza varios terminales (telefonillos, monitores o Edomos) en paralelo en la misma instalación, sólo podrá tener descolgado un terminal. No es posible descolgar otro terminal hasta que la llamada anterior haya finalizado.

Una vez realizadas todas las conexiones efectúe una llamada de prueba. La imagen del videoportero debe visualizarse en Edomo y escuchará el sonido procedente de la placa de calle.

Para evitar que la señal de audio procedente de la placa de calle sature la entrada de Edomo, deberá ajustar su volumen mediante el potenciómetro de la placa de calle, así como en la configuración de la pestaña audio (apartado 4.4)

Deberá realizar un ajuste similar para el audio que envía Edomo a la placa de calle.

5.2 Videoportero digital Fermax ADS/VDS

El Conversor Multiportero establece los siguientes tiempos dependiendo del estado en el que se encuentre la placa de calle: Stand-by, esperando descuelgue, descolgado).

Estado	Tiempo límite
Stand-by	Sin límite de tiempo
Esperando descuelgue	20 segundos (al finalizar pasa a Stand-by)
Descolgado	90 segundos (al finalizar pasa a Stand-by)

Si utiliza varios terminales (telefonillos, monitores o Edomos) en paralelo en la misma instalación, sólo podrá tener descolgado un terminal. No es posible descolgar otro terminal hasta que la llamada anterior haya finalizado.

Una vez que haya realizado todas las conexiones, efectúe una llamada de prueba. La imagen del videoportero debe visualizarse en Edomo y escuchará el sonido procedente de la placa de calle.

Para evitar que la señal de audio procedente de la placa de calle sature la entrada de Edomo, deberá ajustar su volumen mediante el potenciómetro de la placa de calle, así como en la configuración de la pestaña audio (apartado 4.4)

Deberá realizar un ajuste similar para el audio que envía Edomo a la placa de calle.

6 SOPORTE TÉCNICO

Nuestro Soporte Técnico está a su disposición para ayudarle a resolver cualquier incidencia relacionada con el uso de los productos Edomo.

Puede utilizar cualquiera de los siguientes medios para disponer de ayuda técnica relacionada con su producto:

- Por teléfono:

En el número 986 84 52 58 de 9:00 a 14:30 y de 16:30 a 19:00

- Por email:

Enviando un mensaje a info@indomotika.com

- Por web:

Visitando <http://www.edomo.es>



Oficina Central

Calle Luis Seoane, 2, Bajo
36003 Pontevedra



INFO@INDOMOTIKA.COM



+ 34 986 845 258



+ 34 986 856 611



Skype: indomotika

Messenger: info@indomotika.com

Web: www.indomotika.com