



CONFIGURACIÓN Y USO DEL LECTOR BIOMÉTRICO Q3008 DE

Simons Voss
technologies

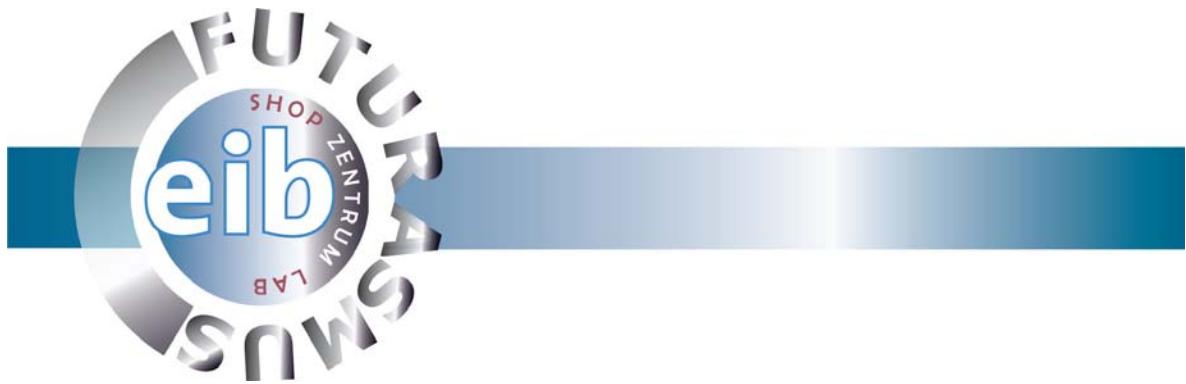


Instrucciones para **la gestión de usuarios y otorgamiento de permisos** del Lector Biométrico de Simons Voss (ya programado e integrado en un plan de cierre determinado¹)

Índice

| | |
|--|---|
| 1.- Forma correcta de pasar el dedo en el biométrico de Simons Voss..... | 2 |
| 2.- Establecer "dedos maestros" | 2 |
| 3.- Añadir nuevos dedos..... | 4 |
| 4.- Borrar dedos | 4 |
| 5.- Borrado completo | 5 |
| 6.- Enclavamiento de un cilindro mediante el biométrico | 5 |

¹ El lector biométrico debe estar integrado en un plan de cierre de Simons Voss; es decir, utilizando un programador de Simons Voss, tiene que haber sido programado para funcionar con los cilindros de Simons Voss. En Futurasmus hacemos gratuitamente la programación en caso de proyectos pequeños / medianos para evitar que el instalador tenga que adquirir el programador (consúltenos para más información)



1.- Forma correcta de pasar el dedo en el biométrico de Simons Voss

(IMPORTANTE: Antes de pasar el primer dedo por el lector biométrico, lea detenidamente este manual, en especial la sección 2 ya que de lo contrario puede establecer de forma permanente una configuración errónea).

Para una detección correcta de la huella dactilar, se debe proceder de la siguiente manera:

- Colocar y mantener el dedo apoyado, cubriendo toda la zona de lectura (punta del dedo en la parte superior).
- Mantener el dedo en esta posición hasta que el led empiece a parpadear (en naranja si se va a almacenar una huella, o en verde si se va a leer una huella para enclavar un cilindro).
- Deslizar el dedo hacia abajo, manteniéndolo plano hasta que éste haya recorrido toda la zona de lectura.



Después de este proceso, el led se apagará durante unos instantes mientras procesa la huella y finalmente se iluminará en verde o rojo, dependiendo de si la lectura ha sido aceptada o rechazada.

2.- Establecer “dedos maestros”

Los dedos maestros son aquellos que tendrán permiso de administración para poder añadir nuevas huellas, borrar huellas, o resetear por completo el biométrico.

Los dedos maestros NO ejecutarán órdenes para enclavar cilindros de Simons Voss. Únicamente están destinados a funciones de administración (añadir o



borrar huellas). Es por esto que un administrador utilizará dedos diferentes para enclavar cilindros y para la administración del biométrico.

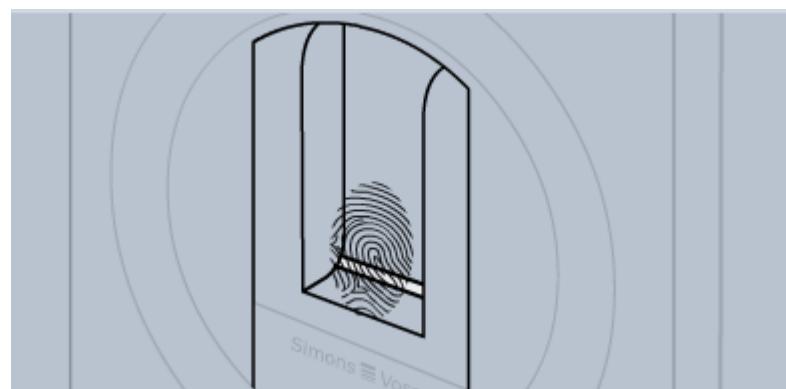
Cada biométrico almacena 2 huellas con permisos de administración. Futurasmus S.L. entrega los biométricos programados y en modo de "establecer administradores". **Los dos primeros dedos que sean leídas por el biométrico serán los que se almacenén como "dedos maestros".**

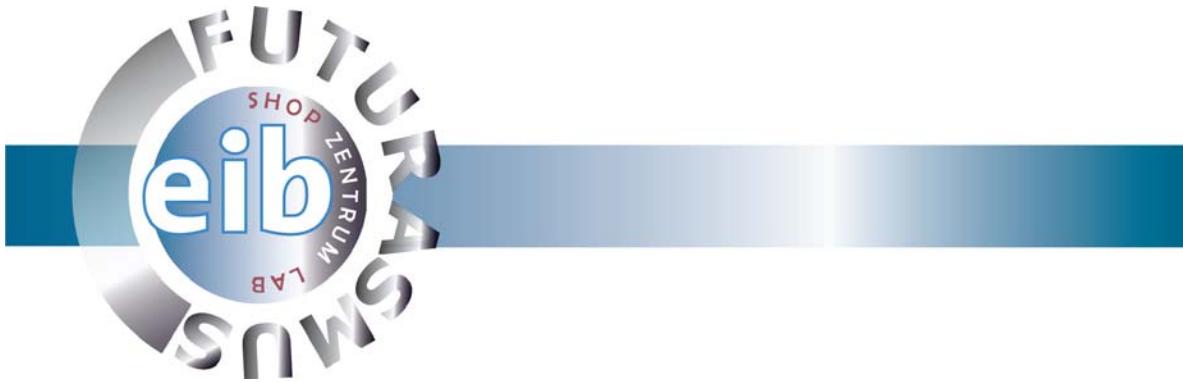
Por tanto, para establecer los dos dedos maestro del biométrico, el único proceso a realizar es, tal cual llega el biométrico, grabar primero los dos dedos correspondientes a administración.

De ahí la importancia de **NO hacer pruebas de lectura nada más recibir el biométrico** ya que estas serán almacenadas como "dedos maestros".

Si esto sucede, se debe proceder a un borrado completo (sección 5), tras el cual el biométrico volverá a estar en modo "establecer administradores".

Tras deslizar cada uno de los dos "dedos maestros" inicialmente para almacenarlos, el led dejará de parpadear y permanecerá apagado mientras almacena dicho dedo. Una vez almacenado de forma correcta, el led se pondrá en verde aproximadamente durante un segundo. Si el color del led es rojo, o permanece parpadeando en naranja, indica que no se ha grabado de forma correcta. En ese caso, espere a que el led vuelva a apagarse para volver a grabar el dedo nuevamente.





3.- Añadir nuevos dedos

Para ello es indispensable la presencia de alguno de los "dedos maestros". El proceso a seguir es el siguiente:

- Uno de los administradores debe pasar su "dedo maestro" por el biométrico y la lectura debe ser correcta
- El led comienza a parpadear en naranja
- En ese instante, dispone de 10 segundos para pasar el nuevo dedo que desea añadir. Si pasados dichos 10 segundos no se ha deslizado ningún dedo, el led comienza a parpadear más rápido y en esa situación no se debe pasar ningún dedo. Habrá que esperar a que el led vuelva a apagarse y comenzar el proceso desde el inicio.
- Si se desliza un nuevo dedo en ese periodo de 10 segundos, el led se apaga durante unos instantes mientras almacena la huella
- Si el led se enciende en verde durante 1 segundo, la huella se ha grabado de forma correcta. Si se enciende en rojo, el nuevo dedo no ha sido almacenado.

4.- Borrar dedos

Para ello es indispensable la presencia de alguno de los "dedos maestros", así como la presencia de la persona cuyo dedo se quiera eliminar del acceso biométrico.

- Uno de los administradores debe pasar su "dedo maestro" por el biométrico y la lectura debe ser correcta
- El led comienza a parpadear en naranja
- En ese instante, debe esperar de 10 segundos hasta que el parpadeo aumenta de velocidad.
- Cuando eso suceda, se debe volver a pasar el "dedo maestro" tres veces más (sin esperar confirmación de lectura).
- Si el proceso es correcto, el led comenzará a parpadear en rojo
- En ese instante, deslice el dedo que se desea borrar



- Tras deslizarlo, el led se apaga mientras se procesa la petición
- Si el led se enciende en verde, la huella se ha borrado. Si se enciende en rojo es porque no se ha reconocido la huella a borrar. En ese caso dispone de una oportunidad más para volver a deslizar el dedo. Si el segundo intento también falla hay que repetir el proceso desde el principio.

5.- Borrado completo

El borrado completo reinicia el biométrico al estado en el que fue entregado. Es decir, mantiene el plan de cierre asociado al cilindro correspondiente, pero borra todos los dedos almacenados, incluyendo los dos "dedos maestros". Para ello es indispensable la presencia de alguno de los "dedos maestros".

- Uno de los administradores debe pasar su "dedo maestro" por el biométrico y la lectura debe ser correcta
- El led comienza a parpadear en naranja
- En ese instante, debe esperar de 10 segundos hasta que el parpadeo aumenta de velocidad.
- Cuando eso sucede, se debe volver a pasar el "dedo maestro" tres veces más (sin esperar confirmación de lectura).
- Si el proceso es correcto, el led comenzará a parpadear en rojo
- En ese instante, se debe pasar una vez más el dedo maestro
- Tras deslizarlo, el led se apaga mientras se procesa la petición
- Si el led se enciende en verde, se ha completado el borrado. Si se enciende en rojo, ha habido algún error en el proceso.

Recuerde que a partir de ese instante, las próximas dos huellas que se deslicen por el biométrico serán almacenadas como "dedos maestros".

6.- Enclavamiento de un cilindro mediante el biométrico

Para proceder al enclavamiento del cilindro que permite la apertura de la puerta correspondiente, únicamente se ha de deslizar alguno de los dedos autorizados (los "dedos maestros" no están incluidos en esta función) de la forma indicada en la sección 1.